

# MEGA FUN

DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME

## Namcos Meisterwerk

PLAYSTATION  
**Rage Racer**  
Der beste Ridge Racer

## Ultimativer Vier-Spieler-Spaß

NINTENDO 64  
**Mario Kart 64**  
Die neue Rennspiel-Referenz?

Turok - Dinosaur H.  
Porsche Challenge  
NBA in the Zone 2  
Exhumed u.v.m...



**E3-Vorschau:**  
**F1 '97 und**  
**andere Messehits**

Fox McCloud startet wieder durch

NINTENDO 64  
**STARFOX 64**

Plus sensationelle Bilder zu Zelda 64, Extreme G., Bomberman 64, Mission Impossible





# Kampf Den Verschwörern!

## VANDAL HEARTS™

### STRATEGEN AN DIE FRONT

Als ex-polizeihauptmann ash sollst  
du die von terror und gewalt ge-  
plagte republik ishtalia befreien.

du bist anführer einer ständig an-  
wachsenden truppe von ziemlich  
schlagkräftigen gestalten. aber mit

purer gewalt ist hier nichts zu

reißen – dein hirn ist gefordert.

**Videogames, 5/97:**

"...eines der besten Strategiespiele für PlayStation"

Wertung **83%**

**Next Level, 5/97:**

"...ein Leckerbissen für jeden Strategie-Fan"

Wertung **80%**

**Mega Fun, 5/97:**

Wertung **81%**



WWW.KONAMI.COM



# Die Ruhe vor dem Sturm!

**A**ch, war das ein ruhiger Monat! Die fünf Wochen Produktionszeit ließen endlich etwas zu, was man durch den beinharten Redakteur-Alltag nur selten erleben kann - Urlaub! Uwe erkundete das frühlingshafte Mallorca, René vergnügte sich derweil auf Teneriffa und Ulf bräunte sich an der türkischen Riviera die Nase rot. Untätig waren wir in dieser Zeit dennoch nicht. So nutzten



**Rage Racer** Seite 76

wir die üppig vorhandene Zeit, um auf drei Seiten über die Neuheiten auf dem Peripheriemarkt zu berichten und machten dabei zwei Testsieger aus. Wer kein Zubehör benötigt, darf sich auf eine

ganze Serie von Hochkarättern freuen. An der Costa Brava durfte Georg den spanischen Rally Weltmeisterschaftslauf live miterleben und "so nebenbei" Hand anlegen an Infogrames äußerst vielversprechenden Sega Rally-Konkurrenten **V-Rally**. Sein Eindruck: Das Ding wird ein Riesenhit! Gleiches gilt auch für **Rage Racer** (PS), das durch seine perfekte Grafik neue Maßstäbe gesetzt hat. Ansonsten trumps das Nintendo 64 mächtig auf. Die geniale Bolzerei **International Superstar Soccer 64** liefert sich einen Zweikampf mit FIFA 64, während Splatterfreunde sich bei Doom 64 die Hände rei-



**Int. Superstar Soccer 64** Seite 62

ben dürften. Im Gegensatz zu anderen Ausgaben ist aber diesmal vor allem der News Screen lesenswert. Anscheinend wirft die Megamesse E3 ihre Schatten voraus, denn plötzlich übertreffen sich sämtliche Software-

firmen mit ihren Ankündigungen. Psygnosis kündigte gleich vier E3-Kandidaten an, unter anderem auch die Fortsetzung zum Millionenseller **FI**. Wei-



**V-Rally** Seite 30

tere Namen, die derzeit kursieren: Thunderforce V, Mission Impossible, Star Fox 64, usw... Ihr merkt schon: die Software-Lawine kommt gehörig ins Rollen. Viel Spaß beim Lesen!

*Euer Mega Fun Team*



**FI** Seite 14





Über 40 Strecken!

## V-Rally

Alles über Infogrames Mega-Rally-Simulation  
Seite 30



Noch besser als das SNES-Original?

## Mario Kart 64

Nintendos Go-Karts sind wieder im Einsatz  
Seite 38



Willkommen im Jurassic Park!

## Turok Dinosaur Hunter

Alle Levels, alle Schlüssel, alle Secrets  
Seite T&T 12

## Rubriken

|                             |    |
|-----------------------------|----|
| Börse .....                 | 94 |
| Countdown .....             | 34 |
| Editorial .....             | 3  |
| Game Over .....             | 98 |
| Impressum .....             | 98 |
| Inserentenverzeichnis ..... | 96 |
| Mega Mail .....             | 34 |
| Referenzen .....            | 88 |
| Scene .....                 | 14 |

## News

### Arcade

|                           |    |
|---------------------------|----|
| House of the Dead .....   | 9  |
| Mace - The Dark Age ..... | 6  |
| Polystars .....           | 8  |
| Racing Jam .....          | 8  |
| Top Skater .....          | 10 |

### Neo Geo 64

|                          |    |
|--------------------------|----|
| Samurai Shodown 64 ..... | 10 |
|--------------------------|----|

### Nintendo 64

|                          |    |
|--------------------------|----|
| Bomberman 64 .....       | 8  |
| Castlevania 3D .....     | 10 |
| Extreme G. ....          | 22 |
| Human Grand Prix .....   | 23 |
| Mission Impossible ..... | 18 |
| Star Fox 64 .....        | 20 |
| Zelda 64 .....           | 24 |

### PlayStation

|                             |    |
|-----------------------------|----|
| Battlesports .....          | 27 |
| Bushido Blade .....         | 28 |
| Salamander Deluxe Pak ..... | 9  |
| Sangokumusou .....          | 7  |
| V-Rally .....               | 30 |

### Saturn

|                             |    |
|-----------------------------|----|
| Azel Panzer Dragoon .....   | 12 |
| Bulk Slash .....            | 10 |
| Last Bronx .....            | 6  |
| Pandemonium .....           | 26 |
| Salamander Deluxe Pak ..... | 9  |
| Thunderforce V .....        | 9  |

## Spieletests ..... ab Seite 37

## Next Level ..... ab Seite 43

## Specials

|                       |    |
|-----------------------|----|
| Zubehör-Special ..... | 90 |
|-----------------------|----|

## Spiele-Index

|                                 |                                |        |                              |        |
|---------------------------------|--------------------------------|--------|------------------------------|--------|
| Adidas Power Soccer Int. '97 74 | Human Grand Prix .....         | 23     | Racing Jam .....             | 8      |
| Azel Panzer Dragoon .....       | Independence Day .....         | 86     | Rage Racer .....             | 76     |
| Battlesports .....              | Int. Superstar Soccer 64 ..... | 62     | Rally Cross .....            | 72     |
| Battlestations .....            | King of Fighters 95 .....      | T&T 16 | Rise 2 Resurrection .....    | T&T 16 |
| Bomberman 64 .....              | Last Bronx .....               | 6      | Salamander Deluxe Pak .....  | 9      |
| Bulk Slash .....                | Mace - The Dark Age .....      | 6      | Samurai Shodown 64 .....     | 10     |
| Bushido Blade .....             | Manx TT Superbikes .....       | T&T 3  | Sangokumusou .....           | 7      |
| Castlevania 3D .....            | Mario Kart 64 .....            | 38     | Shining the Holy Ark .....   | 84     |
| Command & Conquer ... T&T 3     | Max. Power Drift .....         | 74     | Soviet Strike .....          | T&T 2  |
| Contra - Legacy of War T&T 15   | Mission Impossible .....       | 18     | Star Fox 64 .....            | 20     |
| Crusader: No Remorse T&T 15     | Mole Mania .....               | 87     | Starwinder .....             | 69     |
| Dark Forces .....               | Mr. Bones .....                | T&T 15 | Tempest X .....              | T&T 2  |
| Dark Forces .....               | Namco Museum Vol. 4 .....      | 80     | Test Drive Off Road .....    | 74     |
| Doom 64 .....                   | Namco Museum Vol. 5 .....      | 68     | The Incredible Hulk .....    | T&T 2  |
| Dracula X .....                 | NBA In the Zone 2 .....        | T&T 16 | Thunderforce V .....         | 9      |
| Excalibur 2555 A.D. .... T&T 15 | Need for Speed 2 .....         | 42     | Tigershark .....             | 71     |
| Exhumed .....                   | NHL Face Off 97 .....          | T&T 2  | Top Skater .....             | 10     |
| Extreme G. ....                 | Overblood .....                | 78     | Turok Dinosaur Hunter T&T 12 |        |
| FIFA 64 .....                   | Pandemonium .....              | 26     | Turok Dinosaur Hunter T&T 16 |        |
| FIFA 97 .....                   | Pinball Graffiti .....         | 85     | V-Rally .....                | 30     |
| Grid Run .....                  | Polystars .....                | 8      | WCW vs the World .....       | 81     |
| Hardcore 4x4 .....              | Porsche Challenge .....        | T&T 16 | Zelda 64 .....               | 24     |
| House of the Dead .....         | Puzzle Bobble 3 .....          | 83     |                              |        |



# Theo Kranz Versand

**Laden**  
**94032 Passau**  
**Bahnhofstraße 28**  
**AUSTRIA EXPRESS**  
**Bestell-Hotline**  
**Tel.: 0049/85173777**

## THEO KRANZ VERSAND-SEGA-FINANZIERUNG

**BEISPIEL:** SEGA SATURN ACTION PACK, INKL. SEGA RALLY, WORLDWIDE SOCCER '97, CHRISTMAS NIGHTS UND SEGA FLASH VOL. 3&4-DEMO-CDS DM 429,- (GRUNDPREIS) DM 37,82 PRO MONAT BEI 12 MONATEN LAUFZEIT, TEILZAHLUNGSPREIS DM 453,80 EFFEKTIVER JAHRESZINS 10,9%, LAUFZEIT 12 MONATE, VORBEHALTLICH VOLLJÄHRIGKEIT, VERDIENSTNACHWEIS UND BONITÄTSPRÜFUNG DER FINANZIERENDEN BANK. DER MINDESTBESTELLWERT BEI FINANZIERUNGEN BETRÄGT 350 DM. ES KÖNNEN AUCH ANDERE SEGA-ARTIKEL FINANZIERT WERDEN.

**Laden**  
**97070**  
**Würzburg**  
**Julius-**  
**promenade 11**



E3N-AWARD: AUSGEZEICHNET ZUM BESTEN VIDEO- UND COMPUTERSPIEL-SPEZIALVERSAND-HÄNDLER 1996 AUF DER E3N-MESSE IN NÜRNBERG.

**HÄNDLERANFRAGEN**  
**ERWÜNSCHT**  
**FAX 0931/571602**

## SEGA SATURN

JETZT ZUM KNALLERPREIS

|                                                                                                                                                   |       |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|
| SEGA SATURN-GRUNDGERÄT                                                                                                                            | 399,- |
| DT. VERSION, 1 JAHR GARANTIE, INKL. CONTROL PAD, BATTERIE, RGB-KABEL, SEGA TIPS & TRICKS-BUCH, CHRISTMAS NIGHTS- UND SEGA FLASH VOL. 3&4-DEMO-CDS |       |
| SEGA SATURN ACTION PACK                                                                                                                           | 429,- |
| WIE OBEN, INKL. SEGA RALLY UND WORLDWIDE SOCCER '97                                                                                               |       |
| SEGA SATURN SEGA RALLY SET                                                                                                                        | 384,- |
| WIE OBEN, INKL. SEGA RALLY                                                                                                                        |       |
| SEGA SATURN WW. SOCCER SET                                                                                                                        | 394,- |
| WIE OBEN, INKL. WORLDWIDE SOCCER '97                                                                                                              |       |
| ADIDAS POWER SOCCER (MAI)                                                                                                                         | 79,-  |
| ANDRETTI RACING                                                                                                                                   | 89,-  |
| BLACK DAWN                                                                                                                                        | 89,-  |
| BOMBERMAN (MAI)                                                                                                                                   | 99,-  |
| BROKEN HELIX (JUN.)                                                                                                                               | 99,-  |
| BUG TOO!!                                                                                                                                         | 89,-  |
| COMMAND & CONQUER                                                                                                                                 | 99,-  |
| CROW CITY OF ANGELS                                                                                                                               | 89,-  |
| CRYPT KILLER                                                                                                                                      | 99,-  |
| DARK SAVIOR                                                                                                                                       | 89,-  |
| DARKLIGHT CONFLICT (JUN.)                                                                                                                         | 89,-  |
| DAYTONA USA CHAMPIONSHIP                                                                                                                          | 99,-  |
| DIE HARD ARCADE                                                                                                                                   | 94,-  |
| EXHUMED                                                                                                                                           | 94,-  |
| FIFA SOCCER 97                                                                                                                                    | 89,-  |
| FIGHTERS MEGAMIX (JUN.)                                                                                                                           | 99,-  |
| HEART OF DARKNESS (MAI)                                                                                                                           | 99,-  |
| HEXEN                                                                                                                                             | 99,-  |
| INDEPENDENCE DAY (MAI)                                                                                                                            | 89,-  |
| KRAZY IVAN (MAI)                                                                                                                                  | 89,-  |
| LOST VIKINGS 2 (MAI)                                                                                                                              | 89,-  |
| MAGIC THE GATHERING (MAI)                                                                                                                         | 89,-  |
| MANIC KARTS                                                                                                                                       | 89,-  |
| MANX TT SUPER BIKE                                                                                                                                | 99,-  |
| MECHWARRIOR 2 (MAI)                                                                                                                               | 99,-  |
| NBA LIVE 97                                                                                                                                       | 89,-  |
| NHL 97                                                                                                                                            | 89,-  |
| NIGHTS INKL. 3D-PAD                                                                                                                               | 129,- |
| PSYCHIC FORCE (MAI)                                                                                                                               | 84,-  |
| RELOADED (MAI)                                                                                                                                    | 89,-  |
| RETURN FIRE                                                                                                                                       | 89,-  |
| SCORCHER                                                                                                                                          | 89,-  |
| SKY TARGET (JUN.)                                                                                                                                 | 99,-  |
| SONIC 3D FLICKIES' ISLAND                                                                                                                         | 94,-  |
| SOVIET STRIKE                                                                                                                                     | 89,-  |
| S. MOTOCROSS                                                                                                                                      | 89,-  |
| S. PUZZLE FIGHTER 2 TURBO                                                                                                                         | 69,-  |
| TOMB RAIDER                                                                                                                                       | 94,-  |
| VIRTUA COP 2                                                                                                                                      | 99,-  |
| X2 (JUN.)                                                                                                                                         | 99,-  |

|                                  |       |
|----------------------------------|-------|
| AGENT ARMSTRONG                  | 84,-  |
| ATARI ARCADE'S GREATEST (MAI)    | 74,-  |
| BROKEN HELIX (JUN.)              | 99,-  |
| BUBBLE BOBBLE 2                  | 79,-  |
| CARNAGE HEART (MAI)              | 85,-  |
| COMMAND & CONQUER                | 99,-  |
| CONTRA LEGACY OF WAR             | 95,-  |
| COOL BOARDS                      | 95,-  |
| CROW CITY OF ANGELS              | 89,-  |
| CRYPT KILLER                     | 99,-  |
| DARKLIGHT CONFLICT (JUN.)        | 89,-  |
| DEVIDE ENEMIES WITHIN            | 89,-  |
| EXCALIBUR 2555 AD                | 99,-  |
| EXHUMED                          | 89,-  |
| FANTASTIC 4 (MAI)                | 89,-  |
| FORMEL 1                         | 109,- |
| HEAVEN'S GATE (JUN.)             | 89,-  |
| HEXEN                            | 99,-  |
| INDEPENDENCE DAY (MAI)           | 89,-  |
| INT. SUPERSTAR SOCCER DELUXE     | 89,-  |
| JET RIDER                        | 85,-  |
| LEGACY OF KAIN                   | 89,-  |
| NEEFORCE TENKA (MAI)             | 99,-  |
| LITTLE BIG ADVENTURE             | 89,-  |
| LOST VIKINGS 2                   | 89,-  |
| MAGIC THE GATHERING (MAI)        | 89,-  |
| MANIC KARTS                      | 84,-  |
| MASS DESTRUCTION (JUN.)          | 89,-  |
| MECHWARRIOR 2                    | 89,-  |
| MICRO MACHINES V3                | 99,-  |
| MONSTER TRUCK (MAI)              | 99,-  |
| NBA IN THE ZONE 2                | 94,-  |
| NEED FOR SPEED 2 (MAI)           | 89,-  |
| OVERBLOOD (MAI)                  | 89,-  |
| PANDEMONIUM                      | 79,-  |
| PERFECT WEAPON (MAI)             | 89,-  |
| PORSCHE CHALLENGE                | 85,-  |
| PSYCHIC FORCE (MAI)              | 84,-  |
| RAGE RACER (MAI)                 | 99,-  |
| REBEL ASSAULT II                 | 99,-  |
| SOUL BLADE (MAI)                 | 99,-  |
| SPEEDSTER (MAI)                  | 95,-  |
| SPIDER                           | 84,-  |
| STADT D. VERLORENEN KINDER (MAI) | 95,-  |
| SUIKODEN                         | 89,-  |
| S. MOTOCROSS                     | 89,-  |
| S. PANG COLLECTION (JUN.)        | 99,-  |
| S. PUZZLE FIGHTER 2 TURBO        | 69,-  |
| SYNDICATE WARS (JUN.)            | 89,-  |
| TOMB RAIDER                      | 89,-  |
| VR RALLY (JUN.)                  | 89,-  |
| VANDAL HEARTS (MAI)              | 99,-  |
| WING COMMANDER IV (JUN.)         | 89,-  |
| WING OVER (MAI)                  | 89,-  |

|                            |       |
|----------------------------|-------|
| SUPER MARIO 64             | 89,-  |
| MARIO 64 SPIELEBERATER     | 24,80 |
| SUPER MARIO KART 64 (JUN.) | 89,-  |
| TUROK DINOSAUR HUNTER      | 134,- |
| WAVEPACE 64                | 99,-  |



**ALIEN TRILOGY**  
**(PLAYSTATION 49,-**  
**SATURN 59,-)**

## TOPSPIELE ZU KNALLERPREISEN!!

NUR SOLANGE DER VORRAT REICHT

### SEGA SATURN

|                        |      |
|------------------------|------|
| ALIEN TRILOGY          | 59,- |
| BAKU BAKU ANIMAL       | 59,- |
| BATTLE MONSTERS        | 39,- |
| BLACKFIRE              | 49,- |
| D                      | 49,- |
| DRAGONHEART            | 49,- |
| FIGHTING VIPERS        | 49,- |
| GEX                    | 49,- |
| GRID RUN               | 59,- |
| HI-OCTANE              | 39,- |
| IRON MAN/XO MANOWAR    | 39,- |
| MYSTERY MANSION        | 39,- |
| NBA JAM EXTREME        | 59,- |
| NIGHTS - AUS SET       | 69,- |
| ROBO PIT               | 49,- |
| SEGA RALLY             | 49,- |
| SHOCKWAVE ASSAULT      | 39,- |
| SPOT GOES TO HOLLYWOOD | 69,- |
| THEME PARK             | 44,- |
| TUNNEL B1              | 69,- |
| VICTORY GOAL           | 29,- |
| WORLDWIDE SOCCER '97   | 59,- |
| WWF IN YOUR HOUSE      | 49,- |

|                            |      |
|----------------------------|------|
| AYRTON SENNA KART DUEL     | 69,- |
| BATTLE ARENA TOSHINDEN     | 49,- |
| BLAST CHAMBER              | 59,- |
| BREAKPOINT TENNIS          | 39,- |
| BUST-A-MOVE 2              | 49,- |
| DESCENT                    | 49,- |
| DESTRUCTION DERBY          | 49,- |
| DISRUPTOR                  | 59,- |
| EARTHWORM JIM 2            | 49,- |
| FADE TO BLACK              | 49,- |
| FIFA SOCCER 96             | 49,- |
| HYPER FINAL MATCH TENNIS   | 49,- |
| IRON MAN/XO MANOWAR        | 49,- |
| NBA JAM TOURNAMENT ED.     | 49,- |
| NFL QUARTERBACK CLUB '97   | 49,- |
| PGA TOUR 96                | 49,- |
| PRO PINBALL THE WEB        | 69,- |
| RIDGE RACER                | 49,- |
| ROAD RASH                  | 49,- |
| STARWINDER                 | 79,- |
| SUPERSONIC RACERS          | 49,- |
| TEKKEN                     | 49,- |
| TEMPEST X3                 | 79,- |
| VIEWPOINT                  | 49,- |
| WILLIAMS ARCADE'S GREATEST | 59,- |
| WIPEOUT                    | 49,- |
| WWF IN YOUR HOUSE          | 79,- |

### SONY PLAYSTATION

|               |      |
|---------------|------|
| AIR COMBAT    | 49,- |
| ALIEN TRILOGY | 49,- |

## SONY PLAYSTATION

|                                            |       |
|--------------------------------------------|-------|
| SONY PLAYSTATION                           | 299,- |
| DT. VERSION, INKL. CONTROL PAD UND DEMO-CD |       |
| ACTUA SOCCER CLUB EDITION                  | 89,-  |
| ADIDAS POWER SOCCER INT.                   | 99,-  |



**SOUL BLADE**  
**(PLAYSTATION) 99,- DM**

## NINTENDO 64

|                                                    |       |
|----------------------------------------------------|-------|
| NINTENDO 64                                        | 399,- |
| DT. VERSION, INKL. CONTROL PAD UND AV-/SCART-KABEL |       |
| INT. SUPERSTAR SOCCER 64 (MAI)                     | 139,- |
| PILOTWINGS 64                                      | 119,- |
| STAR WARS SHADOWS OF THE EMPIRE                    | 134,- |



**NEED FOR SPEED 2**  
**(PLAYSTATION) 89,- DM**



## SEGA SATURN ACTION PACK

DT. VERSION, 1 JAHR GARANTIE, INKL. SEGA RALLY, WORLDWIDE SOCCER '97, CONTROL PAD, BATTERIE, RGB-KABEL, SEGA TIPS & TRICKS-BUCH, CHRISTMAS NIGHTS- UND SEGA FLASH VOL. 3&4-DEMO-CDS

**429,-**



## SCHNELL, SCHNELLER, THEO KRANZ VERSAND!

UNSER BESONDERER SCHNELL-SERVICE: IHRE BIS 16.30 UHR BESTELLTE WARE VERLÄSST NOCH AM GLEICHEN TAG UNSER HAUS UND IST IN DER REGEL SCHON AM NÄCHSTEN MORGEN BEI IHNEN. BEIM VERSENDEN VON 3 LIEFERBAREN ARTIKELN GLEICHZEITIG SOGAR PORTOFREI.

## NUTZEN SIE UNSEREN BESONDEREN VORBESTELL-SERVICE!

SIND BEI IHRER BESTELLUNG NICHT ALLE ARTIKEL LIEFERBAR, ZAHLEN SIE NUR PORTO FÜR DIE ERSTE LIEFERUNG, DIE NACHLIEFERUNG ERFOLGT PORTOFREI. BESTELLANNAHME BIS 20.00 UHR. SIE KÖNNEN AUCH UNSER KOSTENLOSES PREISLISTEN-MAGAZIN MIT FRANKIERTEM (3 DM) UND ADRESSIERTEM RÜCKUMSCHLAG ANFORDERN.

**0931/571601 ODER 0180/5211844**

Internet: <http://www.logon.de/kranz>



# NEWS-SCREEN

Saturn

## Last Bronx

Über Mangel an hochklassigen Prügelspielen können sich Saturnbesitzer nicht beschweren, und die nächste vielversprechende Arcade-Konvertierung ist schon in Sicht. Diesmal sind die Profis von AM3 an der Reihe, die mit dieser aufregenden Klopperei in den Spielhallen schon unter Beweis stellen konnten, daß nicht nur AM2 in der Lage ist grandiose Beat'em

Ups auf die Beine zu stellen. Die Bosse von acht Straßenbanden veranstalten ein Turnier, bei dem sie herausfinden wollen, wer der härteste Fighter unter ihnen ist. Auf Hausdächern, an Straßenkreuzungen, sogar am Flugplatz treffen die Rivalen aufeinander und messen ihre Kräfte. Die Kämpfe werden jedoch nicht mit bloßen Fäusten ausgetragen, alle acht Charaktere sind Meister im Umgang mit klassischen fernöstlichen Nahkampfwaffen. Tommy beispielsweise schwingt seinen Battlestick zum Angriff,



Mit 60 Frames pro Sekunde bewegen sich die Fighter genauso geschmeidig wie in der Arcade-Version



Yoko ist mit Tonfas ausgestattet und Yusaku malträtigt die Gegner mit einem dreigliedrigen Stock. Um eine gleichwertige Umsetzung des Arcade-Hits ohne allzu große Abstriche bemüht sich dasselbe



Vor der nächtlichen Skyline Tokyos setzt Yusaku zum Finishing Move an

Team, das schon für die Spielhallenfassung verantwortlich war. Selbst auf Feinheiten wie Schatten wird bei der Konvertierung geachtet, und auch die abgedrehten Extrawaffen, beispielsweise Yokos Kampf-Regenschirm, oder Yusakus mörderische Spielzeugeisenbahn werden in der Saturnversion nicht fehlen. Außerdem ist ein spezieller Saturn-Kampfmodus geplant, zu dem es im Moment aber noch keine näheren Informationen gibt.

**Hersteller:** AM2 **Erscheint:** Sommer (Japan) **Genre:** Beat 'em Up **Umsetzungen geplant:** K.A.

Arcade

## Mace - The Dark Age



Der vor Rüstungsteilen strotzende Ritter befindet sich gerade im Duell mit einem agilen Sarazenen

Spielhallen bringen, der so einiges zu bieten hat. Neben den zehn unterschiedlichen Charakteren, die allesamt aus der Fantasywelt kommen (Händler, Schwertkämpfer, Barbar etc.), gibt es noch zwei furchteinflößende Endbosse und fünf versteckte Bonus-Kämpfer. Ausgestattet mit todbringenden

Freunde der harten Prüglerzunft können sich schon jetzt die Hände reiben. Atari Games wird einen 3D-Prügler in die



Die perfekte Grafik ist ein absolutes Highlight, sie bietet nicht nur realistisches Charakterdesign, sondern auch stimmungsvolle Hintergründe

den Waffen besitzt jeder aus der Fighterriege noch eine Menge Schlagkombos und Abwehrtechniken. Das gesamte Fantasy-Stimmungsbild wird noch mit 3D-Hintergründen und einer schnellen Engine ab-



gerundet. Ob es eine Umsetzung für den privaten Gebrauch geben wird, ist noch nicht bekannt.

**Hersteller:** Atari Games **Erscheint:** K.A. **Genre:** Beat 'em Up **Umsetzungen geplant:** K.A.





Der mächtige Axtschwinger ist mit seinem Beil ein sehr ernstzunehmender Gegner

PlayStation

## Sangokumusou

Neues Futter für Prügelfans. Die japanische Software-reschmiede Omega-Force und Koei sorgen für helle Freude bei Freunden fernöstlicher Kampfkunst. Denn mit dem 3D-Prügler Sangokumusou kommen zehn phantasievoll gestaltete Knochenbrecher auf den heimischen Bildschirm. Ausgerüstet mit unterschiedlichen Waffen, wie z.B. Speere, Schwerter und Keulen, und ihrem Kung-Fu-artigen Kampfstil, erinnern die Figuren sehr stark an einen der zahlreichen Hong-Kong-Prügelfilme aus den 80er Jahren. Neben exzellenten Hintergrundgrafiken, haben vor allem der effektvolle Einsatz der Waffen und die schnellen Bewegungsabläufe der Kämpfer für Eindruck gesorgt. Die Charaktere besitzen natürlich eine große Zahl an

Angriffs- und Verteidigungskombination, aber auch schadenfreudige Special-Moves sind mit von der Partie. Diese sind nur dann einsetzbar, wenn der entsprechende Balken aufgeladen ist. Einmal effektiv eingesetzt, sorgen diese für großen Schaden bei den Kontrahenten. Wer seine neun Konkurrenten überlebt hat, kann sich auf harte Kämpfe gegen die beiden finalen Endbosse freuen. Schon jetzt läßt sich sagen, daß das fernöstliche Waffengeklirre in die Sparte von Soul Blade gerechnet werden kann und genügend Power hat, um am Prügelfeld anzu-klopfen.

**Hersteller:** Omega Force/Koei **Er-scheint:** erhältlich in Japan **Genre:** Beat 'em Up **Umsetzung ge-plant:** k.A.



Die einzige Frau im Kämpferfeld beharrt mit zwei kleinen Keulen die männliche Konkurrenz. Hier bekommt es gerade der mongolische Schwertschwinger zu spüren



Versand Service GmbH

Versand: Liegnitzer Str. 13 · 82194 Gröbenzell  
Telefon: 08142/59640 Fax: 08142/54654  
Bestellannahme: Mo. - Do. 9<sup>00</sup>-18<sup>00</sup> Uhr, Fr. 9<sup>00</sup>-17<sup>00</sup> Uhr

**WIAL SHOP AUGSBURG:**  
Karolinenstr./Ecke Karlstr.  
Mo. - Fr. 9<sup>00</sup> - 13<sup>00</sup> u. 13<sup>30</sup>-18<sup>00</sup>  
Sa. 9<sup>00</sup> - 12<sup>00</sup>

Nach dem Umbau feiern wir  
am 9./10.5. Wiedereröffnung  
in größeren Räumen und mit  
umfangreicherem Angebot...

**WIAL SHOP / MrGame's**  
**NEU ISENBURG**  
Frankfurter Str. 147  
Mo. - Fr. 10<sup>00</sup> - 19<sup>00</sup>, Sa. 10<sup>00</sup> - 14<sup>00</sup>

**WIAL SHOP / MrGame's**  
**DARMSTADT**  
Adelungstr. 22  
Mo. - Fr. 10<sup>00</sup> - 19<sup>00</sup>, Sa. 10<sup>00</sup> - 16<sup>00</sup>

### SONY Playstation

|                                |           |
|--------------------------------|-----------|
| 4-4-2 FUßBALL                  | DA 89,90  |
| ADVENTURES OF LOMAX            | KD 95,90  |
| A-TRAIN*                       | DA 99,90  |
| BAPHOMET'S FLUCH               | KD 95,90  |
| BATTLE STATIONS                | DA 85,90  |
| BEYOND THE BEYOND*             | DA 89,90  |
| BLACK DAWN                     | DA 89,90  |
| BREAKPOINT TENNIS              | DA 79,90  |
| BROKEN HELIX*                  | KD 99,90  |
| BUBBLE BOBBLE 2                | DA 79,90  |
| BUST A MOVE 2: THE ARCADE      | DA 69,90  |
| CASPER                         | KD 89,90  |
| COMMAND & CONQUER              | KD 99,90  |
| COOL BOARDERS                  | KD 95,90  |
| CRASH BANDICOOT                | DA 109,90 |
| CROW: CITY OF ANGELS           | DA 85,90  |
| DARK FORCES                    | KD 85,90  |
| DARKLIGHT CONFLICT*            | DA 85,90  |
| DARKSTALKERS                   | DA 79,90  |
| DAVIS CUP TENNIS               | DA 85,90  |
| DEATHROME*                     | DA 85,90  |
| DESCENT 2                      | KD 85,90  |
| DESTRUCTION DERBY 2            | DA 99,90  |
| DISC WORLD                     | KD 89,90  |
| EARTHWORM JIM                  | DA 75,90  |
| EPIDEMIC                       | DA 85,90  |
| EXCALIBUR 2555 A.D.            | DA 89,90  |
| EXHUMED                        | DA 89,90  |
| FIFA SOCCER 97                 | KD 85,90  |
| FIRO & KLAUD                   | DA 59,90  |
| FORMULA 1                      | DA 109,90 |
| GALAXIAN 3*                    | DA 89,90  |
| GALAXY FIGHT*                  | DA 59,90  |
| GRID RUN*                      | DA 89,90  |
| HARDCORE 4x4                   | DA 85,90  |
| HEAVENS GATE                   | DA 85,90  |
| HEXEN                          | DA 89,90  |
| INDEPENDENCE DAY*              | KD 85,90  |
| INT. SUPER STARS SOCCER DELUXE | DA 85,90  |
| INTERNATIONAL TRACK & FIELD    | DA 89,90  |
| JET RAIDER                     | DA 89,90  |
| JUPITER STRIKE                 | DA 59,90  |
| KONAMI OPEN GOLF               | DA 85,90  |
| LAST DYNASTY*                  | DA 89,90  |
| LEGACY OF KAIN                 | DA 89,90  |
| LIFE FORCE: TENKA*             | DA 95,90  |
| LITTLE BIG ADVENTURE           | KD 85,90  |
| LOST VIKINGS 2*                | KD 89,90  |
| MADEN 97                       | DA 85,90  |
| MAGIC THE GATHERING*           | KD 89,90  |
| MAYHEM*                        | DA 99,90  |
| MECHWARRIOR 2                  | DA 85,90  |
| MEGA MAN X3*                   | DA 85,90  |
| MICRO MACHINES V3              | DA 85,90  |
| MONSTER TRUCKS*                | DA 99,90  |
| MOTOR TOON GRAND PRIX 2        | DA 95,90  |
| NAMCO PRIME GOAL SOCCER        | DA 95,90  |
| NAMCO SMASH COURT TENNIS       | DA 85,90  |
| NANOTEK WARRIOR*               | DA 85,90  |
| NASCAR RACING 96*              | DA 89,90  |
| NBA JAM EXTREME                | DA 85,90  |
| NBA JAM TOURNAMENT EDITION     | DA 59,90  |
| NBA HANGTIME                   | DA 89,90  |
| NBA IN THE ZONE 2              | DA 85,90  |
| NBA LIVE 97                    | DA 85,90  |
| NEED FOR SPEED 2               | KD 85,90  |
| NFL QUARTERBACK CLUB 97        | DA 79,90  |
| NHL HOCKEY 97                  | DA 85,90  |
| ONLINE SOCCER                  | DA 39,90  |
| OLYMPIC SOCCER                 | DA 49,90  |
| OVERBLOOD*                     | KD 85,90  |
| PANDEMONIUM                    | DA 89,90  |
| PENNY RACERS                   | DA 95,90  |
| PGA TOUR GOLF 97               | DA 85,90  |
| PITBALL*                       | DA 85,90  |
| PLAYER MANAGER                 | KD 85,90  |
| PORSCHE CHALLENGE              | KD 85,90  |
| POWER MOVE PRO WRESTLING       | DA 85,90  |
| RAGE RACER*                    | KD 99,90  |
| RAGING SKIES                   | KD 99,90  |
| REBEL ASSAULT 2                | DA 95,90  |
| RESIDENT EVIL                  | DA 85,90  |
| RESIDENT EVIL 2*               | DA 85,90  |

### SONY Playstation

|                               |           |
|-------------------------------|-----------|
| R.I.O.T.*                     | DA 95,90  |
| ROBOTRON X                    | DA 89,90  |
| SHOCKWAVE ASSAULT             | DA 85,90  |
| SIM CITY 2000                 | KD 69,90  |
| SKELETON WARRIORS             | DA 79,90  |
| SOVIET STRIKE                 | KD 85,90  |
| SPACE JAM                     | KD 85,90  |
| SPIDER                        | DA 85,90  |
| SPOT GOES TO HOLLYWOOD        | DA 85,90  |
| STADT DER VERLORENEN KINDER   | KD 85,90  |
| STAR GLADIATOR                | DA 89,90  |
| STEEL HARBINGER               | DA 89,90  |
| STREET FIGHTER ALPHA 2        | DA 85,90  |
| STREET FIGHTER - THE MOVIE    | DA 59,90  |
| STRIKE POINT                  | KD 85,90  |
| SUIKODEN                      | KD 99,90  |
| SUPER PANG COLLECTION         | DA 85,90  |
| SUPER PUZZLE FIGHTER 2 TURBO* | DA 69,90  |
| SUPER SONIC RACERS            | DA 85,90  |
| TEKKEN 2                      | DA 109,90 |
| TEMPEST X3*                   | DA 85,90  |
| TILT!                         | DA 79,90  |
| TOBAL NO. 1                   | DA 95,90  |
| TOMB RAIDER INCL. LÖSUNGSBUCH | KD 89,90  |
| TOSHINDEN2                    | DA 99,90  |
| TRANSPORT TYCOON*             | DA 99,90  |
| TRASH IT*                     | DA 85,90  |
| TRUE PINBALL*                 | DA 85,90  |
| TUNNEL B1                     | DA 85,90  |
| TWISTED METAL 2               | DA 95,90  |
| VICTORY BOXING                | DA 79,90  |
| VIRTUA GOLF                   | DA 89,90  |
| VIRTUAL POOL                  | DA 85,90  |
| WARHAMMER: SCHATTEN DER RATTE | KD 85,90  |
| WHIZZ                         | KD 79,90  |
| WING COMMANDER 3              | KD 89,90  |
| WING COMMANDER 4*             | KD 89,90  |
| WING OVER*                    | DA 79,90  |
| WIPF OUT 2097                 | DA 99,90  |
| WWF IN YOUR HOUSE             | DA 85,90  |
| X2                            | DA 85,90  |
| X-MEN: CHILDREN OF THE ATOM*  | DA 89,90  |

**PSX PLATINUM EDITION:**  
RIDGE RACER, TOSHINDEN, DESTRUCTION DERBY,  
TEKKEN, WIPF OUT AND AIR COMBAT  
MIT DEUTSCHER ANLEITUNG JE 49,90

|                                |           |
|--------------------------------|-----------|
| PLAYSTATION GRUNDGERÄT (PAL)   | DA 299,90 |
| ANALOG JOYSTICK SONY PSX       | DA 119,90 |
| ANTENNENKABEL SONY PSX         | DA 49,90  |
| EURO SCART KABEL SONY PSX      | DA 69,90  |
| GAMEBUSTER (ACTION REPLAY)     | DA 79,90  |
| INFRAROT JOYPADS (2 STÜCK)     | DA 69,90  |
| JOYPAD SONY PSX                | DA 39,90  |
| JOYPADVERLÄNGERUNG SONY PSX    | DA 29,90  |
| LINK KABEL SONY PSX            | DA 49,90  |
| MAD CATZ LENKRAID SONY PSX     | DA 149,90 |
| MAUS SONY PSX                  | DA 59,90  |
| MEMORY CARD 8MB/120 BLOCKS     | DA 69,90  |
| NETZKABEL SONY PSX             | DA 19,90  |
| PREDATOR LICHTPISTOLE SONY PSX | DA 69,90  |
| RGB SCART KABEL SONY PSX       | DA 29,90  |
| TASCHE + MEMORY CARD + JOYPAD  | DA 89,90  |

### NINTENDO64

|                               |           |
|-------------------------------|-----------|
| NINTENDO 64 GRUNDGERÄT (PAL)  | DA 399,90 |
| ANTENNENKABEL N64             | DA 55,90  |
| MEMORY CARD 1 MB N64          | DA 65,90  |
| JOYPAD NINTENDO               | DA 59,90  |
| JOYPADVERLÄNGERUNG N64        | DA 29,90  |
| UNIVERSALADAPTER (USA/JAPAN)  | E 49,90   |
| FIFA N64*                     | DA 149,90 |
| INT. SUPER STAR SOCCER N64*   | DA 139,90 |
| NBA HANGTIME N64*             | DA 139,90 |
| PILOTWINGS N64                | KD 119,90 |
| SUPER MARIO N64               | KD 95,90  |
| SUPER MARIO N64 SPIELEBERATER | KD 24,80  |
| STAR WARS: SHAD. O. T. EMPIRE | KD 139,90 |
| TUROC N64                     | KD 139,90 |
| TUROC N64 ENGL. PAL VERSION   | E 139,90  |
| WAVRACER N64                  | KD 89,90  |
| WAYNE GRETZKY HOCKEY N64*     | DA 139,90 |

KD = KOMPLETT DEUTSCH, DA = DEUTSCHE ANLEITUNG, \* = VORANKÜNDIGUNG

Preisirrtümer + Druckfehler vorbehalten. Lieferung nur, solange der Vorrat reicht.

Mindestbestellwert: 30 DM; Versandkosten: Nachnahme 9.90 DM, Vorkasse 8.00 DM,

Ausland: Vorkasse + 20.00 DM. Vorkassebestellungen sind nur gegen Eurocheck möglich.

Software ab 200 DM (Warenwert der Sendung) im Inland versandkostenfrei !!!

FORDERN SIE UNSEREN KOSTENLOSEN KATALOG GEGEN 3,00 DM RÜCKPORTO AN - HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT

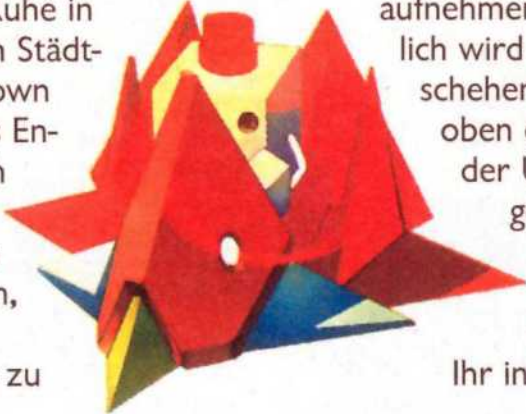




Arcade/M2

## Polystars

Eine originelle Story hat man sich bei Konami für dieses witzige 3D-Shoot'em Up ausgedacht, bei dem sich alles irgendwie um Polygone dreht. Die idyllische Ruhe in dem friedlichen Städtchen Polygontown findet ein jähes Ende, als plötzlich Anhänger des Geheimbundes PPP auftauchen, die nach dem Motto "zurück zu



den Ursprüngen der Polygongrafik" alle Texturen und ebenso Gouraudshadings aus der Polygonwelt beseitigen wollen. Trübe Aussichten für die Bewohner von Polygontown, wären da nicht Poly und Stun, zwei verwegene Rebellen, die in ihren fliegenden Polystarvehikeln den Kampf gegen PPP aufnehmen. Grundsätzlich wird das Spielgeschehen von schräg oben dargestellt; der Übersicht wegen ändert sich die Perspektive jedoch öfters, so daß Ihr in einigen Levels

fast senkrecht, in anderen aus einem ganz flachen Winkel von hinten auf das Spielfeld blickt, so etwa in den engen Stollen eines Polygonbergwerks, in denen kaum Raum zum Manövrieren bleibt. Die beiden Helden, deren würfel-



**Auch ein rollender, schwerbewaffneter Zug darf nach Herzenslust beschossen werden**

förmiges Äußeres stark an ein Stück Tofu erinnert, ballern sich unter anderem durch einen sonnigen Südseelevel, eine öde Steppenlandschaft und erkunden die frostigen Gefilde einer Eis-Stage. Gegen die vielfältigen Widersacher, die sich sowohl am Boden, als auch in der Luft breit machen, und die fetten Oberbosse setzen sich Poly und Stun mit Kanone und Raketen zur Wehr, deren Wirkung durch Power Ups verstärkt werden kann.

**Hersteller:** Konami **Erscheint:** K.A. **Genre:** Shoot'em Up **Umsetzungen geplant:** K.A.

Nintendo 64

## Bomberman 64



(Bomben können richtig geworfen werden) und zahlreiche neue Features sollen den Bomberman-Siegeszug fortsetzen - das dürfte heiß werden!

**Hersteller:** Hudson-Soft **Erscheint:** K.A. **Genre:** Geschicklichkeit **Umsetzungen geplant:** K.A.

Nachdem sich bereits unzählige Bomberman-Versionen auf dem Markt tummeln und den Designern wohl langsam, aber sicher die Ideen ausgehen, wechselt Hudson die Perspektive und packt das Multiplayer-Erlebnis in ein schickes Polygon-Gewand. Dadurch ergeben sich natürlich völlig neue Möglichkeiten. So können die Bombenmänner beispielsweise diesmal Leitern erklimmen. Ansonsten ist noch nicht sehr viel über das Gameplay bekannt. Nur so viel ist sicher: die Abschnitte werden wesentlich größer ausfallen, die Figuren beherrschen neue Moves



Arcade

## Racing Jam

Nach PF573, so der Arbeitstitel eines heftigen Beat'em Ups, wird diese grelle Raserei das zweite Spiel für Konamis giftige Cobra Hardware sein. "Fünf Millionen Polygone pro Sekunde" hört sich ziemlich gewaltig an, von der ultra-realistischen Grafikpower, die hinter dieser eindrucksvollen Zahl steht, dürft Ihr Euch anhand der Screenshots selbst ein Bild machen. Informationen zu Gameplay, Zahl und Art der Strecken und Fahrzeuge sind zur Zeit noch rar, es

sieht allerdings ganz so aus, als ob die Rennen mit getunten Serienmodellen bestritten würden. Mit den auf Hochglanz polierten Kutschen wird man vermutlich nicht nur über kurvenreiche Straßenkurse durchs Gebirge und über breite Stadtautobahnen donnern, sondern auch auf Hochgeschwindigkeitskursen ein paar heiße Runden drehen dürfen.



**Mit noch fotorealistischer wirkender Grafik schickt sich Racing Jam an, Segas Scud Race das Fürchten lehren**

**Hersteller:** Konami **Erscheint:** Sommer **Genre:** Rennspiel **Umsetzungen geplant:** K.A.





Arcade

## The House of the Dead

Auf einen grauenvollen Horror Trip begeben Sie sich in Segas jüngstem 3D-Shooter. In der Rolle des Agenten Thomas Rogan macht Sie, wahlweise allein oder mit einem nervenstarken Partner an Ihrer Seite, auf die Suche nach Forschern, die aus den Genlabors der DBR Corporation verschwunden sind. Eine heiße Spur führt



zur Villa des undurchsichtigen Dr. Kurian, hinter deren dicken Mauern eine grausige Überraschung wartet. In den düsteren Gängen lauern Horden blutrünstiger Zombies, die ihre halbverwesten Finger gierig nach frischem Menschenfleisch ausstrecken. Während Sie sich

die Untoten mit einer dicken Wumme vom Leib haltet, ist es gleichzeitig Ihre Aufgabe, eine möglichst große Zahl von Wissenschaftlern zu befreien. Gelingt Ihnen dies, winkt am Ende jeder Stage ein Bonus in Form eines Extra Lebens.

**Hersteller:** Sega **Erscheint:** K.A.  
**Genre:** Shoot'em Up **Umsetzungen geplant:** K.A.



Saturn

## Thunder Force V

Nach fünfjähriger Pause hat man sich bei Technosoft für eine Fortsetzung des horizontal scrollenden Shoot'em Ups auf Segas Saturn entschieden. Dem ursprünglichen Spielkonzept ist man weitestgehend treu geblieben, der größte Unterschied zum Vorgänger liegt in der Verwendung von Polygongrafiken, die im Moment noch etwas kahl aussehen, im fertigen Spiel aber mit detaillierten Tex-



turen bemalt sein sollen. Das Weapon Select System aus TF IV, mit der Möglichkeit zwischen den aktiven Waffensystemen umzuschalten, wurde beibehalten. Neu ist die Over Weapon, eine Superwaffe die Sie, nach Aufsammeln eines speziellen Items, kurze Zeit zur Verfügung steht. Für High-



scorejäger gibt es das Hitempo Bonus System, bei dem es darum geht, möglichst schnell eine bestimmte Anzahl von Gegnern abzuschießen, wofür es dann Bonuspunkte gibt.

**Hersteller:** Technosoft **Erscheint:** Sommer **Genre:** Shoot'em Up **Umsetzungen geplant:** K.A.

PlayStation/Saturn

## Salamander Deluxe Pack Plus

Mit den Klassikern Salamander, Life Force und dem im letzten Jahr erschienenen Salamander 2 hat Konami gleich drei Shoot'em Up Perlen in dieser Compilation zusammengefaßt. An Bord des Kampffähers Vic Viper, oder der Super Cobra, die mit diversen Power Ups ausgerüstet werden können, ballert Sie sich durch



wechselweise horizontal und vertikal scrollende Levels und versucht den Angriff der Salamander Truppen abzuwehren. Die Spielhallen-Versionen wurden 1:1 auf die Konsolen umgesetzt, zusätzlich hat man noch zwei neue Intro-Sequenzen auf die Silberscheibe gepackt. In einem Options Menü wird Sie zudem Gelegenheit gegeben, den



Schwierigkeitsgrad, die Anzahl der Schiffe, das Bildschirmformat und die Tastaturbelegung Ihren Wünschen anzupassen.

**Hersteller:** Konami **Erscheint:** Juni (SAT) **Genre:** Shoot'em Up **Umsetzungen geplant:** PS

## COMPUTERKUDAK



Holbeinstraße 2-4  
24539 Neumünster  
Telefon 04321 / 22737  
Telefax 04321 / 23312

### NINTENDO 64

NINTENDO 64 KOMPLETT dt. DM399,00  
CONTROLLER PAK 1 MEG dt. DM 44,00  
Int.Superstar Soccer 64 kpl dt. DM134,00  
Star Wars: Shadows... dt. DM134,00  
Super Mario 64 kpl dt. DM 89,00  
Super Mario Kart 64 dt. DM 99,00  
TUROK -UNCUT- pal dt. DM149,95

### SEGA SATURN

SEGA SATURN kpl. + Demo-CD DM 333,00  
SATURN +S.Rally+WorldwideSoccer DM 449,95  
4-4-2 Fußball\* dt. DM 88,00  
Adidas Power Soccer dt. DM 79,00  
Andretti Racing kpl dt. DM 88,00  
Black Dawn\* dt. DM 88,00  
Bomberman\* dt. DM 99,00  
Bug Too II dt. DM 88,00  
Darklight Conflict kpl dt. DM 89,00  
Die Hard ARCADE dt. DM 94,00  
Fighters Megamix\* dt. DM 99,00  
Heart of Darkness kpl dt. DM 98,00  
Hexen dt. DM 89,95  
Independence Day kpl dt. DM 89,00  
Manx TT dt. DM 98,00  
Mechwarrior 2 kpl dt. DM 89,00  
NHL Powerplay Hockey dt. DM 89,00  
Tomb Raider feat. Lara Croft dt. DM 89,00  
Toriko (Gekka Mugentan) dt. DM 84,00  
Scorcher\* dt. DM 88,00  
Soviet Strike kpl dt. DM 84,00  
Virtua Cop 2 mit GUN dt. DM129,00

### SEGA MEGA DRIVE

Disney Collection dt. DM 49,95  
Int.Superstar Soccer DeLuxe dt. DM 59,95  
SONIC 3D dt. DM 99,00

### SUPER NINTENDO

Donkey Kong Country 3 dt. DM129,00  
Lufia+Spieleberater\*kpl. dt. DM104,00  
Terranigma+Sp.berater kpl dt. DM109,00

### SONY PLAYSTATION

Playstation+Memory Card 120 Blocks DM359,00  
Memory Card 360 Blocks dt. DM 99,00  
Agent Armstrong\* dt. DM 84,00  
Command & Conquer kpl dt. DM 98,00  
Dark Forces\* dt. DM 89,00  
Darklight Conflict\* kpl dt. DM 84,00  
Destruction Derby 2 dt. DM 89,00  
Epidemic dt. DM 79,95  
Exhumed kpl dt. DM 89,00  
Hexen dt. DM 88,00  
Independence Day\* kpl dt. DM 84,00  
Life Force TENKA dt. DM 99,00  
Little Big Adventure\* dt. DM 89,00  
Need for Speed 2 dt. DM 84,00  
Micro Machines V3 dt. DM 99,00  
MECHWARRIOR 2 kpl dt. DM 89,00  
Perfect Weapon\* kpl dt. DM 84,00  
Porsche Challenge dt. DM 79,00  
Rebell Assault 2\* dt. DM 99,00  
Soul Blade dt. DM 99,95  
Suikoden\* dt. DM 89,00  
Super Puzzle Fighter2 Turbodt. DM 69,00  
Syndicate Wars\* kpl dt. DM 88,00  
Vandal Hearts\* kpl dt. DM 99,00  
Wing Commander 4 kpl dt. DM 89,00

### IHRE VORTEILE

#### TOP - PREISE

Original deutsche Versionen  
Kostenlose Gesamtpreislisten  
Versandkosten NN DM 5,95  
Bei Vorauszahlung keine NN-Gebühr  
Inklusive Garantie, Schnell-  
service, Sicherheitsverpackung  
und Transportversicherung  
Ab 3 Artikeln liefern wir  
ohne Versandkosten  
Vorbestellungen für \*Neuheiten  
werden bevorzugt ausgeliefert  
Bestellungen am Wochenende per  
Fax u. Anrufbeantworter möglich  
Wir führen alle deutschen  
Spiele aller Hersteller ab Lager  
Händleranfragen erwünscht

Lieferung erfolgt per Post - Nachnahme.  
Preisänderungen, Satzfehler und Irrtümer vorbehalten.



## Shorties



Saturn

### Bulk Slash

Neben den üblichen Zutaten für ein hochklassiges 3D-Shoot'em Up hat Hudsons Bulk Slash noch einige Besonderheiten zu bieten. So läßt sich beispielsweise Euer Laser- und Raketenbestückter Abfangjäger bei Bedarf in einen Roboter verwandeln, der mit Kanone, Bomben und Säbel ausgerüstet ist. Während jeder der insgesamt sieben Missionen steht Euch außerdem ein Navigator zur Seite, der Euch über Position und Schwächen der Gegner unterrichtet.



Nintendo 64

### Castlevania 3D

Konamis Blutsauger werden demnächst also auch über das Nintendo 64 herfallen, auf der Jagd nach dem roten Lebenselixier - mit schmucken 3D Grafiken, wie es sich für ein 64 Bit Sequel eben gehört. Außer einigen Animationssequenzen gibt es derzeit noch nichts zu sehen, doch die bringen schon eine schaurig-schöne Gruselatmosphäre rüber. Wann das Game erscheinen wird, ist noch unbekannt. Es bleibt also genug Zeit, sich mit reichlich Knoblauch einzudecken.



Neo Geo 64

## Samurai Shodown 64

Die neuesten Bilder der High Tech-Version der fernöstlichen Schwertfuchtelei sehen atemberaubend aus! SNK hat wahrlich den Mund nicht zu voll genommen, als sie behauptet haben, daß ihre 64-Bit Hardware mit Segas Model 3 mindestens ebenbürtig sein werde. Anhand der frühen Screenshots kann man schon erkennen,

daß die Grafiker mit dreidimensionalen Hintergründen arbeiten, die an Detailreichtum kaum noch zu überbieten sind. Selbst feinste Ritzen auf den Holzplanken sind noch erkennbar. Spektakuläre Effekte wie eine dichte Nebelsuppe oder niedergetrampelte Grashalme sorgen zudem für staunende Gesichter. Die insgesamt zwölf

Charaktere sollen außerdem mit der neuesten Motion Capture-Technik animiert worden sein und ein üppiges Schlagrepertoire beherrschen. Bis



zur fertigen Version muß man sich noch mindestens bis Juni gedulden. Erst dann werden wir auf jeden Fall ein längeres Video zu Gesicht bekommen. Angesichts der überragenden Qualität muß man sich jedoch die Frage stellen, wie teuer die Konsole sein wird?

**Hersteller:** SNK **Erscheint:** Sommer (ARC) **Genre:** Beat'em Up **Umsetzungen geplant:** Neo Geo 64



Das Geschehen wird überwiegend in der bewährten Front-Perspektive dargestellt

Die Final-Version soll vier neue Charaktere aufweisen



Arcade

## Top Skater

Wenn sich Segas AM3 Team dazu hinreißen läßt ein Skateboard Game zu entwickeln, dann lohnt es sich nicht nur für Freaks einen Blick darauf zu werfen. Im Wesentlichen geht es bei Top Skater darum, innerhalb eines Zeitlimits über einen von zwei wählbaren Kursen zu brettern und dabei ziemlich

cool auszusehen. Eigentlich ganz einfach, gäbe es da nicht allerlei Schanzen, Mauern, Röhren und andere Hindernisse, an denen Sprünge, Drehungen und andere, möglichst elegante,



Figuren vorgeführt werden müssen. Etwa 150 verschiedene Slides, Twists, Flips etc. beherrschen die sechs zur Wahl stehenden Skater, von denen jeder in den abgefahrenen Klamotten eines eigenen Sponsors steckt. Übrigens, für den passenden musikalischen Background sorgt die kalifornische Punkband Pennywise.

**Hersteller:** Sega/AM3 **Erscheint:** K.A. **Genre:** Fun Sport **Umsetzungen geplant:** K.A.





BEREITEN SIE IHRE  
PLAYSTATION  
AUF DEN  
ZWEITEN

ANGRIFF VOR

# STAR WARS™ REBEL ASSAULT II™

THE HIDDEN  
EMPIRE™

FÜR PC UND MAC-CD-ROM UND SONY PLAYSTATION™

KOMPLETT  
DEUTSCH



demnächst erhältlich für PC CD-ROM

STAR WARS™  
**REBELLION**

STAR WARS™  
**X-WING vs.  
TIE FIGHTER**

STAR WARS™  
**JEDI KNIGHT**

Vertrieb: Rushware GmbH, Tel. 0 21 31/60 70, Fax. 0 21 31/60 71 11 • Profisoft GmbH, Tel. 05 41/12 20 65, Fax. 05 41/12 24 70 • Schweiz: ABC SPIELSPASS AG, Tel. 081/785 29 60, Fax. 081/785 12 22 • Österreich: ABC SPIELSPASS Großhandels GmbH, Tel. 0 55 23/5 65 10, Fax. 0 55 23/6 47 94

TM und © 1995-1997 Lucasfilm Ltd. and LucasArts Entertainment Company. All Rights Reserved. Used Under Authorization.

Herstellung und Vertrieb durch FUNSOFT.







Auf den Schwingen eines Drachens gleitet der Titelheld völlig frei durch die Lüfte



**W**enn es darum geht, eine mitreißende Story zu entwickeln und den Spieler in eine phantastische Welt voller Rätsel und Geheimnisse zu entführen, stoßen Ballerspiele schnell an ihre Grenzen. Das haben auch die Schöpfer der Panzer Dragoon Reihe erkannt, und so bewegt Ihr Euch im dritten Teil der Serie auf ungewohnten Rollenspielpfaden. An der Seite des jungen Hunters Edge stürzt Ihr Euch in ein langes und gefährliches Abenteuer, in dem natürlich auch einem Drachen wieder eine tragende Rolle zukommt. Edge gehört zu einer Gruppe von Söldnern die eines Tages den Auftrag erhalten eine Ausgrabungsstätte des "Reichs" zu bewachen. Durch Zufall entdecken sie einen merkwürdi-

Saturn

# Azel Panzer Dragoon RPG

**Der Titel läßt es bereits erahnen: Mit dem dritten Teil löst sich Segas Drachensaga vom Schema des geradlinigen Shoot'em Ups und stößt in ungeahnte Rollenspiel-Regionen vor**

gen Schrein, in dem sich die wunderschöne Gestalt eines scheinbar schlafenden Mädchens befindet, als sie plötzlich von Streitkräften des Reichs aus der Luft angegriffen werden. An der Spitze dieser Truppen steht Craymen, ein hoher Beamter des Reichs, gleichzeitig aber auch Anführer einer Rebellion. Craymen entführt das Mädchen, während seine Einheiten ein fürchterliches Gemetzel unter den Söldnern anrichten. Als einziger Überlebender bleibt Edge verwundet

in den Ruinen zurück. Den Attacken gefürchteter biomechanischer Kreaturen, abscheuliche Relikte einer untergegangenen Kultur, hilflos ausgeliefert, sucht er Zuflucht in einer Höhle. Dort kommt ihm ein Wesen längst vergangener Zeitalter zu Hilfe, einer der sagenumwobenen Drachen. Auf dem Rücken seines neuen Freundes schwingt sich

Edge empor in die Lüfte und macht sich auf die Suche nach Craymen, um seine Kameraden zu rächen und das Rätsel um das geheimnisvolle Mädchen zu lösen. Auch zu Beginn der jüngsten Episode der Drachensaga stimmt Euch ein fulminantes Render-

Intro auf die Handlung ein. Im Gegensatz zu den beiden Vorgängern handelt es sich beim dritten Teil jedoch nicht um ein schlichtes Shoot 'em Up, sondern um ein umfangreiches Rollenspielabenteuer. In der Rolle von Edge dürft Ihr völlig frei umherlaufen und in den Städten, die Ihr besucht, mit den Einwohnern reden; Ihr werdet Rollenspiel-typische Rätsel lösen und verschiedene Aufgaben erfüllen müssen. Den Programmierern ist es gelungen, eine unheimlich lebendige Umwelt zu schaffen. Nicht nur Landschaften und Gebäude wurden mit detaillierter Polygongrafik sehr aufwendig gestaltet, durch die Verwendung von Motion Capturing wirken die Personen im Spiel

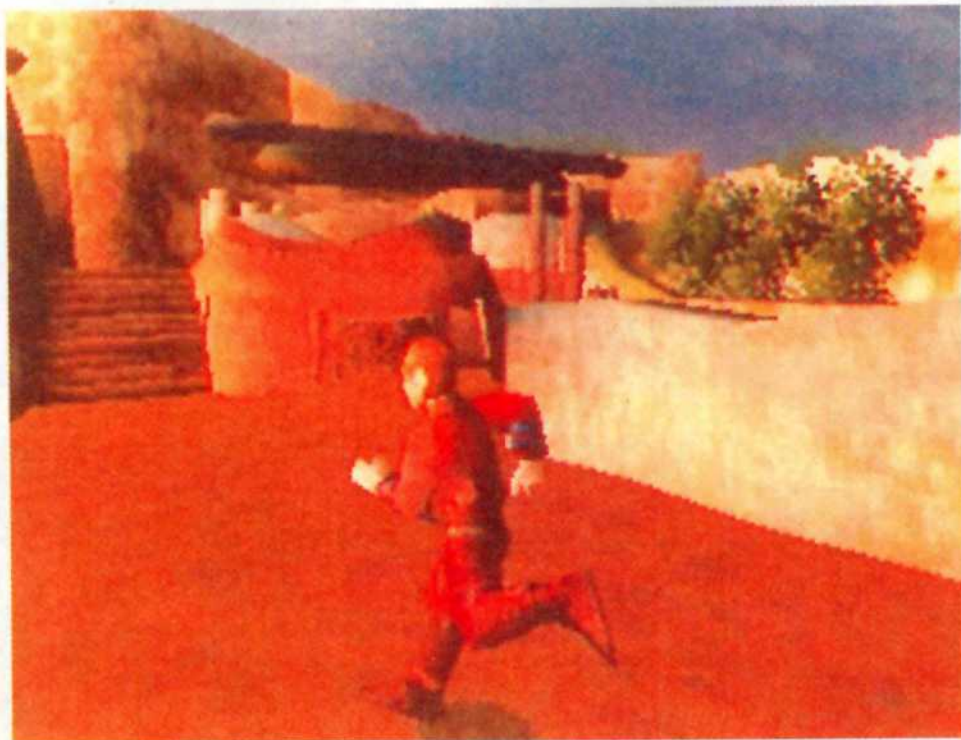


Screenshots der Drachenflug-Sequenzen geben noch keine Hinweise auf Rollenspielelemente



Ein ungewohntes Feeling: Zu Fuß erkundet Ihr die Welt von Panzer Dragoon

Ist Eile geboten, kann sich Edge auch rennend fortbewegen





# BEREIT FÜR DEN MYTHOS?



Stimmungsvollere Hintergründe und fulminante Gegner erwarten Euch im dritten Drachen-Abenteuer

äußerst menschlich. Etwa 50 verschiedenen, teils freundlich, teils feindlich gesinnten Charakteren werdet Ihr im Verlauf der Handlung begegnen. Der Eindruck einer realistischen Umgebung wird noch dadurch verstärkt, daß das Leben in den Städten einem geregelten 24 Stunden Rhythmus folgt. Unterschiedliche Sonnenstände und der Übergang von Tag zu Nacht wird durch den Einsatz wechselnder Lichtquellen realisiert. Doch nicht nur optisch verspricht das Panzer Dragoon RPG ein Hochgenuß zu werden, auch soundtechnisch zieht Sega wieder alle Register und untermalt das Drachenabenteuer mit feurigen Ethno-Rhythmen. Die Handlung des Spiels ist anfangs auf wenige Schauplätze begrenzt. Die Zahl der Orte, die Ihr aufsuchen könnt, wächst jedoch im Verlauf der Geschichte beträchtlich an. Größere Entfernungen zwi-

schen den verschiedenen Szenarien legt Ihr natürlich nicht zu Fuß, sondern auf dem Drachenrücken zurück. Während der Drachenflugsequenzen seid Ihr nicht wie bisher an relativ fest vorgegebene Bahnen gebunden, sondern dürft völlig frei in jede beliebige Richtung flattern. Die Aufgaben Eures mächtigen Fluggefährten beschränken sich jedoch nicht nur darauf, Euch von einem Ort zum anderen zu befördern. In den stürmischen Gefechten die Euch erwarten, wird der Drache eine entscheidende Rolle spielen. Auf welche Art und Weise die Kampfszenen im Spiel umgesetzt werden, bleibt allerdings noch ein Geheimnis des Entwicklerteams. Zwar ist nicht davon auszugehen, daß die Fights rollenspielmäßig rundenweise ausgetragen werden, mit einer reinen Action-Ballerei, wie Ihr es aus den beiden vorherigen Panzer Dragoon Episoden gewohnt seid, ist aber auch nicht zu rechnen. Am wahrscheinlichsten scheinen in Echtzeit ablaufende Kampfszenen, wobei das Geschehen auf dem Schlachtfeld durch Erfahrungspunkte und Hit Points beeinflusst wird. Ob sich Teil drei des Drachenabenteuers eher in Richtung Action-RPG entwickelt, oder wir ein Shoot'em Up mit Rollenspielelementen erwarten dürfen, darüber kann vorläufig nur spekuliert werden. Doch spätestens zur Tokyo Game Show wollen die Panzer Dragoon Macher dieses Rätsel lüften. Wir sind gespannt!



Unterhaltungen mit Charakteren im Spiel werden durch Sprachausgabe wiedergegeben

Hersteller: Sega Erscheint: Sommer (Japan) Genre: RPG Umsetzungen geplant: K.A.







Die 97er Auflage von F1 dürfte durch mehr Realismus und einer neuen Grafik-Engine das Original locker übertrumpfen



## E3 Vorschau - Psygnosis' Herbst-Knaller

Pressefreundlich wie Psygnosis nun einmal ist, gewährt uns der Software-Riese bereits jetzt einen Blick hinter die E3-Kulissen. Demnach sind vier Titel bereits 100% sicher. Allen voran dürfte die mit Spannung erwartete Formel 1-Simulation **F1 '97** (September) der Eyecatcher schlechthin werden. Die ersten Fakten sprechen für sich: Mit der FOCA-Lizenz im Gepäck dürft Ihr die aktuellen Statistiken genießen, sprich H.H. Frenzten verdient seine Brötchen bei Williams-Renault, Ralf Schumacher sitzt im Jordan und neben den bekannten Strecken-Klassikern gibt es auch den A1-Ring in Österreich oder den neugestalteten Silverstone-Kurs. Spielerisch sollen Power Drifts, spektakuläre Crashes, das komplette Strafen/Flaggensystem sowie eine neue Boxenstrategie mit Boxenfunk für mehr Realismus sorgen. Dazu gehört auch, daß sich Schäden am Boliden spürbar auf das Fahrverhalten auswirken werden. Als besonderes Schmankerl dürft Ihr zudem via vertikalem oder horizontalem Split-Screen gegeneinander antreten - Schnallt Euch an! Ein völlig anderes Genre bietet das Taktik/Action-Epos **Overboard!** (Oktober). Als Kapitän einer Galleone reist Ihr auf den sieben Weltmeeren



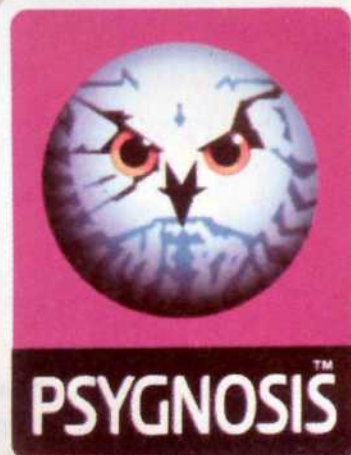
Ähnlich wie bei EAs Seven Cities of Gold geht Ihr bei Overboard! auf eine virtuelle Schatzsuche



Ungewöhnliche Optik, ungewöhnliches Gameplay: **Psybadek**

umher, um einen verschollenen Schatz zu bergen. Auf Euren abenteuerlichen Reisen begegnet Ihr riesigen Fabelwesen, führt erbitterte Schlachten mit anderen Piraten oder erobert Hafenstädte. Neben reichlich Action müßt Ihr auch Euer Schiff mit den neuesten Waffensystemen oder den neuesten Erfindungen (Dampfkradantreib, Heißluftballon) ausstatten, um mit der Konkurrenz mithalten zu können. Dargestellt durch eine kunterbunte 3D-Landschaft dürften sich selbst Landratten hier pudelwohl fühlen. Bereits einen Monat später soll das für Psygnosis-Verhältnisse ungewöhnliche Werk **Psybadek** erscheinen. Mit den Knuddel-Charakteren Mia & Xako düst Ihr mit einem Snowboard-ähnlichen Hoo-verdek durch dreidimensionale Phantasie-Landschaften und trifft auf allerlei Gestalten, wie beispielsweise italienische Klempner, beturnschuhte Igel oder Wüstenfüchse (woran erinnert uns das bloß...?). Der ungewöhnliche Grafikstil, gepaart mit dem rasanten Spielablauf und einer Vielzahl von neuen Ideen soll Psybadek zu einem Hitprodukt werden lassen. Last but not least, geht es bei

**G-Police** (Oktober) wieder hart zur Sache. Als Ordnungshüter von interplanetarischen Kolonien müßt Ihr in einem G-Copter für Recht und Ordnung sorgen und zudem nach Eurer verschollenen Schwester suchen. 35 Missionen in schönster Thunderhawk-Manier mit realistischen Echtzeit-Grafiken und vielen Special Effects verlangen den Piloten das Äußerste ab.



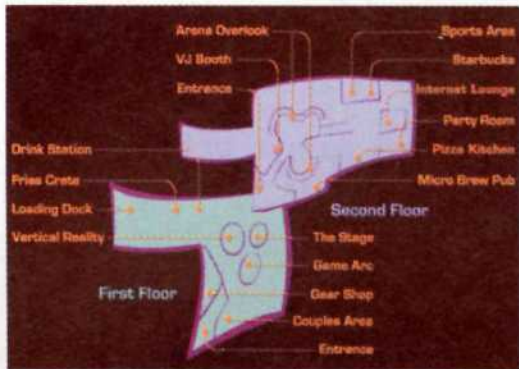
Harter Polizei-Alltag im futuristischen Helikopter: **G-Police**





## GameWorks - Die Zukunft der Spielhallen

Seit dem 15. März hat in Seattle eine richtungsweisende Spielhalle der besonderen Art seine Tore geöffnet. Hinter dem Namen **GameWorks** verbirgt sich eine hochkarätige Allianz. Steven Spielbergs Firma **DreamWorks**, **Sega** sowie **Universal Studios** haben sich zusammengetan, um die Spielhöhlen der Zukunft zu kreieren. Jede Spielhalle wird dabei in drei Sektionen unterteilt. In der "Arena" stehen dem Zocker High Tech-Videospiele zur Verfügung, die eigens für GameWorks entwickelt wurden. In Seattle dürfte Ihr beispielsweise bei **Vertical Reality** in einem gigantischen Virtua Cop-Verschnitt die Lightgun sprechen lassen, wobei spezielle Kameras den Gewinner auf großen Leinwänden präsentieren. Im zweiten Abschnitt "Loading Dock" gibt es dann die Crème de la Crème der Arcade-Maschinen, wie zum Beispiel House of the Dead oder Virtua Fighter 3. Im "Loft" geht es hingegen relaxed zu. Hier könnt Ihr in Ruhe in einem der zahlreichen Restaurants ausspannen oder einen Arcade-Oldie wie zum Beispiel Donkey Kong oder Centipede genießen. Die nächsten beiden GameWork-Spielhallen sind für Las Vegas und Ontario (beide USA) geplant. Innerhalb der nächsten fünf Jahre sollen schließlich weltweit noch hundert weitere Anlagen entstehen.



## Midways Monsterbrut balgt sich wieder: Rampage World Tour

Nach gut zehn Jahren Ruhepause ist das Monster-Trio Lizzy, George und Ralph wieder im Einsatz. Wie beim Original müssen die drei Riesen-Ungeheuer mit lediglich drei Aktionstasten (Springen, Schlagen, Treten) ganze Hochhäuserfronten niederreißen, feindliche Einsatzfahrzeuge zerstören sowie Menschen oder Goodies aufessen, um ihren Energiehaushalt auf Vordermann zu bringen. Diese comicartige Gaudi wurde mit viel Witz in Szene gesetzt. So gibt es reichlich Überraschungen, sobald Ihr Eurer Zerstörungswut freien Lauf läßt (Hoovercraft, Elvis lebt!). Alleine oder mit zwei Kumpanen gleichzeitig erlebt Ihr **130 Levels** rund um den Globus, inklusive Bonus-Stages und



geheimen Abschnitten (zum Beispiel auf dem Mond). Den ehemaligen Comic-Grafiken sind **witzige Render-Objekte** gewichen, die durch das Knetmassen-Outfit stark an Clayfighters erinnern. Haltet nach dieser witzigen Keilerei in der Spielhalle Ausschau, es lohnt sich!

## HOT in JAPAN

1. Pro Baseball - Greatest Nine '97 (SAT)
2. I.Q. Intelligent Cube (PS)
3. New Super Robot Taisen (PS)
4. The Combini (PS)
5. Hana Gumi Taisen Korums (SAT)

Quelle: Famicom Tsushin

## HOT in USA

1. NBA Shoot '97 (PS)
2. Turok (N64)
3. Soul Blade (PS)
4. NCAA Basketball: Final Hour '97 (PS)
5. Command & Conquer (PS)

Quelle: Famicom Tsushin

# DEIN BOXSTER WARTET SCHON.



Endlich das Gaspedal stilvoll bis zum Anschlag treten, ohne Angst vor Radarfallen oder Polizeikontrollen. Den Mythos Porsche Boxster gibt's ohne Wartezeit jetzt und nur auf Sony PlayStation: **Porsche Challenge** — Fahrvergnügen pur.



SONY PLAYSTATION. IT'S NOT A GAME.



## Super Mario 64 komplett gelöst



Wem unsere Komplettlösung zum bahnbrechenden Super Mario 64 immer noch nicht ausreicht, sollte sich den offiziellen SM64 Spieleberater zulegen. Auf **114 Seiten** erfahrt Ihr alles über sämtliche Charaktere, Levels und Geheimnisse. Der Spieleberater ist gewohnt bunt illustriert, mit reichhaltigem Bildmaterial und verständlichen Texten. Das **24,80 DM** teure Buch gibt es unter anderem bei Theo Kranz Games, Tel 0931/571601.

## Der Filmhit des Jahres: Batman & Robin

Zum vierten Mal geht die Fledermaus auf Verbrechensbekämpfung, und wieder einmal gibt sich die Hollywood-Elite ein Stelldichein. Die Obersturken mimen diesmal **Arnold Schwarzenegger** als "Mr. Freeze", dessen Kostüm atemberaubend aussieht sowie **Uma Thurman** als Poison Ivy. Als nunmehr dritter Batman-



Mime streift sich **George Clooney** (Emergency Room) das schwere Kostüm über. Unterstützt wird er dabei durch Robin (**Chris O' Donnell**) sowie erstmals durch Batgirl, dargestellt durch das ehemalige MTV-Girlie **Alicia Silverstone**. Da der Action-Spezialist Joel Schumacher Regie führt, dürfte dem Erfolg auch diesmal nichts mehr im Wege stehen. US-Premiere ist am **20. Juni**.

## Most Wanted

Darauf wartet die Mega Fun:

1. Zelda 64 (N64)
2. Virtua Fighter 3 (SAT)
3. Resident Evil 2 (PS)

## Micro Machines v3-Preisausschreiben

### Codemasters

An diesem Preisausschreiben kommen die wahren Micro Machines-Piloten nicht vorbei, denn wer wollte nicht schon einmal im original **Spider-Outfit** über die Spielzeugkurse brettern? Das ist nämlich der famose Hauptpreis. Das Spider-Set umfaßt eine äußerst coole **MMv3 Fliegerjacke** in Silber, ein schwarzes MMv3 T-Shirt, eine MMv3 Sonnenbrille, ein MMv3 Schlüsselanhänger, eine Tube Haargel sowie natürlich eine Kopie des Spiels. Platz 2-5 erhalten jeweils das Set, jedoch ohne die Jacke und das Haargel. Natürlich müßt Ihr für diese Preise auch etwas tun. Nennt einfach fünf Konsolen/Handhelds, auf denen Micro Machines bereits erschienen ist. Die Antwort schickt Ihr an folgende **Adresse**: Redaktion Mega Fun Stichwort: Micro Machines, Pleicherschulgasse 2, 97070 Würzburg. **Einsendeschluß** ist der **31.05.97** Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter des Computec Verlags dürfen nicht an der Verlosung teilnehmen. Viel Glück!

## Zensiert: Duke Nukem 64

Während sich **Lobotomy** (Exhumed) um die Saturn-Version des Ego-Shooters Duke Nukem kümmert, hat GT Interactive die europäische Programmiertruppe **Eurocom** mit der N64- und PS-Konvertierung beauftragt. Anhand der frühen Screenshots ist schon ersichtlich, daß die Ballerei auf dem Nintendo 64 einen aufwendigen **4-Spieler-Modus** bieten wird. Eins dürfte die N64-Variante hingegen nicht mehr bieten: die flotten **Striptease-Ladies**. Nintendo of America, schon immer etwas prüde, möchte die spärlich gekleideten Frauen mit solch politisch inkorrekten Sprüchen auf den T-Shirts wie beispielsweise "Eat me" am liebsten komplett verbannen. Nach einer Absprache mit GT Interactive dürfen die Frauen jedoch nun doch in einer entschärften Version (extralange T-Shirts) bleiben. Frauen als Zielobjekte kommen hingegen auf keinen Fall in Frage und dürften ersatzlos gestrichen werden.



## Monsterjagd erst im nächsten Jahr? Resident Evil-News

Schlechte Nachrichten für die zahlreichen Resident Evil-Fans: Nach dem das Splatter-Game bereits erst für Weihnachten '97 angekündigt wurde, sieht es momentan leider so aus, als würde die Zombiejagd erst irgendwann im **Frühjahr '98** stattfinden. Der Grund für



diese erneute Verspätung ist simpel: Capcom möchte mit Resident Evil **alles Bisherige in den Schatten stellen** und braucht deshalb noch mehr Zeit, um den Plot spannender zu gestalten oder die Animationen zu verbessern. **Resident Evil 1 für den Saturn** erscheint hingegen mit großer Sicherheit im **Herbst** und dürfte einige Neuheiten bieten. Auf den zweiten Teil müssen die Saturn-Jünger hingegen nicht mehr so lange warten. Zwar wurde der Release in Japan mit 1998 ziemlich unbestimmt angegeben, Insider gehen jedoch davon aus, daß der begehrte Silberling bereits wenige Monate nach der PlayStation-Version erscheinen

## Schon Gehört

+++ Sony hat einen neuen Chef in Amerika. Ken Kutaragi, der Vater der PlayStation, wird ab sofort Sony Computer Entertainments Geschichte in Amerika leiten.

+++ Die PS-Version der Polygon-Balgerei Street Fighter EX Plus wird ein paar Extra-Features wie neue Charaktere (Dhalsim, Sakura), neue Super Combo Finishes oder andere Farben bieten.

+++ Neue N64 RPGs: Konami programmiert derzeit an den N64-Versionen von Suikoden und Vandal Hearts (eventuell für das 64 DD). Quest kümmert sich hingegen um eine 64-Bit Version von Ogre Battle.

+++ Sega setzt in den USA voll auf das Internet-Modem und kündigt einige kompatible Titel an. Mögliche Kandidaten: Daytona CCE, Sega Rally, Duke Nukem 3D, Virtual On, Sega Touring Car Championship, Quake Sat, WarCraft 2 sowie Saturn Bomberman.

+++ Auch Capcom mischt demnächst nun im Oldie-Geschäft kräftig mit. Für die PlayStation und den Saturn werden die Arcade-Grufties Side Arms, Black Tiger und Son Son noch einmal entstaubt.

+++ Das Snowboard-Vergnügen Cool Boarders 2 wird voraussichtlich einen 2-Spieler-Modus via Splitscreen und zehn Pisten bieten.

+++ EA und Nintendo haben ein Abkommen geschlossen, das bis zur ersten Jahreshälfte 1998 für eine Reihe von Sportspielen für das N64 sorgen wird. Durch einen Deal mit DreamWorks (Steven Spielberg) sicherte sich EA außerdem die Exklusivrechte zu Jurassic Park 2

+++ Die Acclaim Titel Alien Trilogy (Fun 91%) und Bust-A-Move 2 (Fun 87%) sind ab Mitte Mai im Rahmen der Platinum-Serie für 49,- DM erhältlich.



# Heiße Spritztouren gefällig?

Mit deutschem Bildschirmtext



## WAVE RACE

Kristallklare Wellen.  
Glühende Sonne. Vollgas.

Du fliegst davon. Magic Moves. 360°. Super Turns. Laß die Gegner  
hinter dir. Runde für Runde. Den Sieg vor Augen. Rasendes  
Rennen. Wahnsinns-Wellen. Wave Race 64™ mit 2-Spieler-  
Modus. Exklusiv für Nintendo® 64.

**Nintendo**

NINTENDO 64



### The New Dimension of Fun

TM and © are Trademarks of Nintendo Co., Ltd. © 1996 Nintendo Co., Ltd. This product made in cooperation with Kawasaki Heavy Industries, Ltd. TM and © are Trademarks of Nintendo.





Anhand dieses Screenshots könnt Ihr gut erkennen, wie gut der Polygon-Ethan durch Texturen definiert wurde



Cool: Im Bad erlebt Ihr aufregend realistische Spiegelbilder



Wie beim Film müßt Ihr in diesen Geheimraum eindringen, um an wichtige Informationen zu gelangen

Nintendo 64

# Mission Impossible

Ocean, bekannt für eher mittelprächtige Filmumsetzungen, hat für den Nintendo 64-Einstand mit Mission Impossible einen besonders ehrgeizigen Action/Strategie-Mix in Angriff genommen, bei dem Ihr vor Spielbeginn erst einmal Euer Köpfchen einschalten müßt

**F**ügt man die beiden Begriffe 3D-Action und Filmumsetzung zusammen, könnte leicht der Eindruck entstehen, daß es sich bei der Konvertierung des Erfolgsstreifens Mission Impossible um einen weiteren gradlinigen Ego-Shooter à la Turok

**Soziale Interaktion:  
Eure Handlungen  
lösen unterschiedliche  
Reaktionen aus**

handelt. Doch im Vergleich zu Mission Impossible wirken solche Ballereien eher eindimensional, denn Ocean beschreitet bei diesem Action-Cocktail gänzlich neue Wege mit einem

breitgefächerten Anspruch. "Soziale Interaktion" lautet dabei das neue Zauberwort,

spricht statt mit bloßer Bumm-Bumm-Mentalität kommt Ihr bei diesem Agenten-Drama nur



Sich ruhig verhalten oder umnieten? Eure Aktion hängt davon ab, ob der Wachposten Euch entdeckt oder nicht



Noch bleibt es unserer Fantasie überlassen, welche Bedeutung dieser trostlose Korridor hat

mit viel Gespür und Scharfsinn weiter, wollt Ihr die CPU-Gestalten überlisten. Zur Story: Das Videospiel beruht lose auf der Filmvorlage, da es dem Handelnden mehr Spielraum läßt. Die Grundhandlung blieb indes unangetastet. Ihr schlüpft in die Rolle von Ethan (den im Film bekanntlich Tom Cruise mimit), einem gewieften Geheimagenten der Mission Impossible Force. Nachdem sein letzter Auftrag scheiterte und scheinbar alle seine Kollegen dabei umgekommen sind, wird Ethan verdächtigt, für die andere Seite zu arbeiten. Die Regierung setzt daher kurz darauf Killer auf seine Fährte. An dieser Stelle beginnt Euer Abenteuer. Ihr dirigiert Euren Polygon-Ethan durch ein 3D-Environment, das

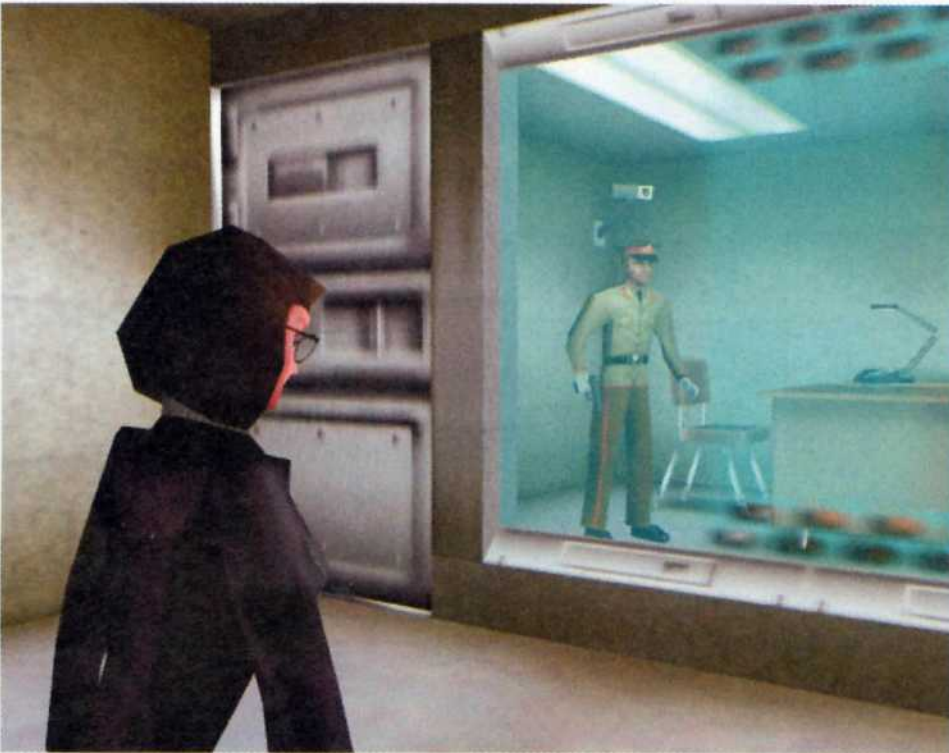


Damit kein Verdacht aufkommt, solltet Ihr niedergestreckte Wachposten zum Beispiel in einer Besenkammer verschwinden lassen

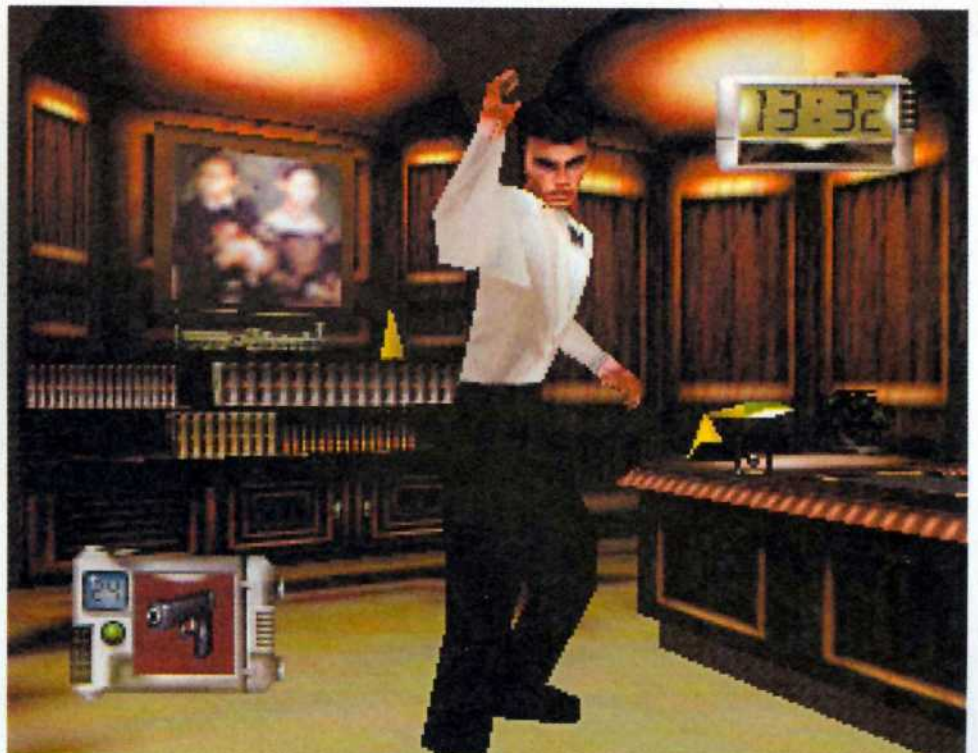


Ähnlich wie bei Resident Evil genießt Ihr völlige Bewegungsfreiheit, jedoch ohne plötzliche Perspektivenwechsel





**Nun wird es brenzlich: Wie schleiche ich mich unbemerkt an diesem Wachposten vorbei?**



**Im Gegensatz zu Super Mario 64 wurden die Echtzeit-Grafiken viel stärker auf Realismus getrimmt, inklusive diffusen Lichteffekten**

Euch wie bei Super Mario 64 völlige Bewegungsfreiheit gewährt, sammelt Items auf, reist von einem Schauplatz zum nächsten und schnappt durch Gespräche die neuesten Informationen auf. Soweit nichts Neues. Im Gegensatz zu anderen Actionspielen mit Adventure-Einschlag müßt Ihr Euch jedoch mit der Rolle des Geheimagenten völlig identifizieren und dementsprechend handeln.

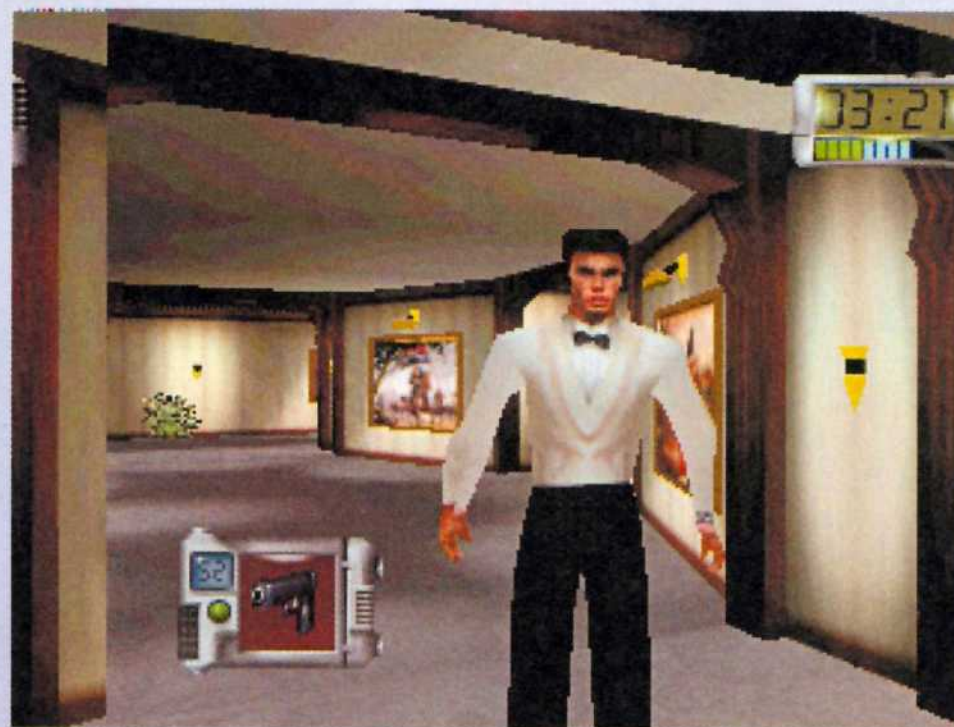
### Traumhafte 3D-Grafiken in Echtzeit

Beispiel: Im ersten Level befindet Ihr Euch in einer Botschaft. Um einen bestimmten Raum betreten zu können, benötigt Ihr eine Einladung. Ihr wißt nun, daß der Mann auf der Couch eine derartige Einladung besitzt, doch wie kommt man an sie heran? Herumballern ist sinnlos, denn sobald Ihr die Waffe zieht, lenkt Ihr die Aufmerksamkeit der Wachposten auf Euch, wodurch Eure Identität logischerweise auffliegt. Ihr müßt daher warten, bis der Herr sich zum Beispiel alleine

im Bad befindet, um ihn dort niederzustrecken ohne Aufsehen zu erregen und anschließend den bewußtlosen Körper verschwinden zu lassen. Möglich wird diese neue Form von sozialer Interaktion durch eine neuentwickelte künstliche Intelligenz namens "Suul", die vom französischen Partner Infogrames programmiert wurde. Durch dieses Verfahren reagieren sämtliche Computer-Cha-

raktere höchst sensibel und individuell auf Eure Aktionen, je nachdem welchen Posten die betreffende Person bekleidet. Ein Wachposten würde durch eine offene Aggression beispielsweise mit einer offensiven Aktion reagieren und seine Kollegen herbeirufen, während ein normaler Passant dadurch eingeschüchtert werden kann. Es kommt somit oftmals darauf an, Action zu vermeiden statt sie

anzuzetteln. Abwechslung kommt dabei nicht zu kurz, denn jede der insgesamt sechs Missionen bietet neue Schauplätze und stellt andere Anforderungen an den Spieler. Möglich wird dieses ultra-authentische Agentenleben noch durch zwei andere Features. Zum einen durch die sensationell realistische 3D-Grafik, die komplexe Licht-Effekte bietet und wie bei Super Mario 64 durch eine subjektive Kameraführung eingefangen wird, zum anderen durch eine ganze Riege von Gegenständen, die Ihr klug einsetzen müßt. Mit von der Partie ist auch der explosive Kaugummi, der nach einem Countdown von zehn Sekunden eine Detonation auslöst und daher zu allerlei Spielereien einlädt. Wie wäre es beispielsweise, den Kaugummi unter ein Glas zu kleben, das gerade ein Gast leeren möchte?! Noch bleiben aber viele Features der bloßen Fantasie überlassen. Dazu zählt auch die angestrebte Möglichkeit, per 64 DD ins Internet zu gelangen, um mit anderen Mitspielern gegeneinander ein Deathmatch zu zocken. (Ulf)



**Motion Capture-Animationen sorgen für gewohnt realistische Bewegungsabläufe**



**Beeindruckend, wieviele Details die einzelnen Räume bieten**



**Die Waffe solltet Ihr nur in absoluten Notsituationen ziehen**



**In dieser Perspektive wird Euer Akteur transparent dargestellt**

**Hersteller:** Ocean **Erscheint:** Herbst **Genre:** Action-Adventure **Umsetzungen geplant:** Keine





Bei fast allen Widersachern handelt es sich um mechanische Ungetüme



Auch im Weltraum habt Ihr es mit stattlichen Endgegnern zu tun



Die obercoolsten Endgegner füllen gleich mehrere Bildschirme

**W**ir schreiben das Jahr 1993: Zwei weltbewegende Dinge ereigneten sich im damaligen Frühjahr: Die erste Mega Fun-Ausgabe erschien und beendete damit das Monopol der Videogames, und Nintendo brachte mit der Polygon-Ballerei Star Fox (in Deutschland aus rechtlichen Gründen in Starwing umbenannt) das erste Modul mit eingebautem FX-Chip heraus. Durch den von der englischen Firma Argonaut Software entwickelten Grafikchip konnten auf dem Super Nintendo komplexere Polygon-Grafiken in Echtzeit dargestellt werden. Was nach heutigen Maßstäben eher primitiv aussieht, war für damalige Verhältnisse eine Sensation. Obwohl die Fachpresse die Space Opera mit Auszeichnungen überschüt-



Bei dem Airwing dürft Ihr zu jeder Zeit die Cockpit-Perspektive nutzen

Nintendo 64

# Starfox 64

**Nach längerer Sendepause melden sich Fox McCloud und seine animalischen Kumpanen endlich wieder zurück, um mit der 64-Bit-Version neue technische Maßstäbe zu setzen**

tete (Mega Fun Wertung 91%) verliefen die Verkaufszahlen nicht nach Nintendos Vorstellungen. Vielleicht ein Grund, warum der lange Zeit angekündigte zweite Teil auf dem Super Nintendo (inklusive 2-Spieler-Modus) niemals erschien.

Dank der 64-Bit Hardware sind nun Jahre später die optimalen Voraussetzungen geschaffen worden, damit Fox McCloud & Co endlich wieder durchstarten können - und wie! Star Fox 64 ist ohne Zweifel das bisher technisch aufregendsten Modul auf dem Nintendo 64, das einige

alte Komponenten mit vielen neuen Ideen verbindet. Alles beginnt wieder auf dem Heimatplaneten Corneria. Fox McCloud und seine Piloten-Freunde Falco Lombardi, Slippy Toad und Peppy Hare müssen mitansehen, wie eine gemeingefährliche Alienbrut über ihre geliebte Heimatstadt herfällt. Die Konsequenz dürfte

klar sein: Fox und seine Wingmen steigen in ihren Airwing, um den Kampf aufzunehmen. Mehr Details zur Hintergrund-story sind aufgrund japanischer Schriftzeichen noch nicht bekannt. Abgesehen von den

Auch ohne Nebel-Effekte tauchen die Objekte nicht plötzlich aus dem Nichts auf

bekannten Lokalitäten und Charakteren hat der zweite Teil nur noch am Rande etwas mit dem Original gemein. Während Ihr nämlich damals nur stetig in den Screen fliegen und nur wenige Bewegungsfreiheiten genießen konntet, geht es bei Star Fox 64

**Nicht-linearer Aufbau garantiert viele Spielstunden**

ungleich abwechslungsreicher zu. In einigen Stages befindet Ihr Euch quasi unter einer Käseglocke, wo Ihr mit Eurem Airwing überall hinfliegen



Wow! Dieses Lavamonster gehört mit zu den coolsten Endgegnern, die wir bisher erlebt haben



Gute Reaktionen sind vonnöten, wenn der Airwing von zahlreichen Bodenstationen attackiert wird





Den Airwing dürft Ihr diesmal via Power Ups mit diversen Waffensystemen ausstatten



Bei der Feuerglut müßt Ihr Euch vor plötzlich hochspritzenden Lavafontänen in acht nehmen



Missiles suchen sich ihr Ziel selbstständig. Solche Waffensysteme sind aber nur durch zuvor eingesammelte Power Ups verfügbar

könnt. In anderen Missionen, wie beispielsweise im Welt-raum, düst Ihr hingegen in bekannter Manier konstant in eine Richtung. Auch an den Anforderungen hat sich einiges getan. Wie bei gängigen kriege-rischen Ballereien werdet Ihr vor jeder Mission durch ein Briefing über Eure bevorstehen-den Aufgaben aufgeklärt. Manchmal müßt Ihr ein Raum-schiff beschützen, manchmal ein Primärziel zerstören oder einen Boss niederstrecken. Ihr seid aber bei Erfüllung der ein-zelnen Levels nicht an eine

festen Reihenfolge gebunden. Anhand einer Übersichtskarte erkennt Ihr, wieviele Gabe-lungen die einzelne Stage bietet. Viele Ausgänge zu ande-ren Routen und Geheimlevels sind natürlich gut ver-steckt. In einer frühen Stage müßt Ihr beispielsweise einige Berge passieren, um schließlich hinter einem Wasserfall zu einer anderen Route zu gelangen. Durch die-ses Verfahren müssen Piloten logischerweise mehrmals

### Mitreißende Orchester-Musik sorgt für eine tolle Atmosphäre

das kann dauern, denn Star Fox 64 wird ziemlich umfangreich. Eine weitere Neuheit sind andere fahrbare Einsatzfahr-zeuge. Neben dem pfeilschnel-len Airwing seid Ihr diesmal auch mit einem Panzer unter-wegs, der durch einen Power Up auch Sprünge beherrscht oder unter dem Meer mit einem U-Boot, das durch eine Leuchtrakete kurzzeitig Licht in die Dunkelheit bringt, wenn Ihr Euch besonders tief unter dem Meeresspiegel befindet - eine geniale Idee, die zudem grafisch brilli-ant umgesetzt wurde. Apropos Grafik, vergeßt Gerüchte, demnach Star Fox 64 technische Mängel aufweisen soll. Die Weltraum-Ballerei dürfte grafisch gesehen mit zu den aufregen-dsten Spielen gehören, die man dem-

nächst in den eigenen vier Wän-den genießen darf. Ein Grafik-aufbau ist beispielsweise so gut wie nie erkennbar, und das ohne die Zuhilfenahme von Nebel-Effekten. Star Fox 64 gleicht zudem einer wahren Special Effects-Orgie. Die Gestaltung der Meeresober-fläche wurde zum Beispiel sen-sationell realistisch gestaltet, getroffene Gegner verabschieden sich mit mächtigen Explo-sionen und wenn Wrackteile ins Meer fallen, schäumen große Fontänen hoch. Die wahren optischen Perlen sind jedoch die gigantischen Endgegner, die oft-mals mehrere Bildschirme füllen und dennoch spektakulär ani-miert sind. Das Repertoire reicht von einem Lavamonster über einen schwerbewaffneten Mech bis hin zu Riesenmu-scheln. Am 27. April werden wir mehr wissen, dann erscheint das begehrte Modul endlich in Japan. (Ulf)

**Hersteller:** Nintendo **Erscheint:** Oktober **Genre:** Shoot 'em Up **Um-setzungen geplant:** Keine

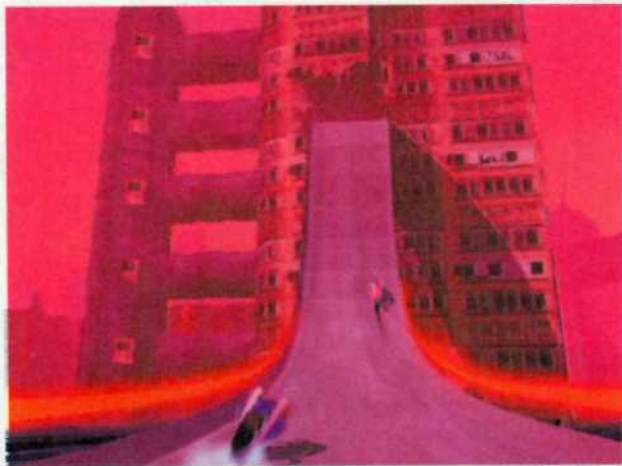


Wie beim Super Nintendo-Original erhaltet Ihr von Euren Wingmen per Funk ständig neue Informationen



Der 4-Spieler-Modus verspricht heiße Dog-Fights ohne größeren Geschwindigkeitsverlust

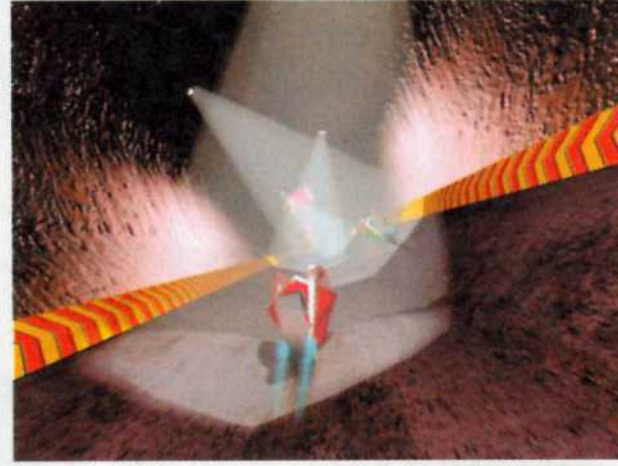




**Berg- und Talfahrten sorgen für ein rasantes Straßenrennen**



**Die Pistenhatz führt Euch auch durch einen Wald aus Wolkenkratzern**



**Halogenstrahler beleuchten die dunkle Piste, was für eine herrliche Atmosphäre sorgt**

**F**ast fühlt man sich bei Extreme G. an die Achterbahn auf dem Rummelplatz oder die Faller- oder Mattelbahn aus zarten Kindertagen erinnert. Doch bei Acclairs jüngstem Rennspektakel wird eine wesentlich härtere Gangart gefahren: Extreme G. ist nämlich nicht nur Renn-, sondern gleichzeitig auch Kampfspiel. Zu Beginn wird Platz in einem der acht verschiedenen Luftkissen-Motorräder genommen. Jedes dieser Gefährte hat unterschiedliche Werte in Beschleunigung, Endgeschwindigkeit, Schutzschild, Handling und Waffen. Dann geht's auf die futuristisch gestalteten Pisten. Es gibt derer zwölf: Ihr heizt mit Eurem Gleiter durch verwinkelte Minenschächte, stillgelegte Wasserkanäle und



**Die dunklen Wolken am Himmel und die Feuersäulen am Rand der Piste vermitteln eine Mad Max-Stimmung**



**An Engstellen ist hohe Geschwindigkeit gefragt, wenn man nicht stürzen will**

Nintendo 64

## Extreme G.

**Bitte einsteigen: Probe lädt zur Jungfernfahrt durch schwindelerregende Loopings und halsbrecherische Schikanen**

Unterwasser-Passagen, jagt die Gegner durch graffitiver-schmierte Häuserzei-len und Lavawel-ten. Dabei machen Euch nicht nur die Gegner, son-der auch Hin-dernisse wie zerstörte Brücken, her-abstürzende Fel-sen, Sandstürme und Lavaströme das Leben schwer. Als sei das alles noch nicht genug, wird Eure Fähigkeit auch noch durch die

zahlreichen Schikanen auf der Strecke auf die Probe gestellt. So gibt es zum Beispiel Loopings, die mit einer Mindestge-schwindigkeit durchfahren wer-den müssen. Wer dagegen bei den Steilkurven zuviel Speed auf dem Tachometer hat, macht unfreiwillig die Bekanntschaft mit der Leitplanke. Der Clou bei Extreme G. sind die Stellen, an denen sich die Bahnen über-kreuzen: Hier herrscht erhöhte

Kollisionsgefahr, denn auch all Eure Gegner müssen durch die-ses Nadelöhr. Die Sprungschan-zen kann man einfach so zum Spaß benutzen, manchmal kata-pultieren sie einen aber auch zu einem anderen Streckenab-schnitt. Es gibt noch Doppel-Loopings, Spiralen, einen Kreis-verkehr, der nur an einer bestimmten Stelle den Ausgang freigibt, Barrieren, Kraftschil-der und vieles mehr. Ähnlich wie bei Mario Kart 64 hat man auch bei Extreme G. an den gesteigerten Spielspaß im Multi-player-Mode gedacht: Bis zu vier Spieler können sich einklin-ken, und der Bildschirm wird dann brüderlich in vier gleich große Teile aufgespalten (Split Screen). (Christoph)

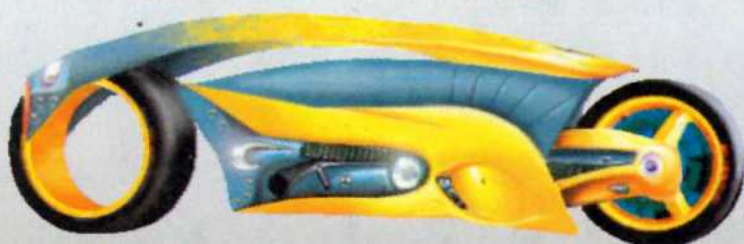
**Hersteller:** Acclaim **Erscheint:** November **Genre:** Rennspiel **Um-setzungen geplant:** Keine



**Speed kills: bei solchen Schußfahrten erlebt Ihr einen absolut genialen Geschwindigkeitsrausch**



**Mit genügend Geschwindigkeit hebt Ihr selbst bei kleinen Hügeln ab**







Auf diesem Bild könnt Ihr gut erkennen, daß der Grafikaufbau nicht nur schleppend, sondern manchmal auch fehlerhaft ist



Monaco im Regen: Bei einem solchen Sauwetter tauchen die Polygone aus einer Nebelsuppe auf



In der Cockpit-Perspektive kann man durch den mächtigen Vorderaufbau nur wenig von der Straße erkennen



Nippon-Schumi: Aus Schumacher wurde aufgrund der fehlenden Lizenz "Mihumacher"

Nintendo 64

# Human Grand Prix - The New Generation

**Pole Position für Human! Die erste Formel 1-Simulation für das N64 ist in Japan bereits erhältlich**

Während die laufende Formel 1-Saison das Jahr der Deutschen werden soll, dürfen alle Nintendo 64-Besitzer wahrscheinlich erst gegen Ende des Jahres in den Genuß der ersten Simulation rund um die sündhaft teuren Boliden kommen. Die offizielle F.O.C.A.-Lizenz erwarben die Fernöstler zwar nicht, durch ein bißchen Trickserie hat man aber dennoch das Gefühl, daß alles authentisch ist. So wurde einfach der erste Buchstabe des Vornamen mit dem ersten des Nachnamen vertauscht. Aus D. Hill wird dann H. Dill und aus H. H. Frenzen F. F. Hentzen. Falls Perfektionisten das immer noch nicht realistisch genug ist, können sie alle Namen und Rennställe auch beliebig verändern (Die Raserei simuliert übrigens die 96er Saison). Keinerlei Abstriche wurden hingegen bei den Rundkursen gemacht. Alle 16 Formel-Strecken wurden dem jeweiligen Original nachempfunden und dürfen in drei Variationen genutzt

werden. Time Trial, komplette Weltmeisterschaft sowie im Combat-Modus, wo Ihr selber das Fahrerfeld und die Strecke festlegt. Einen 2-Spieler-Modus werdet Ihr jedoch schmerzlich vermissen - warum nur?! Dafür wurde beim Grand Prix-Modus an nahezu alles gedacht. In der virtuellen Werkstatt dürft Ihr bis zum Umfallen tunen und

herumexperimentieren, Trainingsläufe absolvieren und der Pit Stop kann durch eine spezielle Übersicht, die Euch über den Zustand der Reifen oder den Treibstoffvorrat informiert, sehr planvoll genutzt werden. Auf dem Asphalt stehen dem Formel 1 Piloten schließlich noch neun unterschiedliche Perspektiven, inklusive einem

Rückspiegel, zur Auswahl. Das Fahrverhalten ist ziemlich flott und erfordert bei den plötzlich auftauchenden Kurven deshalb auch blitzartige Reaktionen. Überschattet wird die muntere Jagd nach WM-Punkten leider durch einen biederen technischen Rahmen, der zudem scheinbar noch unter ein paar Kinderkrankheiten leidet. Ein Grafikaufbau ist nämlich erkennbar und wäre selbst für PS- oder Saturn-Verhältnisse nur mäßig. Befinden sich einer Kurve zudem viele Vehikel auf dem Screen, wird schon mal die CPU-Bremse angezogen. (Ulf)



Überholmanöver erfordern bei den schmalen Strecken sehr viel Geduld



Hobby-KFZ-Mechaniker haben im Tuning-Bereich alle Hände voll zu tun



In solch einer Kurve mit vielen Boliden auf dem Screen, kann die Spielgeschwindigkeit deutlich langsamer werden



Der Pit Stop ist bei einem normalen WM-Lauf kaum zu umgehen; unten links erkennt Ihr anhand der Farbe, welches Teil des Boliden repariert werden muß

**Hersteller:** Human Entertainment  
**Erscheint:** Ende '97 **Genre:** Rennspiel  
**Umsetzungen geplant:** Keine



Unspektakuläre F1-Simulation ohne 2-Spieler-Modus, aber mit einigen technischen Mängeln





Die Grafik hat erstaunlich viel an Detailreichtum gewonnen und wirkt dadurch wesentlich realistischer als SM64

**Z**uerst die schlechte Nachricht: Mit einer speziellen Fassung von Links Abenteuern für den Nintendo 64 Disk Drive ist so schnell nicht zu rechnen. Die gute Nachricht: Noch im Laufe dieses Jahres wird eine Cartridge Version des Spiels erscheinen. Erste Informationen zu Zelda 64 konnten wir Euch bereits in Ausgabe 04/97 liefern. Diesmal wollen wir unter anderem etwas näher auf einige Schauplätze der Handlung und die Aktionsmöglichkeiten des Helden Link im Kampf eingehen. Obwohl die Nintendo 64 Variante rein äußerlich mit dem Oldie aus 8 Bit- und 16 Bit-Tagen keine Gemeinsamkeiten mehr hat, werdet Ihr auf eine ganze Reihe vertrauter Orte und Feinde stoßen. Zelda-Kenner erinnern

Nintendo 64

# Zelda 64

Update

**Ein Juwel der Videospielgeschichte, mit märchenhaften Grafiken aufgedonnert, verspricht zum absoluten Überflieger am Adventurehimmel zu werden**

sich gewiß an Streifzüge durch die neblig verhangenen "verlorenen Wälder", in die Ihr Euch zusammen mit Link wieder hineinwagen dürft. Die stimmungsvoll düsteren Grafiken lassen kaum Zweifel daran, daß diese Wälder ihren

Namen zurecht tragen, und ein unvorsichtiger Abenteurer sich darin hoffnungslos verirren kann; fragt sich nur, ob genauso wie im letzten Zel-

da-Abenteuer auch das mächtige Master-Schwert dort zu finden sein wird. Wie schon zuvor wird Link auch einige Höhlen aufsuchen, die vor allem durch den natürlichen

Look der Felswände beeindrucken. In den Höhlen werden vermutlich weniger Kämpfe, sondern eher Geschicklichkeitsaufgaben, wie etwa das Überwinden von Schluchten und Hindernissen, im Mittelpunkt stehen. Die größten Herausforderungen werden den Helden jedoch in den ausgedehnten Dungeons erwarten, deren Eingänge sich nicht immer leicht entdecken



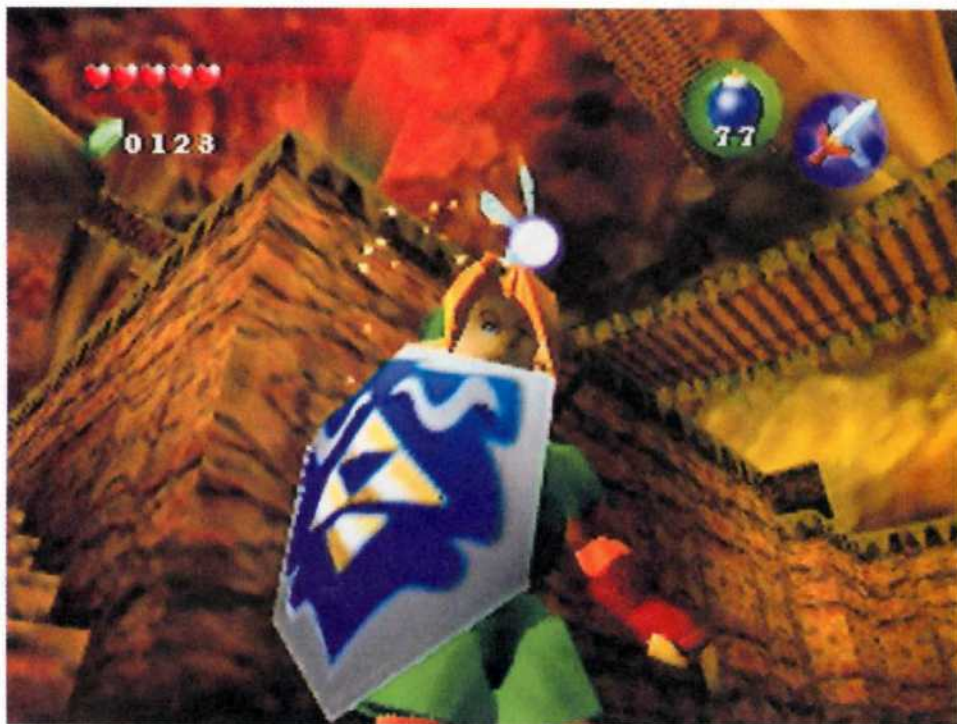
Die Endgegner bilden echte Höhepunkte, wie z.B. der sogenannte Goon Honcho, der Euch mit einem Mega-Holzhammer heimleuchten will

lassen. Die weitverzweigten Gewölbe sind mit begehrten Werten und höchst nützlichen Items bestückt, doch um in den Besitz dieser Goodies zu gelangen, muß Link zahlreiche gefährliche Situationen überstehen. Es gilt knifflige Rätsel zu lösen, todbringenden Fallen auszuweichen, heimtückische Mechanismen zu entschärfen und natürlich Scharen übelster Monster zu besiegen. Sechs verschiedene Gegnertypen, die alle aus früheren Zelda Abenteuern stammen, können bereits bestaunt werden, eine stattliche Anzahl alter und neuer Gegner wird noch dazukommen. Dem Monsterpack



Reden, kämpfen, suchen - Nintendo vermischt bekannte Zelda-Tugenden mit einer sagenhaften 3D-Engine, so daß man sich vorstellen kann, welche geniale Atmosphäre aufkommt, wenn Ihr durch düstere Dungeons streift





rückt Link in gewohnter Weise mit dem Schwert und auf größere Entfernung mit Pfeil und Bogen zu Leibe. Sicherlich wird der kleine Held, wie schon zuvor, den Bogen auch zu anderen Zwecken einsetzen dürfen, beispielsweise um ansonsten unerreichbare Schalter zu betätigen. Zur Verteidigung hält er in seiner linken Hand einen Schild, den es vermutlich wieder in verschiedenen Ausführungen geben wird, beispielsweise als Spiegelschild, mit dem sich der Held in früheren Abenteuern sogar vor Laserbeschuss schützen konnte. Die Kampfszenen machen bereits jetzt einen hervorragenden Eindruck. Vor allem der Übergang zwischen Links Verteidigungs- und Angriffshaltung wird sehr flüssig dargestellt, wodurch die Gefechte insgesamt an Dynamik und Realitätsnähe gewinnen.

**Hersteller:** Nintendo **Erscheint:** 1997 (Japan) **Genre:** Action-Adventure **Umsetzungen geplant:** K.A.



Anhand der Screenshots könnt Ihr gut erkennen, mit wievielen Blickwinkeln Zelda 64 arbeitet



Ducken und abwehren: Link steht ein reichhaltiges Repertoire an Bewegungsmöglichkeiten zur Verfügung

mehr als 10 Jahre  
Spaß an Spielen

**Bachler**  
Computersoftware

## SONY PLAYSTATION

|                                   |    |        |
|-----------------------------------|----|--------|
| 4-4-2 Fußball                     | DA | 89,95  |
| Alien Trilogy                     | DV | 89,95  |
| Andretti Racing                   | DA | 84,95  |
| Baphomets Fluch                   | DV | 89,95  |
| Bedlam                            | DA | 89,95  |
| Black Dawn                        | DA | 86,95  |
| Blast Chamber                     | DV | 89,95  |
| Blazing Dragons                   | DV | 84,95  |
| Bubble Bobble 2                   | DA | 79,95  |
| Bubble Bobble Collection          | DA | 84,95  |
| Burning Road                      | DA | 89,95  |
| Bust-A-Move 2                     | DA | 64,95  |
| Command & Conquer                 | DV | 99,95  |
| Crash Bandicoot                   | DV | 99,95  |
| Crow: City of Angels              | DV | 84,95  |
| Descent 2                         | DA | 84,95  |
| Destruction Derby 2               | DA | 99,95  |
| Discworld                         | DV | 88,95  |
| Disruptor                         | DA | 84,95  |
| Fade to Black                     | DA | 84,95  |
| FIFA Soccer '97                   | DV | 84,95  |
| Formel 1                          | DV | 99,95  |
| Grid Run                          | DA | 89,95  |
| Hardcore 4x4                      | DA | 89,95  |
| Hexen                             | DA | 89,95  |
| John Madden NFL '97               | DV | 84,95  |
| Last Dynasty                      | DV | 89,95  |
| Legacy of Kain *                  | DV | 89,95  |
| Lost Vikings 2                    | DV | 84,95  |
| Magic the Gathering               | DA | 84,95  |
| Motor Toon Grand Prix 2           | DA | 89,95  |
| Myst                              | DV | 89,95  |
| NASCAR Racing '96                 | DA | 89,95  |
| NBA Live '97                      | DV | 84,95  |
| Need for Speed                    | DV | 84,95  |
| NHL Powerplay Hockey '96          | DA | 84,95  |
| NHL Hockey '97                    | DV | 79,95  |
| Pandemonium!                      | DA | 84,95  |
| PGA Tour Golf '97                 | DA | 84,95  |
| Player Manager                    | DA | 89,95  |
| Project X2                        | DA | 89,95  |
| Raging Skies                      | DA | 99,95  |
| Rebel Assault 2                   | US | 109,00 |
| Resident Evil 2 (WIR WARTEN!)     | JP | V.mö.  |
| Sampras Extreme Tennis            | DA | 89,95  |
| Sim City 2000                     | DV | 89,95  |
| Soviet Strike                     | DA | 84,95  |
| Star Gladiator                    | DA | 89,95  |
| Streetfighter Alpha 2             | DV | 89,95  |
| Suikoden                          | US | 99,95  |
| Tekken 2                          | DA | 99,95  |
| Tomb Raider                       | DV | 86,95  |
| Track & Field                     | DA | 99,95  |
| Tunnel B1                         | DV | 89,95  |
| Wing Commander 4 *                | DV | 84,95  |
| wipEout 2097                      | DA | 89,95  |
| X-COM                             | DA | 89,95  |
| Controller, Memory Card + Tasche  |    | 89,95  |
| Gamebuster (Mogel-Modul)          |    | 79,95  |
| Lightgun Avenger                  |    | 59,95  |
| Lightgun Predator                 |    | 69,95  |
| Memory Card (Sony)                |    | 44,95  |
| Memory Card (120 Speicher-Blöcke) |    | 79,95  |
| Memory Card (360 Speicher-Blöcke) |    | 89,95  |
| NeGcon (Joypad)                   |    | 89,95  |
| Umbausatz für USA + JP-Games      |    | 39,95  |

**COMMAND & CONQUER**  
99,95

**DESTRUCTION DERBY 2**  
84,95

**DESTRUCTION DERBY 2**  
99,95

**NHL '97**  
79,95

**NBA97**  
84,95

**TOMB RAIDER**  
86,95

### So bestellt Ihr:

Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken.

Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,— DM) oder per Vorkasse (+ 4,— DM).

Postfach 1113 46361 Bocholt  
oder Blücherstr. 24 46397 Bocholt

Tel.: 028 71 / 18 30 88 + 8631 + 180637 +  
18 54 43 Fax: 0 28 71 / 86 31





Die Endgegner bilden echte Höhepunkte, wie der sogenannte Goon Honcho, der Euch mit einem Mega-Holzhammer heimleuchten will



Im letzten Drittel von Pandemonium geht es in luftige Höhen; die Wolkenschlösser sind sehr märchenhaft anzusehen

Eigentlich handelt es sich hier nicht um böse Geister, sondern lediglich um ein quirliches Gaukler-Paar, das beim Schmökern im Zauberbuch den falschen Spruch erwischt hat. Nach typischer Zauberlehrling-Tradition gerät die Sache aus den Fugen und das beschworene Monster verleiht sich das Heimatdorf der beiden närrischen Gesellen ein. Um die Weltordnung wieder herzustellen, müssen die beiden erst eine Odyssee zu einer Art Wunschbrunnen machen und den Dämon wegwünschen. Vor Beginn jedes einzelnen der insgesamt 18 Levels könnt Ihr Euch für einen der beiden kecken Gestalten entscheiden: der Hofnarr Fargus kann die Gegner mit einem flotten Radschlag außer Gefecht setzen, während die Zauberin Nikki erweiterte Sprungfähigkeiten besitzt. Beide können im Laufe des Spiels auch Zaubertalente

Solche Gondeln bringen Euch in einigen Levels über Abgründe, die anders nicht überquert werden können



Diese Fledermäuse bilden oft den Weg zu Goodies, lösen sich jedoch nach der ersten Berührung auf

Saturn

## Pandemonium

...nennt man den Versammlungsort aller bösen Geister. Bisher trafen sich die Spukgesellen ja nur auf der PlayStation, doch das wird sich demnächst ändern

erwerben. Neben einem Feuerball gibt es noch eine Eiskomete, die die schlimmen Finger einfach einfriert und bersten läßt. Ansonsten sind die Widersacher auch Mario-like durch "Draufhüpfen" zu erledigen.

Darüberhinaus sind die Runden angefüllt mit Goldmünzen, die bei einer bestimmten Anzahl einen weiteren Schild-Bonus gewähren. Innerhalb der Levels gibt es auch vereinzelt versteckte Räume oder Abzwei-



In einem der Wolkenlevels muß Fargus seine Aerodynamik im Windkanal erproben, um an heiß ersehnte Schlüssel zu kommen



Kein Gaukler ohne Kunststückchen: in den Wüstenlevels müßt Ihr gelegentlich auf solchen Steinkugeln balancieren

gungen, die einen alternativen Weg anbieten. Schlüssel öffnen bei Kontakt ebenfalls Brücken oder Verbindungen, die den Spieler dem Exit näher bringen. Insgesamt gibt es drei Bosse zu bezwingen, die allesamt höchst einfallsreich in Szene gesetzt wurden. Paßwörter erleichtern dabei den Wiedereinstieg im Falle des Bildschirm Todes nach jeder Stage. In unserer Preview-Version sah die Saturngrafik so gut aus, daß Unterschiede zur PS-Variante mit der Lupe zu suchen waren. Obwohl der Saturn einige optische Tricks nicht in dem Maße unterstützt wie die PlayStation, wurde eine beeindruckende Ähnlichkeit zum Original erzielt. Selbst Transparenz-Effekte wurden schön und ohne störende "Fliegengitter" dargestellt. Lediglich das Intro wird in einem verkleinerten Bildschirmfenster gezeigt, was aber als verzeihlich gelten dürfte. Wenn der technische Standard diese hohe Qualität beibehält, sollte auch auf dem Saturn einem sehr unterhaltsamen Jump 'n Run nichts im Wege stehen. (Björn)

Hersteller: Crystal Dynamics  
Erscheint: k.A. Genre: Jump 'n Run  
Umsetzungen geplant: keine





Sobald Ihr im Ballbesitz seid, sind die Attacken des Gegners besonders aggressiv



Ein Team setzt sich aus unterschiedlichen Piloten und dem fahrbaren Untersatz zusammen

PlayStation

# Battlesport

...stellt eine weitere futuristische Variante des BallBlazer-Klassikers dar

**C** 64-Besitzer erinnern sich: 1985 erschien auf dem damals überaus populären Computer ein futuristisches Sportspiel, bei dem zwei bewaffnete Raumgleiter versuchen, in einem abgegrenzten Areal einen Energieball in ein Tor zu versenken. Exakt in dieselbe Kerbe schlägt auch Battlesport. Im Kampf Raumschiff gegen Raumschiff müßt Ihr zunächst den Ball aufsam-

eln, was aufgrund der peniblen Kollisionsabfrage kein leichtes Unterfangen ist. Sobald das Ball-Symbol aufleuchtet, dürft Ihr auf Torejagd gehen, wobei sich das Tor je nach Arena an unterschiedlichen Orten befindet. Unterdessen möchte der Konkurrent Euch das begehrte Stück natürlich abluchsen, indem er Euch mit Raketen und Laserstrahlen beschießt oder einfach rammt -



In diesem Tor müßt Ihr den Ball versenken; in manchen Arenen ist zuvor ein Sprung vonnöten

Hektik ist vorprogrammiert. ATD hat das bewährte Spielprinzip natürlich etwas aufgemotzt. Neben der zweckmäßigen Polygon-Grafik dürft Ihr beispielsweise vor dem Kampf Euren Raumgleiter (es stehen unterschiedliche Piloten und Maschinen zur Auswahl) mit drei Power Ups ausstatten. Die Wirkungen sind dabei höchst unterschiedlich und die Wahl erfordert deshalb etwas Taktik. Da es sich um eine recht frühe Version handelt, sind noch nicht alle Features bekannt, Fans des

"Originals" dürfen sich aber auf jeden Fall die Hände reiben. (Ulf)

**Hersteller:** Cyclone Studio **Er-**  
**scheint:** Mai **Genre:** Fun Sports  
**Umsetzungen geplant:** Saturn



Im computergerenderten Intro erlebt Ihr wie zwei Kampfmaschinen sich zu Blechsalat verarbeiten

# V-Ralley\* 79.95 ☎ 0531/2446060\*

## Playstation-Spiele

|                           |         |
|---------------------------|---------|
| 4-4-2 Fußball             | * 79,95 |
| A4 Evolution Global       | 89,95   |
| Adidas Power Soccer       | 89,95   |
| Adidas Power Soccer Int.  | 79,95   |
| Agent Armstrong           | * 79,95 |
| Alien Trilogie            | 79,95   |
| Andretti Racing           | 79,95   |
| Ayerton Senna Cart        | 87,95   |
| Ball Blazer Champions     | * 84,95 |
| Baphomets Fluch           | 79,95   |
| Batman Forever Coin-Op    | 74,95   |
| Battle Sport              | * 74,95 |
| Battle Station            | 79,95   |
| Bedlam                    | * 84,95 |
| Big Hurt Baseball         | 79,95   |
| Black Dawn                | 79,95   |
| Broken Helix              | * 89,95 |
| Bubble Bobble 2           | * 72,95 |
| Bubsy 3D                  | * 89,95 |
| Bust-a-Move 2: The Arcade | 59,95   |
| Carnage Heart             | * 74,95 |
| Casper                    | 84,95   |
| City of Lost Children     | * 79,95 |
| Command & Conquer         | 94,95   |
| Contra - Legacy of War    | 89,95   |
| Cool Boarders             | 79,95   |
| Crash Bandicoot           | 94,95   |
| Creation                  | * 79,95 |
| Crow: City of Angels      | 79,95   |
| Crypt Killer              | * 89,95 |
| Cyberia                   | 39,95   |
| D                         | 74,95   |
| Dark Forces               | * 82,95 |
| Darklight Conflict        | * 79,95 |
| Descent                   | 39,95   |
| Descent 2                 | 79,95   |
| Destruction Derby         | 39,95   |
| Destruction Derby 2       | 84,95   |
| Discworld                 | 82,95   |
| Disruptor                 | 49,95   |
| Dragonheart: Fire & Steel | 79,95   |
| Earthworm Jim 2           | 69,95   |
| Epidemic                  | 74,95   |
| Excalibur                 | 89,95   |
| Exhumed                   | 79,95   |
| Extrem Games 2            | 74,95   |
| Fade to Black             | 42,95   |

|                             |              |
|-----------------------------|--------------|
| FIFA Soccer 96              | 42,95        |
| FIFA Soccer 97              | 79,95        |
| Formel 1                    | 94,95        |
| Grid Run                    | * 79,95      |
| Hardcore 4x4                | 82,95        |
| Heavens Gate                | * 79,95      |
| Herk's Adventure            | * 84,95      |
| Hexen                       | 89,95        |
| Independence Day            | * 89,95      |
| International Moto X        | 84,95        |
| Int. Super Soccer Deluxe    | 79,95        |
| International Track & Field | 87,95        |
| Iron & Blood                | 74,95        |
| Iron Man / XO               | 74,95        |
| Jet Rider                   | 79,95        |
| John Madden Football 97     | 79,95        |
| Kings Field                 | 74,95        |
| Last Dynasty                | * 89,95      |
| Legacy of Kain              | 79,95        |
| Little Big Adventure        | 79,95        |
| Lomax                       | 82,95        |
| Lost Vikings 2              | * 74,95      |
| Magic the Gathering         | * 74,95      |
| Mass Destruction            | * 74,95      |
| Mechwarrior 2               | 87,95        |
| Mega Man X3                 | * 79,95      |
| Mickey's Wild Adventure     | 79,95        |
| Micromachines V 3.0         | 89,95        |
| Monopoly                    | * 79,95      |
| Monster Truck               | * 79,95      |
| Myst                        | 79,95        |
| Namco Museum Pieces 2       | 79,95        |
| Namco Museum Volume 3       | 79,95        |
| Nascar Racing 97            | * 87,95      |
| NBA Hangtime                | * 79,95      |
| NBA In The Zone             | 89,95        |
| NBA In The Zone 2           | 89,95        |
| NBA Jam Extreme             | 79,95        |
| NBA Live 97                 | 79,95        |
| Need for Speed              | 42,95        |
| Need for Speed 2            | * 79,95      |
| NFL Quarterback Club 97     | 74,95        |
| NHL Face Off 97             | 74,95        |
| NHL Hockey 97               | 79,95        |
| Overblood                   | * 79,95      |
| Pandemonium                 | 79,95        |
| Perfect Weapon              | * 79,95      |
| Pete Sampras Tennis         | 89,95        |
| PGA Tour Golf 97            | 79,95        |
| Po'ed                       | 82,95        |
| Porsche Challenge           | * Tagespreis |

|                           |              |
|---------------------------|--------------|
| Power Move Pro WWF        | 89,95        |
| Power Rangers Pinball     | * 89,95      |
| Pro Pinball: The Web      | 79,95        |
| Psychic Force             | * 74,95      |
| Rage Racer                | * Tagespreis |
| Raging Skies              | 89,95        |
| Raven Project             | * 89,95      |
| Rayman                    | 82,95        |
| Rebel Assault 2           | 94,95        |
| Reloaded                  | 84,95        |
| Resident Evil             | 79,95        |
| Resident Evil 2           | * 79,95      |
| Return Fire               | 82,95        |
| Ridge Racer               | 39,95        |
| Ridge Racer Revolution    | 87,95        |
| Riot                      | * 79,95      |
| Risiko                    | * 79,95      |
| Road Rage                 | * 82,95      |
| Road Rash                 | 42,95        |
| Robotron X                | 89,95        |
| Samurai Showdown          | 74,95        |
| Sentient                  | * 84,95      |
| SimCity2000               | 79,95        |
| Soul Blade                | * Tagespreis |
| Soviet Strike             | 79,95        |
| Space Jam                 | 74,95        |
| Speedster                 | * 79,95      |
| Spider                    | 79,95        |
| Spot goes to Hollywood    | 79,95        |
| Streetfighter Alpha 2     | 79,95        |
| Suikoden                  | 89,95        |
| Sup.Puzzle Fighter2 Turbo | * 64,95      |
| Syndicate Wars            | * 79,95      |
| Tekken                    | 39,95        |
| Tekken 2                  | 94,95        |
| Tempest X3                | 74,95        |
| Ten Pin Alley             | * 79,95      |
| Tenka                     | * Tagespreis |
| Theme Park                | 79,95        |
| Tilt                      | 74,95        |
| Time Commando             | 79,95        |
| Tobal Nr.1                | 87,95        |
| Tomb Raider               | 79,95        |
| Top Gun                   | 84,95        |
| Total NBA 97              | 74,95        |
| Trash it                  | * 82,95      |
| Tunnel B1                 | 84,95        |
| Twisted Metal 2           | 79,95        |
| V-Ralley                  | * 79,95      |
| Vandal Hearts             | * 89,95      |
| Victory Boxing            | 79,95        |

|                          |         |
|--------------------------|---------|
| Virtual Pool             | * 74,95 |
| Virtual Tennis           | * 74,95 |
| Williams Arcade Greatest | 57,95   |
| Wing Commander 4         | * 79,95 |
| Wing Over                | * 79,95 |
| Wipe Out                 | 39,95   |
| Wipe Out 2097            | 89,95   |
| Worms                    | 87,95   |
| Wreckin' Crew            | * 89,95 |
| WWF In Your House        | 74,95   |
| X-Com                    | 84,95   |
| X2                       | 87,95   |

## Playstation-Zubehör

|                            |        |
|----------------------------|--------|
| Avenger Lichtpistole       | 64,95  |
| Predator Lichtpistole      | 69,95  |
| Controller Sony            | 39,95  |
| Controller Funsoft         | 29,95  |
| Controller-Verlängerung 2m | 19,95  |
| Memory Card                | 39,95  |
| Memory Card 120 Blocks     | 59,95  |
| Memory Card 360 Blocks     | 79,95  |
| Mouse                      | 49,95  |
| HF-Adapter                 | 39,95  |
| Euro-Scart-Kabel           | 69,95  |
| Link-Kabel                 | 39,95  |
| Link-Kabel PSX-PC          | 89,95  |
| Multi-Tap                  | 59,95  |
| Spec. ASCII-Pad            | 59,95  |
| Spec. Joystick             | 99,95  |
| Analog Joystick            | 109,95 |
| neGcon                     | 69,95  |
| Lenkrad m. Pedalen         | 139,95 |
| Game-Buster                | 79,95  |
| Playstation-Tasche         | 89,95  |
| BOOT-PIC PAL/NTSC          | 39,95  |

## Sony Playstation Grundgerät

DM 299,--

## Nintendo 64

alle Artikel auf Anfrage

## Need for Speed 2

79,95

## Wing Commander 4\*

79,95

## Rage Racer\*

Tagespreis

## Rebel Assault 2

94,95

## Soul Blade\*

Tagespreis

## Dark Forces

82,95

## Tenka\*

Tagespreis



**MieKro**  
**MultiMedia GmbH**  
Bohlweg 66a  
(Steinwegpassage)  
**38100 Braunschweig**

Tel.: 0531 / 24460-60  
Fax: 0531 / 24460-99

Alle Preise sind Versandpreise in DM inklusive Mehrwertsteuer zuzüglich Versandkosten in Höhe von 12,- DM bei Nachnahmebestellungen oder 8,- DM bei Vorkasse. Sendungen ab 300,- DM sind versandkostenfrei. Für Sendungen, die bestellt, aber nicht abgenommen wurden, berechnen wir eine Pauschale von 30,- DM. Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen, die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten.

\* Spiel bei Anzeigenschluß noch nicht erschienen

\* ggf. gelten kurzfristig noch unsere alten Nummern: Tel.: 0531/2406045 und FAX 0531/2406046

Bitte haben Sie dafür Verständnis, daß unsere Ladenpreise von den hier angegebenen Preisen abweichen!

Händleranfragen erwünscht.





Im Trainingsraum müßt Ihr möglichst lange gegen immer stärker werdende Aggressoren bestehen



Nette Effekte, wie beispielsweise herunterrieselnden Schnee, gibt es in einigen Stages zu sehen

Nachdem sich Squaresoft von Nintendo vorerst getrennt hat, muß man sich sicher erst einmal daran gewöhnen, daß die RPG-Spezialisten auch andere Genres in Angriff nehmen. Und das sogar mit Erfolg, wie Tobal No.1 bereits eindrucksvoll bewiesen hat (Teil 2 erscheint in Kürze in Japan). Vielleicht war dies ein Hauptgrund für die Beendigung der langjährigen Nintendo-Ära, denn während sie exklusiv die Nintendo-Konsolen beliefert haben, waren Ausflüge in andere Spielsparten scheinbar nicht erwünscht. Wie dem auch sei, mit dem Nippon-Import Bushido Blade dürfen die Spie-

PlayStation

# Bushido Blade

Squaresofts zweiter Ausflug in das Beat' em Up-Genre offenbart sich als fernöstliches Schwertgefechtel à la Soul Blade mit einer Vielzahl neuer Ansätze

ler diesmal in die Rolle von fernöstlichen Schwertkämpfern schlüpfen und neben asiatischen Weisheiten vor allem beinharte Schwertgefechte erleben. Wer nun aber einen straighten Soul Blade-Verschnitt erwartet, sieht sich auf ganzer Linie getäuscht. Squaresoft versuchte vielmehr ein ultrarealistisches Zweikampfspiel zu entwickeln und

spickte das Gameplay deshalb mit einer ganzen Serie von neuen Ideen. Doch erstmal der Reihe nach. Euch stehen zunächst sechs exotische Kombattanten zur Wahl, die aufgrund japanischer Schriftzeichen leider nicht benannt werden können. Jeder Krieger - die Spanne reicht vom stolzen Samurai bis hin

zum flinken Ninja - verfügt über erstaunlich wenige Special Moves, was jedoch seinen Grund hat. Vor jedem Zweikampf dürft Ihr Euren Recken mit einer von insgesamt acht Waffen ausstatten. Jede Hieb- und Stichwaffe, wie zum Beispiel Katana-Samuraischwert,

**Mehr Realismus:  
Ein tödlicher Treffer  
statt dem üblichen  
Energiebalken**

Degen, Naginata-Lanze oder Hammer, erlaubt logischerweise einen anderen Kampfstil und somit andere Special Moves (was erklärt, warum es nur so wenige Charaktere gibt). Wurden Fighter und Waffe markiert, begeben Ihr Euch zum Schauplatz der blutigen Fehde. Im



Sobald die Beine verletzt wurden, sind nur noch Attacks aus der Hocke möglich; zum Ausweichen könnt Ihr Euch dann auch auf den Rücken werfen



Eine traditionell gekleidete Japanerin übergibt Euch vor der Auseinandersetzung die Waffe Eurer Wahl, was einen maßgeblichen Einfluß auf den Kampfstil hat



Eine coole Idee! In der Strand-Stage könnt Ihr den Gegner mit einer Ladung Sand kurzzeitig blenden

Ecken und Kanten wie bei Tobal No.1 gibt es nur wenige, die Definition der Fighter ist dennoch nicht so detailliert wie bei Soul Blade



Gegensatz zu gängigen Kampfspielen bieten die Areale reichlich Platz und individuelle Besonderheiten. So dürft Ihr beispielsweise an der Strand-Szene auch den Sand als Waffe einsetzen oder in der Stadt-Stage auf Mauern klettern. Doch damit hören die Eigenarten von Bushido noch lange nicht auf. Erfahrene Klopfer werden gleich zu Beginn ver-

### Auch spürbare Verletzungen der Beine sind möglich

wundert sein, denn der obligatorische Energiebalken fehlt gänzlich. Bei Bushido kommt es nicht darauf an, den Energiebalken systematisch zu dezimieren, sondern dem Gegner einen tödlichen Treffer zu versetzen. Um dieses Ziel zu erreichen müßt Ihr frontal auf den Körper oder Kopf zielen. Aber auch Treffer an den Beinen sind nicht folgenlos. Sobald Ihr die Beine verletzt habt, kann der Widersacher sich nur noch aus der Hocke verteidigen, was Eure Siegeschance natürlich verbessert. Apropos "Treffer", die Aktionsmöglichkeiten sind



Treffer sind grafisch deutlich sichtbar, Blut spritzt aber in keiner Phase des Spiels

recht unorthodox. Mit der Waffe könnt wahlweise einen vertikalen oder horizontalen Hieb nach oben und unten vollführen sowie gegnerische Attacken abblocken, was allerdings ein sicheres Timing erfordert. Mit der R-Taste fängt Euer Schwertfuchter außerdem an, die Beine in die Hand zu nehmen und über den Screen zu rasen. Auf diese Weise könnt Ihr den Gegner geschickt

umrunden oder von einer Seite der Arena zur nächsten laufen. Last but not least könnt Ihr noch die Hieb-Waffe in eine permanente Angriffsposition bringen, um noch effektiver zuzuschlagen, wodurch Ihr aber Eure Deckung komplett fallen laßt - Risiko! (Ulf)

**Hersteller:** Squaresoft **Erscheint:** K.A. **Genre:** Beat'em Up **Umsetzungen geplant:** Keine



In einem Spielmodus erlebt Ihr das Schwertgeklirre aus der Ego-Perspektive; eine Extra-Übersicht informiert Euch über Eure Aktionen

**First Look**  
gut

Äußerst exotisches Schwertgeklirre mit guter Polygon-Grafik und einigen ungewöhnlichen Ideen

**HIT**  
**79,-**

**PläPorsche Challenge**

**HIT**  
**89,-**

**Addidas Power Soccer Int.**

**HIT**  
**99,-**

**Suikoden**

| PLAYSTATION             |           |
|-------------------------|-----------|
| Sony Playstation dt.    | 299,00 DM |
| Multinorm-Umbausatz     | 49,00 DM  |
| Agent Armstrong *       | a. A.     |
| Bushido Blade (jp)      | 149,00 DM |
| Descent II              | 89,00 DM  |
| Destruction Derby II    | 89,00 DM  |
| Exhumed                 | 85,00 DM  |
| Jet Rider               | 79,00 DM  |
| Legacy of Kain          | 86,00 DM  |
| Little Big Adventure    | 86,00 DM  |
| Mechwarrior II          | 96,00 DM  |
| Micro Machines V3       | 99,00 DM  |
| Monster Truck           | 89,00 DM  |
| NHL-Face Off 97         | 79,00 DM  |
| Psychic Force           | 86,00 DM  |
| Raystorm (jp)           | 149,00 DM |
| Samurai Showdown        | 79,00 DM  |
| Sangoku Musou (jp)      | 149,00 DM |
| Sentient (Mai)          | 89,00 DM  |
| Soul Blade (Mai)        | 99,00 DM  |
| Super Pang Col. (Juni)  | 95,00 DM  |
| Super Puzzle Fighter II | 74,00 DM  |
| Syndicate Wars (Mai)    | 89,00 DM  |
| Tenka Liferforce (Mai)  | 94,00 DM  |
| Vandal Hearts (Mai)     | 99,00 DM  |
| V-Rally (Juni)          | a. A.     |
| Wing Commander IV       | 89,00 DM  |

| NINTENDO 64                                    |           |
|------------------------------------------------|-----------|
| Nintendo 64 dt.                                | 389,00 DM |
| 3D-Control Pad                                 | 58,00 DM  |
| 3D-Control Pad (farbig) *                      | 58,00 DM  |
| Antennenkabel                                  | 45,00 DM  |
| Gamebuster                                     | 99,00 DM  |
| Memory Card (original)                         | 39,00 DM  |
| Memory Card 1 Meg                              | 67,00 DM  |
| Memory Card 5 Meg                              | 89,00 DM  |
| Multinorm-Adapter us/jp                        | 79,00 DM  |
| Blast Corps (us, Mai)                          | 179,00 DM |
| Clayfighter 63 1/3 *                           | a. A.     |
| Xxxx 64 (us)                                   | 179,00 DM |
| F1-Human Grand Prix (jp)                       | 179,00 DM |
| Goemon 3D *                                    | 139,00 DM |
| Int. Superstar Soccer *                        | 139,00 DM |
| Pilot Wings 64                                 | 115,00 DM |
| Shadows of the Empire                          | 135,00 DM |
| Starwing 64 *                                  | a. A.     |
| Super Mario 64                                 | 89,00 DM  |
| Super Mario Kart 64 *                          | 89,00 DM  |
| W. Gretzky 3D Hockey *                         | 135,00 DM |
| Yoshi's Island 64 *                            | a. A.     |
| <b>Bundle-Angebot:</b>                         |           |
| Starfox 64 (jp) + Joltpack und JP/US-Converter | 259,00 DM |
| Weitere Artikel auf Anfrage!                   |           |

**HIT**  
**89,-**

**Wave Race 64**

**HIT**  
**119,-**

**Fifa 64**

**HIT**  
**139,-**

**Turok (Dt. o UK)**

**Corner**  
Hard & Software GbR

**Tel. 09827/926620**

**Fax 09827/926629**

**Bestellannahme: Mo - Fr 9.00 - 18.00 Uhr**

**Sa 10.00 - 15.00 Uhr**

**Versandzentrale: Corner GbR • Schulweg 2 • 91586 Lichtenau**

Es gelten unsere AGB's. Versand per Post-Nachnahme 7,90 DM zzgl. 3,00 DM NN-Gebühr, per Vorkasse 4,00 DM Versandkosten, ab 300,- DM versandkostenfrei (Nur Software). Software vom Umtausch ausgeschlossen. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Alle Spiele ohne Kennzeichnung in PAL. Spiele für GB, S-NES und Saturn, sowie US- und Japan-Importe auf Anfrage. Fordern Sie unsere Gesamtpreisliste an. Solange Vorrat reicht. Vorbestellungen sind bei Neuheiten ratsam. Alle Logo's sind eingetragene Warenzeichen der jeweiligen Hersteller.

bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar



PlayStation

# V-Rally

Seit eineinhalb Jahren dominiert Sega Rally das Off-Road-geschehen auf den Next-Generation-Konsolen. Die französische Softwarefirma Infogrames schickt sich an mit ihrer innovativen Flitzerei V-Rally nicht nur dem Top-Titel von Sega Konkurrenz zu machen, sondern endlich auch Erfolge auf den 32-Bitern zu feiern

**K**napp 100 km nördlich von Barcelona liegt an der Costa Brava der Touristenort Lloret de Mar, wo in diesem Jahr vom 13. bis 16. April der spanische Lauf zur Rally-Weltmeisterschaft stattfand. Knapp 100 Fahrerteams waren am Start, um die begehrten Punkte untereinander aufzuteilen. Mit dabei waren natürlich auch bekannte Fahrer wie z.B. Carlos Sainz, Luis Moya oder auch der Deutsche Armin Schwarz. Aber was um alles in der Welt hat dies mit der Mega Fun zu tun? Im Rahmen dieser Veran-

staltung hatte auch die französische Softwarefirma Infogrames ihren Stand, an dem die Öffentlichkeit an zwei großen Fernsehern das Rennspektakel V-Rally zocken konnte. Neben spanischer und französischer Fachpresse war auch die MF vor Ort, um einen kritischen Blick auf die previewfähige Version zu werfen. Das Ziel des Programmiererteams um Stéphan Baudet und David Nadal ist es, eine abwechslungsreiche und realistische Flitzerei auf den heimischen Bildschirm zu zaubern, die "... alle Features bietet, die auch für den weltweiten Erfolg von Multi-Spieler-Arcade-Games verantwortlich sind..."



Viele Zuschauer säumen die Rennstrecke und runden somit das Gesamtbild ab



Der kleine Peugeot 306 kämpft sich gerade durch eine Schikane mit sandigem Untergrund

(Stéphan Baudet). Dafür mußten sie sich erst einmal an die neue 32-Bit-Umgebung gewöhnen, stellten aber schnell fest, daß man mit den Softwarevorgaben

von Sony das gesteckte Ziel nicht erreichen konnte. Deshalb machte sich das "V-Rally"-Team auf, in Eigenregie neue 3D-Routinen zu schreiben, die direkt die Hardware der PS (GTE- und GTU-Prozes-

sor) ansprechen, um somit den Rechenaufwand zu verringern und dem Team mehr kreativen Spielraum zu geben. So zeigen sich dem Auge des Betrachters neben umfang-

reicher Botanik (Büsche, Bäume, Palmen, etc.) oder

malerischen Dörfern aus Bruchstein, auch Witterungssimulation oder Light-Sourcing-Effekte. Auf die sind die Programmierer besonders stolz:

## Konkurrenz für den Driftkönig Sega Rally?



Die wahrscheinlich acht unterschiedlichen Renngebiete auf einen Blick



Wie bei Mario Kart soll es einen 4-Spieler-Modus auch für nur eine PS geben



Die grünen Linien sind keine Grafikfehler, sondern zeigen den Programmierern, wie die physikalischen Kräfte auf das Auto wirken







Herrliche Randbebauungen, die für das jeweilige Landschaftsbild typisch sind, sorgen für Abwechslung und für ein schönes Ambiente



Den absoluten Adrenalinkick erlebt Ihr, wenn es nachts mit vollem Speed über Stock und Stein geht



Geile Karre: der Mitsubishi Lancer ist mit seiner hohen PS-Stärke einer der schnellsten Flitzer im Feld



Mittendrin statt nur dabei! Extremes Auffahren auf den Vordermann gibt den richtigen Rennkick

bei V-Rally handelt es sich nämlich um "echtes" Light-Sourcing, das von Lichteinfall, Witterungsbedingungen und Geographik (z.B. Hügel) beeinflusst wird und somit realistische Schatten von den Boliden und anderen Objekten entstehen läßt. Ebenfalls wird ein hoher Aufwand für das realistische Fahrverhalten der Boliden getrieben. Zu diesem Zweck wurde der ehemalige finnische Weltmeister Ari Vatanen verpflichtet, um den Programmierern mit Rat und Tat zur

Seite zu stehen. Dieser stattet dem Team in Lyon regelmäßige Besuche ab, schnappt sich ein Joy-Pad und brettet über die virtuellen Pisten. Hat er dann, z.B. am Fahrverhalten oder dem Streckenverlauf etwas zu bemängeln, machen sich sofort fleißige Hände daran, die Fehler aus der Welt zu schaffen. Dies geht auch relativ schnell, da durch intensives Wälzen von Physikbüchern ein Drahtgitternetz für jedes Auto erschaffen wurde, das nicht nur während des Fahrens die

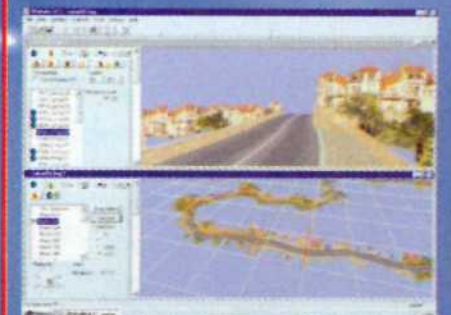
wirkenden Kräfte anzeigt, sondern auch einfaches Verändern an der Fahrphysik ermöglicht. Eben dies ist meines Erachtens schon eine Stärke von V-Rally.



## Die Konstruktionsoberfläche



Das Auto wird hier zuerst im Drahtgittermodell erstellt und dann mit farbenfrohen, originalen Texturen überzogen



Die einzelnen Streckenabschnitte werden ebenfalls mit detaillierter Randbebauung ausgestattet

Die verschiedenen Einstellungsmöglichkeiten (Länge, Tageszeit, Erhebungen, Landschaftsbild etc.) beim Track Generator



Der Kampf um die vordersten Plätze ist hart. Da ist es nicht selten, daß bei riskanten Überholmanövern eine Massenkarambolage entsteht



Dieser Renault Megan legt mit qualmenden Reifen ein spektakuläres Bremsmanöver hin, was wohl der Grund war?



Hier gilt es eine Sonnenbrille aufzusetzen, da der feurige Himmelskörper mit seinen Strahlen unsere Sicht einschränkt



## Der 2-Spieler-Modus



Für zwei heimische Rennfahrer mit nur einer PS gibt es zwei unterschiedliche Teilungsmöglichkeiten. Oben die horizontale (16:9) und unten die vertikale Variante.

Es ist schon beeindruckend, wenn beispielsweise das Differentialgetriebe auf sandigem Untergrund realistisch arbeitet und somit nicht sofort greift, sondern sich erst auf den neuen Belag "einstellt". Um jeden Boliden so realistisch wie möglich zu generieren (Fahrverhalten und Aussehen),

wurde ebenfalls eng mit den jeweiligen Automobilunternehmen zusammengearbeitet. So werden sich dem heimischen Rennfahrer wahrscheinlich alle gängigen Rally-Autos der 97-iger Weltmeisterschaft präsentieren. Eine weitere Stärke der französischen Flitzerei ist nicht nur die Streckenanzahl,



Auf dem indonesischen Kurs müßt Ihr hauptsächlich mit sandigem Untergrund fertig werden



Bei Nachtfahrten sorgen helle Lichtkegel der zahlreichen Lichter für ausreichend Beleuchtung



Der Himmel ist voller dicker Regenwolken, also ist eine glitschige Fahrbahn und schlechte Sicht vorprogrammiert



Spitze Haarnadelkurven sind nicht nur in verwinkelten korsischen Bergdörfern an der Tagesordnung

sondern auch deren Gestaltung hinsichtlich Vegetation und Randbebauung. So werden es wahrscheinlich 45 vorgefertigte Strecken sein, die die Fahrkünste der Spieler fordern. Diese unterscheiden sich in acht verschiedenen Grafik-Sets (z.B. Alpen, Korsika, Indonesien), sowie Witterungsverhältnissen (Schnee, Regen, Sonnenschein etc.) und dem

## Unterschiedliches Wetter und verschiedene Straßenbeläge fordern fahrerisches Können

Straßenbelag, der von Asphalt und Sand bis hin zu Eis reicht. Um nicht gerade orientierungslos durch die Pampa zu fahren, wird Euch ein Co-Pilot mit in den Wagen gesetzt, der Euch schon einige Zeit vor der nächsten Schikane mit kurzen Statements, wie z.B. "Easy right", warnt. Für die deutsche Version sind auf jeden Fall germanische Texte und Sprachausgabe vorgesehen. Für Freunde der

Mehr-Spieler-Option wird V-Rally ebenfalls ein heißes Eisen sein. Neben dem jetzt schon sicheren Split-Screen-Modus für zwei Zocker wird wahrscheinlich noch eine Vier-Spieler-Variante eingebaut, die entweder via Link-Modus funktioniert, oder das Pilotenquartett mit einer PS an nur einen Bildschirm zwingt. Ebenfalls - wegen des Zeitdrucks - steht vor dem Trackeditor noch ein Fragezeichen. Hier könntet Ihr Eure eigenen Strecken entwerfen, diese auf Memory Card abspeichern und diese z.B. auch mit zu einem Freund nehmen. (Georg)

Hersteller: Infogrames  
Juni  
Genre: Rennspiel  
Umsetzung geplant: keine

Erscheint:  
Umsetzung geplant: keine

**First Look**  
sehr gut

Äußerst realistische Off-Road-Flitzerei, die schon jetzt andere Games ausbremst.



# Das magische Schwert

Das legendäre Schwert Excalibur

wurde gestohlen – eine Katastrophe droht.

Als Zauberlehrling Beth begibst Du Dich

in eine futuristische, geheimnisvolle Welt,

um Excalibur zurückzugewinnen.

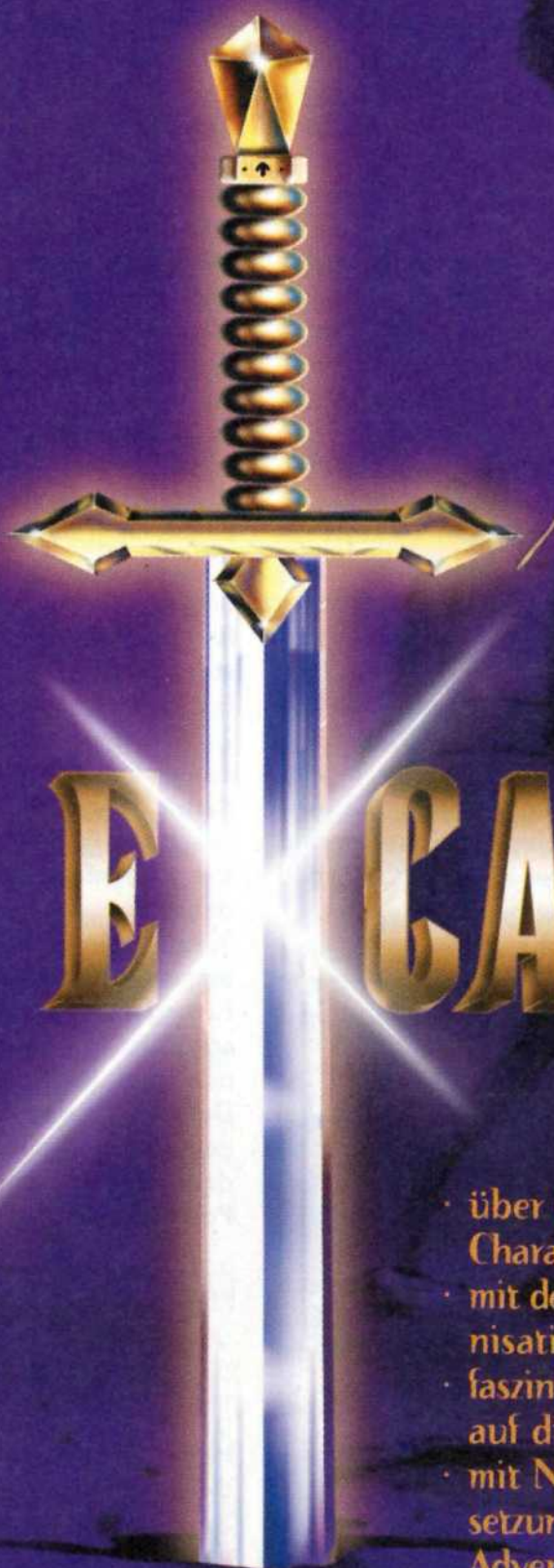
Keine einfache Aufgabe, wie sich

denken läßt...

Atemberaubendes

und fesselndes

3D-Adventure.



## EXCALIBUR

2555 AD

- über 600 Räume und mehr als 80 verschiedene Charaktere
- mit deutscher Sprachausgabe und voller Synchronisation aller Spiel-Charaktere
- faszinierende Rätsel, die Geist und Kampfgeschick auf die Probe stellen
- mit Nahkämpfen, bewaffneten Auseinandersetzungen und viel Magie – ein absolut spannendes Adventure-Game



WWW.KONAMI.COM

Distributed by



## MEGA MAIL SCREEN



Nach wie vor heiß begehrt: Das Nintendo 64 konnte bisher nur in geringen Stückzahlen geliefert werden, so daß viele Zocker leer ausgingen

Leer ausgegangen

### PC-Titel stärker berücksichtigen

Seit Mitte '95 lese ich nun Euer Mag und somit auch die Mega Mail, wo bisher die meisten Fragen, die ich an Euch gestellt, beantwortet wurden. Ich möchte vor meinem Fragenbombardement allerdings erst einmal ein dickes Lob für den First Look-Kasten in Euren Previews aussprechen. Bisher war das fehlende Fazit an dieser Stelle das einzige Manko Eurer Zeitschrift. Nun zu meinen Fragen:

1. Warum könnt Ihr Euch nicht durchringen, Umsetzungen indizierter PC-Titel zu testen? Zum einen ist die Mega Fun-Ausgabe bis zur Indizierung ohnehin längst ausverkauft, zum anderen kündigt Ihr sie doch ohnehin an (Doom 64, MK, "Quark"). Weitere Import-Tests à la KI-Gold kann ich zumindest nur begrüßen.

2. Was ist mit Nintendo los? Im Februar habe ich mir nach dem Konsum des phänomenalen Werbevideos ein N64 vorbestellt, am 10.2. um genau zu sein. Seit dem 1. März, wo ich meine PlayStation verkauft habe, sitze ich nun auf dem

Trockenen: "Leider ausverkauft, ruf' am 20.03 noch einmal an...". 3. Warum weist Ihr in Euren Tests nicht auf die PC-Versionen hin und vergleicht die Versionen (bisher bestenfalls die Ausnahme)?

**Lutz Göpfert, Essen**

1. Ha, Ha, schön wär's! Bei indizierungsgefährdeten Titel spielen wir lieber nicht Russisches Roulette, zumal von der Fertigstellung des Heftes bis zum Erstverkaufstag gut zwei Wochen vergehen, und da kann bekanntlich viel passieren. Davon abgesehen, haben wir sehr wohl Konsolen-Titel von indizierten PC-Spielen regelmäßig getestet, wie zum Beispiel Dark Forces für die PlayStation. Du kannst sicher sein, daß wir bis auf die heikle MK-Serie alle genannten Titel testen werden.

2. Tja, Du bist wahrlich nicht der einzige Videospieler, der deshalb Grund zum jammern hat. Damit Du in etwa erahnen kannst, wie viele Deutsche leer ausgegangen sind, gebe ich Dir folgende Zahlen. Vorbestellungen von größeren Händlern konnten teilweise noch nicht einmal zu einem Prozent zufriedengestellt werden. Insofern war die großangelegte Werbekampagne im Prinzip unnötig.

3. Wir trennen stark zwischen dem PC- und Konsolen-Markt und halten solche Vergleiche in der Regel nicht für relevant. Die meisten Konsolen-Versionen sind ohnehin besser als das PC-Vorbild (kleiner Seitenhieb).

Undankbar

### Turok Poster

Liebe Mega Fun Redaktion! Ich bin ein großer Fan Euer Zeitschrift und des Spiels Turok: Dinosaur Hunter. Ich habe alle Teile des Turok-Riesenposters gesammelt und wollte es eigentlich in meinem Zimmer aufhängen. Leider mußte ich mit Entsetzen feststellen, daß: 1. die Schnitte nicht übereinstimmen 2.

die Farben der einzelnen Teile verschieden sind. Als ich meinen Freunden das Poster zeigte, meinte sie, daß sie sich so ein Poster nicht in ihrem Zimmer aufhängen würden. Also, ich möchte entweder einen Ersatz für die Ausgaben meines Taschengeldes für die Ausgaben 2/97 bis 5/97 oder Ihr schickt mir ein Turok-Riesenposter, daß in Ordnung ist! Ich hätte gern in den nächsten drei Wochen eine Antwort in meinem Briefkasten oder ich wechsle zu einer anderen Zeitschrift und werde das auch meinen Freunden empfehlen!

**Michael Ernsberger, Kolbermoor**

Irgendwas stimmt bei den Gedankengängen nicht ganz. Zunächst gibst Du an, daß Du ein großer Fan unserer Zeitschrift bist, was zeigt, daß Du uns bereits längere Zeit liest und auch ohne Poster mit uns zufrieden warst. Am Ende des Briefes drohst Du uns dann auf einmal, zu einer anderen Zeitschrift zu wechseln, was ich ungemein kindisch finde. Aus berechtigten Gründen werden wir Dir keinerlei Ersatz anbieten:

1. Es handelt sich bei dem Poster um eine Gratis-Beilage, durch die für die Leser keinerlei Extrakosten entstanden sind. Wir wollten Euch somit einen Gefallen tun.

2. Bei den Posterteilen gibt es einen Überlappungsbereich, damit man das Poster bequem zusammenkleben kann. Wir hatten jedenfalls keine Probleme damit.

3. Nur beim oberen, rechten Hintergrund gibt es einen leichten lila Farbstich, was sicherlich nicht schön ist, aber beim Offsetdruck nun mal leider passieren kann. Deshalb ist das Poster aber auf keinen Fall unansehnlich geworden. Andere Leser fanden das Poster jedenfalls klasse.

Bertrag am Kunden

### Vorsicht bei Bestellungen

Hi Mega Fun! Ich möchte Euch über die unzumutbare Arbeitsweise des XXX-Versandes informieren. Der genannte Versand - der seinen Sitz in Großbritannien hat, ohne dies anzugeben - verlangt die Vorauszahlung eines bestellten Artikels, obwohl es ohne weiteres möglich wäre die Bestellung per Nachnahme an den Kunden zu versenden. Hinter dem vertrauenszerstörenden Spruch "Wir sprechen

deutsch" verbirgt sich eine kühle Fassade. Nachdem ich nämlich ohne Bedenken die freundlichen Mitarbeiter - die sich übrigens nur mit einem knappen "Ja" melden - anrief, um mir die Importversion von Cruis'n USA für das N64 für 135 DM zu bestellen und einen Tag später das Geld überwies, kam bis heute (vier Monate später!!!) nichts

## Countdown

### Leserhits Nintendo 64

#### 1. Turok Dinosaur Hunter

(2) 2. Monat Ego-Shooter Acclaim/Iguana

#### 2. Super Mario 64

(1) 2. Monat Jump 'n Run Nintendo

#### 3. Wave Race 64

(3) 2. Monat Rennspiel Nintendo

#### 4. Mario Kart 64

(5) 2. Monat Rennspiel Nintendo

#### 5. Doom 64

(-) 1. Monat Ego-Shooter Williams

### Leserhits PlayStation

#### 1. Tomb Raider

(1) 4. Monat Action-Adv. Core Design

#### 2. Tekken 2

(5) 7. Monat Beat 'em Up Namco

#### 3. Resident Evil

(2) 2. Monat Adventure Capcom

#### 4. Soul Blade

(-) 1. Monat Beat 'em Up Namco

#### 5. Destruction Derby 2

(-) 1. Monat Rennspiel Psygnosis/Reflections

### Leserhits Saturn

#### 1. Panzer Dragoon 2

(-) 1. Monat Shoot 'em Up Sega

#### 2. Command & Conquer

(1) 5. Monat Strategie Westwood/Virgin

#### 3. Nights into Dreams

(-) 1. Monat Flug-Action Sonic Team

#### 4. Sega Rally

(-) 1. Monat Rennspiel AM3

#### 5. Exhumed

(5) 3. Monat Shoot 'em Up BMG/Lobotomy Soft.

### Leserhits Super Nintendo

#### 1. Donkey Kong Country 3

(2) 3. Monat Jump 'n Run Rare/Nintendo

#### 2. Zelda III A Link to the...

(-) 1. Monat Action-Adv. Nintendo

#### 3. Super Mario World 2

(-) 1. Monat Jump 'n Run Nintendo

#### 4. Terranigma

(1) 4. Monat Action-Adv. Enix/Nintendo

#### 5. Super Mario Kart

(-) 1. Monat Rennspiel Nintendo



Ob Doom 64 ein Fall für die BPJS ist, wird sich in den kommenden Wochen oder Monaten entscheiden



Das Mega-Turok-Poster: Nicht alle freuten sich über das Extra-Geschenk an unsere Leser



bei mir an. Man sagte mir jedesmal nur: "Äh, ich glaube das Spiel ist heute rausgegangen?". Doch das Modul wurde mir anscheinend nicht ohne Grund nicht zugeschickt. Als ich nämlich bei der Telekom anrief, um mich nach der Adresse zu erkunden (die Mitarbeiter dieses Versandes legten bei diese Frage einfach auf) sagte man mir, daß dies eine ausländische und zudem sehr teure Service-Nummer sei, wodurch der Versand bei jedem Anruf eines Kunden ein paar Mark Gebühren einnehme. Für mich und wohl die meisten anderen jüngeren Videospieler stellen 135 DM viel Geld dar. Daher solltet Ihr diese Anzeige nicht mehr abdrucken.

**Christoph Rupp, Pogeex**

Mit dieser heiklen Angelegenheit an die Öffentlichkeit zu gehen, war das Beste, was Du tun konntest. Zwar dürfen wir aus rechtlichen Gründen den Namen des Versandes nicht öffentlich anprangern, durch Deine Beschreibungen dürfte dennoch jeder gewarnt sein. Jeder Besteller sollte daher drei Punkte beachten: 1. Möglichst nur in Deutschland bestellen, da man sonst an den Versand nur schwer herantreten kann.

2. Vorkasse ist in diesem Geschäft nicht üblich. Falls Ihr es dennoch wagt, müßt Ihr Euch rückversichern, indem Ihr Euch Adresse, Telefonnummer sowie einen unterschriebenen Kaufvertrag zukommen laßt.

3. Teure Service-Nummern sind ein eindeutiges Indiz dafür, daß der betreffende Versand unseriös ist. Warum sollt Ihr noch zusätzlich draufzahlen, wenn Ihr Ware bestellt?! Bei Deinem speziellen Fall kommt es aber noch dicker. Nachdem ich beim Versand angerufen hatte, wollte die kurzangebundene Stimme mich zunächst auf 18 Uhr vertrösten, da er noch viel tun hätte, häh?! Als ich etwas das Vertrauen gewonnen hatte, erklärt er mir ganz frech, daß er nur Kopien für 20 DM verschleudere!!! Die größte Frechheit ist jedoch, daß er nur Kopien rauschickt, wenn der Bestellwert mindestens 200 DM beträgt und man zuvor das Geld auf das Konto überwiesen hat, mit anderen Worten: Der Versand ist nicht nur unseriös, sondern schlichtweg verbrecherisch. Wir haben uns um den Versand gekümmert und werden künftig keine Anzeigen mehr annehmen.

Ryo & Co

## Capcom Allerlei

Ich bin ein großer Capcom-Fan und stolzer Besitzer einer PlayStation. Obwohl ich durch Eure Zeitschrift stets gut informiert bin, habe ich trotzdem noch einige Fragen.

1. Ist eine Umsetzung von X-Men oder Cyberbots für die PS geplant?  
2. Wird Street Fighter EX für die PS umgesetzt?



**Noch ein reines Spielhallen-Erlebnis: Die Polygon-Balgerei Street Fighter EX dürfte auch für PS und Saturn umgesetzt werden**

3. Warum gibt es für den Saturn Darkstalkers 2 und für die PS nur den Vorgänger?

4. Für welche Systeme wurde die Umsetzung von Street Fighter III angekündigt?

5. Was hat es mit der Bildgalerie bei Street Fighter Alpha 2 auf sich?

**Dennis Berls, Leverkusen**

1. Wenn Du Marvel Super Heroes meinst, kannst Du Dich über einen baldigen Japan-Release freuen. Über Cyberbots ist nichts bekannt.

2. Da dieses Arcadespiel auf einer modifizierten PS-Platine entwickelt wurde, ist eine PlayStation-Version und - jedoch mit einem kleinen Fragezeichen versehen - eine Saturn-Version sehr wahrscheinlich.

3. Wahrscheinlich hat Sega mit Capcom eine Exklusiv-Vereinbarung getroffen, was in dieser Branche nichts Ungewöhnliches ist.

4. Energischen Gerüchten zufolge ist eine N64-Version in Planung, was aber von Capcom noch nicht offiziell bestätigt wurde. Eine PS- oder Saturn-Konvertierung ist ohne technische Hilfsmittel unwahrscheinlich, da die aufwendigen Comic-Grafiken ein umfangreichen RAM erfordern.

5. Es handelt sich dabei um eine Option, bei der man über Hundert digitalisierte Street Fighter II-Artworks bewundern darf.

Wertungsliste

## Golfmanie

Hallo Leute! Leider bin ich (32 Jahre) erst jetzt auf den Videospiel-Geschmack gekommen und habe mir daher eine PlayStation zugelegt. Da ich schon immer ein Fan von Sport-Simulationen war - insbesondere Golf-Simulationen haben es mir angetan - möchte ich mir natürlich für die PS solch ein Silberling zulegen. da ich frisch eingestiegen bin, habe ich nun keine Ahnung, welches Golfspiel am besten wäre, könntet Ihr mir weiterhelfen? Ich habe übr-

gens früher regelmäßig ein Amiga-Magazin gelesen. Das hatte jeden Monat eine Liste (eine kleingedruckte DIN A4 Seite) mit den Namen aller Spiele und der Gesamtwertung abgedruckt. Vielleicht könntet Ihr eine ähnliche Rubrik einführen.

**Markus Gebauer, Kassel**

Natürlich können wir Dir (oder sollte ich lieber "Ihnen" sagen?) helfen. Folgende Golf-Simulationen wurden auf der PlayStation von uns unter die Lupe genommen: 1. Konami Open Golf (75%) 2. PGA Tour '96 (Electronic Arts, 81%) 3. PGA Tour '97 (EA, 83%) 4. Virtual Golf (Core Design, 78%) 5. Actua Golf (Gremlin, 74%) Du siehst also, daß das Feld wertungsmäßig ziemlich eng zusammen liegt. Am besten vor Ort einmal Probe spielen und den eigenen Geschmack entscheiden lassen. Zur Wertungsliste: Als regelmäßige Rubrik würde diese Auflistung aller bisher getesteten Spiele den Rahmen sprengen, da es sich ja um mehrere Systeme handelt. In regelmäßigen Abständen listen wir aber auf mehreren Seiten alle getesteten Spiele auf.



**Enges Feld: Vier Golf-Simulationen buhlen momentan auf der PS um die Gunst der Käufer**

Wir sind dankbar für Anregung und Kritik

## Schreibt uns!

Schickt Eure Briefe an folgende Adresse:  
Redaktion Mega Fun  
Mega Mail  
Pleicherschulgasse 2  
97070 Würzburg

## HOTLINE-FRAGEN

Ist es wahr, daß PAL-Games auf dem Nintendo 64 20% langsamer sind?

**Nicht ganz 20%, aber auf jeden Fall spürbar langsamer.**

Warum erscheint Ihr nicht alle zwei Wochen?

In Japan gibt es sogar eine Videospielzeitschrift, die wöchentlich erscheint, dafür bräuchte man aber einen größeren Stab an Mitarbeitern, was sich beim deutschen Markt einfach nicht lohnt und auch nicht bezahlbar wäre (vom Streß mal abgesehen!).

Stimmt es, daß Shigeru Miyamoto keine Ahnung von einem PC hat?

Keine Ahnung wäre sicherlich übertrieben. Er hat allerdings nicht Informatik studiert und verfügt über keinerlei Programmierkenntnisse, was als reiner Spieledesigner auch nicht erforderlich ist.

Was ist ein Pixel?

Es handelt sich um einen simplen Bildpunkt, quasi dem kleinstmöglichen Baustein zur Erstellung einer Spielgrafik.

Hattet Ihr beim Interview mit Shigeru Miyamoto eigentlich einen Dolmetscher dabei?

Da Miyamotos Englisch-Kenntnisse eher bescheiden sind, ist bei jedem Interview sein Dolmetscher dabei.

Sehen die japanischen PlayStations, Saturns, Mega Drives, etc. eigentlich anders aus als in Deutschland?

Lediglich der Saturn unterscheidet sich durch eine graue bzw. weiße Grundfarbe mit bunten Knöpfen, alle anderen Konsolen sind mit den deutschen Versionen identisch.

Kann man auf der Yaroze PlayStation auch normale PS-CD-ROMs abspielen?

Ja.

Nimmt der Fernseher eigentlich Schaden, wenn man ein Videospiel ewig pausiert?

Ja. Es könnte passieren, daß sich das Bild in die Bildröhre "einbrennt". Daher arbeiten PCs auch mit Bildschirmschonern. Deshalb: Wenn Du lange pausiert, solltest Du immer den Fernseher ausschalten.

Ist Vandal Hearts eigentlich mit Shining Force vergleichbar?

**Absolut. Nur die grafische Gestaltung ist völlig anders.**



# WER ZUERST KOMMT, SPIELT ZUERST

Gratis für die ersten  
1.999 Neuabonnenten:

## C&C Demo-CD

für Deine PlayStation  
(mit einer vollspielbaren Mission)

Einfach Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben, und dann ab damit an:  
**COMPUTEC Verlag, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg**

☐ **JA, ich will das Mega Fun-Abo.**  
(DM 62,-/ Jahr (= DM 5,17/ Ausgabe); Ausland 86,-/ Jahr)

Dazu erhalte ich als Dankeschön **eine spielbare Demo-CD von Command & Conquer für Sony PlayStation** (Art.-Nr: 1123), die ich in jedem Fall behalten darf, auch im Falle des Widerrufs. **3190**

☐ **JA, ich will das Mega Fun-Abo.**  
(DM 62,-/ Jahr (= DM 5,17/ Ausgabe); Ausland 86,-/ Jahr) **3140**

Ich erhalte das MF-Abo frei Haus - die Versandkosten übernimmt der Verlag. Das Abo ist jederzeit kündbar. Geld für schon bezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben erhalte ich zurück.

Meine Adresse (bitte in Druckbuchstaben ausfüllen):

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Datum 1. Unterschrift (ggf. des Erziehungsberechtigten)

### Widerrufsbelehrung:

Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an:

**COMPUTEC VERLAG GmbH & Co. KG,  
Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg.**

Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adreßänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum 2. Unterschrift (ggf. des Erziehungsberechtigten)

Gewünschte Zahlungsweise des Abos: (bitte ankreuzen)

☐ Gegen Rechnung

☐ Bequem per Bankeinzug

Konto-Nr.

BLZ

## MEGA FUN im Abo - Deine Vorteile:

Das Videospielmagazin für alle Konsolen und Handhelds. Brandaktuell, kompetent und unabhängig.

Auf 100 Seiten ausführliche Spieltests und Software-News aus aller Welt.

Lieferung per Post frei Haus - die Versandkosten übernimmt der Verlag.

Das Abo ist jederzeit kündbar. Geld für schon bezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben erhalten Sie zurück.

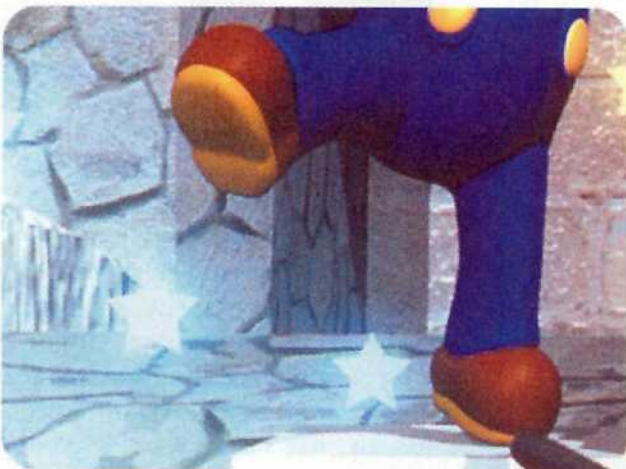
Sie versäumen keine Ausgabe und erhalten so ein lückenloses Sammelwerk.



# TEST-SCREEN

## Mario Kart 64

Vorsprung durch Extras.  
Zeitlose Rennlegende für  
bis zu vier Spieler  
gleichzeitig.  
Seite 38



### PlayStation

|                             |    |
|-----------------------------|----|
| Adidas Power Soccer Int. 97 | 74 |
| Battlestations              | 82 |
| Dark Forces                 | 82 |
| Dracula X                   | 70 |
| Max. Power Drift            | 74 |
| Namco Museum Vol. 4         | 80 |
| Namco Museum Vol. 5         | 68 |
| Need for Speed 2            | 42 |

|                     |    |
|---------------------|----|
| Overblood           | 78 |
| Rage Racer          | 76 |
| Rally Cross         | 72 |
| Starwinder          | 69 |
| Test Drive Off Road | 74 |
| Tigershark          | 71 |
| WCW vs the World    | 81 |

### Nintendo 64

|                          |    |
|--------------------------|----|
| Doom 64                  | 60 |
| FIFA 64                  | 66 |
| Int. Superstar Soccer 64 | 62 |
| Mario Kart 64            | 38 |

### Saturn

|                  |    |
|------------------|----|
| Independence Day | 86 |
| Pinball Graffiti | 85 |

|                      |    |
|----------------------|----|
| Puzzle Bobble 3      | 83 |
| Shining the Holy Ark | 84 |

### Game Boy

|            |    |
|------------|----|
| Mole Mania | 87 |
|------------|----|





Viele Rundkurse sind mit Schikanen gespickt, wie beispielsweise der Kinopio Highway, wo Ihr mit starkem Verkehr zu kämpfen habt



Die Konkurrenz fährt in höheren Schwierigkeitsgraden ziemlich rücksichtslos, noch schlimmer: Selbst wenn Ihr einen Gegner von der Strecke gepustet habt, taucht er Sekunden später wieder auf

# Mario Kart 64

Die Fortsetzung zur ehemaligen Rennspiel-Referenz steht auf dem Prüfstand, und die Frage lautet natürlich: Muß sich die gesamte Racer-Konkurrenz vor Miyamotos neuestem Geniestreich fürchten?

## NINTENDO 64

Rennspiel / 1-4 Spieler

Super Mario Kart auf dem SNES war und ist ohne Zweifel eines der revolutionärsten Rennspiele überhaupt. Durch Features, wie Power Ups, Ghost Driver und nicht zuletzt dem überragenden Split-Screen hat Super Mario Kart dem gesamten Genre einen Stempel aufgedrückt und überall auf dem Globus Millionen von Videospielern mit dem Go-Kart-Fieber infiziert. Bei mir persönlich hält SMK bis dato auch einen Rekord. Es gibt wohl kaum ein Videospiel, mit dem ich mich derart intensiv auseinandergesetzt habe. Ganz klar, solch ein Klassiker muß natürlich fortgesetzt werden, wobei sich jedoch eine Frage

stellt: Wie kann man ein derart geniales Videospiel noch übertreffen? Ein probates Mittel ist natürlich ein verbesserter technischer Rahmen, was angesichts der 64-Bit-Architektur natürlich kein Problem ist. Doch wie sieht es beim Gameplay aus? Ein Blick in das Handbuch macht deutlich: Für Miya-

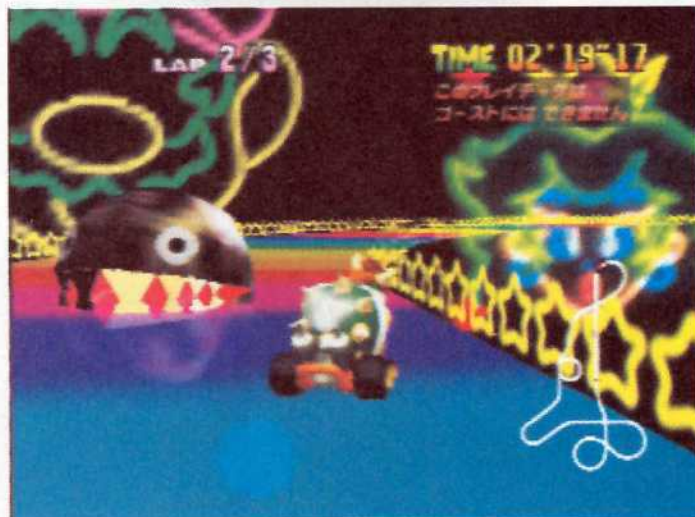


Der Turbo Start ist einfacher als beim SN-Original: Drückt den Gas-Knopf, sobald das zweite Signal verloschen ist. Aber Achtung: drückt Ihr zu früh, drehen die Reifen durch!

motos Verhältnisse hält sich die Innovation diesmal in Grenzen. Keinerlei (abgesehen von der 4-Spieler-Möglichkeit) Neuigkeiten gibt es beispielsweise bei den Spieloptionen. Entweder versucht Ihr beim Grand Prix möglichst viele Punkte einzufahren, um zum Abschluß eines Cups ganz oben auf dem Sie-



Das Fahrerfeld bietet nicht nur unterschiedliche Charaktere, sondern auch unterschiedliche Fahreigenschaften. Während Peach beispielsweise sicher in den Kurven liegt, verfügt Donkey Kong über eine höhere Endgeschwindigkeit



Der Rainbow-Rundkurs war auf dem SN ein adrenalinförderndes Erlebnis; diesmal bietet der ewig lange Circuit jedoch unnötige Längen und wenig Spannung



**Ulf:** Um Klar-text zu sprechen: Mario Kart 64 ist beileibe nicht mehr so sensationell, wie es das Super Nintendo-Original damals

war, was noch einmal unterstreicht, daß man das Original vom Gameplay her im Prinzip kaum verbessern konnte. Das soll aber nicht bedeuten, daß mich Mario Kart 64 enttäuscht hat, im Gegenteil, die Veränderungen im Detail sowie der neue technische Rahmen sind teilweise äußerst gelungen. Die 64-Bit-Hardware liefert ein unglaublich sanftes Scrolling, imposante Polygon-Objekte, und Grafikaufbau scheint auf dem N64 ohnehin ein Fremdwort zu sein. Beim Gameplay hat mir außerdem vor allem der neuartige Power Slide gefallen, der Euch durch viel, viel Übung immer bessere Zeiten beschert. Dennoch ist eines klar: Im Solo-Modus, hat Mario Kart 64 eindeutig abgebaut, was auf mehrere Punkte zurückzuführen ist. Das Streckendesign ist zunächst nur teilweise gelungen. Manche Rundkurse sind einfach viel zu lang oder wie im Fall der enttäuschenden Rainbow-Road schlichtweg langweilig. Es ist zudem frustierend, daß Sieg oder Niederlage zu stark durch die Power Ups, und somit durch Fortuna abhängen und es kaum möglich ist, sich einen komfortablen Vorsprung herauszufahren, da die Konkurrenz, egal was passiert, immer an Euch dranbleibt. Last but not least fehlt die Motivation ein wenig, den GP-Modus komplett zu meistern, da eine Mirror-Option lange nicht so spannend ist, wie ein völlig neuer Cup wie beim SN-Original. Unter dem Strich ist MK 64 somit "nur" wegen der überragenden Multiplayer-Option ein Kauf wert, wenn nicht gar ein Muß.





**Uwe:** Wow, mit sage und schreibe 16 Strecken, einem Vier-Spieler-Modus und einer zeitgemäßen 3D-Grafik fährt Mario Kart 64 auf,

um der Konkurrenz das Fürchten zu lehren. Das müßten eigentlich die Erfolgsgaranten für den Referenzthron sein, denkt man anfangs. Nach einer längeren Spielphase wird man allerdings von der Realität eingeholt. Aus der Vielzahl an Strecken sind gerade mal sechs erste Wahl, und auch der Ein-Spieler-Modus hat gegenüber der Super Nintendo-Version an Faszination eingebüßt: Alle Kurse sind von Beginn an anwählbar - der Reiz des Entdeckens, bzw. Erspie-

lens ist somit dahin. Zum anderen wünscht man sich den Faktor Glück als häufigen Begleiter: Plötzlich auftauchende Gegner vermiesen einem kurz vor der Zielgeraden noch mal die Siegesfreude. Betrachtet man hingegen nur den Mehr-Spieler-Modus, so kann man von einem potentiellen Hitmodul sprechen. Spätnächtliche Spielersessions zeugen geradezu vom Suchtpotential des Racers. Der taktische Umgang mit den Extrawaffen trägt dabei entscheidend zum Sieg und zur Spielfreude bei, und führt anschließend in der Regel zu lautstarken Protesten der Opfer. Fazit: "Single-Rennfahrer" sollten Mario Kart 64 anspielen, "Gruppen-Rennfahrer" hingegen können bedenkenlos zugreifen.



Koopas Castle gehört mit zu den grafisch schönsten Rundkursen - besonders originell: Feuerspeiende Bowser-Statuen

gertreppchen zu stehen, oder Ihr verbessert beim Time Trial in aller Ruhe Eure Bestzeiten. Bei der letzteren Option seid Ihr alleine auf den insgesamt 16 Rundkursen. Nur ein Ghost

### Der überragende Multiplayer-Modus macht Schwächen im Solo-Modus wieder wett

Driver, der die bisherige Bestzeit markiert sowie drei Turbo-Pilze helfen Euch beim systematischen Verbessern der schnellsten Zeit, die per eingebauter Batterie feinsäuberlich archiviert wird. Um Pokale geht es hingegen beim GP-Modus. Wie beim SN-Original stehen Euch ins-



Neben dem tollen Gouraoud Shading ist vor allem das butterweiche Scrolling auffällig

gesamt vier Cups à vier Rundkurse sowie drei unterschiedliche Rennklassen (50 bis 150 ccm) zur Auswahl, wobei die Kubikmeter-Angabe nicht nur die Geschwindigkeit, sondern auch gleichzeitig den Schwierigkeitsgrad angibt, sprich während die gesamte Konkurrenz (bestehend auch aus acht bekannten Nintendo-Charakteren) in der 50 ccm-Klasse noch zahm umherdüst, wird in der 150 ccm-Klasse

mächtig gedrängelt. Ziel ist es, mindestens als Vierter die Ziellinie zu durchqueren, um eine Runde weiterzukommen. Neben den fahrerischen Qualitäten kommt es beim Grand Prix auch auf den

### Der Power Slide



Sobald Ihr in den Kurven die R-Taste gedrückt haltet und nach links oder rechts schert, vollführt das Go-Kart einen Power Slide, erkennbar durch das zunächst weiße Rauchsignal. Durch gefühlvolle Links/Rechts-Bewegungen (erfordert viel Übung!) müßt Ihr nun versuchen das Gefährt auf der Strecke zu halten sowie das Rauchsignal in den roten Bereich zu bringen. Laßt Ihr jetzt die R-Taste los, erhält das Go-Kart einen zusätzlichen Geschwindigkeitsschub von rund 10 Km/h ohne dabei die Spur zu verlassen! Der beste Weg, um systematisch Eure Bestzeiten zu verbessern.

geschickten Einsatz der herumliegenden Power Ups an. Das Repertoire hat sich gegenüber dem Sequel zwar deutlich vergrößert, nahezu alle Power Ups sind jedoch bereits vom Original bekannt. So dürft Ihr die Schildkröten-Missiles, Bananenschalen oder Turbo-Pilze auch in multipler Form einsetzen. Dieses Feature nutzten die Designer für eine neue strategische Komponente. Aktiviert Ihr beispielsweise drei Schildkröten, rotieren die drei Hartschalen um das Go-Kart und fungieren somit gleichzeitig als wirkungsvolles Schutzschild. Wirklich neu (Naja, zumindest







Auf der Moh Moh Farm machen Euch die bekannten Maulwürfe mal wieder schwer zu schaffen



Ein beliebter Gag, den wir bereits von Tekken her kennen: Eine kleine Anzeigentafel liefert ein "Bild im Bild"

halbwegs) ist lediglich ein stacheliger Super-Panzer, der sein Ziel, egal wo es sich gerade befindet, niemals verfehlt sowie ein Fake-Power Up, das sich bei der Berührung als heimtückische Bombe entpuppt. Apropos "Fahrerische Qualitäten", an der Steuerung wurde etwas gefeilt, was man allerdings erst auf den zweiten Blick erkennt. So dürft Ihr jetzt auch Rückwärtsfahren sowie einen neuartigen Power Slide einsetzen, damit Ihr selbst derbe Kurven ohne Geschwindigkeitsverlust meistern könnt (siehe Extraksten). Wer ein paar Go-Kart Freunde versammeln kann, darf sich neben den Solo-Freu-



Der 2-Spieler-Modus bietet alles: Übersicht, kein Geschwindigkeitsverlust und Spielspaß ohne Ende



Sobald drei Go-Kart-Fahrer um die Wette düsen, wird der Bildschirm gevierteilt; trotz der eingeschränkten Sicht und des nicht mehr ganz so sauberen Scrollings, spielt sich dieser Modus immer noch hervorragend

## Der Power Slide sorgt für den Schuß Genialität

den noch in einem zusätzlichen Spielmodus austoben, dem allseits bekannten Battle-Modus. In einer Kampfarena müßt Ihr hier versuchen, durch den geschickten Einsatz von Power Ups, den oder die Konkurrenten dreimal zu erwischen. Gegenüber der Super Nintendo-Version dürfen diesmal sogar bis zu vier Fahrer gleichzeitig um die Go-Kart-Krone balgen, was durch eine technisch aufwendige "Vier-Kasten"-Darstellung gelöst wurde. Und was gibt es sonst noch neues? Mit den vier gelben Richtungstasten könnt Ihr die Perspektive variieren, einen Tachometer, das Verfolgerfeld oder eine Streckenübersicht einblenden lassen sowie per L-Taste die Lautstärke der Musik verändern. (Ulf)

## Der Music Man

Nahezu jeder kennt seine Musik, die allerdings jedoch seinen Namen. Die Rede ist von **Koji Kondo**, Nintendos Hofkomponisten, der seit über zehn Jahren unter anderem für die typisch unbeschwerte Musik bei allen Mario-Abenteuern sorgt, was auch gleichzeitig sein Markenzeichen geworden ist. Der studierte Musiker erlernte bereits mit vier Jahren Klavierspielen und hat insbesondere eine Vorliebe für Lateinamerikanische Klänge und Jazz. Musik komponieren ist übrigens ein Knochenjob. Für die komplette Sounduntermalung zu Super Mario 64 zum Beispiel investierte Koji Kondo insgesamt acht Monate. Zu seinen bekanntesten Stücken zählt die Mario-Titelmusik, die zugleich seine Lieblingskomposition darstellt und selbst von Paul McCartney geschätzt wird.



### Discographie

- 1985 Soccer (NES)
- 1985 Super Mario (NES)
- 1986 The Legend of Zelda (NES)
- 1987 Super Mario 2 (NES)
- 1988 Ice Hockey (NES)
- 1988 Super Mario 3 (NES)
- 1990 Super Mario World (SNES)
- 1990 Pilot Wings (SNES)
- 1991 Sim City (SNES)
- 1992 Zelda: A Link to the Past (SNES)
- 1993 Star Wing (SNES)
- 1994 Super Mario All-Stars (SNES)
- 1995 Yoshi's Island (SNES)
- 1996 Super Mario 64 (N64)
- 1997 Mario Kart 64 (N64)



Die Siegerehrung findet stilgerecht vor dem prunkvollen Super Mario 64-Schloß statt, erinnert aber vom Ablauf her stark an die SNES-Zeremonie

## TEST NINTENDO 64

**HERSTELLER:** NINTENDO  
**DATENTRÄGER:** 96 MBIT-MODUL  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** JUNI  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** KEINE  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** LEICHT BIS SCHWER  
**LEVELS:** 16 STRECKEN  
**BESONDERHEITEN:** JOYPAD PAK  
**CA. PREIS:** 99,- DM  
**MUSTER VON:** EIGENIMPORT

| schlecht     | mittel | gut | sehr gut | super |
|--------------|--------|-----|----------|-------|
| 78% GRAFIK   |        |     |          |       |
| 72% SOUND/FX |        |     |          |       |
| 90% FUN      |        |     |          |       |



# PC, Amiga, PSX N64 und Zubehör

# CROSS

Computersystems GmbH

## Information

Lösungshefte ab  
14,80 DM. Weitere  
Artikel erhältlich.

Händleranfragen  
sind erwünscht!

## Zweigstelle

Am Stadtgraben 50  
Im Pavillion Stadtmitte  
48143 Münster

Mo - Fr 11.00 - 19.00  
Sa 11.00 - 16.00

## Ladenverkauf

Körnebachstr. 95  
gg. Musikzirkus DO  
44143 Dortmund

Mo - Fr 11.00 - 19.00  
Sa 11.00 - 14.00

## Versand

Körnebachstr. 95 44143 Dortmund

Tel. 0231 - 53 11 334  
- 53 11 335

Fax. 0231 - 53 11 333

Mo - Fr 10.00 - 18.30 Sa 10.00 - 14.00

## PSX Software

### Fun & Sport-Spiele

|                                |      |
|--------------------------------|------|
| 4-4-2 Fußball                  | 89.- |
| Actua Tennis                   | 89.- |
| Adidas Power Soccer Intern.    | 95.- |
| Blast Chamber                  | 84.- |
| Cool Boarders                  | 89.- |
| FIFA Soccer 97                 | 79.- |
| International Superstar Soccer | 79.- |
| John Madden Football 97        | 79.- |
| NBA Hangtime                   | 89.- |
| NBA In The Zone 2              | 94.- |
| NBA Live 97                    | 79.- |
| NHL Hockey 97                  | 79.- |
| NHL Face Off 97                | 79.- |
| NHL Powerplay Hockey           | 79.- |
| Pete Sampras Extreme Tennis    | 69.- |
| Player-Manager                 | 89.- |
| Power Move Pro Wrestling       | 92.- |
| Riot                           | 84.- |
| Space Jam                      | 79.- |
| Track & Field                  | 94.- |
| Total NBA 97                   | 79.- |
| Victory Boxing                 | 89.- |
| Virtua Pool                    | 84.- |
| WWF In Your House              | 49.- |

### Adventures & Rollenspiele

|                             |      |
|-----------------------------|------|
| Baphomets Fluch             | 84.- |
| Blazing Dragons             | 79.- |
| Excalibur                   | 89.- |
| Kings Field                 | 79.- |
| Legacy of Kain              | 79.- |
| Little Big Adventure        | 84.- |
| Myst                        | 84.- |
| Sentient                    | 94.- |
| Stadt der verlorenen Kinder | 84.- |
| Suikoden                    | 94.- |
| Swagman                     | 84.- |

### Geschicklichkeitsspiele

|                              |      |
|------------------------------|------|
| Bust a Move 2                | 58.- |
| Super Puzzle Fighter 2 Turbo | 69.- |
| Power Rangers Pinball        | 89.- |
| X2                           | 69.- |

### Shoot-Action

|                             |       |
|-----------------------------|-------|
| Broken Helix                | 99.-  |
| Carnage Heart               | 79.-  |
| Contra                      | 99.-  |
| Crypt Killer                | 89.-  |
| Dark Forces                 | 89.-  |
| Exhumed                     | 84.-  |
| Hexen                       | 89.-  |
| Kileak 2 - Epidemic         | 79.-  |
| Mechwarrior 2               | 89.-  |
| Overblood                   | 84.-  |
| Perfect Weapon              | 84.-  |
| Resident Evil               | 88.-  |
| Resident Evil 2 (JAP-Vers.) | 139.- |
| Spider                      | 84.-  |
| Syndicate Wars              | 84.-  |
| The Crow                    | 84.-  |
| Tomb Raider                 | 89.-  |

## PSX Hardware

**PlayStation 299.-**  
Umbau-Chip 39.- und Einbau  
direkt bei Cross Computer  
**zus. nur 88.-**

**neGcon  
Pad 79.-**

**MAD  
Catz 119.-**

**Fighting  
Stick 79.-**

**Sony Mouse 55.-  
Station Pad 29.-  
Namco Stick 99.-  
Steering Wheel 99.-**

**Infrarot 2 Stück  
Pads 79.-**

**Turbo  
Pad 55.-**

**Memory 1 MBit 29.-  
Memory 8 MBit 69.-  
Memory 24 MBit 99.-  
Gamebuster 84.-**

**Table Top  
Board 49.-**

**Verlängerung 19.-  
RGB Scart Kabel 24.-  
Link-Kabel 24.-  
HF-Adapter 45.-**

## PSX Software

### Racing-Games

|                        |       |
|------------------------|-------|
| 2Xtreme (US-Vers.)     | 49.-  |
| Andretti Racing        | 79.-  |
| Ayrton Senna Carts     | 84.-  |
| Blam! Machinehead      | 69.-  |
| Burning Road           | 89.-  |
| Destruction Derby 2    | 99.-  |
| Extreme Games 2        | 77.-  |
| Formel 1               | 99.-  |
| GT Max Rev. (US-Vers.) | 119.- |
| Hardcore 4x4           | 84.-  |
| Jet Rider              | 77.-  |
| Micro Machines 3       | 94.-  |
| Monster Truck          | 94.-  |
| Porsche Challenge      | 77.-  |
| Rage Racer*            | 94.-  |
| Rally Cross (US-Vers.) | 99.-  |
| Road Rage              | 89.-  |
| Speedster              | 89.-  |
| Street Racer           | 49.-  |
| Tunnel B1              | 84.-  |
| Twisted Metal 2        | 84.-  |
| V-Rally (US-Vers.)     | 119.- |
| Wipe Out 2097          | 92.-  |
| Wrecking Crew          | 89.-  |

### Beat 'em Up

|                           |       |
|---------------------------|-------|
| Bushido Blade (JAP-Vers.) | 139.- |
| Iron & Blood              | 49.-  |
| King of Fighters          | 79.-  |
| Star Gladiator            | 89.-  |
| Streetfighter Alpha 2     | 89.-  |
| Tekken 2                  | 99.-  |
| Tobal No. 1               | 89.-  |
| Toshinden 3 (JAP-Version) | 139.- |

### Strategiespiele

|                             |      |
|-----------------------------|------|
| A-Train (US-Vers.)          | 49.- |
| Battle Station              | 84.- |
| Command & Conquer           | 99.- |
| Panzer General 2 (US-Vers.) | 69.- |
| Sim City 2000               | 89.- |
| Theme Park                  | 79.- |

### Jump 'n Run

|                        |      |
|------------------------|------|
| Bubble Bobble 2        | 79.- |
| Crash Bandicoot        | 99.- |
| Jumping Flash 2        | 92.- |
| Lost Vikings 2         | 74.- |
| Pandemonium            | 79.- |
| Spot goes to Hollywood | 89.- |
| Trash It               | 89.- |

### Flugsimulatoren

|                        |      |
|------------------------|------|
| Darklight Conflict     | 84.- |
| Descent 2              | 74.- |
| Gunship                | 89.- |
| Independence Day       | 84.- |
| Raging Skies           | 92.- |
| Rebel Assault 2        | 89.- |
| Soviet Strike          | 84.- |
| Thunderhawk 2          | 89.- |
| Top Gun - Fire at Will | 94.- |
| Wing Commander 3       | 84.- |
| Wing Commander 4       | 84.- |

## Unsere Spiele des Monats:

**Need for Speed 2**

Doppelt so schnell und zweimal so schön.  
Neu für Sony Playstation.

nur **84.-**

**I. Superstar Soccer 64**

Fußball in einer neuen Dimension erleben.  
Neu für Nintendo 64.

nur **139.-**

## Top-Angebote PSX & Nintendo 64

**Test Drive Off Road  
Vandal Hearts**

Nur PSX je nur **89.-**

**N64+Pad 399.-**

Pad: 55.-  
Verlängerung: 24.-

**Lifeforce Tenka  
Soul Blade**

Nur PSX je nur **94.-**

**Universal-Converter**  
PAL <=> NTSC

**59.-**

**Platin Edition 2**

Road Rash, FIFA Soccer 96, Fade to Black, Need for Speed, Alien

Nur PSX Trilogy je nur **44.-**

**Memory-Card**

1 Meg: 39.-  
5 Meg: 79.-

**Platinum Edition**

Air Combat, Ridge Racer, Tekken, Wipe Out, Tekken, B.A. Toshinden,

Nur PSX Destruction Derby je nur **44.-**

**Gamekiller**

Mario 64, Mario Kart 64, Wave Race, Pilotwings, Cruisin USA, Star Wars  
**69.-**

**Alone In the Dark 2 59.-**

**Worms 69.-**

**Disruptor 59.-**

**Warhammer 59.-**

**Turok 139.-**

**Super Mario 64 99.-**

**Mario-Spieleberater 24.90**

**Pilotwings 119.-**

**Descent 49.-**

**Cyberia 49.-**

**Steel Harbinger 49.-**

**Street Racer 49.-**

**Wave Race 64 89.-**

**Star Wars 139.-**

**Super Mario Kart 99.-**

**Antennenkabel 24.-**

Angebote freibleibend und unverbindlich solange der Vorrat reicht. Produkt- und Preisänderungen vorbehalten. Die angegebenen Preise sind ausschließlich Versandpreise ab Lager Dortmund zzgl. Porto. Es gelten unsere AGB, die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden. Bei Annahmeverweigerung berechnen wir 30 DM Kostenpauschale!

Die Lieferung erfolgt gegen Nachnahme oder Vorkasse, ins Ausland nur gegen Vorkasse (Euroscheck + 20.- DM). UPS NN zzgl. 18.- DM, bei Vorkasse zzgl. 10.- DM. Post NN zzgl. 10.- DM, bei Vorkasse zzgl. 8.- DM. Als Vorkasse wird generell nur Euroscheck akzeptiert!

Postversand: Portofrei ab 250.- DM Bestellwert von lieferbarer Software!





Eine, der härtesten Strecken: Mystik Peaks, in den verschneiten Bergen von Nepal



Der langsame Verkehr behindert Euer High-Speed-Duell sehr stark. Hier das Model VW-Familienbus

## Need for Speed 2

Vor gut einem Jahr konnte die Bolidenhatz der Konkurrenz kräftig das Fürchten lehren. Mit verbesserter Grafik und einem höheren Grad an Realismus will man die Toptitel Rage Racer und Porsche Challenge in ihre Schranken verweisen.

### PLAYSTATION

Rennspiel / 1-2 Spieler

Ferrari F50, McLaren F1 oder Lotus Esprit-V8 sind Sportwagen, die die Augen eines jeden Autoliebhabers zum Glänzen bringen. Ein solches Gefährt jemals zu besitzen, wird bei den horrenden Preisen für die meisten wohl ein Traum bleiben. EA macht es mit NFS 2 dennoch möglich, mit den Luxuskarren über den Asphalt zu brettern. Neben den drei schon genannten Flitzern stehen dem Zocker anfangs noch fünf weitere Boliden zur Verfügung, mit denen man die sechs regulären Pisten unsicher machen kann. Statt einer Mischung aus Rund- und Etappenkursen sind diesmal nur noch Rundkurse mit von der Partie, die Euch aber in unterschiedliche Klimazonen entführen. So gibt es z.B. das

Testgelände in Norwegen, die wüstenartige Piste in Australien oder den verschneiten Kurs in Nepal. Wie man sieht, spielen diesmal vor allem die unterschiedlichen Bodenbeläge eine große Rolle. So zeigt Euer Bolide natürlich unterschiedliche Reaktionen, wenn er z.B. auf Sand, Schnee, Kopfsteinpflaster oder Asphalt fährt. Neben den unterschiedlichen Schwierigkeitsstufen, könnt Ihr noch zwischen einem Arcade- und Simulationsmodus wählen. Beim erstgenannten greift die CPU dem heimischen Rennfahrer beim Fahren noch ein wenig unter die Arme, wohingegen bei aktivierter Simulationsoption der Computer all seine Hilfe einstellt und der Bolide sich "realistisch" verhält. Neben Einzelrennen gibt es noch einen Turnier-Modus, bei dem alle Pisten nacheinander von acht Boliden unsicher gemacht werden, und der Knock-out-Modus,



**Georg:** Vor einem Jahr war ich glücklich als es endlich NFS auch für die PS gab und ich damit Stunden vor meinem Fernseher verbrachte.

Als ich endlich das lang ersehnte Testmuster des Nachfolgers in Händen hielt, war ich dann doch enttäuscht, weil ich weit mehr erwartet hatte. Mit den immer noch etwas klobig wirkenden Boliden hätte ich ja leben können, aber nicht mit ihrer überhöhten "Flugeigenschaft", denn die vielen Bodenebenenheiten und Hügel sind wahre Sprungschancen und Euer Flitzer hebt schon bei mittleren Geschwindigkeiten (ca. 160 km/h) ab. Des weiteren ist neben der Fahrbahn z.B. ein Grünstreifen oder ähnliches vorhanden, den

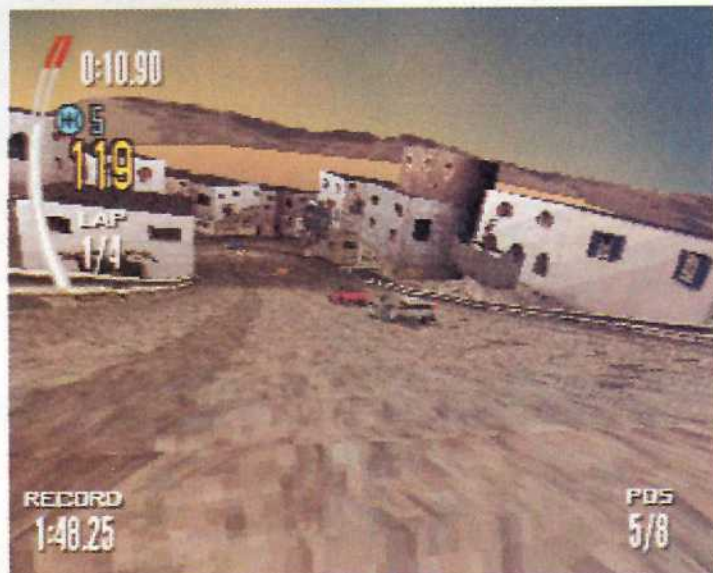
man meist zwar nicht befahren kann, sondern an einer unsichtbaren Barriere hängen bleibt. So bleibt einem nur wenig Platz, um Kontrahenten zu überholen, und es besteht deshalb eine erhöhte Gefahr irgendwo hängen zu bleiben und dann einen Salto zu schlagen. Eine zuverlässige Kontrolle ist daher nicht gerade gewährleistet und somit wird auch der Fahrspaß gemindert. Daran können auch die positiven Seiten von NFS 2 leider nicht viel ändern. Denn die abwechslungsreiche und schön gestaltete Landschaft, die unterschiedlichen Bodenbeläge, die umfangreichen Informationen in Bild, Ton und Text und der fetzige Sound sind wieder einmal gelungen. Mit ein bißchen mehr Zeit, wäre wahrscheinlich mehr drin gewesen, um auch mit der Konkurrenz mithalten zu können.



Wer mit 200 Sachen in den Gegenverkehr hineinprescht, erlebt ein wahres Schleudertrauma

bei dem immer das langsamste Auto aus dem Wettbewerb fliegt, bis nur noch zwei übrig sind. Des weiteren könnt Ihr auch nur gegen einen CPU-Kontrahenten fahren. Hier ist es auch möglich langsam fahrenden Verkehr einzuschalten,

der aber noch mehr Können abverlangt. Ein zusätzliches Schmankerl sind wieder die ausgefallenen Bilder, FMV-Sequenzen und Statistiken, die jedem Auto gewidmet sind, und der Zwei-Spieler-Modus via Splitt-Screen.



Geschwindigkeitsrausch pur: die extremen Schußfahrten, wie in dieses italienische Bergdorf solltet Ihr aus der Innenperspektive genießen.



Eine abgestürzte Transportmaschine hat Kisten verloren, die auf der Fahrbahn liegen und Euch stark behindern können

### TEST PLAYSTATION

**HERSTELLER:** ELECTRONIC ARTS  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** ERHÄLTlich  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** K.A.  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** MITTEL BIS SCHWER  
**LEVELS:** 7 STRECKEN  
**BESONDERHEITEN:** MEMORY CARD, NEGCON, MADCATZ  
**CA. PREIS:** 99,- DM  
**MUSTER VON:** GALAXY 089/7605151

| schlecht     | mittel | gut | sehr gut | super |
|--------------|--------|-----|----------|-------|
| 80% GRAFIK   |        |     |          |       |
| 78% SOUND/FX |        |     |          |       |
| 79% FUN      |        |     |          |       |



# Next Level



Next Level-Inhalt

## Tips & Tricks 06/97

### PlayStation

|                              |    |
|------------------------------|----|
| Contra - Legacy of War ..... | 15 |
| Crusader: No Remorse .....   | 15 |
| Dark Forces .....            | 15 |
| Excalibur 2555 A.D. ....     | 15 |
| FIFA 97 .....                | 3  |
| Hardcore 4x4 .....           | 3  |
| King of Fighters 95 .....    | 16 |
| NBA In the Zone 2 .....      | 16 |
| NHL Face Off 97 .....        | 2  |
| Porsche Challenge .....      | 16 |
| Rise 2 Resurrection .....    | 16 |
| Tempest X .....              | 2  |
| The Incredible Hulk .....    | 2  |

### Saturn

|                            |    |
|----------------------------|----|
| Command & Conquer .....    | 3  |
| Crusader: No Remorse ..... | 15 |
| Grid Run .....             | 16 |
| Manx TT Superbikes .....   | 3  |
| Mr. Bones .....            | 15 |
| Soviet Strike .....        | 2  |
| The Incredible Hulk .....  | 2  |

### Nintendo 64

|                             |    |
|-----------------------------|----|
| Turok Dinosaur Hunter ..... | 16 |
|-----------------------------|----|

## Players Guides 06/97

### PlayStation

|               |      |
|---------------|------|
| Exhumed ..... | 4-11 |
|---------------|------|

### Nintendo 64

|                             |       |
|-----------------------------|-------|
| Turok Dinosaur Hunter ..... | 12-14 |
|-----------------------------|-------|

Ja, ich möchte HELP-Sammelordner für meine Mega Fun-Tips bestellen:

\_\_\_ St. HELP-Sammelordner "Mega Fun" je DM \_\_\_

Gesamt DM \_\_\_  
zzgl. Verpackungs- und Versandkosten (Inland DM 6,-/Ausland DM 13,-) DM \_\_\_

Ich zahle den Gesamtbetrag von DM \_\_\_  
☐ bar (Geld liegt bei)  
☐ per V-Scheck

Coupon bitte schicken an:

**Computec Verlag**  
**Leserservice**  
**Postfach**  
**90327 Nürnberg**

Name .....

Straße .....

PLZ, Wohnort .....

Datum/Unterschrift .....

## JETZT SAMMELN!

- für Deine Power-Tips aus der MEGA FUN
- für die wichtigsten 192 Seiten des Jahres
- für nur DM 10,-



**VON SPIELEPROFIS  
FÜR SPIELEPROFIS!!!**



PlayStation

## NHL Face Off '97

Versteckte Spieler

Um an die besonders guten Spieler zu kommen, solltet Ihr folgendermaßen vorgehen: gebt einen Namen eines Entwicklers ein, verpaßt diesem die Nummer 1 und wählt als Position F. Nun wird noch der Gewichtswert 150 festgesetzt. Die anderen Werte beläßt Ihr einfach. Rekrutiert den entsprechenden Spieler mit der Option Sign Free Agent. Ihr werdet feststellen, daß es sich hierbei um ganz heiße Deals handelt. Hier die Namen:

|              |                  |                   |
|--------------|------------------|-------------------|
| Tom Braski,  | Raja Altenhoff,  | Craig Broadbooks, |
| Josh Hassin, | Tawn Kramer,     | Alan Scales,      |
| Kelly Ryan,  | Jody Kelsey,     | Chris Whaley,     |
| Peter Dille, | Craig Ostrander, | Bugs Bunny.       |



PlayStation / Saturn

## The Incredible Hulk

Levelcodes

Wenn Stan Lee in den 60ern gewußt hätte, was aus seinem Bruce Banner mal auf Sonys CD-Schleuder wird...na ja. Hier sind erst mal die Paßwörter (die Zwischensequenzen sind ja eigentlich ganz nett...):

Level 1: ..... **10c80b7c7c**  
 Level 2: ..... **10c82e5e54**  
 Level 3: ..... **80d82e206e**  
 Level 4: ..... **00d02702ba**

Die Paßwörter funktionieren übrigens auf PS und Saturn.



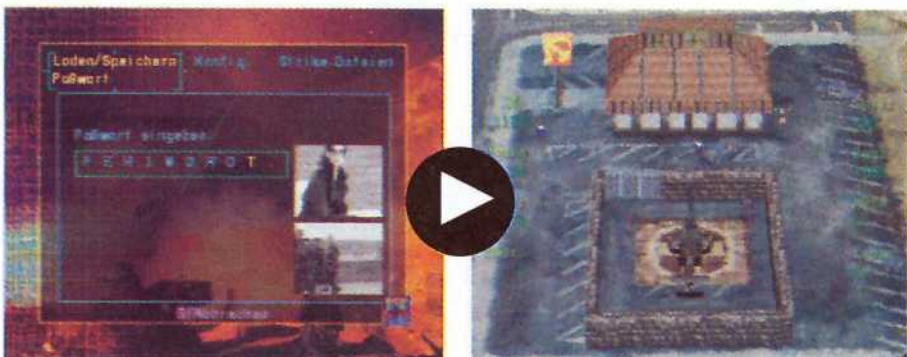
Saturn

## Soviet Strike

Levelcodes

Paßwörter sind immer dann gut, wenn sich der Schwierigkeitsgrad eines Spiels jenseits aller Schmerzgrenzen bewegt. Deswegen hier etwas für die Saturn-Version:

Schwarzes Meer: ..... **KRAZHA**  
 Kaspisches Meer: ..... **VERBLUD**  
 Dracula: ..... **YADRO**  
 Kreml: ..... **PERIWOROT**



## Tip des Monats

### Games zu gewinnen!

Theo Kranz Versand Würzburg hat uns auch diesen Monat einige tolle Artikel zur Verfügung gestellt, um fleißige Schreiberlinge zu belohnen. Christian Kreutzer aus Hilden bekommt gleich fünf Artikel (Sega-Buch, Parodius (SAT), Pandemonium-Demo (PS), Snake Rattle 'n' Roll (MD) sowie ein Christmas Nights (SAT)) von uns in seine "Lohn-tüte" gesteckt, da er diesen Monat die umfangreichste Liste abgeliefert hat. Außerdem werden folgende fleißigen Schreiber belohnt: Hjalmar Jorge Joffe-Eichhorn aus Hamburg findet ein Sega-Buch, ein Pandemonium-Demo und ein Christmas Nights in seinem Briefkasten. Je ein Christmas Nights geht außerdem an: Johannes Kienle aus Rödelsee, Christian Bergold aus Bad Säcklingen, Guido Mösgen aus Mönchengladbach und Martin Fuchs aus Eisenhüttenstadt. F. Veit aus Dresden und Christian Schütz aus Köln erhalten ein Pandemonium-Demo. Jens Abel aus Essen darf ein wenig Pac - Panic zocken und Supersonic Racers erhält Reto Lehmann aus Trub in der Schweiz. Wie Ihr hier lesen könnt, lohnt es sich, unserer Helpline sämtliche Erkenntnisse in Sachen Konsolenkost zukommen zu lassen. Deswegen solltet Ihr Eure Schreiben umgehend an diese Adresse schicken: Redaktion Mega Fun, Stichwort: Helpline, Pleicher Schulgasse 2, 97070 Würzburg. Der Rechtsweg ist natürlich ausgeschlossen.

**MEGA FUN**  
**Theo KRAZ**  
**VERSAND**

PlayStation

## Tempest X

Überraschung

Probiert folgendes: Während des Spiels drückt und haltet Ihr folgende Tasten **L1, R1, O, O, O, Start + Select**. Laßt los und drückt und haltet folgende Tasten: **L2, R1, X, O, O**. Als Bestätigung schreit Euch eine Computerstimme an. Nun probiert im Spiel folgendes: Die Tasten **L1 + L2 + R1 + R2** beim Schießen gedrückt halten oder **L1 + L2 + R1 + R2** nur gedrückt halten (für ca. 5 Sekunden und loslassen). Laßt Euch vom Effekt überraschen. Vor allem solltet Ihr nicht gleich frustriert aufgeben, wenn es beim ersten Mal nicht klappt. Das Ganze muß nämlich auch noch schnell durchgeführt werden.



## Die Spiele-Hotlines in Deutschland

Acclaim: ..... 0211-5233222/24h/Tag  
 Activision: ..... 06107-930100/Mo.-Fr. 10.00-17.00  
 BMG Interactive: ..... 0180-5304525/Mo.-Fr. 10.00-17.00  
 Bomco & Laguna: ..... 06107-945145/Mo.-Fr. 15.00-18.00  
 Disney Interactive: 069-66568555/Mo.-Fr. 11.00-19.00; Sa. 14.00-19.00  
 Electronic Arts: ...02408-940-555/Mo.-Fr. 10.00-12.00 und 13.00-17.00  
 Infogrames: ..... 0221-4543106/Mo., Di., Do., Fr. 15.00-18.00  
 Konami: ..... 0221-612352/Mo.-Fr. 17.00-20.00  
 Micropose: ..... 05241-946480/Mo., Mi. 14.00-17.00  
 Mindscape: ..... 0208-89924124/Mo., Mi. 15.00-18.00  
 Nintendo: ..... 0130-5806/Mo.-Fr. 11.00-19.00  
 Philips Media: ..... 040-23629100/Mi., Fr. 14.00-20.00  
 Sega: ..... 040-2270961/Mo.-Fr. 10.00-18.00  
 Sony C.E./Psygnosis: ..... 0190-578578/Mo.-Fr. 14.00-20.00  
 Sony PlayStation (techn. Hilfe): ..... 069-66543300/Mo.-Fr. 9.00-19.00  
 Time Warner Interactive: ..... 040-27855306/Di., Mi., Do. 15.00-18.00  
 Virgin: ..... 040-391113/Mo.-Do. 14.00-18.00  
 Viacom New Media: ..... 0130-820115/Mo.-Fr. 9.00-17.00





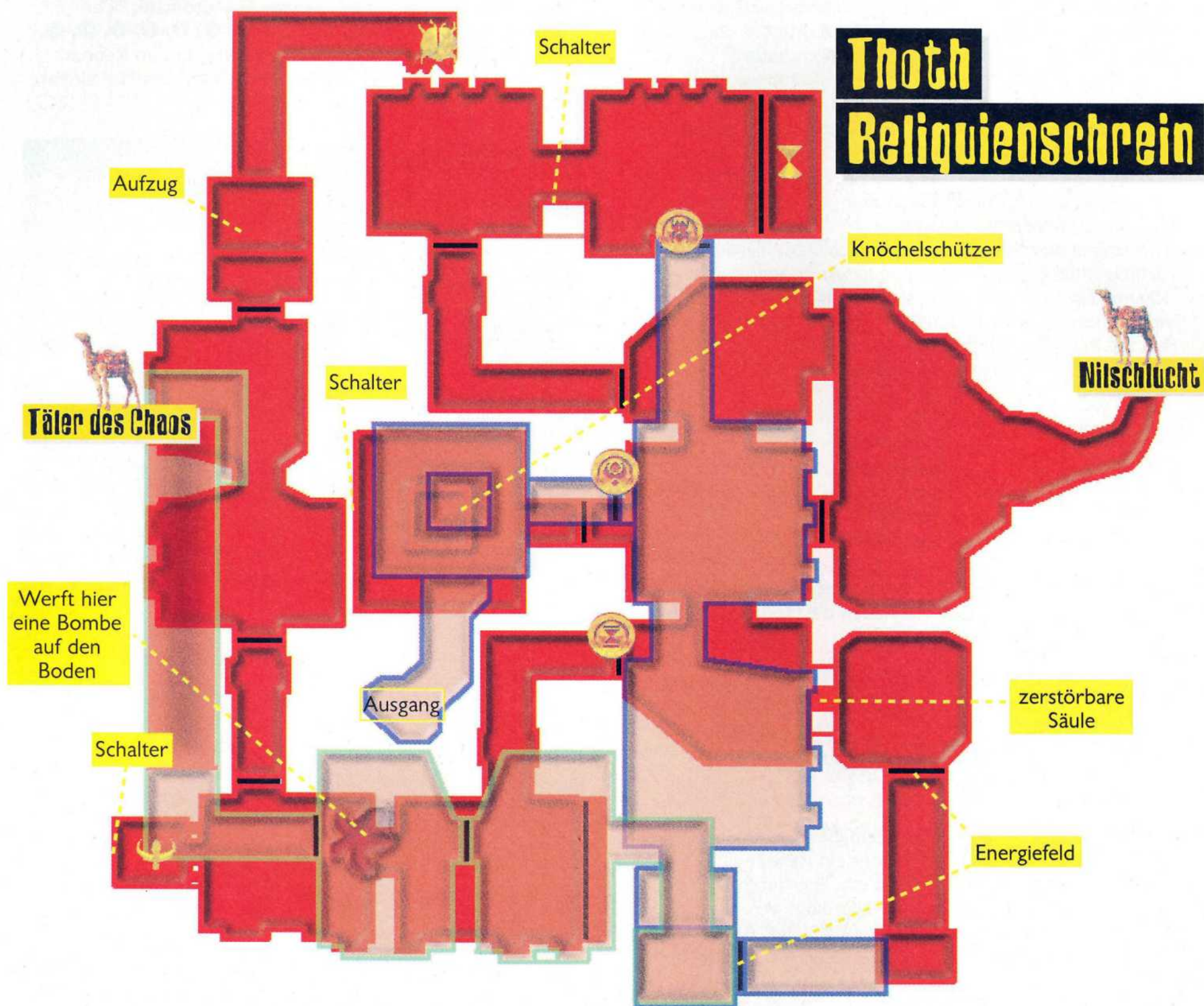


PlayStation

# Exhumed

Players Guide

Auf den folgenden acht Seiten findet Ihr für BMGs Ego-Shooter die Hilfe, die Ihr braucht. Da dürfen auch die fehlenden Team-Figuren nicht fehlen



1. Thoth Reliquenschrein: Im mittleren Raum gibt es einen Schalter, der die rechte Tür öffnet. Geht dann durch die rechte Tür und legt den Schalter, der sich in einem Durchgang befindet, um. Dieser bewirkt, daß die Wand in der Nähe hochfährt. Das "SYMBOL DER ZEIT" kommt zum Vorschein.



2. Hinter dem Tor der Zeit läuft Ihr den Gang entlang bis zum Aufzug. Oben angelangt, springt Ihr über die Lava zum "SYMBOL DER MACHT". Öffnet die dazugehörige Tür, lauft bis zum Aufzug und werft eine Bombe in den oberen Raum, um ein Loch in den Boden zu sprengen.



3. Die Täler des Chaos erreicht Ihr erst später. Vorerst springt Ihr in das Loch und nehmt das "SYMBOL DER ERDE" mit. Nun braucht Ihr nur noch die Tür aufzuschließen und die Knöchelschützer mitzunehmen.



PlayStation

# Exhumed

Players Guide



4. Sumpf von Heket: Euer nächstes Ziel ist der Sumpf, den Ihr über das Karnak-Heiligtum erreicht. Geht erst den westlichen Gang entlang und nehmt das "SYMBOL DER ZEIT" mit. Geht danach in den nördlichen Gang und Ihr findet den KOBRASTAB. Springt in das Wasser dahinter. Zwischen dem Schalter und der Tür schwimmt Ihr nach oben, um das "SYMBOL DER MACHT" zu bekommen.

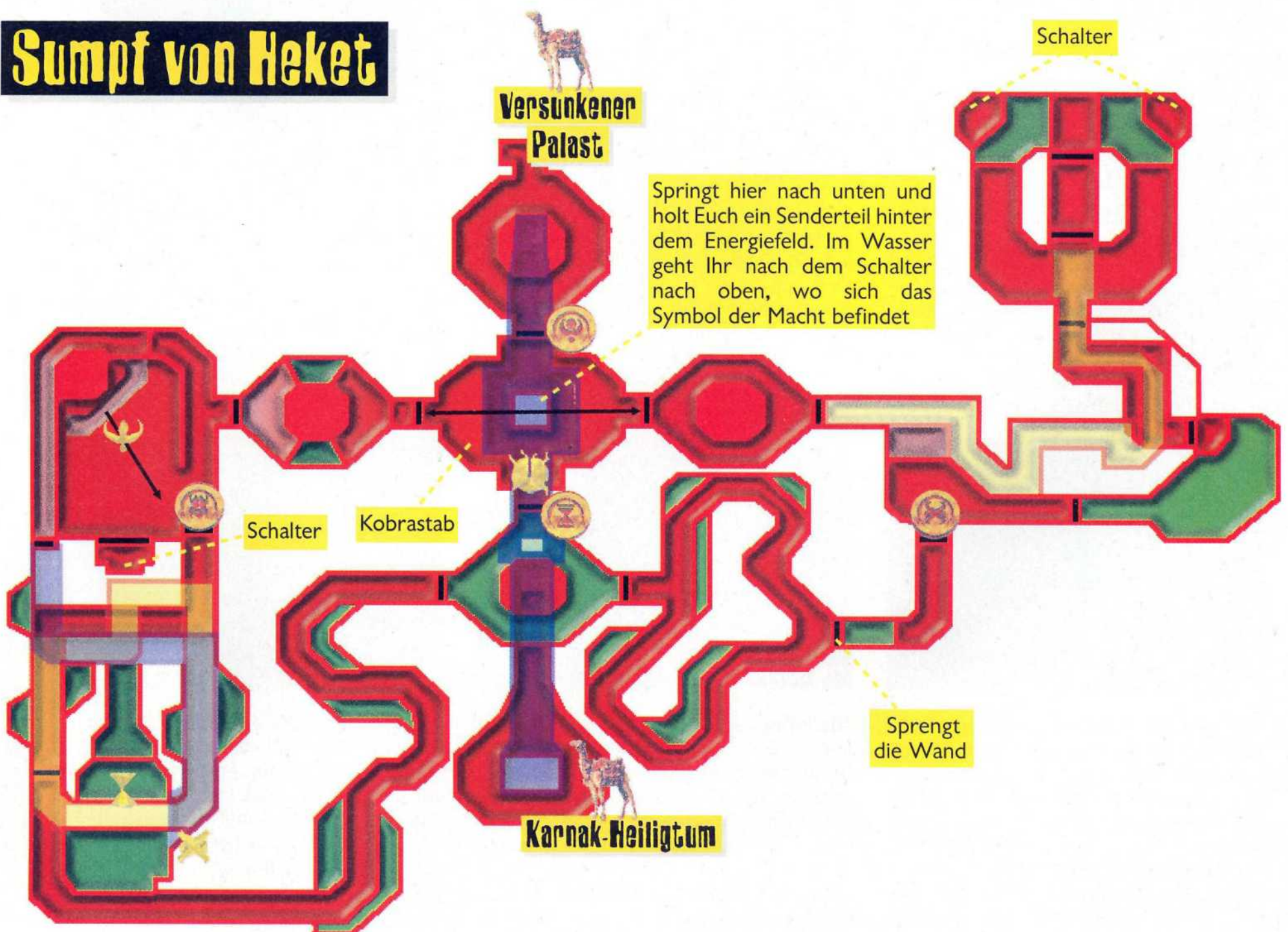


5. Betätigt danach den Schalter und geht nochmals durch die westliche Tür. Hier geht Ihr durch die Tür der Macht. Ein Schalter ist hinter einer weiteren Tür verborgen. Er aktiviert die Kanonen und öffnet die obere Tür. Lauft nun den Weg nach oben und sucht nach dem "SYMBOL DES KRIEGES". Geht nochmal durch die westliche Tür, sprengt hier ein Loch in die Wand und geht durch die Tür des Krieges.



6. Legt die zwei Schalter weiter oben um, damit sich die beiden Türen öffnen und Ihr schnell hindurch laufen könnt. Lauft bis in den Raum, der mit Feuerbällen bombardiert wird. Diese werden einfach übersprungen. Geht den Weg weiter entlang bis sich das "SYMBOL DER ERDE" in Eurem Besitz befindet. Jetzt könnt Ihr die entsprechende Tür im Norden benutzen, um in den versunkenen Palast zu gelangen.

## Sumpf von Heket





PlayStation

# Exhumed

Players Guide



7. Versunkener Palast: Die Minen, die hier plaziert sind, könnt Ihr locker mit dem Kobrastab zerstören. Also schwimmt Ihr nach Westen, wo Ihr gegenüber der Tür der Zeit das Tor öffnet. Geht nach unten, wo Euch ein Gang auffällt, den Ihr entlangschwimmt. Oben findet Ihr, von vielen Minen umgeben, das "SYMBOL DER ZEIT" in einer Nische. Nehmt es mit und geht wieder zurück.



8. Geht durch die Tür der Zeit, schafft die Minen aus dem Weg und sprengt ein Loch in die Wand. Schwimmt hinein und holt oben erst einmal Luft. Holt Euch dann das "SYMBOL DER ERDE". Schwimmt dann in den östlichen Teil des Levels und öffnet damit die Tür. Ihr müßt Euch das "SYMBOL DES KRIEGES" nur noch holen.



9. Unter der Tür der Zeit findet Ihr die Tür des Krieges. Hier geht Ihr den ganzen Weg entlang bis zum "SYMBOL DER MACHT". Weiter oben sind die bisher verschlossenen Türen offen, durch die, könnt Ihr den Abschnitt verlassen. Sobald Ihr das Symbol aufgesammelt habt, solltet Ihr schleunigst eine der beiden Türen benutzen,...



10. ...die sich zu diesem Zeitpunkt schließen und nicht wieder öffnen werden, was für Euch den sicheren Tod bedeutet. Immerhin habt Ihr die Wahl links die Lebensenergie mitzunehmen oder Euren Munitionsvorrat im rechten Gang aufzufüllen. Danach verlaßt Ihr den Level durch die Tür der Macht in das verlassene Sklavenlager.



11. Verlassenes Sklavenlager: Geht durch die unverschlossene Tür und Ihr bekommt das "SYMBOL DER MACHT", nachdem Ihr auf die beiden Bodenplatten getreten seid. Öffnet die Tür der Macht im Zentrum des Levels.



12. Geht runter und betätigt den unteren Schalter. Danach schnellstens zum oberen Schalter und auf dem schnellsten Weg zur nächsten Tür die damit geöffnet wurde. Hier findet Ihr dann das "SYMBOL DER ZEIT". Um die Tür wieder zu öffnen, tretet Ihr auf die Bodenplatte.



13. Hinter der Tür der Zeit sprengt Ihr die Wand und springt dann nach oben. Springt auf die andere Seite und geht im Turm über die Brücke nach vorne in einen Raum, in dem Ihr auf den Schalter tretet, damit sich die Säule in Bewegung setzt. Geht in den unteren Raum, in dem zuvor die Säule den Weg blockiert hat und springt durch das Loch in der Decke nach oben. Am Ende des Weges seht Ihr weit unten eine Bodenplatte, auf die Ihr springt.



14. Springt an den Säulen entlang auf die andere Seite (gegenüber vom Symbol der Erde), bis sich die eine Säule senkt. Betätigt den Schalter dahinter. Über dem Eingang zu diesem Raum öffnet sich eine Tür, hinter der noch ein Schalter betätigt werden muß. Dieser sorgt dafür, daß die Säulen, die den Weg zum Symbol der Erde versperren, verschwinden. Dahinter ist ein weiterer Schalter, und das Symbol ist frei.



15. Geht durch die Tür der Erde, aktiviert die Bodenplatte und den Schalter weiter unten. Springt nach oben zum "SYMBOL DES KRIEGES", läuft geradeaus weiter und Ihr seht auch schon die entsprechende Tür. Auf diesem Weg kommt Ihr auf den Pfad von Selkis.



PlayStation

# Exhumed

Players Guide

## Verlassenes Sklavenlager

Geht nach unten und  
und Euch erwarten viele  
Gegner, oben entlang  
läuft Ihr weiter, bis Ihr  
auf der Bodenplatte  
gelandet seid.

Dieser Schalter öffnet  
die Tür auf der  
gegenüberliegenden  
Seite. Der Schalter,  
der dahinter verborgen  
ist, öffnet die Tür  
zum Symbol der Zeit.  
Beeilt Euch!

Schalter

Werft hier  
eine Bombe

Schalter

Unsichtbarer  
Schalter

Versunkener  
Palast

Schalter

Pfad von Selkis



16. Geht durch die Tür der Zeit. Auf dem Sims oben sind zwei Löcher, auf die Ihr eine Bombe werft. Dahinter ist ein weiteres Senderteil versteckt.



17. Pfad von Selkis: Betätigt die beiden hinteren Schalter, bis sich die Säule in der Mitte senkt. Laßt Euch dort herunterfallen und lauft erst den östlichen Gang, entlang um das "SYMBOL DER MACHT" zu ergattern.



18. Lauft durch die Tür der Macht im Westen und nehmt das "SYMBOL DER MACHT" mit. Versucht das Symbol aufzunehmen, ohne den Schalter zu berühren, der die Kanonen aktiviert.



19. Geht nun den mittleren Pfad entlang, öffnet die Tür des Krieges und geht weiter bis zur großen Halle. Geht durch die gegenüberliegende Tür, tretet auf die Bodenplatte und lauft schnell zur nächsten Tür. Betätigt hier den Schalter und springt auf die andere Seite, wo jetzt eine Tür für kurze Zeit geöffnet ist. Im Gang tötet Ihr erst alle Gegner, springt über die Podeste auf die Bodenplatte. Nachdem sich die Tür öffnet,...



20. ... rennt Ihr schnell zum "SYMBOL DER ERDE" und öffnet auch diese Tür. Laßt Euch einfach in die Tiefe fallen. Nehmt die volle Lebensenergie mit und springt über die grünen Podeste zum Ausgang in die Selkis-Grube.

21. Selkis-Grube: Besiegt hier den Wächter, der das Kilmaat Zepter bewacht. Damit könnt Ihr Energiefelder durchbrechen.



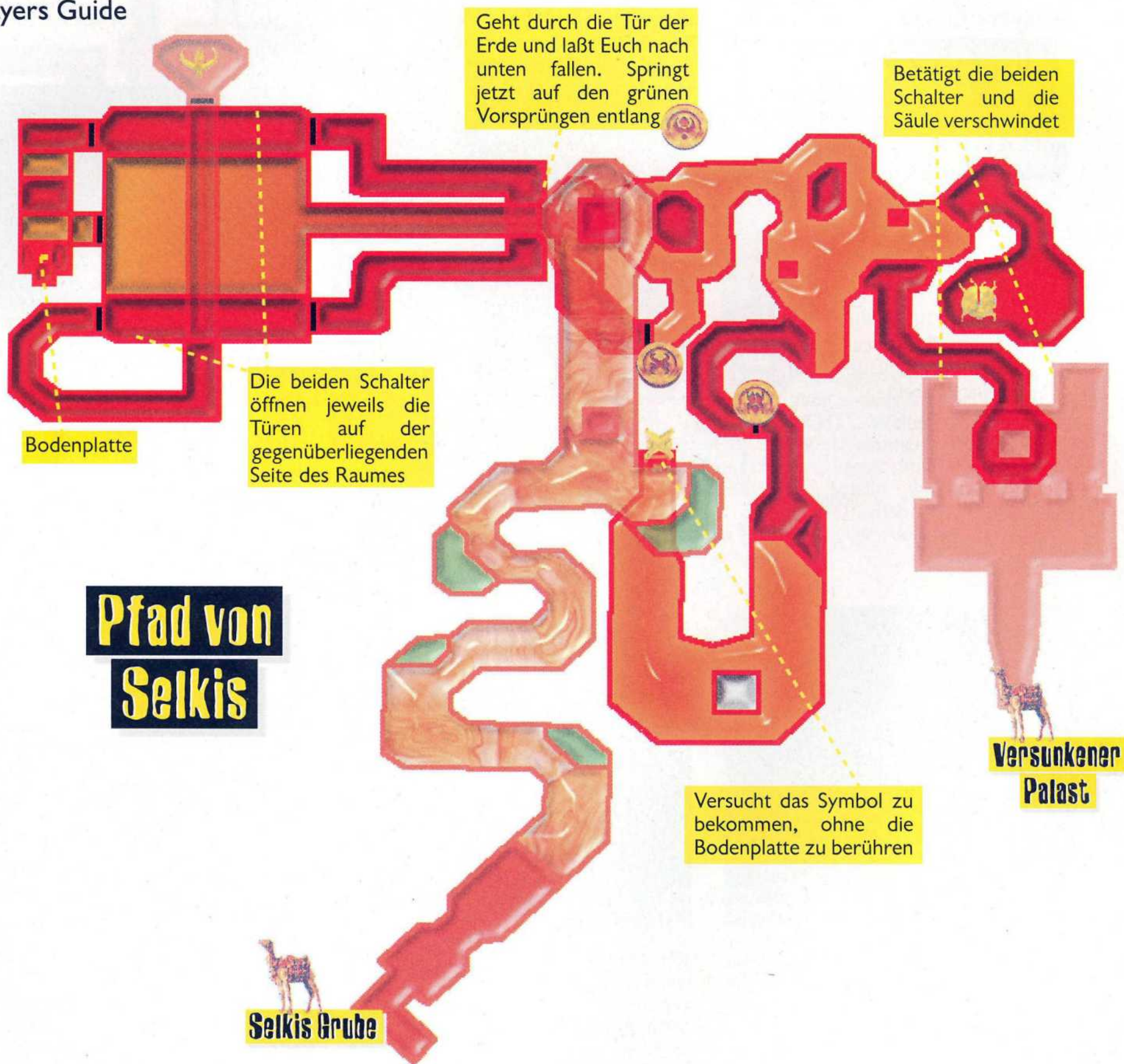
a. Da wäre zum Beispiel das Energiefeld im Sobek-Bergschrein, hinter dem der Eingang zu den Magmafeldern ist.  
b. Im Thoth-Reliquenschrein öffnet er einen Gang, der zu den Tälern des Chaos führt.  
c. Im Karnak-Heiligtum bekommt Ihr gleich am Eingang ein Kreuz, das Eure Lebensenergie aufbessert.  
d. Im Sumpf von Heket findet Ihr ein Senderteil.



PlayStation

# Exhumed

Players Guide



22. Lauft den Weg entlang und laßt Euch nach unten gleiten. Nachdem Ihr unten sicher gelandet seid, seht Ihr in einer Nische den RING DES RA, nachdem der Schalter betätigt wurde. Im Gang hinter dem Ring findet Ihr den Schalter, der die Tür oben öffnet.



23. Links von Euch seht Ihr eine Plattform, die sich rauf und runter bewegt. Springt darauf, um in den Gang im Osten zu kommen. An dessen Ende findet Ihr noch ein Senderteil.



24. Geht jetzt weiter nach oben, legt den Schalter um, der sich vor der Tür befindet. Lauft weiter bis zum Vulkan und springt hinein. Tötet die drei Lavamonster. Jedes davon bewacht eine Tür. Besiegt das mittlere Monster und Ihr findet den Weg nach draußen.

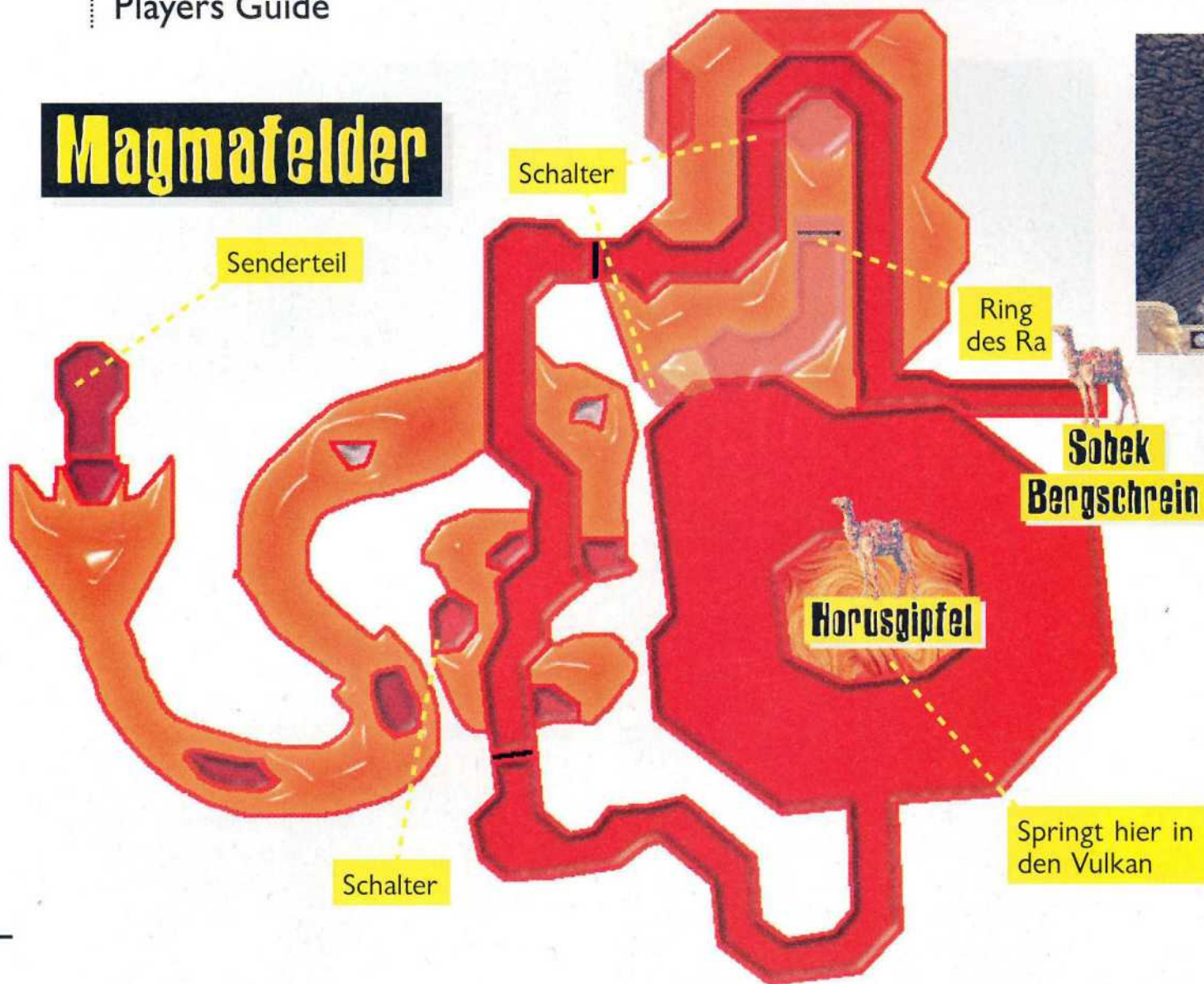


PlayStation

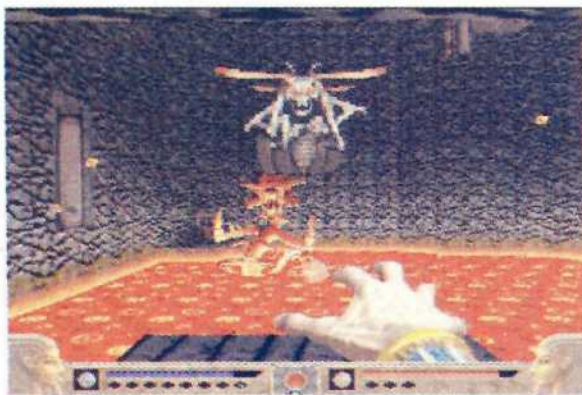
# Exhumed

Players Guide

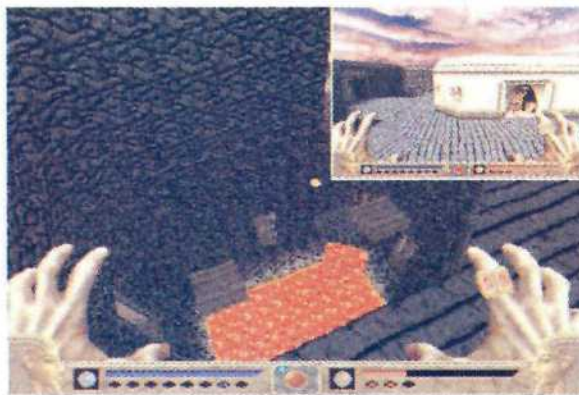
## Magmafelder



25. Horusgipfel: Geht über die schwebende Plattform in den nächsten Raum, betätigt hintereinander drei Schalter und geht durch die mittlere Tür. Tötet erst die Lavamonster und läuft auf den Podesten weiter nach vorne. Sollte ein Versuch mißlingen, gibt es am Anfang einen Schalter, der die Podeste wieder in ihre ursprüngliche Position bringt.



26. Als nächstes besiegt Ihr vier Lavamonster und klettert dann nach oben.



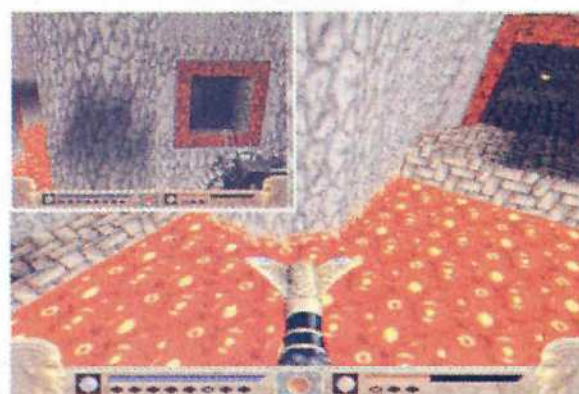
27. Oben angelangt findet Ihr die HORUSFEDER, wenn Ihr hier (kleines Bild) reingeht.



28. Fliegt erst oben den Weg entlang und schnappt Euch die KETTE.



29. Geht den Weg nach unten, sprengt die Wand und holt Euch das fünfte Senderteil. Schwebt unter dem Senderteil zur nächsten vorerst unverschlossenen Tür. Killt das Lava Monster und holt Euch das "SYMBOL DER ERDE".



30. Damit holt Ihr Euch weiter unten das "SYMBOL DER MACHT". Durch das kleine Loch kommt Ihr dann wieder nach oben. Ihr müßt wieder zum Anfangspunkt zurück, um von dieser Höhe aus das Tor der Macht zu erreichen. Betätigt den Schalter, der sich dahinter befindet, damit das "SYMBOL DER ZEIT" von der anderen Seite zu erreichen ist.



31. Um dieses zu bekommen, müßt Ihr erst zum Startpunkt zurück, um von dieser Höhe aus dieses Symbol erreichen zu können. Geht durch die Tür der Zeit, im Gang unter dem Tor des Krieges, den ersten Gang rechts hinein, das Symbol mitnehmen und danach das Lavamonster töten, damit sich die Tür öffnet. Holt Euch das "SYMBOL DES KRIEGES" und geht zum in der Nähe liegenden Ausgang.



PlayStation

# Exhumed

Players Guide



32. Kilmaat Kolonie: Legt oben den Schalter um, sprengt danach die Wand und springt in das Gewässer. Taucht weiter, bis Ihr in einen Raum mit einer Tür kommt, hinter der sich eine Bodenplatte befindet. Diese öffnet die Tür zum "SYMBOL DER MACHT". Im Turm darüber sprengt Ihr die Wand, um wieder hinaus zu kommen. Geht nun durch die Tür der Macht.



35. Kilmaat-Hort: Legt all Eure Artefakte auf die dazugehörigen Altäre, damit sich die Säulen nach unten bewegen, um freien Zugang zur Kilmaat-Arena zu bekommen.



37. Habt Ihr die Mumie sowie alle Senderteile gefunden, wird sich ein Weg auftun, der Euch in die Freiheit führt.

## Cheats

Na, habt Ihr noch nicht genug? Natürlich gibt es noch mehr zu finden. Nachfolgend seht Ihr die Fundorte einiger Team-Figuren, derer es insgesamt über 23 zu finden gibt. Am Ende des Textes findet Ihr jeweils die dazugehörigen Namen. Glücklicherweise gibt es für dieses hochexplosive Spiel auch noch ein paar Cheats, die Euch das Leben etwas leichter machen. Leider konnten wir diese nur in der Vorversion ausprobieren. Hier klappten sie 1A.



33. Geht dann nach rechts ins Wasser und entledigt Euch aller Gegner. Dann wieder zurück und auf die linke Seite. Laßt den Aufzug herunter fallen und gleitet in den Gang darunter. Hier ist das "SYMBOL DER ZEIT". Folgt nun dem weiteren Verlauf des Ganges und geht durch die Tür der Zeit. Tretet auf das Podest und springt sofort weiter zum Schalter, der die Kanone ruhig stellt.



36. Kilmaat-Arena: Tötet den Gegner mit all Eurer Waffenkraft. Den Tausendfüßler erledigt Ihr leichter mit der Kette oder dem Kilmaat Zepter. Ist das geschehen, könnt Ihr zur Mumie weiterlaufen.



38. Ein Hubschrauber wird auf Euch warten. Ist der Sender nicht komplett, werdet Ihr mit der Mumie zusammen für alle Ewigkeit eingeschlossen sein.

Alle Gegenstände und Levelanwahl  
Drückt im Karten Modus, bevor Ihr ein Level ladet, die folgenden Tastenkombinationen, hintereinander, ohne daß zwei Tasten zusammen gedrückt werden. Das Ganze muß auch ganz schnell auf dem zweiten Controller geschehen.

**○, ×, △, ○ rechts, runter hoch und links**  
Um die Level anwählen zu können, drückt das Steuerkreuz im Kartenmodus nur in die entsprechende Richtung.



34. Fahrt mit der Plattform nach oben und weiter bis zur Bodenplatte, welche die Tür dahinter öffnet. Springt nun in das Loch links davor und Ihr kommt zum Ausgangspunkt zurück. Links von der Tür der Macht ist jetzt noch ein Eingang zu finden. Stellt Euch vor das Tor der Zeit. Oberhalb der linken Nische könnt Ihr nach oben springen. Hier geht Ihr in den nächstmöglichen Raum, killt die zwei Monster und sprengt den Boden unter der schwebenden Plattform. Im Raum darunter findet Ihr das "SYMBOL DES KRIEGES". Nun fahrt Ihr mit der Plattform nach oben. Springt an den blauen Geschossen vorbei zum Kilmaat-Hort Kamel.



**Ende**

Wollt Ihr alle Waffen, Artefakte und Senderteile bekommen, haltet Ihr im Untermenü die **○** Taste gedrückt. Jedesmal wenn Ihr die **Select** Taste dazu drückt, bekommt Ihr eines der gerade angewählten Teile dazu.

Um einen Gegenstand zu entfernen, drückt Ihr **○** und **Select**.

Mit **×** und **Select** bekommt Ihr je einen Schlüssel dazu.

Für die Statuen benötigt Ihr zum einen den Delfin-Modus für die Team-Figuren 11 - 14 der im Spiel mit den Tasten **○, ○, △, △, ×, ×, ○, ○** auf dem zweiten Controller einzugeben sind.

Die Team-Figuren 15 - 23 bekommt Ihr im Geier-Modus. Wie oben beschrieben, gebt Ihr die Tastenkombination **○, R1, R2, ○, rechts, L1, L2, links** ein.

In beiden Fällen erscheint links oben ein passendes Symbol.



PlayStation

# Exhumed

Players Guide



1. Arena des Seth: Geht bis zu dem Raum mit den zwei schwarzen Obelirken, die Ihr mit einer

Bombe sprengt. Die Wand hinter der blauen Kugel sprengt Ihr ebenfalls. Nachdem eine Tür zum Vorschein kommt, geht Ihr an der Stelle, wo sich die Überreste der Obelirken befinden, nach unten. Auch hier sprengt Ihr die Wand hinter der roten Kugel. Betätigt den Schalter und die Tür wird sich öffnen. Geht nun weiter den Gang entlang, bis Ihr die erste von vierundzwanzig Statuen findet.

Paul Kutzen

2. Sobek-Bergschrein: Im Lava-Canyon stellt Ihr Euch auf die erste Plattform, die Ihr seht und sprengt die Wand im Süden.

Paul Lange

3. Nilschlucht: Springt über das Kamel, mit dem Ihr in den Thoth-Reliquienschrein

kommt und sprengt die Wand.

Richard Nichols

4. Versunkener Palast: Nachdem Ihr das Symbol der Macht aufgesammelt habt, geht Ihr durch das linke Tor, das sich jetzt schließt. Geht weiter bis Ihr an der roten Kugel Eure Lebensenergie voll aufbaut. Die befindet sich hinter einer Tür die bislang verschlossen war. Sprengt die Wand dahinter und betätigt den Schalter. Vor dem Ausgang zum verlassenem Sklavenlager führt nun ein Gang zu der Team-Figur.

Paul Haugerud

5. Sobek-Paß: Sprengt die Wand hinter dem Symbol der Erde und durchbrecht das Energiefeld. Hier legt Ihr den Schalter um, geht zum Anfang des Levels zurück, wo sich die riesige Ankh Skulptur an der Wand befindet. Sprengt die Wand gegenüber.

Tom Kristensen



6. Magmafelder: Im ersten großen Raum mit der Brücke und der roten Energiekugel

sprengt Ihr auf der rechten Seite die Brücke und betätigt in der nun entstandenen Nische den Schalter. Laßt Euch in die Tiefe fallen, werft weiter unten noch eine Bombe, und schon ist die Team-Figur griffbereit.

Dominik Meissner



7. Horusgipfel: Geht zu den herunter fallenden Plattformen und bleibt auf der zweiten

schwebenden Plattform stehen. Dreht Euch um und werft eine Bombe in die Lava.

Eric Klokstad

8. Täler des Chaos: Schwebt vom Ausgangspunkt zur Tür der Zeit. Dreht Euch um und fliegt in die andere Richtung unter dem Energiefeld, bis Ihr an ein Überhang kommt, der aufgesprengt wird. Geht durch den neuen Gang, am Ende sprengt Ihr noch die Decke und klettert nach oben. Um die nächste Figur zu erreichen, müßt Ihr nur noch durch die Gänge, die stark unter Beschuß stehen. Versucht Euch genau in die Mitte des Ganges zu plazieren und schwebt hindurch.

John Van Duessen

9. Kilmaat-Hort: Plaziert nur das Kilmaat-Zepter auf den Altar und geht in den ersten Raum, mit dem Obelirken zurück. Benutzt die Energiefelder als Plattform



John Yuill  
10. Nest: Diese Puppe bekommt Ihr nur, wenn Ihr alle Senderteile zusammen habt (und auf dem Weg zum Hubschrauber). Vor dem Hubschrauber seht Ihr am Anfang der Unterführung einen Fleck an der Wand. Hier sprengt Ihr und folgt dem Gang. Achtet nur darauf, daß Euch der Bombenvorrat nicht ausgeht.

Jeff Blazier

## Delfin-Modus

11. Ramsesgrab: Am ersten Schalter sprengt Ihr die Wand im Osten. Laßt hinein und sprengt das Kuppeldach.

Kevin Chung

12. Karnak Heiligtum: Sprengt die Wand unter der Brücke im Sumpfgebiet und legt den Schalter um.

Pat Schreiber



## Team Figuren

13. Sumpf von Heket: Stellt Euch vor das Kamel am Ende des Levels, dreht Euch zur Säule und sprengt ein Loch hinein.

John Schwab

14. Kilmaat Kolonie: Geht durch die Tür der Macht, geht links den Gang entlang über die abstürzende Plattform bis Ihr am kleinen Pool angelangt seid. Geht links in den Raum und sprengt ein Loch in der Wand über der Lava im Westen.

Merk Coates

## Geier-Modus

15. Karnak: Sprengt die Mauer über dem Wasserfall.

Ezra Dreisbach

16. Amun-Bergwerk: Geht in den Raum, wo Ihr die Amun-Bombe gefunden habt (Tür der Erde), und sprengt die Decke.

Scott Branston

17. Palast des Seth: Stellt Euch unter die erste Brücke dieses Levels und springt in das Loch über der Lava.

William Vallieres

18. Höhle des Schreckens: Am Ende des Levels werft Ihr rechts vom Kamel eine Bombe an die Wand. Betätigt den Schalter und fliegt zum Anfang zurück auf den Überhang auf dem sich das blaue Waffenauflade-Symbol befindet.

Paul Schreiber

19. Thoth Reliquienschrein: In dem Raum mit dem Knöchelschützer sprengt Ihr den Boden auf dem sich diese befanden.

David Lawson

20. Verlassenes Sklavenlager: Betätigt den Schalter, um die Säule nach unten zu fahren. Geht nun an diese Stelle, ein mal nach oben, zwei mal durch die Tür und noch einmal hoch. Sprengt ein Loch in die Decke.

Joe Kresoja

21. Pfad von Selkis: Kurz vor dem Kamel fliegt Ihr einen Gang nach oben.

Kurt Pfeifer

22. Selkis Grube: Laßt die Wendeltreppe am Anfang des Levels nach unten und werft eine Bombe auf den Turm. Betätigt den ersten und dann den zweiten Schalter, laßt auf die oberste Stufe, sprengt im neuen Gang noch ein Loch und geht hinein. Schaut nach oben.

Troy Jacobsen

23. Kilmaat Arena: Bevor Ihr die Mumie am Ende mitnehmt, spingt Ihr auf den untersten Ring. Ein kleiner Pfad führt zur Statue.

Brian McNeely



Nintendo 64

# Turok: Dinosaur Hunter

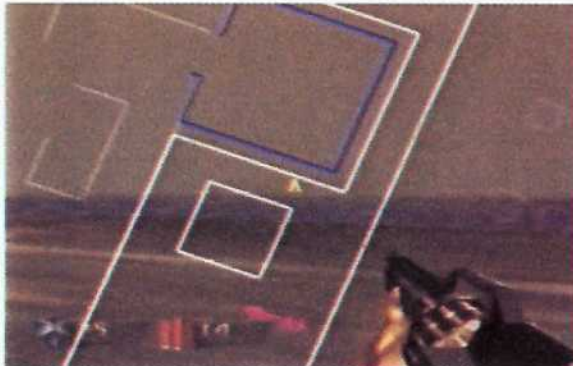
Players Guide

Nachdem wir Euch in der letzten Ausgabe die wichtigsten Stellen von Level 1 und 2 gezeigt haben, wenden wir uns heute den Levels 3 und 4 zu

Level 3



1. Nachdem bei den Teleportern gespeichert wurde, geht es direkt in Level 3 The Ancient City. Tip: Manche Speicherkarten machen Ärger. Nachdem gespeichert wurde, solltet Ihr das N64 erst RESETEN!



2. Marschier geradeaus und räumt die Gegner aus dem Weg. Ihr trefft auf Treppen. Erklimt diese und sucht das Wasserbecken.



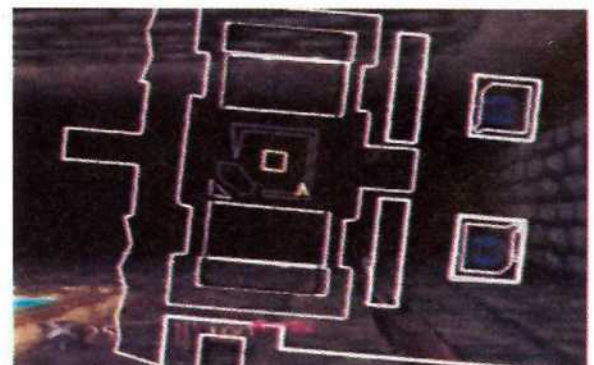
3. Durchsucht die Ruinen. Benutzt die Leitern, um auch an höhere Häuserstellen zu gelangen und Goodies einzusacken. Dann erklimt Ihr die nächste Treppe nach oben.



4. Oben befinden sich zwei Tempel, die von Golems flankiert werden. Diese müssen von Euch gesäubert werden.



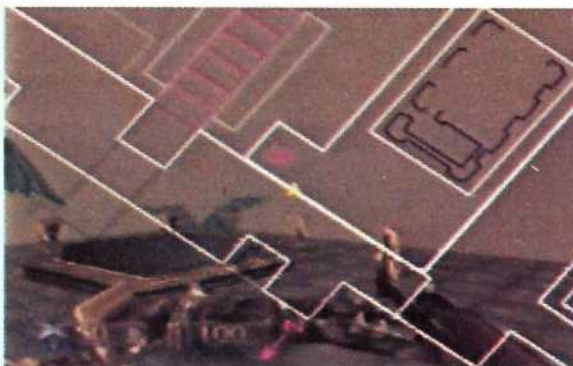
5. Weiter vorne befindet sich ein Tempel. Klettert die Palmen hoch und Ihr findet wertvolle Goodies.



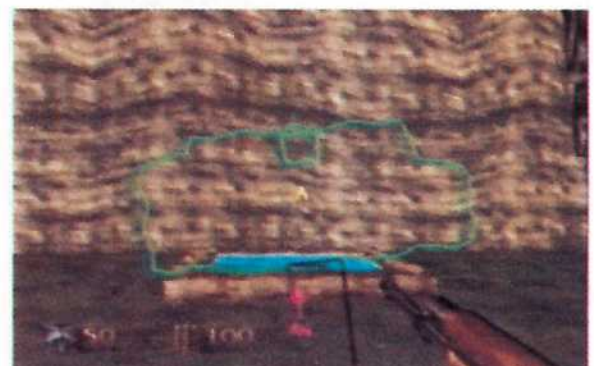
6. Dringt in den Tempel ein und benutzt den Teleporter.



7. Oben springt Ihr auf den Vorsprung und folgt den Dreiecken. In einem kleinen Bau findet Ihr den dritten und letzten Schlüssel für Level 4.



8. Lauft nach Norden, springt hinter den Tempel und setzt Euren Weg aufwärts fort. An der Stelle, die das Bild zeigt, betretet Ihr die kleine Steinplatte.



9. Dringt ein und durchforstet die Gewölbe. Habt Ihr sie durchquert, benutzt Ihr den nächsten Teleporter.



10. Geradeaus findet Ihr den zweiten Schlüssel für Level 5. Einsacken und im nächsten Tempel den Teleporter benutzen. Ihr werdet zurück zu den Ruinen teleportiert, wo sich nun ein weiterer Teleporter öffnet. Benutzt diesen.



11. Angekommen, geht Ihr geradeaus bis zu einer Hütte, in welcher die Steinplatte betreten werden muß. Diese öffnet einen weiter hinten liegenden Raum mit einem Teleporter. Geht dort hinein, schaltet die Gegner aus und benutzt ihn.

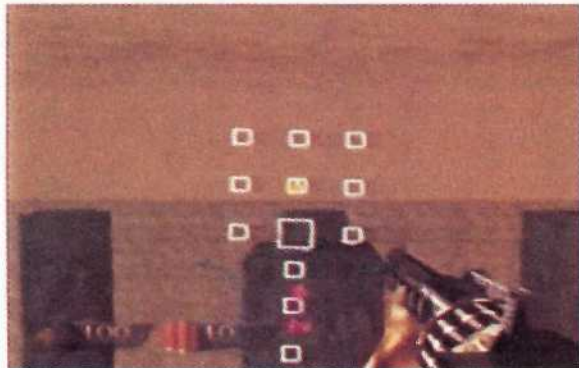
12. Durchsucht den Abschnitt. Habt Ihr alles ausgeräumt, erklimt Ihr die Tempelstufen und springt ins Wasser. Durchtaucht den Tunnel und lauft auf den Felsvorsprung zu. Jetzt müssen durch Betreten der Bodenplatten jeweils immer Säulen aufgerufen werden. Wiederholt dies, bis Ihr am nächsten Checkpoint angelangt seid. Aber Vorsicht! Weiter oben befinden sich eine ganze Menge Fallen. Versucht ziemlich am Felsrand zu laufen!



Nintendo 64

# Turok: Dinosaur Hunter

Players Guide



13. Tief Luft holen und über die Säulen springen. Springt Ihr vor dem letzten Stück an die Wände (es befindet sich eine Möglichkeit an der Wand, um nach oben zu klettern) findet Ihr das dritte Chronoceptor-Teil. Dringt dann beim Tempel ein.



14. Lauft in die Mitte der Arena. Nun tritt Euch ein ungemütlicher Zeitgenosse entgegen. Bleibt in Bewegung! Ihr müßt zweimal den Jeep schrotten und danach den Boss! Geht Eure Energie zu Ende, solltet Ihr rings um die Arena in den Fluß tauchen, um neue Kräfte zu sammeln.



15. Als Belohnung erhaltet Ihr den dritten und letzten Schlüssel für Level 5.

## Level 4



16. Nun hält uns nichts mehr auf! Speichern und auf in Level 4!



17. Dreht Euch um. Geht rechts HINTER den Teleporter, lauft gerade durch und springt beim Wasserfall ins Wasser.



18. Schwimmt, bis Ihr in einer Vertiefung diese Höhle findet. Rein und weiter-swimmen.



19. Am Ende findet Ihr einen Teleporter, den Ihr benutzt. Nun kommt eine Spring- und Kletterpartie auf Euch zu. Zur besseren Orientierung solltet Ihr wieder die Mappe zuschalten.



20. Schaut genau auf die Karte. Von der gegenüberliegenden Anhöhe bringt Euch ein gezielter Sprung zum Granatwerfer. Party on!



21. (Nachdem Ihr bei Bild 23 den Schlüssel geholt habt, solltet Ihr noch einmal in Level 2 springen. An dessen Ende war ein sechsläufiges Maschinengewehr. Mit dem Granatwerfer kommt Ihr jetzt an das edle Teil ran).



22. Am Ende des Bergausfluges gibt es schon wieder einen Teleporter, durch den Ihr weitergelaht.



23. Ihr taucht auf dem Felsvorsprung beim Dimensionstor von Level 4 auf und dürft erst einmal einen Schlüssel für Level 8 in Empfang nehmen (evtl. erst Level 2 besuchen Bild 21).



24. Jetzt marschier Ihr durch das Ruinengebiet, haltet euch links und findet einen kleinen, schmalen Felsvorsprung mit dessen Hilfe Ihr hierher gelangt.



Nintendo 64

# Turok: Dinosaur Hunter

## Players Guide

25. Erledigt die Monster (Sobald Ihr den Platz betretet, erwachen sie zum Leben. Wer sich Ärger sparen will, flüchtet sobald sie sich rühren. Das hat den Effekt, daß sie sich gegenseitig ausrotten!) und tretet auf die Steinplatte. Hierdurch wird das Kraftfeld weiter vorne kurzfristig ausgeschaltet. Sackt die Goodies ein und durchquert den Teleporter. Durchforstet das Gebiet, paßt aber auf, da sich Käfer in ihm befinden. Die Zauberer erledigt Ihr am besten mit dem Impulsgewehr, das der Boss von Level 3 hinterlassen hat.



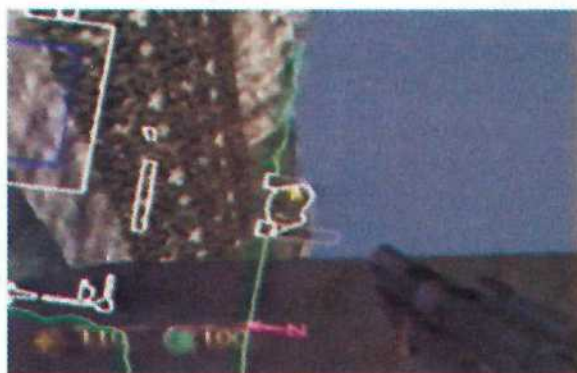
26. Erst wenn die Zauberer besiegt sind, versinken die Sperren im Hintergrund und geben den weiteren Weg frei.



27. Auf dem großen Platz wartet Eure Belohnung für harte Arbeit. Ein Schlüssel für Level 6.



28. Der vorgefundene Teleporter wird benutzt, um zu den Ruinen zurückzukehren. Diesmal haltet Ihr Euch rechts.



29. In der Nähe des Wasserbeckens findet Ihr eine zerstörte Brücke. Ein Blick über den Rand lohnt sich.



30. Wieder einmal gilt es penetrante Blitzschleuderer aus dem Weg zu räumen. Springt dann die Säulen mit den Feuerschalen nach oben. Die höchste Säule öffnet den Durchgang.



31. Nach einem weiteren Durchgang findet Ihr einen Teleporter, den Ihr benutzt. Nun müßt Ihr Euch durch die Katakomben hindurchkämpfen. In der großen Halle erwartet Euch der letzte Schlüssel des Levels.



32. Verlaßt die Katakomben und sucht den Platz mit den Teleportern, die Kreisförmig angeordnet sind. Steht Ihr vor ihnen, benutzt den, der quasi auf neun Uhr liegt.

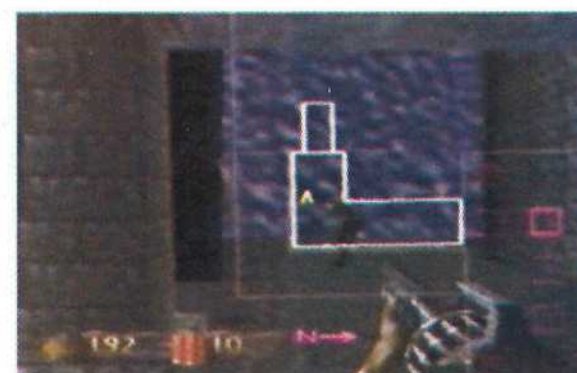


33. Ihr landet in einem Wasserbecken. Schwimmt an die Oberfläche. Im Abschnitt mit den vielen Säulen, lauft Ihr einfach an allen Wänden entlang. So findet Ihr einen versteckten Raum, in dem ein Granatwerfer liegt.



34. Geht zurück und durchquert die Räume. Ihr findet einen Teleporter. Mit seiner Hilfe gelangt Ihr in einen Raum mit einer Wassersäule. Auf ihrer Spitze befindet sich eine Plattform, die Euch zum vierten Chronoceptor Teil hebt.

35. Zurück und in den Raum mit den vier Säulen und Bodenschaltern. Am einfachsten gelangt Ihr nach oben, indem Ihr die Platte für die vierte und höchste Säule betretet. Dann sofort diagonal durch den Raum rennen und die Platte für die dritt- bzw. zweithöchste Säule betreten. Während nun die dritte Säule hochfährt, müßt Ihr schnell auf sie springen. Das Problem dabei ist, daß Ihr das Ganze sehr schnell durchführen müßt. Seid Ihr oben angelangt, springt Ihr in die Wassersäule weiter vorne. Schwimmt sie nach oben (Schwerkraft, wo bist Du?) und versucht in nördlicher Richtung aus ihr herauszuspringen, um den Vorsprung zu erreichen.



36. Über diese Säulen gelangt Ihr ins Freie. Leider nützt beim Springen die Mappe nicht viel, aber mit ein bißchen Übung klappt es schon. Wer nicht gleich verzweifelt, erfährt in der kommenden Ausgabe, wie es weiter geht!



Saturn

**Mr. Bones**

Levelanwahl

Drückt im Anfangsscreen mit den Worten Start und Options folgendes: **R, L, R, R, L, R, L, L, R, L, R, R**. Darufhin eröffnet sich eine recht praktische Levelanwahl. Fragt sich nur, woran mich der Vorspann schon die ganze Zeit erinnert?



PlayStation

**Contra - Legacy of War**

Cheats

In Ausgabe 04/97 haben wir schon die Cheats für die US-Version abgedruckt. Das Schöne an diesen ist, daß sie auch in der nun erschienenen Pal-Version funktionieren. Was die Eingabe der Kombinationen **L2, R2, L1, R1, O, O, O, O** sowie **L2, R2, L1, R1, O, O, O, O** im Titelscreen bewirken, verrät Antonino Carrubba aus Buchenrod. Drückt, nachdem die Kombinationen im Titelscreen eingegeben wurden, während des Spiels gleichzeitig die Tasten **▲ + ○**. Hierdurch wird der Lebensenergievorrat auf neun Punkte aufgestockt. Dies kann immer wieder wiederholt werden. Hierdurch dürfte das Spiels ein Klacks sein.

PlayStation / Saturn

**Crusader: No Remorse**

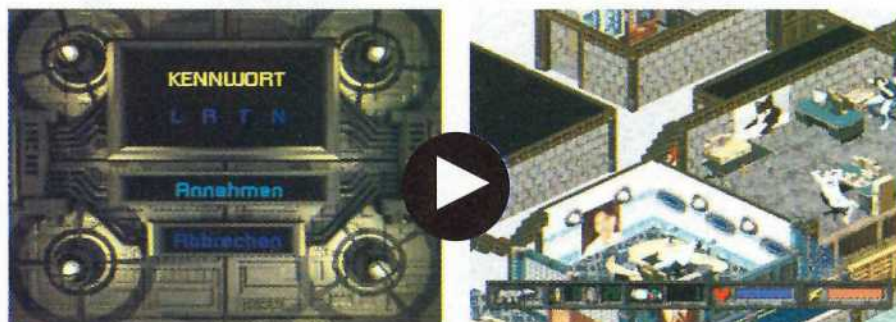
Paßwörter

Selten, aber wahr. Bei der digitalen Bolzerei gelten die Paßwörter für beide Versionen. Gebt die folgenden Paßwörter für die entsprechende Mission ein:

|                   |             |                   |             |
|-------------------|-------------|-------------------|-------------|
| Mission 02: ..... | <b>FWQP</b> | Mission 03: ....  | <b>PLRQ</b> |
| Mission 04: ..... | <b>SZNF</b> | Mission 05: ....  | <b>TD5S</b> |
| Mission 06: ..... | <b>JIBT</b> | Mission 07: ..... | <b>K2CV</b> |
| Mission 08: ..... | <b>N3DW</b> | Mission 09: ....  | <b>M4FX</b> |
| Mission 10: ..... | <b>X5GZ</b> | Mission 11: ....  | <b>C6HO</b> |
| Mission 12: ..... | <b>D7JI</b> | Mission 13: ..... | <b>F8K2</b> |
| Mission 14: ..... | <b>FGL3</b> | Mission 15: ..... | <b>JFM4</b> |

Um den Entwicklern einen Besuch abzustatten, solltet Ihr mal **LRTN** als Paßwort eingeben.

Und noch etwas Spezielles für den Saturn: Gebt als Paßwort **LOSR** ein und bestätigt. Das Paßwort wird nicht akzeptiert. Geht nun zurück und startet ein NEUES Spiel. Während der Mission dürft Ihr jetzt mit **A + B + C** bzw. **X + Y + Z** Eure Energie- und Waffenvorräte aufbessern.



PlayStation -US-

**Dark Forces**

Cheats

Der Wahnsinn ist wirklich grenzenlos. Da sitzt man im Kino und pfeift sich das geniale "Remake" von Krieg der Sterne rein und nach zehn Minuten röchelt einer vorne "Äh, den Film kenn' ich schon!". Well, well kommen wir zu den Cheats.

Levelanwahl: PS anwerfen und Restore Game wählen. Gebt als Paßwort **P3NDLDQNY2** ein. Bestätigt und Ihr befindet Euch in einer Levelanwahl.

Cheat Menü: Gebt während des Spiels (NICHT PAUSIEREN!) **○, ○, X, ○, ○, X, ○, ○, X** ein. Als Resultat öffnet sich der allseits beliebte Cheatmonitor. Hier markiert Ihr die gewünschten Fähigkeiten mit grün und erfreut Euch fortan an ihnen.

Level Skip: Geht in das Cheatmenü wie Ihr es oben erklärt bekommen habt. Dort markiert Ihr **"Game Won"** grün. Geht zurück ins Spiel und pausiert. Nun steht Euch die Option **"Next Mission"** zur Auswahl. Wählt Ihr diese, geht es direkt in den nächsten Level.

Die Paßwörter lauten:

|                          |                   |
|--------------------------|-------------------|
| TALAY: .....             | <b>Y7B5T7S183</b> |
| ANOAT CITY: .....        | <b>!VHDBMBMXZ</b> |
| RESEARCH FACILITY: ..... | <b>9WJHBLCN00</b> |
| GROMAS MINES: .....      | <b>8XKGBKDPZI</b> |
| DETENTION CENTRE: .....  | <b>7YBKBJFL22</b> |
| RAMSEES HED: .....       | <b>Y7C4L7Q193</b> |
| ROBOTICS FACILITY: ..... | <b>X8D3L6R2C4</b> |
| NAR SHADDAA: .....       | <b>W9F635SZB5</b> |
| JABBAS SHIP: .....       | <b>V!Q534TOF6</b> |
| IMPERIAL CITY: .....     | <b>NVHL4LFQ1R</b> |
| FUEL STATION: .....      | <b>MYGM!KBR2S</b> |
| EXECUTOR: .....          | <b>LXFN4JCSZT</b> |
| ARC HAMMER: .....        | <b>205F6HJT0V</b> |

Alles haben wir für Euch natürlich ausgetestet und zwar in der amerikanischen Version. Sollte sich etwas in der Pal-Version ändern, erfahrt Ihr das natürlich in einer der nächsten Ausgaben.

PlayStation

**Excalibur 2555 A.D.**

Paßwörter

Dutzende von Schreiben belegen, daß das Spiel seine Freunde gefunden hat. Und allen, die Probleme damit haben, eilt Hans-Joachim Köppen zu Hilfe. Seine Liste trudelte zuerst bei uns ein. Als Bonus schicken wir Dir dafür das PlayStation-Spiel Iron Man - X-O Manowar: in Heavy Metal zu.

|                                 |               |
|---------------------------------|---------------|
| Gruft des Todes: .....          | <b>▲▲○○○○</b> |
| Insignien: .....                | <b>○○○○○○</b> |
| Kanalisation: .....             | <b>○×▲▲○○</b> |
| Öko-Bereich: .....              | <b>○○○○○○</b> |
| Fabianische Wasserquelle: ..... | <b>○○○○○○</b> |
| Fabianische Zentrale: .....     | <b>○○○○○○</b> |
| Gefängnis: .....                | <b>○○○○○○</b> |
| Labyrinth: .....                | <b>▲×○○○○</b> |
| Subterranean: .....             | <b>▲○○○○×</b> |
| Gruft: .....                    | <b>×○○○○○</b> |
| Unterschlupf: .....             | <b>○○○○○○</b> |
| Eden: .....                     | <b>○○○○○○</b> |



PlayStation

## Rise 2 Resurrection

Fünf zusätzliche Charaktere

Wir haben mal alle Bosscodes für Euch rausgewählt. Gebt sie einfach in der Kämpferauswahl ein. Im Bonuskästchen unter den Charakterbildern werden diese dann ohne langes Zocken anwählbar.

Vitrol: .....⬇, ⬇, ⬇, ⬆, ⬆, ⬆, ⬇, ⬇, ⬆, ⬆  
 Assault: .....⬇, ⬆, ⬆, ⬇, ⬆, ⬇, ⬆, ⬆  
 Mayhem: .....⬇, ⬇, ⬆, ⬇, ⬆, ⬇, ⬆, ⬆  
 Anil 8: .....⬆, ⬇, ⬆, ⬇, ⬇, ⬆, ⬇, ⬆  
 Supervisor: .....⬆, ⬇, ⬆, ⬆, ⬇, ⬆, ⬇, ⬆



Saturn

## Grid Run

Cheats

Da ist doch noch etwas Nettes zum Fangenspielen der Zukunft auf meinen Schreibtisch geflattert. Gebt folgende Paßwörter ein und startet ein Spiel: **⬆, Y, A, ⬇, ⬆, Y, B, ⬆, ⬇, ⬆** oder **⬆, Y, ⬇, A, ⬇, ⬆, ⬇, B, A, ⬆**. Nach Eingabe der Paßwörter spült Ihr diese mit Betätigen der **Starttaste** runter und erfreut Euch der netten Effekte im Spiel.

Wer allerdings den Abspann betrachten will, gibt **A, Y, A, ⬇, ⬆, Y, ⬆, ⬇, ⬇, A** ein. Ein Druck auf die **Starttaste** zeigt Euch die Entwicklercrew.



Nintendo 64

## Turok Dinosaur Hunter

Cheat

Noch ein hilfreicher Cheat zu unserem Indianer. Durch die Eingabe von **NSTHMNDNT** im Cheatmenü erhaltet Ihr die Möglichkeit die Gegner auf der Karte sichtbar zu machen. Ein Dank an Paul Riedel aus Neuwied.

Außerdem erreichten uns einige Briefe, in denen gefragt wurde, für was die beiden Cheats **THBST** (Galerie) und **FDTHMGS** (Mitarbeiter) zu gebrauchen sind. Ganz einfach, damit lassen sich die Gegner und der Abspann betrachten. Und damit es diesmal klappt, geht Ihr folgendermaßen vor: Nintendos Wunderkästchen anwerfen (Spiel nicht starten!) sondern gleich ins Cheateingabemenü. Cheat eingeben, bestätigen und Cheateingabemenü verlassen. Jetzt auf die Option Cheat gehen und das Cheatmenü öffnen. Klickt Ihr nun auf Galerie oder Mitarbeiter, seht Ihr entweder die einzelnen Gegner oder den Abspann. Wie gesagt, der Trick dabei ist, dies vor dem eigentlichen Spielbeginn zu tun. (Es klappt wirklich!).

PlayStation

## King of Fighters '95

Bosscode/Team Mode/Zusätzliche Optionen

Bosscode:

In der Charakterauswahl (der Screen mit den ganzen Bildchen der Kämpfer) haltet Ihr die **Starttaste** gedrückt und gebt schnell **⬆ + ⬇, ⬇ + ⬇, ⬇ + X, ⬆ + ⬆** ein. Hat es geklappt, erscheinen unten die beiden Bosse Saishu Kusanagi und Omega Rugal, welche fortan anwählbar sind.

Team Mode:

Um im Team Mode dreimal den gleichen Lieblingskämpfer zu wählen, benutzt Ihr die Möglichkeit ein eigenes Team zu erstellen. Nun haltet Ihr wieder die **Starttaste** gedrückt und gebt schnell **⬆ + ⬇, ⬆ + ⬆, ⬇ + X, ⬇ + ⬇, ⬆ + ⬇** ein. Ein Jingle bestätigt die richtige Eingabe und Ihr dürft dreimal den selben Fighter benutzen.

Zusätzliche Optionen:

Markiert die Option Configuration und haltet **L1 + L2 + R1 + R2** gedrückt. Bestätigt nun bei gehaltenen Tasten mit **X**. Nun erscheint ein zusätzliches Menü.



PlayStation

## Porsche Challenge

Cheat

"Rennen neue versuche"? Welch tolle Gramatik wurde denn hier für deutsches Text benutze? Na ja, nobody is perfect. Drückt doch mal im Hauptmenü **⬇, ⬇, ⬇**. Hierdurch wird eine Art Springcheat aktiviert. Porsch dann hüpf in Renne.



PlayStation

## NBA In the Zone 2

All Star Team

Markiert im Startmenü mit den Optionen Game Start, Options und Demonstration die Worte **Game Start**. Nun drückt gleichzeitig **L1 + R2 + Select + Start** und haltet die vier Tasten bis zum Erscheinen des nächsten Screens gedrückt. Wählt jetzt **Exhibition**. Dort dürft Ihr Euch nun ein All Star Team auswählen.



# NEU: N-ZONE

## Damit Du immer

## Dein Spiel machst!



N-Zone ist das Magazin für Nintendo-Fans. Wir stellen Dir zu sämtlichen aktuellen Nintendo-Konsolen Hardware, Software und Zubehör kritisch, kompetent und unterhaltsam vor.

Umfangreiche News und Previews aus den USA und Japan zeigen auf,

was in 12 Monaten in Deutschland aktuell sein wird.

Nicht zu vergessen der umfassende Tips & Tricks-Teil, der die schwierigsten Stellen aller erhältlichen Spiele erklärt. Außerdem: Rubriken wie Sammelkarten, Lesercharts, Hotline u.v.m. sorgen für regen Lesespaß.

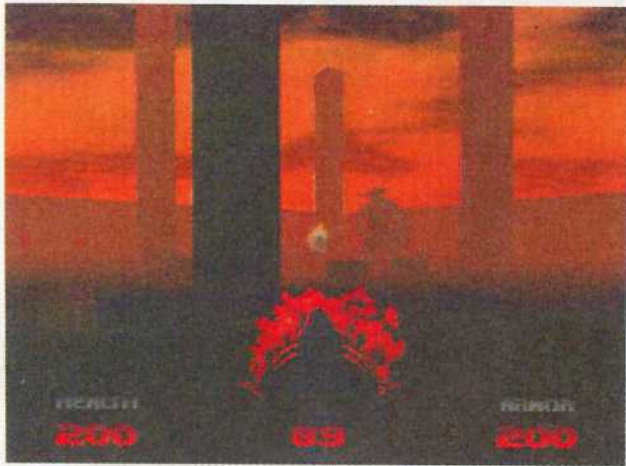
Der Höhepunkt ist eine **Exklusiv-Reportage** über 5 Seiten! Thema? Streng geheim! Der Preis? Nur **geniale 3,90 DM monatlich!**

**COMPUTEC**  
VERLAG

Deutschlands großer  
Fachverlag für Computer-  
und Videospielemagazine.

### AB 28. MAI IM ZEITSCHRIFTENHANDEL ERHÄLTlich!





Was für eine gruselige Szene; die Jungs haben echt zu viele Horrorfilme gesehen



Abspann! Pustekuchen! Nach dem finalen Level fangt Ihr wieder am Anfang an



Die Mancubus haben als Arme. Dies macht sie zu ernstzunehmenden Gegnern

# Doom 64



Der endlose, gnadenlose Überlebenskampf auf den Marsmonden Phobos und Deimos geht in eine neue, 64-Bit Runde...

## NINTENDO 64

Ego-Shooter / 1 Spieler

Wieder einmal befindet Ihr Euch, völlig auf Euch selbst gestellt, auf den Monden des Mars wieder. Eure gesamte Einheit von Marines wurde von Monstern, direkt aus der Tiefe der Hölle, völlig aufgerufen. Als letzter Überlebender verfolgt Ihr Eure primäre Mission: Seek and Destroy, völlige, gnadenlose Ausmerzungen allen feindlichen, untoten Lebens. Logischerweise dürft Ihr dabei nicht Euren eigenen Lebenssaft vernachlässigen. Ihr startet in einer dunklen, bedrückenden Station. Den Angstschweiß von der Stirn wischend, unternimmt Ihr erste Schritte im ersten der insgesamt 27 Levels. Wahlweise per Analogstick

oder per Steuerkreuz bewegt Ihr Euch vorsichtig, wobei der Analogstick das Feature beinhaltet, daß Ihr Euch bei leichtem Druck langsam, und bei starkem vorwärts Drücken schnell bewegt. Das obligatorische Gleiten wird mit der L- und R-Taste ausgeführt. Anrempeln, Waffenwechsel,

## Nichts Neues an der Zombiefrent, nur aufgemotzte 64-Bit

Schießen, Rennen sowie das Automapping führen die restlichen Tasten des Controllpads aus. Im Optionsmenü liegt eine unterschiedliche Konfigurationsmöglichkeit vor, die für jeden Bedienergeschmack etwas bereit hält. Auf Eurer Erkundungstour durch die



Vorbildlich! Paßwort und Speicheroption auf dem Memory Pack. Das wollen wir sehen

Gebäudekomplexe tastet Ihr Euch nun mit Hilfe der oben genannten Kommandos durch die Gänge, jederzeit damit rechnend, daß um die nächste Ecke schon der Tod in Form eines der insgesamt 14 verschiedenen Monster lauert. Gut, daß die Kreaturen der Hölle stets mit Grunzlauten auf sich aufmerksam machen. Somit ergibt sich stets die Möglichkeit ihnen aufzulauern und sie in die Falle tappen zu lassen. Wie bei id üblich, habt Ihr aber auch die Chance, die Gegnerschaft zu reizen. Ihren Wutausbruch lassen sie dann nicht nur an Euch, sondern auch den anderen Monsterkategorien aus. Dies erspart Euch so manche wichtige Patrone. Eure Feuerwaffen wollen ja regelmäßig ihre todbringende Funktion

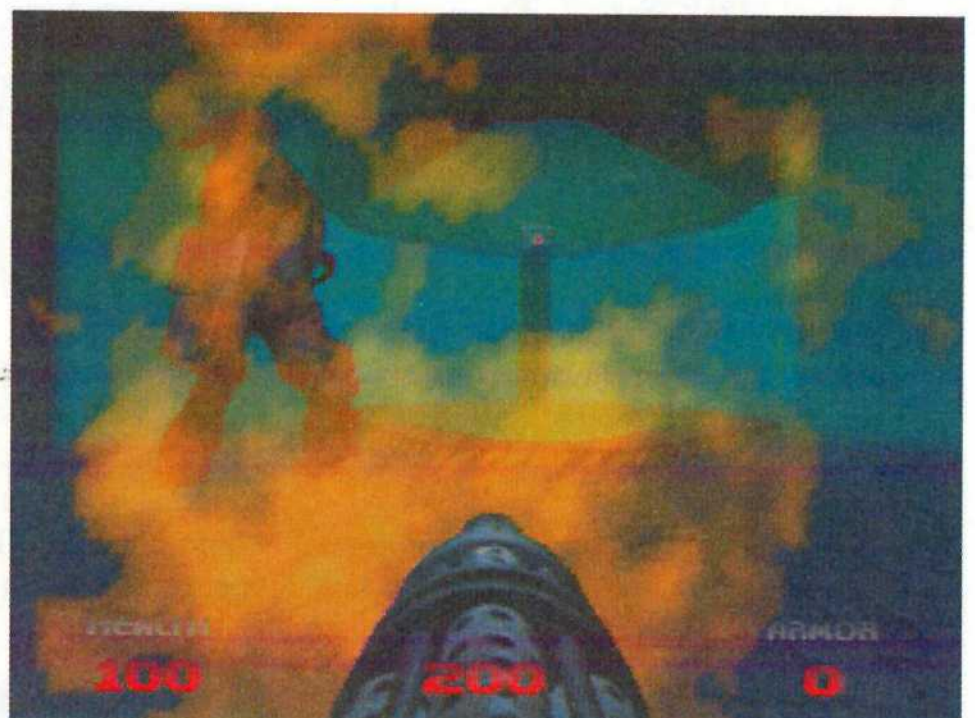


**Björn:** "Ha! Was für ein Game!" dachte ich anfangs, bis die Ernüchterung folgte. Vergleicht man das vorliegende Modul mit

Turok zieht es den Kürzeren. Grafisch sind die Levels zwar klasse in Szene gesetzt, aber die Gegner weisen alles andere als eine dreidimensionale Darstellung auf. Manche der Gesellen zeigen gerade mal acht Seiten ihres untoten Fleisches. Werden sie Futter Eurer vernichtenden Waffen, fallen sie in derart abgehackten Bewegungen (erinnert an Street Fighter) um, daß man sich an alte Zeiten erinnert fühlte. Und da ist auf dem N64 wirklich wesentlich mehr zu machen. Ein weiteres Manko bildet die Beleuchtung des Szenarios. Die Fernbedienung des Fernsehers wurde zum externen N64 Controllpad und man darf alle paar Minuten die Helligkeit verändern, um etwas erkennen zu können und das nervt. Ich bin mir sicher, daß Doom 64 seine Fans finden wird, aber der nötige Feinschliff fehlte mir beim Spiel. Wahrscheinlich lag es auch an den grotenschlechten Soundsamples, die schon nach wenigen Augenblicken nur noch nerven. ...Seufz.



Von den Bull Demons gibt es auch unsichtbare Exemplare, die sich lautlos an Euch heranpirschen. Also aufpassen!



Das N64 zeigt Transparenzeffekte, die im Heimbereich ihresgleichen suchen. Ob das den Cyberdemon im Hintergrund wohl interessiert?





Wir wissen nicht, was dieses freundliche Monster empfiehlt, wir raten nur: schießen!



Die Riesenspinnen (Arachnotrons) sind mit die aggressivsten Gesellen. Ihre Attacken kosten gewaltig Lebensenergie

## Cheat!

Gebt als Paßwort **?TJLBDFWBFGVJVVB** ein. Das dürft Ihr vor Spielbeginn oder aber auch im Spiel tun. Pausiert Ihr Euer Gemetzel nun, steht ein zusätzlicher Optionspunkt zur Verfügung. Dort bekommt Ihr Unverwundbarkeit, Waffen und eine Levelwahl zur Verfügung gestellt. Gefunden wurde der Cheat mal wieder von unserem Internetsurfer Alex Zwack aus Fürth.

ausführen. Diesmal steht Euch ein Revolver, eine normale sowie eine doppelte Pumpgun und ein mehrläufiges Maschinengewehr als Feuerwaffe zur Seite. Auch der Raketenwerfer hat erneut seinen Weg zu Euch gefunden. Als Gattung Nahkampf dürft Ihr entweder Eure nackte Faust dem Gegner entgegenstrecken oder Ihr nehmt die Doppelkettensäge! Futuristische Waffen dürfen natürlich nicht fehlen und so sind wieder einmal mehrere Megawummen, die teilweise alles feindliche Leben in einem Gebiet

gleichzeitig auslöschen, vorhanden. Und dann dürft Ihr natürlich wieder einmal versteckte, stapelweise Goodies enthaltende Räume und Gänge aufstöbern. Zum einen hilft Euch hierbei das Automappingsystem, das diesmal in einer aufgemotzten und einer klassischen Version vorliegt, zum anderen die Tatsache, daß die versteckten Zugänge sich etwas von den regulären Wänden unterscheiden. Legt Ihr zudem einen der Schalter (die an fast jeder Ecke ihr Dasein fristen) um, und irgendwo ist mal wieder ein "Wusch" zu hören, dürft Ihr Euch sicher sein, ein weiteres Stück des Levels eröffnet zu haben. Also, alles in allem, nichts Neues im harten Ego-Shooter-Geschäft. Gnadenlos erspielte Spielstände dürft Ihr natürlich auf der Memory Karte des N64 sichern, oder Ihr notiert Euch das entsprechende Paßwort. Aber aufgepaßt, erst am Ende eines Levels bekommt Ihr hierzu die Möglichkeit. Bleibt nur Euch noch eine verdoomte gute Zeit zu wünschen...



**Georg:** Da ist man wochenlang euphorisch und kann es kaum noch erwarten, den Ur-Vater aller Ego-Shooter auf der technisch besten Konsole zocken zu können, aber wenn einem dann statt dem erwarteten Feuerwerk nur heiße Luft präsentiert wird, ist die Stimmung schnell dahin und man geht lieber wieder auf Dinosaurierjagd als sich mit Dämonen, Zombies und sonstigem Höllengeschwaddel rumzuärgern. Sicherlich hätte trotz des alten Spielprinzips wahrscheinlich nicht der Referenzthron als Belohnung gewunken, aber zumindest ein Gold Game-Titel hätte herausspringen

müssen. Der schnellsten Spieleumsetzer der Welt, Midway, hat sich leider dann doch eines Schlechteren besonnen und nur die Grafik verbessert, der Sound und das so geliebte Doom-Feeling blieb jedoch auf der Strecke. Da kann auch die neue Wumme, ein Strahlengewehr, und der optisch aufgepeppten Kartenmodus nicht viel ändern. Des weiteren finde ich es ein Unding, verbissenen Einzelkämpfern nur 27 Levels zu bieten und gänzlich auf einen Abspann zu verzichten. Denn wer das Finale gemeistert hat, findet sich verduzt in der ersten Stage wieder. Da kann man nur hoffen, daß man sich bei anderen Ego-Shooter-Umsetzungen mehr Zeit nimmt und diese zeitgemäß präsentieren wird.



Während Eure Doppelkettensäge auf der Suche nach Herausforderungen ist, werfen die Fackeln an den Wänden gespenstisches Licht auf die Szene



Solche Schlüssel benötigt Ihr, um in weitere Bereiche vorstoßen zu können. Vorher müssen allerdings erst einmal die entsprechenden Schalter gefunden werden



Einem Fürsten der Hölle solltet Ihr nur gegenüberreten, wenn Eure Lebensmarke auf voll steht



Das N64 läßt wieder einmal die Muskeln spielen. Die Licht- und Explosionseffekte sind vom Feinsten

## TEST NINTENDO 64

**HERSTELLER:** MIDWAY HOME ENTERTAINMENT  
**DATENTRÄGER:** MODUL  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** K.A.  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** KEINE  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** MITTEL BIS UNFAIR  
**LEVELS:** 24 + 3  
**BESONDERHEITEN:** PASSWORT, MEMORY PACK  
**CA. PREIS:** K. A.  
**MUSTER VON:** HOSS 0931/16810

| schlecht | mittel | gut | sehr gut | super |
|----------|--------|-----|----------|-------|
| 65%      |        |     |          |       |
| 30%      |        |     |          |       |
| 74%      |        |     |          |       |

GRAFIK

SOUND/FX

FUN





Die Freudenanimationen sind höchst abwechslungsreich; von normalen Jubelposen...



... bis hin zum "Wurm" wird die ganze Spannweite an Shuffles geboten



# International Superstar Soccer 64

**Kleines Anhängsel, große Wirkung: Schneller als erwartet trudelt das erste Testmodul zu Konamis brillanter Fußball-Simulation in unsere Redaktion herein und bereits nach kurzer Zeit war klar: Diese Dribblelei ist Weltklasse!**

## NINTENDO 64

Sportspiel / 1-4 Spieler

Eine Zeit lang war es recht ruhig um Konami. Nach dem die verwöhnten Videospieler Anfang der achtziger Jahre bahnbrechende Arcadehits wie die Gradius-Serie genießen

**Die phantastischen Motion Capture-Animationen suchen momentan ihresgleichen**

durften und später zahlreiche NES- und SNES-Module stets für exzellente Verkaufszahlen sorgten, verringerte sich der Software-Ausstoß und die Qualität Anfang der 32-Bit-Ära zunächst merklich. Doch späte-

stens seit ihrer genialen Korbwerfer NBA In the Zone 2 weiß man wieder ganz sicher, daß die Fernöster ihr Handwerk nicht verlernt haben. Rückblickend sieht es so aus, als hätte sich Konami von Beginn an auf das Nintendo 64 konzentriert, denn bisher wurde keine bedeutende Serie auf dem Saturn oder der PlayStation fortgesetzt (immerhin wurde ISS Deluxe nahezu 1:1 vom SN übergezogen und Castlevania X für die PS angekündigt), während für das N64 mit The Mystical Ninja, ISS 64 sowie gerüchteweise auch Contra gleich drei Klassikern neues Leben eingehaucht wird. Mit

der High Tech-Arcadeplatine Cobra, die nach ersten Augenzeugenberichten sogar Segas Model 3 übertreffen soll, scheint Konami zudem auch für die Zukunft bestens gerüstet zu sein. Doch nun von der Spielhalle direkt auf den virtuellen Rasen, der für Millionen von Fußballfans die Welt bedeutet. Nach dem wir Euch in der Ausgabe 3/97 bereits die japanische Version vorgestellt haben, liegt nun die komplett fertige Euro-Version vor, die logischerweise eine Reihe von Veränderungen bietet. Erwartungsgemäß dürft Ihr nun statt auf unbekannte Ball-

Athleten aus der J-League auf insgesamt 36 Nationalmannschaften zurückgreifen. Wegen der fehlenden Lizenz handelt es sich bei den Spielern allerdings nicht um die



Ein Blick ins weite Rund des Stadiums, das ebenfalls mit viel Liebe zum Detail grafisch umgesetzt wurde



**Ulf:** ISS 64 ist einfach genial, oder um es krasser auszudrücken: International Superstar Soccer 64 deklariert alle anderen

Fußball-Simulationen. Konamis Programmierern gelang das seltene Kunststück, bewährte ISS Tugenden mit einer stark verbesserten Spielkultur und sehenswerter Technik zu kombinieren. Bleiben wir beim letzten Punkt. Noch nie habe ich derart detailverliebte Motion Capture-Animationen erlebt. Egal, ob Unschuld heucheln beim Schiedsrichter, spektakuläre Paraden des Schlußmannes oder die aktuellsten Freuden-Shuffles nach einem Tor, jeden Bewegungsablauf könnte man in der selben Form auch bei einer Fußballübertragung erleben. Das eigentliche Prunkstück stellt jedoch die alles überragende Spielbarkeit dar. Bei ISS 64 kann man mit einer derartigen Übersicht und spielerischen Leichtigkeit die tollsten Tore erzielen und hat es, aufgrund der starken CPU-Teams und vielfältigen Aktionsmöglichkeiten, dennoch mit einer höchst anspruchsvollen Simulation zu tun. Dies wird spätestens dann klar, wenn man sich intensiv mit dem Options-Dschungel auseinander gesetzt hat, der wirklich keine Trainer-Wünsche offenläßt. Kurzum: Eine nahezu perfekte Fußball-Simulation, an der kein Fan vorbei kommt.





# Wer spielt in der ersten Liga?

| Titel          | Grafik                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | Sound                                                                                                                                                                                                                                                                                          | Ausstattung                                                                                                                                                                                                                                                                     | Fazit                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | Fun        |
|----------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------|
| <b>FIFA 64</b> | Gegenüber der SAT- und PS-Version nur wenig verbessert, die Spieler sind ziemlich klein und wirken durch die vielen Kanten recht unförmig, die Animationen sind unspektakulär und fehlen beim Torwart nahezu gänzlich, die gesamte Grafik ist recht schwammig, nur wenige Perspektiven sind gut spielbar, leichtes Ruckelscrolling, unrealistische Ballphysik. | Eine Stärke von FIFA: Die Zuschauerkulisse ist laut, abwechslungsreich und reißt den Spieler mit, der Reporter gibt die bekannten Statements mit viel Elan, aber leider nur in englisch ab, die Soundeffekte sind recht unscheinbar.                                                           | Das größte Plus stellt die FIFA-Lizenz dar, wodurch Euch bei allen Ligen und Nationalmannschaften die Original-Kicker zur Verfügung stehen, üppige Spielkonfigurationsmöglichkeiten aber nur spärliche taktische Optionen, gängige Spielmodi.                                   | Immer noch gut, aber kaum neues, im Vergleich zu ISS 64 etwas hausbacken und unspektakulär mit verhältnismäßig wenig Abwechslung, insbesondere beim Spielfluß läßt FIFA 64 etwas zu wünschen übrig. Die biedere Grafik sorgt zudem für wenig Atmosphäre. Umständlich: um den Spieler in der Defensive zu wechseln, muß man immer eine Taste drücken. | <b>74%</b> |
| <b>ISS 64</b>  | Die Polygon-Kicker sind angenehm groß, recht definiert, und wurden zudem sensationell realistisch animiert, viel Liebe zum Detail (z.B. unterschiedliche Shuffles), die einstellbare Seitenlinie-Perspektive spielt sich optimal, sauberes Scrolling                                                                                                           | Von den Zuschauertribünen kommt nicht ganz so viel Atmosphäre wie bei FIFA 64 rüber, die Voice Samples des englischen Kommentators wiederholen sich teilweise mehrfach und wirken insgesamt ziemlich hektisch, die Soundeffekte sind dafür abwechslungsreich und klingen ziemlich realistisch. | Keine Ligen, sondern nur Nationalmannschaften, bestehend aus Phantasie-Fußballern, die Spieleinstellungsmöglichkeiten beschränken sich auf das Nötigste, die Strategie-Optionen lassen dafür keinerlei Wünsche offen, gängige Spielmodi plus Trainingsplatz und Szenario-Modus. | Makellos: Einfach erlernbar und dennoch anspruchsvoll mit viel Action vor dem Strafraum und einer enormen Spielkultur, perfekte Übersicht, überzeugender technischer Rahmen, enormer Tiefgang durch vielfältige taktische Möglichkeiten.                                                                                                             | <b>92%</b> |



**Der Schlußmann verhält sich äußerst intelligent; er läuft beispielsweise sofort raus, wenn ein Gegner allein auf das Gehäuse zuläuft, um so den Winkel zu verkürzen**



**Georg:** Wow!! Konami versteht es Fußballerherzen höher schlagen zu lassen. Das ist mit Abstand die beste Fussi-Simulation, die es auf dem Markt gibt und auch Folgeprodukte werden es schwer haben, das noch zu toppen. Neben der sehr guten Grafik und der genialen Steuerung sorgen die vollen Zuschauerränge mit dem bunten Fahnenmeer und lautem Geschrei für eine herrliche Stadionatmosphäre. Der Kommentator ist eine regelrechte Quassel-tante (positiv gemeint) und überschlägt sich fast selbst, wenn spä-

takuläre Aktionen stattfinden, von denen es ja reichlich gibt. Durch die exzellente Kameraführung, die einen sehr guten Kompromiß zwischen Überblick und hautnahe Erleben des Geschehens bietet, wird der Balljongleur vor dem Bildschirm regelrecht in die Dribbelorgie mit einbezogen und ruckzuck sind ein paar Stunden vorbei. Durch die Trainingsoptionen, die auch blutigen Anfängern eine gute Hilfestellung bieten, und die vielfältigen Spielmodi ist das Solo-Zocken ein ungebrochener Spielspaß. Wenn sich natürlich mehrere Hobby-Fußballer dem Ballgetrete widmen, können locker einige Abende vor der Flimmerkiste verbracht werden.

Original-Akteure, was man allerdings durch die Option "Create Player" schnell ändern kann. Ansonsten wurden sämtliche Bildschirmtexte ins Englische übersetzt, während ein

ebenfalls englischer Reporter das Spielgeschehen auf dem Rasen engagiert kommentiert. Dadurch werden endlich die Bedeutungen der einzelnen Optionen klar, und das sind eine

Menge! Recht überschaubar sind noch die Spielkonfigurationen, die sich im Prinzip auf das Nötigste konzentrieren. Aus dem Rahmen fällt allerdings die Möglichkeit, eine unentschieden

ausgegangene Begegnung in der Nachspielzeit durch ein "Golden Goal" zu entscheiden (Da werden glorreiche Erinnerungen wach!). Anders sieht es jedoch im taktischen Bereich



**Freistöße sind eine Kunst für sich und erfordern viel Erfahrung, will man aus dieser Situation ein Tor erzielen**



**Wembley Tor, Torwart ausspielen, Lupfer - im Strafraum sind die spektakulärsten Tore möglich**



**Auf Knopfdruck vollführt der Spieler die zunehmend in Mode gekommenen weiten Einwürfe in den Strafraum**





Das Elfmeterschießen wurde erfrischend anders gestaltet. Um einen Schuß zu parieren, müßt Ihr versuchen, Euren Cursor mit dem des Elfmeterschützen zur Deckung zu bringen, was sehr spannend ist und gute Reaktion verlangt



Intelligent: Der Unparteiische ahndet die "Blutgrätsche" je nach Spielsituation entweder mit einem einfachen Freistoß oder sogar mit einer roten Karte, wenn man dadurch eine klare Torchance vereitelt hat



Beim Intro, das sich aus lediglich aus Spielszenen zusammensetzt, wird der mangelnde Speicherplatz deutlich



Flanken in den Strafraum erfordern viel Spitzengefühl und ein gutes Timing, da man immer warten sollte, bis genügend Feldspieler zum "Einlochen" parat stehen



Im Szenario-Modus gilt es, bei einer vorgegebenen Spielsituation das Blatt doch noch zu Euren Gunsten zu wenden

aus. Was man hier an Einstellungsmöglichkeiten hat, mutet schon fast übertrieben an und kann hier nur kurz angerissen werden. Ihr dürft zum Beispiel jeden einzelnen Akteur seinen "Arbeitsbereich" pixelgenau zuteilen, eine enge Manndeckung anordnen oder den Spielertyp nach belieben verändern (Stopper, Libero, Sturmstipze...). Letzteres wird sogar durch eine kleine Grafik anschaulich erklärt. Durch diese ganzen Komponenten habt Ihr als Hobby-Trainer einen maßgeblichen Einfluß auf das Spielgeschehen, was sich insbesondere dann entscheidend auswirken kann, wenn zwei ausgebuffte ISS 64 Profis gegeneinander antreten. Recht üppig, aber schon vom SN-Original bekannt, sind auch die Spielmodi. Als Anfänger sollte

man zunächst die Trainingsoption anwählen, bei der man in aller Ruhe lernen kann, wie man mit dem Ball umgeht oder Standardsituationen (Ecken & Freistöße) gnadenlos ausnützt. Die Möglichkeiten bei Ecken und Freistößen sind nämlich recht facettenreich. Mittels eines Pfeils bestimmt Ihr Schußrichtung und -stärke oder spielt per Knopfdruck einen fixierten Mitspieler an. Fortge-

### Int. Superstar Soccer 64 ist zur Zeit eine Klasse für sich

schrundene bestreiten dann Freundschaftsspiele oder nehmen gleich an zwei umfangreichen Turnieren (International Cup oder WM) teil. Wer hingegen den besonderen Kick sucht, sollte sich am Szenario-Modus versuchen, bei dem Ihr in vorgegebene Spielsituationen (Zum Beispiel: Deutschland liegt kurz vor dem Abpfiff 1:2 gegen Kroatien zurück) einsteigt, um das Spiel

doch noch umzubiegen. Zum Spielgeschehen: Die Balltreterei wird wie gewohnt aus der klassischen Seitenlinien-Perspektive dargestellt. Verändert werden kann lediglich der Winkel sowie der Zoom, was sich recht stark auf die Übersicht auswirkt. Wer mit dem Ball zaubern möchte, muß sich mit den Funktionen von insgesamt sechs Tasten vertraut machen. Die beiden Grundknöpfe A und B sorgen für einen genauen Pass oder strammen Schuß, während den vier C-Tasten speziellere Bedeutungen zukommen. Mit ihnen sind hohe Flanken, ein schneller Spurt, ein eleganter Pass in den Lauf oder aber ein Doppelpass möglich (im englischen "One-Two").



Nach einem Tor wird automatisch ein Replay eingespielt, das Ihr auf Knopfdruck selber kontrollieren könnt



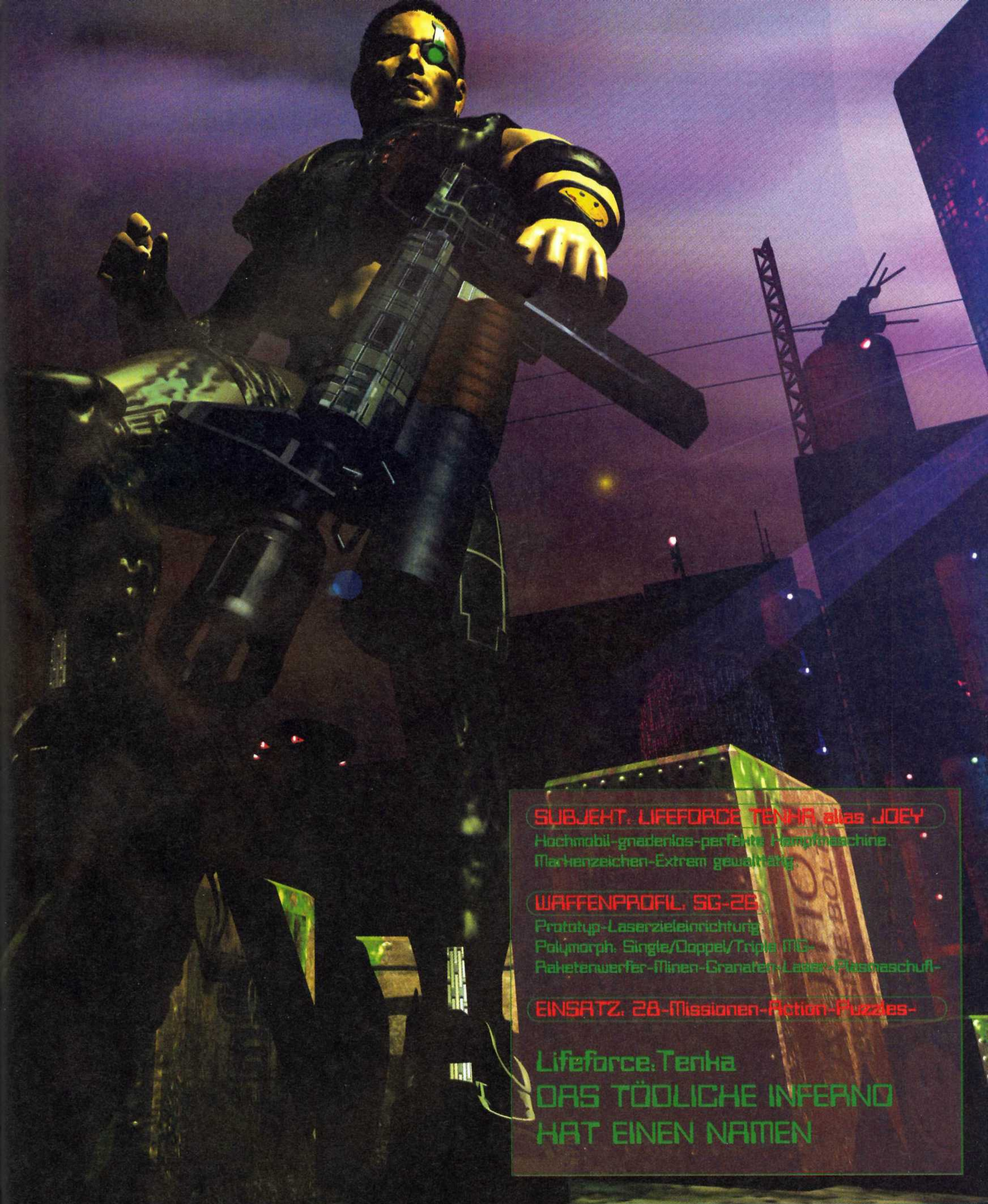
Vorbildlich: Sämtliche Spielergattungen, die zur Auswahl stehen, werden anhand einer kleinen, animierten Grafik anschaulich erklärt

### TEST NINTENDO 64

**HERSTELLER:** MAJOR A/KONAMI  
**DATENTRÄGER:** 64MBIT-MODUL DEUTSCH  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** ANFANG JUNI  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** KEINE  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** LEICHT BIS SEHR SCHWER  
**LEVELS:** 36 TEAMS  
**BESONDERHEITEN:** KEINE  
**CA. PREIS:** 149,- DM  
**MUSTER VON:** KONAMI

schlecht mittel gut sehr gut super  
**78% GRAFIK**  
**76% SOUND/FX**  
**92% FUN**





**SUBJEKT: LIFEFORCE TENKA alias JOEY**

Hochmobil-gnadenlos-perfekte Kampfmaschine.  
Markenzeichen-Extrem gewalttätig.

**WAFFENPROFIL: SG-28**

Prototyp-Laserzieleinrichtung.  
Polymorph: Single/Doppel/Tripel MG-  
Raketenwerfer-Minen-Granaten-Laser-Plasmaschussl-

**EINSATZ: 28-Missionen-Action-Puzzles-**

Lifeforce: Tenka  
DAS TÖDLICHE INFERNO  
HAT EINEN NAMEN

*"...nicht gerade friedfertig...gehört in jede gut sortierte Spielesammlung"*

*PlayStation Magazin 4/97, Wertung: 1,9*

*"...gnadenlos drückende Atmosphäre...brillante Optik...intelligente Rätsel"*

*Next Level 4/97, Wertung: 85%*

*"Respekt, Respekt! Empfehlenswert für echte Einzelkämpfer..."*

*MegaFun 4/97, Wertung: 85%*

*"...absolut Top"*

*Fun Generation 4/97, Wertung: 9 von 10*



PS and PlayStation are trade marks of Sony Computer Entertainment Inc. Lifeforce: Tenka, Psychosis and the Psychosis logo are trade marks or registered trade marks of Psychosis Limited. © 1997 ALL RIGHTS RESERVED.

LIFEFORCE  
**TENKA**





Mit schnellen Doppelpässen lassen sich schnell die gegnerischen Abwehrreihen überwinden



Nach dem Spiel wird der Spielverlauf mit umfangreichen Statistiken nochmals dargestellt

# FIFA 64

Electronic Arts bringt seinen Soccer-Veteranen auch für Nintendos Zauberkonsole auf den Markt. Die neuesten 32-Bit Updates konnten nicht so recht überzeugen, ob dies nun mit der Power des N64 gelungen ist?! Lest selbst ...

## NINTENDO 64

Sportspiel / 1-4 Spieler

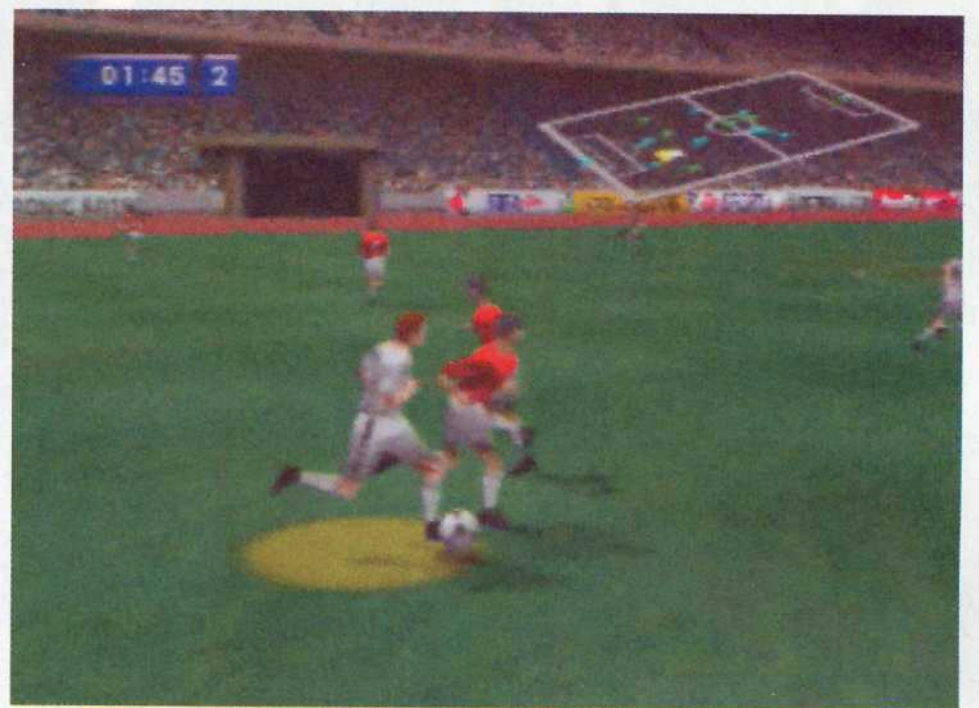
Fußball ist ja bekanntlich die schönste Nebensache der Welt, und dementsprechend ist die Begeisterung für diesen Sport auf der ganzen Welt ungebrochen. So gibt es natürlich auch eine breite Palette an virtuellen Dribbeleien für die heimischen Konsolen, die um die Gunst der Hobby-Fußballer buhlen. Um sich von der Konkurrenz abzuheben sind natürlich technische Höchstleistungen der einzelnen Unternehmen nötig. Dementsprechend hat Electronic Arts zum einen den französischen Englandlegionär David Ginola verpflichtet, um die Animationen der Spieler mit Motion Capture Verfahren realistisch zu digitalisieren, und zum anderen präsentieren sich die Kicker in einem Echtzeit gerenderten 3D-Polygongewand. Nun aber genug vom technischen "Bla Bla", was gibt

es Neues in der Fußballwelt von EA? FIFA Soccer-Veteranen werden sich schnell mit den vorhandenen Features zurechtfinden, da sich gegenüber Altbekanntem nicht viel geändert hat. So steht es jedem offen, in einem schnellen Einzelspiel, einem kurzzeitigen Cup- bzw. Play-Off-Modus oder einer lang dauernden Saison, auf Torejagd

## Trotz hohem technischen Aufwand ist FIFA 64 im Grafikbereich nur Mittelmaß

zu gehen. Hierzu stehen nicht nur zahlreiche Nationalmannschaften zur Verfügung, sondern auch die 18 Top-Teams der jeweiligen nationalen Ligen. Des weiteren kann EAs Produkt durch eine Lizenz der FIFA mit den Originalnamen der Mannschaften und deren aktuelle Spielerkader der laufenden Saison protzen. Einfluß auf das Spielgeschehen könnt Ihr bei-

spielsweise durch Veränderung der Tageszeit, des Wetters, der Feldgröße und der Halbzeitdauer nehmen. Aber auch die Wahl der drei unterschiedlichen Spielmodi ist entscheidend. Zu den beiden bekannten Varianten, Simulation (Ermüdung der Spieler) und Aktion (Spiel mit erweiterten Eigenschaften der Kicker) gesellt sich jetzt auch ein Arcade-Modus, bei dem alle Teams gleiche physische Werte besitzen und ein schneller Spielablauf stattfindet. Kommen wir aber nun zum Wesentlichen, dem Ballgetrete auf dem Rasen. Dank voller Belegung Eures Pads, gilt es erst einmal die Anleitung zu studieren, da neben einfachen Dingen wie z.B. Pässen und Torschüssen wieder allerlei fußballerische Kabinettstückchen, z.B. Fallrückzieher, Übersteiger oder Hackentricks mit von der Partie sind. Um möglichst effektiv dem Ball hinterher zu rennen, solltet Ihr einerseits Taktik und Aufstellung Eures Teams



Die Schulterkamera bietet ein hautnahes Erlebnis des Kicks, ist aber nur bedingt zu gebrauchen, da sie unübersichtlich ist

Bei Eckbällen könnt Ihr einen Weitwinkelausschnitt über den 16 m-Raum bekommen, um einen bestimmten Spieler anzupeilen



**Georg:** Was ich befürchtet hatte, hat sich leider bewahrheitet. Ebenso wenig wie die 97er-Updates der Dribbeleien auf den 32-Bitern

Top-Produkte sind, ist auch die N64-Variante kein Stern am Fußballhimmel. Trotz großem technischen Aufwand ist das Ergebnis vor allem in grafischer Hinsicht in die Hose gegangen. Mit der Leistung des N64 ist nämlich weit mehr zu machen, was die Konkurrenz von Konami vollends beweist. Auch an der Optionsvielfalt und den sonstigen Features kann man nicht kritiklos vorbei gehen. Zwar ist es zum Teil motivierend, mit den original Teams und aktuellen Spielern in einer breiten Palette von Spielmodi kicken zu können - aber was nützt mir das, wenn das eigentliche Spielgeschehen auf dem Platz nur Kreisklassenniveau besitzt und auch der Kommentator (nur englische Sprache) das Stimmungsbarometer nicht nach oben drückt? Dies kann auch durch die gute Soundkulisse der Zuschauer nur bedingt wett gemacht werden. Des weiteren finde ich es auch äußerst schade, daß die deutschen Kommentatoren und der actionreiche Hallenmodus wahrscheinlich wegen der drohenden Konkurrenz aus Japan einfach weggelassen wurden. Man kann nur hoffen, daß EA sich eines Besseren besinnt und wieder an alte Tugenden anknüpft.



FIFA 64 wartet wie seine Vorgänger mit zahlreichen Ballfinessen auf. Hier ein eleganter Hackentrick à la Jay Jay Okocha



Standardsituationen, wie Eckbälle oder Freistöße sorgen immer wieder für Gefahr im gegnerischen Strafraum





**Eingenetzt! Ohne jede Chance ist der Keeper gegen diesen 18 m Gewaltschuß des Mittelstürmers**



**Die Bild im Bild-Kamera (Bib) bietet ein kleines Fenster mit einer anderen Kameraperspektive oder einem Radar**

auf den Gegner und Eure Spielweise anpassen und andererseits auch die richtige Kameraposition wählen. Bei der N64-Version der Bolzerei gibt es eine neue Perspektive, die FIFA 64-Kamera: dies ist eine Kombination aus Seiten- und Ballkamera, die eine automatische Zoomfunktion hat und somit versucht

### Eine FIFA-Lizenz sorgt für Originalnamen der Teams und Spieler

einen Kompromiß zwischen hautnahe und übersichtlichem Geschehen zu bieten. Des weiteren ist es möglich mit der Bib-Option, Bild in Bild-Kamera, das Spielgeschehen auch noch in einem kleinen Fenster in der oberen rechten Ecke des Fernsehers aus einem anderen Blickwinkel zu betrachten.



**Ulf:** Die Politik ist offensichtlich: Ohne große Vorankündigungen und Vorab-Versionen an die Fachpresse wird schnell die Nintendo-Version von EAs renommierter Dribblei auf den Markt geworfen, bevor Konami mit dem alles überlegenden International Superstar Soccer 64 ihnen potentielle Käufer abnimmt. Und dementsprechend wirkt auch die ganze Fußball-Simulation auf mich. Technisch wie spielerisch unterscheidet sich FIFA 64 nur relativ gering von den 32-Bit-Kollegen. So hat beispielsweise der Kommentator exakt die selben Sprüche drauf. FIFA 64 ist zwar insgesamt nicht schlecht, der

Spielspaß relativiert sich aber, wenn man es mit Konamis Edel-Dribblei vergleicht, die in nahezu allen Punkten besser abschneidet. So spielt sich FIFA nach wie vor recht hakelig und lange nicht so flüssig wie ISS 64. Hinzu gesellen sich vermeidbare Fehler. Der Schlußmann zum Beispiel verhält sich wie ein blutiger Anfänger, da er grundsätzlich nicht rausläuft und viele Weitschüsse nicht pariert. Es mangelt zudem an realistischen Animationsphasen und definierten Polygon-Kickern, denn die FIFA-Kicker muten eher wie eckige Roboter an. Ich finde es sehr schade, daß EA mehr auf die "schnelle Mark", denn auf Qualität geschickt hat, denn hier wäre offensichtlich mehr drin gewesen.



**Aus dem Gewühl heraus sind schnelle Drehschüsse sehr effektiv**



**Eine herrliche Glanzparade: mit den Fingerspitzen lenkt der Torhüter den Ball noch über das Gehäuse**



**Die richtige Aufstellung macht's: mit den richtigen Spielerpositionen ist Eure Mannschaft noch effektiver**



**Im Replay-Modus können herrliche Ballaktionen aus allen Perspektiven immer wieder betrachtet werden**



**Nach erfolgreichem Torabschluß ist erst einmal kollektives Jubeln angesagt**

### TEST NINTENDO 64

**HERSTELLER:** NINTENDO  
**DATENTRÄGER:** MODUL DEUTSCH  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** ERHÄLTlich  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** KEINE  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** MITTEL  
**LEVELS:** 150 TEAMS+  
**BESONDERHEITEN:** MEMORY PACK  
**CA. PREIS:** 150,- DM  
**MUSTER VON:** ELECTRONIC ARTS

| schlecht | mittel | gut | sehr gut | super    |
|----------|--------|-----|----------|----------|
| 58%      |        |     |          | GRAFIK   |
| 78%      |        |     |          | SOUND/FX |
| 74%      |        |     |          | FUN      |





Beim klassischen Pac Man müßt Ihr die goldenen Punkte einsammeln, um einen Level zu meistern. Früchte geben Extrapunkte



Das Dorf wird gerade von kleinen, grünen Echsen geplündert, aber mit Eurem Energieschwert werden die Feinde in Flucht geschlagen



Wenn Ihr Spezialpunkte einsammelt, könnt Ihr kurzzeitig auch die Geister fressen

## Namco Museum Vol. 5

Namco startet die fünfte und vorerst wohl letzte Reise in die Steinzeit der Arcadespiele

### PLAYSTATION

Genre-Mix / 1-2 Spieler

Diesmal sind es fünf Vertreter vergangener Arcade-Zeiten, die sich auf der aktuellen Namco-CD zusammengesellen. Bei Pacmania ist alles genau wie bei Pac Man, nur spielt sich das Geschehen in der isometrischen 3-D-Perspektive ab. Man sieht dabei immer nur



#### Christoph:

Namco versteht es vortrefflich, ihren Spielefundus an den Mann zu bringen. Denn genau wie auf den ersten vier Muse-

um-CDs ist der ein oder andere Klassiker zu finden, der Rest ist Füllwerk. Dragon Spirit gehört klar zu den Klassikern. Schon vor Jahren wußte mich dieses Spiel auf der PC-Engine durch durchdachtes Leveldesign und hervorragende Spielbarkeit zu fesseln. Pacmania ist leider schwächer als das original Pac-Man, da man immer nur einen kleinen Ausschnitt des Spielfeldes sieht und so die Übersicht fehlt. The Legend of Valkyrie war für damalige Verhältnisse grafisch opulent, aber wer kann sich heute noch an 8-Bit-Niveau auf der PlayStation ergötzen. Über das hirnlose Baraduke und den Schmalspur-Jumper Metro-Cross hüllen wir besser den Mantel des Schweigens. Wie schon für die Vorgänger gilt in besonderem Maße auch für das fünfte Namco Museum: Nur für ältere Semester, die in Erinnerungen an ihre Sturm- und Drangphase schwelgen wollen, interessant.

einen Ausschnitt des Spielfeldes. Mit einem feuerspeienden und bombenwerfenden Drachen zieht Ihr in Dragon Spirit in den Kampf. Knackt man am Boden liegende Eier, wird die Feuer- beziehungsweise Bombenkraft erhöht. The Legend of Valkyrie ist ein Rollenspiel, bei dem neben Münzenauflauben und Itemsammeln auch Dialoge mit den Bewohnern der Valkyrie-Welt geführt werden. Von der Grafik her ist dieses Spiel das Highlight (relativ) auf dieser CD. Das Ziel in Metro Cross besteht darin, einen Läufer innerhalb eines Zeitlimits von links nach rechts zu steuern. Rollende Cola-Dosen und Fallgruben erschweren das Unterfangen, Skateboards und Sprungschanzen erleichtern es. Bei Baraduke nehmt Ihr als langsam von oben nach unten schwebender Astronaut eine Wumme in die Hand und

ballert Euch durch feindliche Aliens. Habt ihr die Bösewichter eliminiert, öffnet sich der Levelausgang und das Spiel beginnt von vorn. In jedem der fünf Spiele gelangt man durch Druck auf die Dreieck-Taste in ein Optionsmenü, in dem man die Anzahl der Leben, den Schwierigkeitsgrad und manchmal auch eine Rundenanwahl einstellen kann. Natürlich darf auch wieder durchs Namco Museum geschlendert werden. Hier gibt es jede Menge Fotos und Hintergrundinformationen (in Japanisch allerdings).



Die Gegner präsentieren sich bei Dragon Spirit in einem Fantasiegewand. Vom Ritter bis zum Drachen ist alles dabei



Diese widerliche Alienbrut muß erst vernichtet werden, bevor sich der rettende Ausgang öffnet

Die grünen Flächen sind schlimm wie Sekundenkleber. Euer Tempo reduziert sich drastisch, sobald Ihr diese betretet

### TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: NAMCO  
DATENTRÄGER: CD-ROM  
ERSCHEINUNGSTERMIN: AUGUST  
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE  
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL BIS SCHWER  
LEVELS: 5 SPIELE  
BESONDERHEITEN: KEINE  
CA. PREIS: 89,- DM  
MUSTER VON: GAMES GARDEN 0911/7418185

|          |        |     |          |          |
|----------|--------|-----|----------|----------|
| schlecht | mittel | gut | sehr gut | super    |
| 34%      |        |     |          | GRAFIK   |
| 25%      |        |     |          | SOUND/FX |
| 63%      |        |     |          | FUN      |



# Starwinder

Wieder einmal geht es ab ins All - doch werden hier die Aliens nicht gegrillt, sondern höchstens von der Rennstrecke gescheucht

## PLAYSTATION

Rennspiel / 1 Spieler

Schließlich geht es bei Starwinder um die intergalaktischen Meisterschaften auf den sogenannten Rails, langen Bahnen, deren ursprünglicher Zweck unklar ist und die von einer unbekannten Zivilisation im All erbaut wurden. In insgesamt zehn Quadranten gibt es jeweils vier Strecken, von denen man mindestens zwei als Erster abschließen muß, um die nächste Stage zu erreichen. Um die drei Konkurrenten also entsprechend alt aussehen zu lassen, sucht man sich eines der fünf Gleitschiffe aus und rast los. Sollte dann doch einmal ein Gegner oder eines der Robotschiffe, die sich auf den Strecken ebenfalls tummeln, vor dem eigenen Gleiter auftauchen, knallt man mit der Bordkanone

drauf. Auch Missiles, Turbo Boosts und Trägheitsraketen stehen zur Verfügung, müssen jedoch durch Einsammeln von Symbolen auf der Strecke aufgefrischt werden. Da die Rails frei im Raum schweben, kann man an einigen Stellen durchaus "vom rechten Weg" abkommen. In diesem Fall hilft ein Autopilot zurück zur Piste.



**Björn:** Starwinder kommt mit einer netten Aufmachung daher: das gesamte Renngeschehen wird begleitet von Videosequenzen, in denen ein Sportkommentator z.B. nach jedem Rennen einen schrillen, außerirdischen Rennfahrer interviewt. Diese Gageinlagen, deren Humor an "Per Anhalter durch die Galaxis" erinnert, sind auf lange Sicht eigentlich unterhaltsamer als die eigentlichen Rennen.



Je näher Ihr dem roten Streifen auf der Strecke kommt, desto schneller wird Euer Schiff

## TEST PLAYSTATION

**HERSTELLER:** MINDSCAPE  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM DEUTSCH  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** ERHÄLTlich  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** K.A.  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** LEICHT  
**LEVELS:** 40  
**BESONDERHEITEN:** MEMORY CARD  
**CA. PREIS:** 99,- DM  
**MUSTER VON:** MINDSCAPE

| schlecht | mittel | gut | sehr gut | super |
|----------|--------|-----|----------|-------|
| 64%      |        |     |          |       |
| 61%      |        |     |          |       |
| 65%      |        |     |          |       |

GRAFIK

SOUND/FX

FUN

Erhältlich für  
Windows® 95 und PlayStation™



# Heißes Öfen.

Original-Grafik aus dem Spiel.

Vertriebt durch

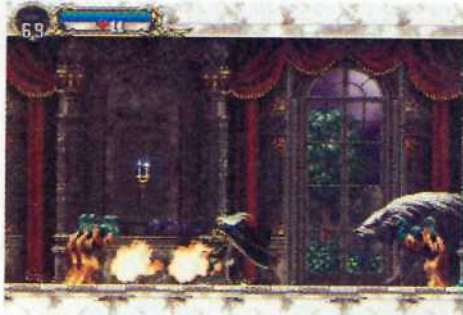


Entwickelt von



Moto Racer und Delphine Software sind Warenzeichen von Delphine Software International. Electronic Arts und das Electronic-Arts-Logo sind Warenzeichen bzw. eingetragene Warenzeichen von Electronic Arts in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern. Windows ist entweder ein Warenzeichen oder ein eingetragenes Warenzeichen der Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern. PlayStation und PS sind Warenzeichen von Sony Entertainment Inc.





Viele Zombies und riesige Wölfe dürfen natürlich in keinem Horrorstreifen fehlen



Diese Riesenblume verschießt Pollen, der Euch kurzzeitig versteinert

# Dracula X



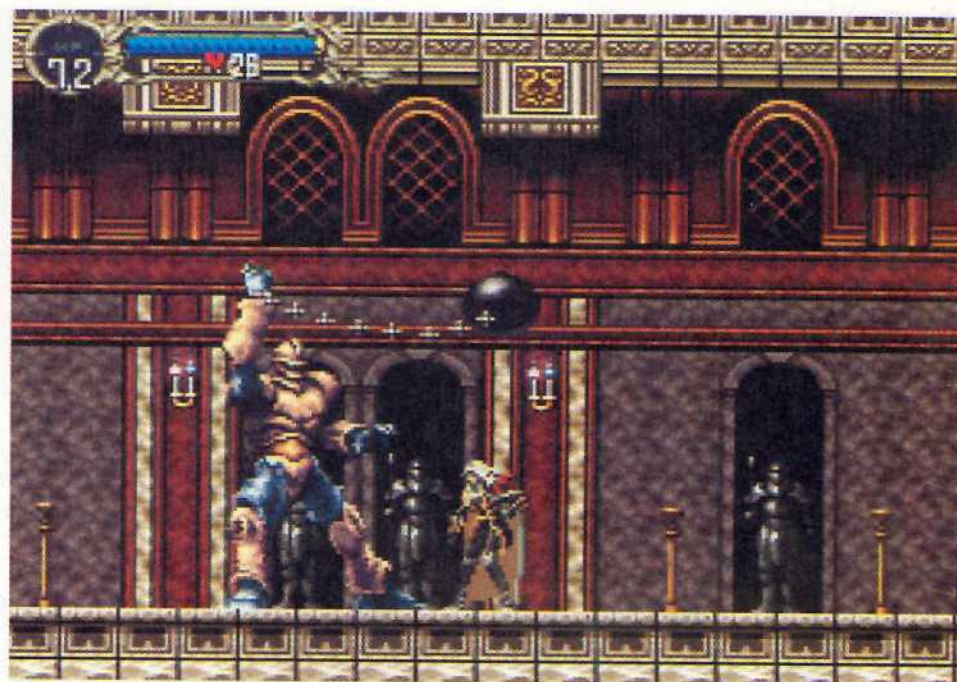
Das bekannte Jump 'n Shoot Gruselspektakel von Konami wird nun für Sonys 32-Bitter umgesetzt. Ob der Kampf von Gut gegen Böse auf der PS einen zweiten Frühling erleben wird? Lest selbst ...

## PLAYSTATION

Shoot 'em Up / 1-2 Spieler

Im Jahre 1792 hat Simon Belmont den bösen Graf Dracula vernichtend geschlagen. Vier Jahre danach verschwindet er spurlos. Zum gleichen Zeitpunkt bemerkt Alucard, der auch der Blutlinie der Draculs

angehört, daß das Böse wieder Gestalt angenommen hat. Der mutige Jüngling reist daraufhin zum Ursprung der astralen Quelle, zum Schloß seiner Vorfahren in Transsylvanien. Ihr übernimmt natürlich die Rolle von Alucard und beginnt in bekannter 2D-Seitenansicht das alte Gemäuer nach Geheimnissen zu durchstreifen. Von dunklen Verliesen über staubige Bibliotheken bis hin zu riesigen Ballsälen sind auf der "Besichtigungstour" alle Locations dabei, die man in einem Schloß findet. Neben der Betätigung von Schaltern, um z.B. Tore zu öffnen oder Gitter zu senken, müssen beispielsweise auch Kisten verschoben und Aufzüge in Gang gebracht werden. Dabei begegnet Ihr allerlei Unholden und Schergen des Hausherrn: so z.B. säbelraselnde Skelette, blutsaugende Zombies, axtschwingende Ritter,



Einer der vielen großen Gegner mit viel Power: der Riese hat mit seiner Eisenkugel eine große Reichweite

aber auch riesige Zwischengegner wie Dämonen oder Trolle. Um sich der großen Gegnerzahl zu erwehren (die meisten Kontrahenten erscheinen wieder, wenn Ihr in den betreffenden Raum zurückkehrt), findet Ihr viele nützliche Gegenstände. Neben Waffen und Rüstungsteilen, gibt es magische Ringe und Tränke, mit deren Hilfe Ihr Euch heilen könnt oder kurzzeitig Extra-Power bekommt.

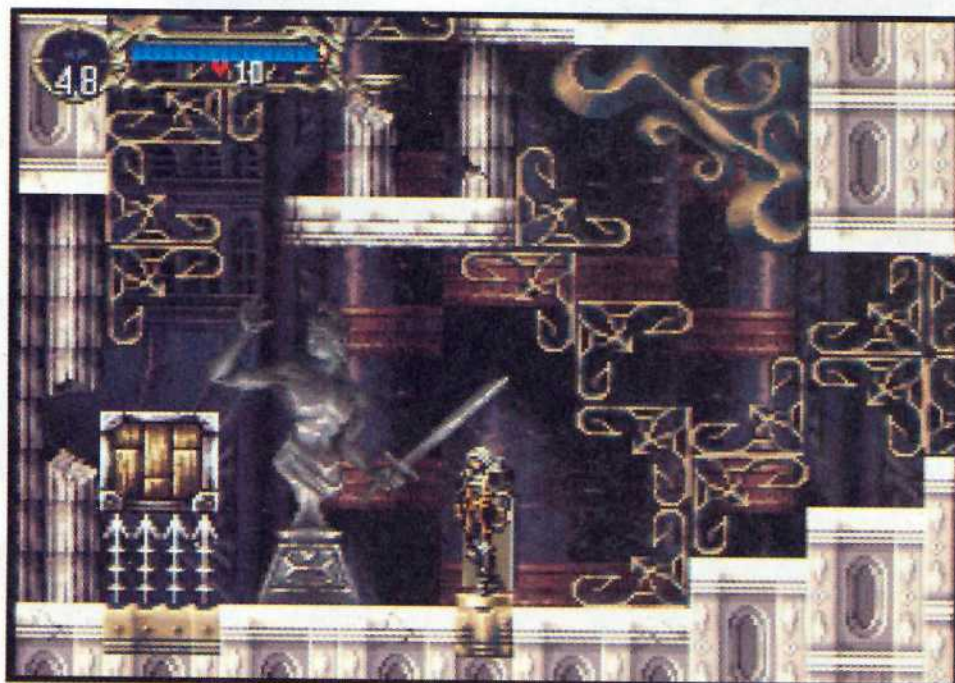
Aber auch Schlüssel und spezielle Items gibt es zu finden, mit denen Ihr Zugang zu weiteren Abschnitten der Burg bekommt. Dracula X hat aber auch einen RPG-Charakter. So bekommt Ihr Erfahrungspunkte, wenn Ihr Kontrahenten tötet, besitzt unterschiedliche Eigenschaftswerte und könnt später auch Magie anwenden.



**Georg:** Nehmen wir es einmal vorweg: Dracula X ist nicht die vielleicht erhoffte 32-Bit-Revolution. Zwar wird dem Vampirjäger am Bildschirm durch die Rätsel, die weitläufigen, abwechslungsreichen Levels und die RPG-Option schon einiges geboten, dennoch reicht es nicht ganz zum Gold-Game. Es ist halt im 3D-Zeitalter nicht gerade berauschend, durch "platte" Welten zu wandeln und den Großteil seiner Beschäftigung im Töten von Gegnern zu sehen, die eh meistens wieder da sind, wenn Ihr wieder an der entsprechenden Stelle vorbeikommt. Was mich wirklich beeindruckt, ist die Liebe zum Detail, mit der die unterschiedlichen Räume gestaltet wurden. So gibt es überall Kerzenständer oder Petroleumlampen, die eine schaurige Atmosphäre vermitteln, und auch die typischen Einrichtungsgegenstände, wie z.B. große Wanduhren, Bücherregale oder Bilder, sorgen für das richtige Ambiente. Dracula X wird vor allem Nostalgiker und Fans der alten Castlevania-Serie begeistern, hat aber auch für Neulinge seinen Reiz.



Am Anfang spielt Ihr noch einmal den letzten Finalkampf gegen Count Dracula nach. Hier hat er sich bereits in einen riesigen Dämon verwandelt



Um auf die erhöhte Plattform zu gelangen, müßt Ihr erst den Block auf die heruntergefahrenen Gitterstäbe schieben und diese dann nach oben fahren lassen

## TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: KONAMI  
DATENTRÄGER: CD-ROM JAPAN  
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTlich  
UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.  
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL BIS SCHWER  
LEVELS: 10+  
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD  
CA. PREIS: K.A.  
MUSTER VON: GAMES GARDEN

|          |        |     |          |       |
|----------|--------|-----|----------|-------|
| schlecht | mittel | gut | sehr gut | super |
| 75%      |        |     |          |       |
| 75%      |        |     |          |       |
| 79%      |        |     |          |       |



# Tigershark

Statt mit Mech, Panzer oder Flugzeug seid Ihr diesmal mit einem "Subfoil" unterwegs

## PLAYSTATION

Shoot 'em Up / 1 Spieler

Im Jahr 2060 endet der Versuch, durch Unterwasserstationen neue Energiequellen zu gewinnen, für Japan mit einem totalen Debakel. Rußland nutzt die Gunst der Stunde und verleiht sich das geschwächte fernöstliche Land durch einen

Blitzkrieg ein. Hinter dieser Katastrophe wird eine Sabotage von Admiral Dmitri Konstantin vermutet, der die Unterwasserstationen scheinbar zu gefährlichen Zeitbomben umfunktioniert hat und nun die gewonnene Energie für seine Waffensysteme nutzt. Mit einem Subfoil namens Tigershark soll Ihr nun die Dinge wieder richten. Das neuartige Modell funk-



**Ulf:** Wenn einem bei einem Shooter à la Mechwarrior die Ideen ausgehen, wechselt man einfach das Einsatzfahrzeug und schon entsteht ein neues Flair. Die Idee erfüllt auch ihren Zweck. Es ist ein cooler Effekt, ein Schiff entweder über dem Meeresspiegel mit einem Laserstrahl zu beschießen oder unter Wasser zu torpedieren. Es sieht zudem beeindruckend aus, wenn sich ein riesiges U-Boot an Euch vorbeischiebt, zum drama-

tische Marschmusik die Spannung steigert. Zusammen mit den gängigen Zutaten eines zünftigen 3D-Shoot 'em Ups hätte eigentlich ein Toptitel entstehen müssen, wenn den Machern nicht einige Fehler unterlaufen wären. Als erstes ist die fehlerhafte Grafik zu nennen, bei der wegploppende Polygone keine Seltenheit sind. Zudem nervt die allzu langsame Geschwindigkeitsregulierung, wodurch das Subfoil zur leichten Beute wird und so den ohnehin happigen Schwierigkeitsgrad noch höher schraubt.



**Solche Unterwasser-Stationen werden durch zwei Flaks geschützt, die aus allen Rohren auf Euch ballern**

nirt unter Wasser als schnelles U-Boot und über der Meeresoberfläche als Hochgeschwindigkeits-Tragflächenboot. Mit vielfältigen Waffensystemen, wie beispielsweise einem Plasma-Lenkgeschöß oder Torpedos, ausgestattet, müßt Ihr in bewährter Manier über und unter dem Wasser alle vorgegebenen Primärziele zerstören bzw. außer Gefecht setzen.

## TEST PLAYSTATION

**HERSTELLER:** GT INTERACTIVE  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM DEUTSCH  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** JULI  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** KEINE  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** SCHWER  
**LEVELS:** 10+  
**BESONDERHEITEN:** MEMORY CARD  
**CA. PREIS:** 99,- DM  
**MUSTER VON:** GT INTERACTIVE

| schlecht | mittel | gut | sehr gut | super |
|----------|--------|-----|----------|-------|
| 57%      |        |     |          |       |
| 61%      |        |     |          |       |
| 59%      |        |     |          |       |

Erhältlich für  
Windows® 95 und PlayStation™



*Original-Grafik aus dem Spiel.*

Entwickelt von

Vertriebt durch  
  
ELECTRONIC ARTS™



Moto Racer und Delphine Software sind Warenzeichen von Delphine Software International. Electronic Arts und das Electronic Arts-Logo sind Warenzeichen bzw. eingetragene Warenzeichen von Electronic Arts in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern. Windows ist entweder ein Warenzeichen oder ein eingetragenes Warenzeichen der Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern. PlayStation und PS sind Warenzeichen von Sony Entertainment Inc.





Besonders bei der mörderischen Oasis-Strecke werdet Ihr mächtig durchgeschüttelt



Die detaillierte Grafik der Dschungel-Strecke ist absolut sehenswert

# Rally Cross

Sony schickt sich an mit einem ausgekochten Rally-Spiel, inklusive sechs Strecken und einem waschechten 4-Spieler Modus, Sega Rally den Schneid abzukaufen

## PLAYSTATION

Rennspiel / 1-4 Spieler

Wenn Ihr immer schon einmal beim mörderischen Paris-Dakar-Rennen über Stock und Stein brettern wollt, dann dürfte Rally Cross genau das Richtige für Euch sein. Im Gegensatz zu Sega Rally kann man die Streckenführung aller Pisten nämlich nur bedingt als fahrtauglich bezeichnen. Bei der Wüstenstrecke habt Ihr z.B. mit Dünen und anderen Hügeln zu kämpfen, während Euch in der Dschungel-Stage Schlamm und enge Serpentinien höchste Konzentration abverlangen. Dementsprechend halsbrecherisch schaukeln auch die unterschiedlichen Geländewagen über die naturbelassenen Rundkurse, weshalb Ihr nur selten Vollgas geben könnt, wollt Ihr nicht, daß Euer Vehikel nach einer allzu gewagten Kurventechnik auf dem Dach liegen bleibt. In diesem Fall kommen die L- und R-Tasten zum Einsatz, mit denen der Wagen durch stetiges Schaukeln wieder aufgerichtet werden kann. Da

es zudem passieren kann, daß Ihr an einem Stein hängenbleibt, wurde der Geländewagen zudem mit einem schnellen Rückwärtsgang ausgestattet. Zum Streckendesign: Anfangs stehen Euch drei Rundkurse zur Verfügung, die Ihr auch im Mirror-Modus absolvieren dürft und durch Gabelungen bis zu drei Variationen bieten. Durch Erstplatzierungen im Saison-Modus kommen noch drei weitere Strecken hinzu, die Euch unter anderem aufs Glatteis führen. Bei den Spielmodi waren die Entwickler scheinbar darauf aus, möglichst viele Karambolagen zu provozieren (Schäden am Wagen sind optisch sichtbar). So dürft Ihr auch im Head On-Modus gegen einen Kontrahenten antreten, der jedoch in entgegengesetzter Richtung fährt. Wer es besonders wild mag, kann das gleiche Spielchen auch im Suicide-Modus gegen drei Konkurrenten durchführen. Bei Rally Cross seid Ihr übrigens nicht allein; via Split-Screen dürfen sich bis zu vier Rallyfahrer gleichzeitig auf die Pisten wagen.



Bei der dritten Strecke "Lost Mines" sorgt eine Kreuzung für deftige Karambolagen



**Ulf:** Meine Euphorie war anfangs groß und die Gründe sind selbst für Laien offensichtlich. Die Grafik bietet viele Details, wie aufspritzender Schlamm, Blitzgewitter von Kameras und andere famos gestaltete Polygon-Objekte, ohne daß ein größerer Grafikaufbau erkennbar wäre. Die Soundkulisse überzeugt zudem durch realistische Fahrgeräusche, wie quietschende Stoßdämpfer, jubelnde Zuschauer oder ein sattes Krachen nach einer Karambolage. Hinzu gesellt sich ein ultra-realistisches Fahrgefühl. Die Geländewagen schaukeln der Schwerkraft entsprechend über die Pisten bis die Stoßdämpfer

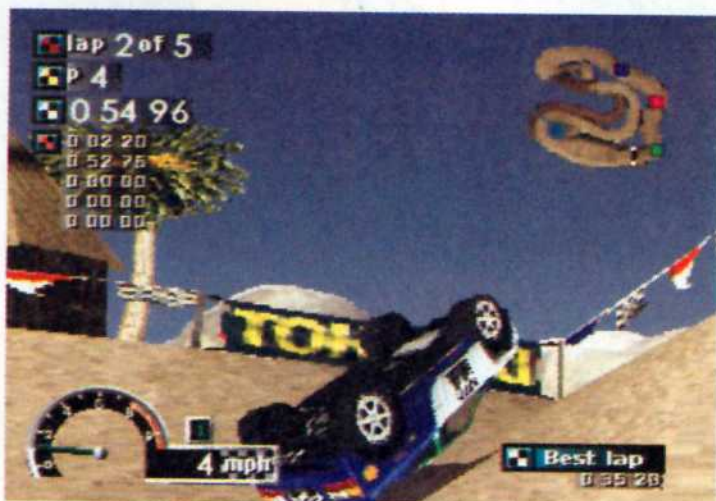
glühen. Doch nach ein paar Spielstunden wird leider spürbar, daß die Designer hier den Bogen überspannt haben. Selbst nach einigen Stunden Spielpraxis ist es mir nicht gelungen, den Wagen optimal auf der Piste zu halten. Das wäre nicht so schlimm, wenn Euch die Konkurrenz nicht immer davon fahren würde, was ziemlich frustriert, da Ihr nur bei einer Erstplatzierung im Saison-Modus weitere Rundkurse erhaltet. Zwar dürft Ihr nach jedem Rennen abspeichern, ein niedrigerer Schwierigkeitsgrad ohne zwischenzeitliche Abspeichermöglichkeit wäre aber sicherlich die bessere Alternative gewesen. Trotz allem motiviert Rally Cross dennoch gehörig, schon allein wegen der Multispieler-Option.



Die Cockpit-Perspektive ist kaum spielbar, da der Bildschirm bei jeder Erschütterung voll mitgeht



Wenn Ihr durch Schlamm oder Gewässer brettet, werden größere Spritzermassen aufgewirbelt



Wenn Euer Wagen - mal wieder - umgekippt ist, müßt Ihr ihn durch schütteln der L- und R-Tasten wieder aufrichten



Solche Sprünge können manchmal gefährlich werden, da Ihr nach dem Aufprall einige Sekunden braucht, um die Karre wieder in den Griff zu bekommen

## TEST PLAYSTATION

**HERSTELLER:** SONY  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM DEUTSCH  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** JULI  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** KEINE  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** SEHR SCHWER  
**LEVELS:** 6 STRECKEN  
**BESONDERHEITEN:** MEMORY CARD, LENKRAD, NEGCON-PAD  
**CA. PREIS:** 89,- DM  
**MUSTER VON:** SONY

| schlecht | mittel | gut | sehr gut | super    |
|----------|--------|-----|----------|----------|
| 81%      |        |     |          | GRAFIK   |
| 78%      |        |     |          | SOUND/FX |
| 82%      |        |     |          | FUN      |



# GAMERS POINT

### PSX

Descent 2 89,85  
Descent 79,85  
Destr. Derby CLASSIC 44,85

### PSX

Konsole 299,85  
Game Buster 79,85  
Memory Card 39,85  
Memory Farbig 39,85  
8 Meg Memory 69,85  
24 Meg Memory 99,85  
Memory Drive 169,85  
Avanger Gun 59,85  
Fazor Gun 59,85  
Justifire Gun 69,85  
Predator Gun 69,85  
Joypad Farbig 39,85  
Infrarot Joypad (2St.) 79,85  
Station Master Pad 34,85  
Control Station Pad 24,85  
Joypad Original 39,85  
Super Pad 39,85  
Joypad Verlängerung 19,85  
Analog Joystick 109,85  
Joystick Namco 89,85  
Flight Force Pro Joystick 109,85  
HF-Antennenadapter 44,85  
Link-Kabel 44,85  
RGB-Kabel 39,85  
Mad Catz Lenkrad 139,85  
Playstation Tasche 19,85  
4-4-2 Fußball 89,85  
Acctua Soccer 74,85  
Adidas Power Soccer Int. 99,85  
Agile Warrior 49,85  
Air Combat CLASSIC 44,85  
Alien Trilogy 89,85  
Alone in the Dark 2 59,85

### PSX

Stadt verlorene Kinder \*  
**Disruptor 79,85**  
Drift King \*  
Epidemic 79,85  
Exector 39,85  
**Exhumed 89,85**  
Extreme Games 2 79,85  
F1 Domark \*  
Fatal Fury Realbout \*  
Final Fantasy 7 \*  
Floating Runner 79,85  
Ganymede 89,85  
Goemen Warrior \*  
Grid Runner 74,85  
Gundam Mobile \*  
Hardwar 89,85  
Hexen 89,85  
Hulk 59,85  
Hyper F.M. Tennis 74,85  
Hyper Form. Soccer 59,85  
Int. S.S. Soccer 89,85  
Iron Man X/O 79,85  
Johnny Bazookatone 79,85  
Jumping Flash 49,85  
Jumping Flash 2 94,85  
Kid Klown Crazy C. 2 \*  
Kings Fild 2 \*  
Kings Fild 79,85  
Konami Open Golf 74,85  
**Legacy of Kain 89,85**  
Little Big Adv. \*  
Lost Vikings 2 89,85  
Magic-Gathering 89,85  
Maniac Karts 79,85  
Marvel 2099 89,85  
Mega Man X3 89,85  
Metal Jacket 49,85  
MLB Pennant R. Baseball \*  
Monster Truck Rally 99,85  
Mork vom Ork 89,85  
Namco Classic 2 59,85  
Namco Museum 4 89,85  
Nanotek Warrior 89,85  
Nascar Racing \*  
NBA Hangtime 89,85  
NCAA Football 89,85  
Necrodrome 89,85

### PSX

**Need for Speed 2 89,85**  
NFL Quarterb. Club 97 79,85  
NHL Face Off Hockey 97 79,85  
NHL Powerplay Hockey 79,85  
Night Striker 49,85  
Off World Interceptor 49,85  
Panzer General 2 \*  
Parodius Deluxe 59,85  
Perfect Weapon \*  
Persona \*  
Philosoma 49,85  
Pitball 89,85  
Player Manager 89,85  
**Porsche Challenge 79,85**  
Primal Rage 49,85

### PSX

Project Horned Owl 89,85  
Psychic Force 89,85  
Puzzle Fighter 2 \*

### PSX

Re-Loaded 79,85  
Rebel Assault 2 99,85  
Resident Evil 79,85  
Resident Evil 2 \*  
Revolution X 49,85  
Rage Racer \*  
R.. Racer CLASSIC 44,85  
Riot 89,85  
Road Rage 89,85  
Robo Pit 79,85  
Robotron X 89,85  
Romance 4 99,85  
Samurai Showd. 3 79,85  
Sentinent 99,85  
Shadow Struggle 109,85  
Silverload 94,85  
Sim City 2000 79,85  
Slam & Jam 49,85  
Soul Blade 89,85  
Space Griffon 89,85  
Star General 74,85  
Star Gladiator 79,85  
Starfighter 3000 74,85  
Starwinder 79,85  
Steel Panthers 74,85  
Street F. Alpha 59,85  
Striker 96 74,85  
Suikoden 89,85  
Tekken 2 109,85  
Tekken CLASSIC 44,85  
Ten Pin Alley \*  
**Tenka-Lifeforce 89,85**  
The Divide 89,85  
The Hive 89,85  
Time Bokan 109,85  
Tokyo High. Battle 94,85  
**Tomb Raider 89,85**  
Total Eclipse 49,85  
Total NBA 97 79,85  
Transport Tycoon 89,85  
Trash It 89,85  
Twin Bee Deluxe \*  
Twistet Metal 2 89,85  
V-Tennis 79,85  
Viewpoint 49,85  
Virtual Golf 79,85  
Virtual Tennis 89,85  
VMX Racing 89,85  
VR-Baseball 89,85  
VR-Pool 89,85  
Whizz 79,85  
Wing Comm. 4 \*  
Wipeout CLASSIC 44,85  
Zeitgeist 49,85

### N64

Konsole 399,85  
Gamekiller 64,85  
5 Meg Memory 79,85  
Memory Card 39,85  
Vibrationspack \*  
Joypad Farbig \*  
Joypad grau 54,85  
Joypad Verläng. 24,85  
RF-Modulator 44,85  
RGB Kabel 69,85  
Performer Lenkr. 139,85  
Blast Dozer \*  
Cruisin USA \*

### N64

Fifa Int. Soccer \*  
Hexen 64 \*  
Int. S.S. Soccer \*  
Killer Instinct Gold \*  
Morkom Trilogy \*  
NBA Hang Time \*  
Pilotwings 64 109,85  
Saint Andrews Golf \*  
Star Wars - Shad. Emp. 129,85  
Super Mario 64 89,85  
Super Mario Kart 64 \*  
Turok-Dinosaur Hunter 139,85  
Wave Racer 64 89,85  
Wayne Gretzky 129,85

### SAT

Loderunner 49,85  
Lost Vikings 2 89,85  
Magic-Gathering 89,85  
Maniac Karts 89,85  
Manx TT \*  
Mass Destruction 89,85  
Mega Man X3 89,85  
Mr. Bones 69,85  
Myst 79,85  
Mystarya 2 \*  
Mystery Mansion 59,85  
NBA Live 97 94,85  
NHL Hockey 97 \*  
NHL Power Play 89,85  
Ninku 49,85  
Parodius 59,85  
Pebble Beach Golf 79,85  
Pinball Graffiti 89,85  
Psychic Force 89,85  
Puzzle Fighter 2 49,85  
Quake \*  
Re-Loaded 89,85  
Return Fire 89,85  
Road Rash 79,85  
Scorcher 89,85  
Sega Rally 79,85  
Shinoby X 49,85  
Shockwave Assault 49,85  
Shredfest \*  
Skeleton Warrior 69,85  
Sky Target 104,85  
Sonic-The Fighter 89,85  
Starrfighter 3000 79,85  
Steamgear Mash 49,85  
Story of Thor 69,85  
Street Fighter A 79,85  
Striker 96 69,85  
Suiko Enbo 49,85  
Suiko Enbo 2 59,85  
Syndicate Wars 89,85  
Tempest 2000 89,85  
Theme Park 39,85  
Thunderforce 2+3 89,85  
Trash It 89,85  
Varunas Forces 104,85  
Victory Boxing 49,85  
Virtua Fighter Kids 69,85  
Virtua Racing 49,85  
Virtua Volleyball 59,85  
Virtual Golf 79,85  
Virtual Open Tennis 69,85  
Virtual Pool 89,85  
VR Baseball 89,85  
Whizz 89,85  
World Cup Golf 59,85  
W.S. Baseball 2 89,85  
WW-Soccer 97 94,85  
WWF-Wrestle. 69,85

### SAT

Konsole incl. Sega Rally &  
WW-Soccer 449,85  
Game Buster 79,85  
Backup Memory 109,85  
Universal Adapter 39,85  
Voyager Joypad 24,85  
Explorer Joypad 19,85  
Terminator Joypad 24,85  
3D Lemmings 69,85  
4-4-2 Fußball 89,85  
Adidas Power Soccer 84,85  
Afterburner 49,85  
Alien Trilogy 74,85  
Amok 89,85  
Andretti Racing 89,85  
Area 51 89,85  
Assault Rigs 69,85  
Batsgun 99,85  
B.A. ToShinDen Remix 79,85  
B.A. ToShinDen URA 69,85  
Battle Monsters 69,85  
Black Dawn 89,85  
Blazing Dragons 69,85  
Bombermann 104,85  
Bubble Bobble 69,85  
Bug Too 84,85  
College Slam 79,85  
Creature Shock 44,85  
Criticom 59,85  
Crow-City Angels 89,85  
Crusader-No Remorse 89,85  
Dark Savior 89,85  
Daytona USA 49,85  
Death Heat 2 69,85  
Deadalus 59,85  
Death Crimson 89,85  
Defcon 5 59,85  
Die Hard Trilogy 94,85  
Euro 96 Soccer Engl. 79,85  
Fatal Fury 3 99,85  
Fifa Soccer 97 89,85  
Fighters Megamix \*  
Frankenstein 89,85  
Gekka Mugentan 89,85  
Gex 59,85  
Ghen War 59,85  
Golden Axe 69,85  
G. Heroes 49,85  
Hakaider 109,85  
Heart Darkn. 109,85  
Hexen 94,85  
Impact Racing 79,85  
In the Hunt 74,85  
Independence Day \*  
Iron & Blood 89,85  
Johnny Bazoka. 69,85  
Krazy Ivan 89,85

Bestellungen und Anfragen  
jetzt auch per eMail.  
GamersPoint@t-online.de

Demnächst TopTen Listen, Infos  
und Neuheiten auf unserer Homepage.  
<http://home.t-online.de/home/GamersPoint>

- Preislisten für die Systeme gegen Rückporto -  
- Bei jeder Bestellung, liegen die aktuellen Verkaufscharts bei -  
- \* = auf Anfrage - ab 3 Spielen Portofrei - ca. 1000 gebr. Games, auch ältere Titel -  
- Fragt nach unseren aktuellsten Games - Bestellungen werden am selben Tag versandt -  
- Bei Annahmeverweigerung berechnen wir 50,- DM - Umbauten, kein Problem -  
- Unfreie Warensendungen werden nicht angenommen - Ladenpreise können abweichen -  
- Druckfehler und Irrtümer vorbehalten -

Sie möchten auch einen "GAMERS POINT" eröffnen?  
Dann setzen Sie sich mit uns in Verbindung. Ansprechpartner: Tropf, Oliver

Kriegsstr. 27-29, 76133 Karlsruhe

0721 - 339 44

FAX:  
0721 - 374 185

0721 - 339 45





PlayStation  
Rennspiel/1-2 Spieler

## Maximal Power Drift

Den Namen trägt dieses Spiel zu recht, denn das auffallendste Charakteristikum bei Maximal Power Drift ist die ständige Schlitterei auch in kleinsten Kurven. Hat man sich einmal an diese Eigenart gewöhnt, steht der Pole Position nichts



mehr im Wege. Ansonsten wurde erfrischende Vielfalt bei den Grundeinstellungen an den Tag gelegt: Man wählt aus insgesamt neun Fahrzeugen aus. Dabei darf jeder Bolide gleich zu Beginn individuell getunt werden, bevor er über eine der 5 Strecken gejagt wird. Sogar an NeGcon-Steuerung und einen Split-screen im Zwei-Spieler-Modus haben die Entwickler gedacht - wahlweise vertikal oder horizontal. Es gibt einen Story Mode mit 14 Etappenzielen (die leider in Japanisch kommentiert werden), und in der Spielvariante Gymkhana kann man mit verschiedenen Hütchen selbst eine Strecke abstecken (und -speichern). Vor allem wegen der abwechslungsreichen Grafik hält sich der Spielspaß trotz der vielfältigen Optionen auf Dauer in Grenzen. (Christoph)

**FUN**  
55%

PlayStation  
Sportspiel/1-4 Spieler

## adidas Power Soccer Int. '97

Nachdem EA seinen Soccer-Veteranen in die 97er Spielzeit geschickt hat, bringt Psygnosis ebenfalls ein Update der adidas-Dribbele auf den Markt. Aber was gibt es Neues auf dem Rasen? Die wichtigsten Verbesserungen sind die Spielbarkeit und die Intelligenz der CPU. So las-



sen sich durch einfache Pässe, die Bälle besser verteilen und ein realistischer Spielaufbau wird möglich. Dies wird teilweise durch den Gegner noch forciert, da durch frühe Störmanöver seinerseits Einzelaktionen zunichte gemacht werden. Außerdem sind die Keeper in den meisten Fällen auf dem Posten und spielen sogar "intelligent" mit. Durch die Optionserweiterungen stehen dem Hobby-Fußballer nun fast doppelt so viele Teams (international, wie national) mit den aktuellen Spielern zur Verfügung und einige neue Spielvarianten (Champ. League, Euro 96, UEFA-Cup, etc.). Ein rundum gelungenes Update. (Georg)

**FUN**  
71%



Über Stock und Stein geht die wilde Jagd auf abgeschiedenen Pisten, weit ab jeder Zivilisation



Ebenfalls mit von der Partie ist der militärische Off-Road Spezialist Hummer



Der Kampf um die Plätze ist hart, wer bei solchem Gerangel klein beigt, findet sich schnell auf dem letzten Platz wieder

# Test Drive Off Road

Asphaltstraßen sind für Weichlinge, denn die wahre Herausforderung heißt Staub schlucken und durch Schlamm schlittern abseits der sicheren Pisten

**PLAYSTATION**

Rennspiel / 1 Spieler

Um die Fahrt durch die Schlammrinnen und Engpässe heil zu überstehen, sollte zuerst das geeignete Fahrzeug ausgewählt werden. Zur Verfügung stehen: Hummer, Land Rover Defender 90, Chevy K-1500 Z-71 und der Jeep Wrangler. Jeder Wagen hat spezielle Stärken und Schwächen in der Beschleunigung, der Endgeschwindigkeit und im Handling. Schaltknüppel sucht man übrigens vergebens; Gas geben, bremsen und natürlich lenken ist alles, was zu tun ist. Durch schnelles Tippen auf den Kreis-Button zieht man die Handbremse und umschifft enge Kurven mit einem Power-Slide. Zudem darf noch gewählt werden, ob sich Schlamm und

Eis auf das Fahrverhalten auswirken sollen (Friction: on), und ob der Splitscreen im Zwei-Spieler-Modus horizontal oder vertikal sein soll. Um sich einzugewöhnen sind ein paar Probefahrten im Practice-Mode empfehlenswert. Danach kann man seine Kräfte mit drei Mitbewerbern messen. Spielt Ihr zu zweit gleichzeitig, werden zwei weitere Fahrer simuliert. Es sind also immer nur vier Fahrzeuge auf der Piste. Zunächst sind sechs Strecken anwählbar: durch Sand, Schlamm und Schnee. Wer in den beiden Ligen (Mixed Ligue: verschiedene Fahrzeugtypen; Class League: gleiche Fahrzeugtypen) erfolgreich auf Pokaljagd ging, bekommt zur Belohnung sechs weitere Strecken spendiert. Das eigentliche Rennen besteht aus mehreren Etappenzielen. Auch abseits der Spur läßt sich das



Manche Strecken beinhalten kleine Berge, die Ihr mit den PS-starken Fahrzeugen leicht erklimmen könnt



**Christoph:**

Ganz manierlich, was die Accolade-Crew hier abgeliefert hat: Die Spielgrafik baut sich flott auf, die Sound-

tracks sind angenehm, und durch das Punktesystem in den Ligen haben auch Solospieler ausreichend Anreize zum längerfristigen Spiel. Außerdem kann man sich auch abseits der eigentlichen Route relativ frei mit seinem Vehikel bewegen - eine Eigenschaft, die ein gutes Off Road ausmacht. Trotzdem: Für den Sprung über die "Sehr gut"-Linie reicht's nicht, da bei den Details auf Sparflamme gekocht wurde: So gibt es (anfangs) nur vier Fahrzeuge, die sich überdies nur in 3 verschiedenen Eigenschaften (Geschwindigkeit, Beschleunigung, Handling) unterscheiden. Hobby-Schrauber haben ebenfalls das Nachsehen, denn aufmotzen lassen sich die Off Roadler leider nicht. Statt mit Punkten hätte man den Sieg in der Liga mit Preisgeldern, die man in Reifen, Motoren und Getriebe steckt, belohnen sollen. Zudem hätte ich mir mehr als die vorhandenen drei Gegner, auf die man in den Rennen trifft, gewünscht.

Gelände erkunden. Wer im Baumgestrüpp oder auf den Bahngleisen die Orientierung verliert, wird vom Kommentator darauf hingewiesen, daß er eine Etappe verfehlt hat.

### TEST PLAYSTATION

**HERSTELLER:** ACCOLADE  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM USA  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:**  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:**  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** MITTEL BIS SCHWER  
**LEVELS:** 12 STRECKEN  
**BESONDERHEITEN:** MEMORY CARD, LINK GAME  
**CA. PREIS:** 99,- DM  
**MUSTER VON:** GAMES GARDEN 0911/7418185

|          |        |     |          |       |
|----------|--------|-----|----------|-------|
| schlecht | mittel | gut | sehr gut | super |
| 72%      |        |     |          |       |
| 69%      |        |     |          |       |
| 75%      |        |     |          |       |



Telefon:  
(02622)  
83517

# WOLFSOFT

HARDWARE  
& SOFTWARE  
SERVICE  
HARDWARE-TUNING  
REPAIR-SHOP

## Nintendo 64

Nintendo 64 dt. Gerät+S-VHS 449,99DM  
Kabel für Top Bildqualität 99,99DM  
N64 usa/jp/deutsche Umrüstung 99,99DM  
Adapter für Importspiele 79,99DM  
Joypadverlängerung 2m 24,99DM  
Spiele zB. Mario, Wave Race.. ab 99,99DM  
Shadows of The Empire 149,99DM  
Turok (ungeschnitten) 149,99DM

## Scart-Umschalter

Sind Sie das lästige umstöpseln leid?  
Dann haben wir die Lösung für Sie!!!  
Der RGB-taugliche Umschalter für Video-  
spiele mit Anschluß für die Stereoanlage.  
4-fach Umschalter 159,99DM  
7-fach Umschalter 249,99DM  
Audiokabel 2,5m 7,99DM

## Anschlußkabel

NEU! Sony RGB **BESSER!!!** 39,99DM  
N64 S-VHS Kabel+Hifi **TOP!!!** 49,99DM  
Sega Saturn RGB-Kabel + Hifi 49,99DM  
SNES RGB-Kabel + Hifi 49,99DM  
Neo Geo, CD-Kabel Stereo 49,99DM  
Mega Drive 1,2 RGB Stereo 49,99DM  
Hifi Adapter für RGB-Kabel 39,99DM  
Jaguar RGB-Kabel+Hifi 39,99DM

Probleme mit dem Anschluß der Konsole  
an Ihren Monitor ?? Hier ist die Lösung!!  
Adapterkabel für fast alle Commodore-  
Philips Monitore u. a.. Hersteller 49,99DM

## Umbau, Tuning

Nintendo 64 jp,us,deutsch 99,99DM  
Playstation dt,jp,us mit Chip 89,99DM  
Saturn dt,jp,us 50/60Hz 99,99DM  
Super NES dt,jp,us 50/60Hz 99,99DM  
Sega SMD dt,jp,us 50/60Hz 75,75DM  
Jaguar 50/60Hz 75,75DM  
Neo Geo, CD dt,jp,us 50/60Hz 99,99DM

## Tips & Tricks

-durch einen Umbau 50/60Hz laufen die  
Spiele bei 60 Hz ca. 20% schneller und  
keine schwarzen Balken oben und unten  
-RGB&S-VHS-Kabel geben bestes Bild  
Wolfsoft, Schulstr. 3, 56566 Neuwied, Fax: (02622)83583

## SONY PSX

Neu!! Umbau für Importspiele 89,99DM  
Einfach CD einlegen und Spielen!  
RGB-Kabel für Umbau PSX 39,99DM  
PSX+Umbau+Spiel+RGB-Kabel 529,99DM  
Joypadverlängerung 2m 24,99DM

## Sega

Saturn+Umbau+2Spiele+RGB 599,99DM  
Saturn Umbau dt,jp,us/50/60Hz 99,99DM  
Joypadverlängerung 2m 24,99DM  
Spiele lieferbar dt,usa,jap. ab 69,99DM

## MAK

Original Spielhallenspiele für Zuhause!!  
MAK, die Arcade-Konsole 549,99DM  
Sonderangebote lieferbar wie z.B.:  
Trog2, Streetfighter2, und viele Oldies  
desweiteren führen wir auch Spiele für:  
PC, Jaguar, Neo Geo CD, SNES, SMD, 3D0

ca. 1000 Spiele für  
alle Systeme lieferbar

Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten

SEGA SATURN

# WORLD of GAMES

Inh. Carmen Markatsch

## Computer & Videospiele

Turnstr. 6 75173 Pforzheim Tel. 07231-21404

## SONY PlayStation NINTENDO 64

|                      |        |                           |        |
|----------------------|--------|---------------------------|--------|
| Grundgerät           | 299.-- | N 64 Grundgerät           | 399.-- |
| Memory Card ab       | 39.90  | N64 Multinorm Adapter     | 69.90  |
| Farbige Pads         | 39.90  | N64 Controller            | 59.90  |
| Namco Arcade Stick   | 99.90  | N64 Memory Card           | 59.90  |
| Alp Pad              | 89.90  | N64 FIFA Soccer           | 109.90 |
| Crash Bandicoot      | 99.90  | N64 Mario Kart ab Juni    | 99.90  |
| Crow: City of Angels | 89.90  | N64 Star WARS S.o.t.E.    | 139.90 |
| Exhumed              | 89.90  | Super Star Soccer ab Juni | 149.90 |
| Formel 1             | 99.90  | N64 Turok auch englisch   | 149.90 |
| Independence Day     | 89.90  | N64 Wave Race             | 99.90  |
| Lifeforce Tenka      | 89.90  | Blast Corps US            | 169.90 |
| Legacy of Kain       | 89.90  | D64 amerikanisch          | 189.90 |
| Little Big Adventure | 89.90  |                           |        |
| Need for Speed 2     | 89.90  |                           |        |
| Porsche Challenge    | 89.90  |                           |        |
| Rage Racer           | 99.90  |                           |        |
| Rebel Assault        | 99.90  |                           |        |
| Soul Blade           | 99.90  |                           |        |
| Suikoden             | 99.90  |                           |        |
| Syndicate Wars       | 99.90  |                           |        |
| Tekken 2             | 99.90  |                           |        |
| Wing Commander 4     | 99.90  |                           |        |

## SEGA Saturn

|                   |       |
|-------------------|-------|
| Andretti Racing   | 89.90 |
| BUG 2             | 89.90 |
| Fighters Mega Mix | 89.90 |
| FIFA Soccer 97    | 89.90 |
| Manx T.T.         | 99.90 |
| NBA Live 97       | 89.90 |
| NHL Hockey 97     | 89.90 |
| Sonic 3D          | 89.90 |

\*\*\*Komplette  
Neuheitenliste anfordern

Versand & Laden Mo-Fr 10-18.30 Sa 10-14.00

Schnellversand in 1-2 Tagen falls Artikel lieferbar! per N.N. Zuzüglich DM 10.--  
Achtung! Ladenpreise können abweichen! \*\* Vorbestellungen möglich! \*\*

# NACHBESTELLEN!



03/97



04/97



05/97

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

Bitte Gesamtbetrag per Verrechnungsscheck oder  
bar mit dem ausgefüllten Coupon an nachstehende  
Adresse schicken: COMPUTEC VERLAG, LESER-  
SERVICE, Roonstr. 21, 90451 Nürnberg.

Hiermit bestelle ich:

☐ MEGA FUN 03/97 zu DM 5,80

☐ MEGA FUN 04/97 zu DM 5,80

☐ MEGA FUN 05/97 zu DM 5,80

zuzüglich DM 3,- Versandkostenpauschale DM 3,-

GESAMTBETRAG

Bitte beachten: Angebot gilt nur im Inland!

COMPUTEC  
VERLAG

Jetzt die Knaller

der letzten

3 Monate

nachbestellen!

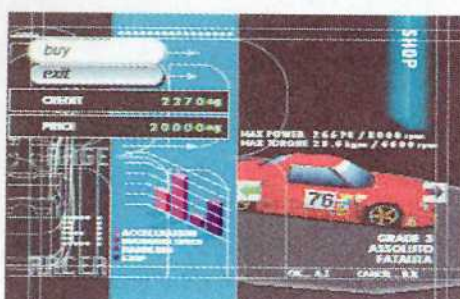




Einfach pompös! Die Zieleinfahrt sorgt mit Zuschergeschrei und der richtigen Randbebauung für ein herrliches Feeling



Selbstverständlich darf auch bei Namos dritter Flitzerei eine große Brücke nicht fehlen



Wer die große Kohle verdient hat, kann sich im Car-Shop einen teuren Flitzer kaufen



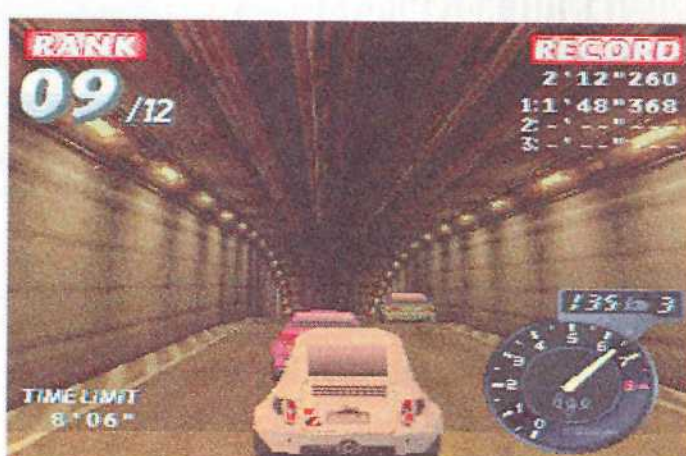
Im bekannten Replay könnt Ihr Euren Boliden in einigen Kameraeinstellungen nochmals betrachten



Neben langen, beleuchteten Tunneln führt Euch der Streckenverlauf auch durch grob gehauene Stollen



Speedomania: viele Schußfahrten, die einen herrlichen Geschwindigkeitsrausch vermitteln, zeichnen Ridge Racer aus



Der Minicooper ist schon in der billigsten Ausführung ein Powerteil, mit dem es die reinste Lust ist, über die Piste zu brettern

# Rage Racer

Nach Ridge Racer und Ridge Racer Revolution verwöhnt uns Namco nun mit dem dritten und besten Teil der Trilogie



## PLAYSTATION

Rennspiel / 1 Spieler

Während die japanischen Spielefreaks schon seit fast einem halben Jahr ihre Ridge Racer-Sucht befriedigen dürfen, mußten wir Europäer mal wieder geduldig in der Warteschlange ausharren. Doch die Durststrecke ist jetzt vorüber, denn der Wonnemonat Mai beschert nun auch uns das langersehnte Rennspektakel aus dem Hause Namco. Schon nach der ersten Proberunde kommen keine Zweifel mehr auf: Die einpeitschenden Rave-Rhythmen sind hochkarätig wie eh und je, die Spielgrafik übertrifft die Vorgänger aus eigenem Hause klar an Qualität und Detailreichtum. Vor allem für die Randobjekte kitzelte man noch einmal das letzte Quentchen Saft aus der PlayStation heraus, während bei der Farbvielfalt eher eine Schlankheitskur angeordnet wurde.

Die grellen Farbtöne verspielter Nippon-Jünger mußten zugunsten blasserer, teils verregnetgrauer Nuancen weichen; das Spiel bekommt so einen realistischeren Touch. Auch beim Spielablauf gibt es motivationsfördernde Neuigkeiten zu vermelden: Wer unter die ersten Drei kommt, erhält jetzt nämlich Preisgelder, die wieder in bessere und schnellere Gefährte investiert werden

**Mit immer besseren und schnelleren Boliden fährt man sich kontinuierlich in den Geschwindigkeitsrausch**

können. Im Time Trial läßt's sich vorab vortrefflich trainieren, denn die Strecke läßt sich hier ohne lästige Kontrahenten ausloten. Insgesamt kann der Fuhrpark auf 13 verschiedene Flitzer, die sich in Beschleunigung,

Geschwindigkeit, Handling und Grip unterscheiden, erweitert werden. Die sauer verdienten Moneten lassen sich auch beim Ingenieur investieren, der dann an der Karre bastelt und die vier genannten Fähigkeiten nochmals gehörig aufpoliert. Diese



### Christoph:

Namco hat den faden Beigeschmack, den der Vorgänger Ridge Racer Revolution hinterließ, mehr als wieder wett

gemacht: Ridge Racer ist das mit Abstand beste Rennspiel aus der Racer-Serie. Dabei konnten in fast allen Bereichen Punkte gutgemacht werden. Die Flitzer steuern sich wieder angenehm wie im ersten Teil. Bei der Grafik wurde noch eine ordentliche Kelle Qualität draufgelegt, und die Jagd nach den Preisgeldern hält einen langfristig bei Laune. Man merkt deutlich, daß an Feinheiten des Spiels solange herumgefeilt wurde, bis das Optimum dabei herauskam. Zwei Dinge waren es, die den Sprung über die 90-Prozent-Hürde trotzdem vereitelten: Es gibt im Prinzip nur zwei verschiedene Strecken (die zweite ist lediglich ein Oval) - für einen Referenz-Racer eindeutig zu wenig. Zweitens: Es gibt keinen Split-Screen und damit keine Möglichkeit, zu zweit gleichzeitig an den Start zu gehen. Trotzdem: Selbst für jemanden, der schon einen der beiden Vorgänger in seinem Regal stehen hat, lohnt sich der Kauf von Ridge Racer.





Die Strecken warten mit unterschiedlichem Design auf: hier die malerische Hafenpromenade in der Außenperspektive

Tuningmaßnahmen sind dann auch auf dem Bildschirm als Spoiler, Karosserieverbreiterungen etc. sichtbar. Wer keine Kohle mehr hat, stattet dem Lackierer nebenan einen Kurzbesuch ab und läßt dem Vehikel Farbe und Zierstreifen nach eigenem Gutdünken verpassen - das Logo vom Totenkopf bis zum Adler gibt's ebenfalls gratis dazu. Und, auch noch erwäh-

nenswert bei Rage Racer: Man kann jederzeit die Bodenhaftung und das Slideverhalten im Optionsmenü festlegen. Brems- und Slideverhalten erinnern an den ersten Teil der Serie. Die Streckenanzahl steht allerdings wieder in schlechter, alter Namco-Tradition - es gibt derer nämlich nur zwei. Die erste Strecke gibt je nach Runde noch zwei Teilabschnitte frei, die zweite ist



Riskante Überholmanöver sind bei Rage Racer an der Tagesordnung

lediglich ein schlichtes Oval. Dafür ist der Streckenverlauf durchgestylt bis in die kleinste Kurve, und beim ständigen Auf und Ab muß der Schaltknüppel (Automatik auch wählbar) wie in einem Rührwerk hin- und herbugsiert werden. Wem die Cockpit-Perspektive nicht zusagt, drückt auf die Dreieckstaste und blendet so den fahrbaren Untersatz mit ins Bild ein.

Hat man alle "vier" Strecken siegreich als einer der ersten Drei bestanden, steigt man in die nächsthöhere der fünf Rennklassen auf - mit gleichen Pisten, aber schnelleren Gegnern.



## Tuning à la Rage Racer



Anfangs lohnt es sich, die niedrigen Preisgelder in einen Upgrade-Kit zu stecken, um Euren Boliden so richtig aufzumotzen. Das Ergebnis kann sich sehen lassen (Balkendiagramme)



Die Strecken werden Euch mit einem rotierenden 3D-Model präsentiert. Ebenfalls werden die Prämien für die einzelnen Plätze angezeigt



**Georg:** Ganz im Gegensatz zu Ridge Racer Revolution hat Namco bei Rage Racer wieder wahre Klasse gezeigt und präsentiert uns ein Produkt der Spitzenklasse. Schon nach den ersten Runden wahr ich von der detaillierten und abwechslungsreichen Randbebauung vollends beeindruckt. So hat z.B. nicht nur das klassische Bergdorf oder der Hafenboulevard mit seinem Sonnenuntergang für helle Freude gesorgt, sondern auch die alpine Landschaft und der griechisch-römische Abschnitt. Der Streckenverlauf bietet nun auch viel mehr Herausforderungen. Neben scharfe Haarnadelkurven,

fordern nun auch extreme Steigungen und Verzweigungen in den Tunnelsystemen das volle Geschick der Fahrer. Ebenfalls war ich über die Neugestaltung der Meisterschaft positiv überrascht. Der Kampf um die Plätze wird durch die Preisgelder noch mehr angeheizt und die Motivation ist durch die Aussicht auf den Kauf eines neuen Flitzers oder dem Besuch in der Tuningwerkstatt fast ungebrochen. Die neu gemixten Techno-Beats und die röhrenden Motoren laden wieder zu stundenlangem Rennspaß ein. Im Vergleich zu Porsche Challenge gefällt mir Rage Racer wegen der großen Zahl an Boliden einen Deut besser. Dennoch sind beide Games momentan das Beste an Flitzereien auf der PS.



Extreme Steigungen kommen oft vor, hier sollte man einen Gang zurückschalten und den Motor ordentlich aufheulen lassen



Viele Tunnels sind in die Asphaltmatz eingebaut, manche bieten auch noch Verzweigungen an



Money makes the world go round! Nach jedem Rennen bekommt Ihr, je nach Platzierung, einen Geldbetrag gutgeschrieben

## TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: NAMCO  
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH  
ERSCHEINUNGSTERMIN: JUNI  
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE  
SCHWIERIGKEITSGRAD: LEICHT BIS SCHWER  
LEVELS: 4 STRECKEN  
BESONDERHEITEN: MEMORY CAR, NEGCON  
CA. PREIS: 109,- DM  
MUSTER VON: EIGENIMPORT

|              | schlecht | mittel | gut | sehr gut | super |
|--------------|----------|--------|-----|----------|-------|
| 87% GRAFIK   |          |        |     |          |       |
| 82% SOUND/FX |          |        |     |          |       |
| 89% FUN      |          |        |     |          |       |





Recht aggressiv der Virus. Woran erinnert uns dieser freundliche Herr nur?



Der kurze, aber feine Vorspann stimmt Euch so richtig auf die kommenden Schrecken ein



Das Labor des Grauens. Killerviren versuchten die ganze Station und verursachten so das ganze Schlamassel

# Overblood

Wer sehnsüchtig auf die Fortsetzung zu Resident Evil wartet, kann sich die Wartezeit mit Overblood etwas verkürzen



## PLAYSTATION

Action-Adventure / 1 Spieler

Der Grundplot, der diesmal erneut zum Einsatz kommt, wird ja mitunter nicht nur bei einigen Spielen, sondern auch bei vielen Filmen benutzt. Ihr startet völlig unvermittelt in einer Szenerie und werdet direkt mit einem krassen Problem konfrontiert. In Overblood beginnt Ihr direkt in einem geheimen Forschungszentrum der Lystra Laboratories. Dort erwacht Ihr völlig planlos aus einem Kälteschlaf. Ohne zu wissen, wer Ihr seid oder was los ist, werdet Ihr schon mit dem ersten Problem konfrontiert. Ihr müßt in nur wenigen Augenblicken die Tiefkühlkammer erwärmen, um nicht zu erfrieren. Um die Räumlichkeiten unter die Lupe nehmen zu können, lenkt Ihr Eure Spielfigur aus drei Perspektiven (Fern-, Nah- und Ego-Perspektive). Hierbei sind Eure Aktionen auf normales Gehen, in die Hocke gehen, Springen

und Untersuchen beschränkt. Durch eingeblendete Gedanken (in Form von Text) teilt Euch das Spiel immer wieder mit, was zu tun ist. Nach nur wenigen Momenten wird Euch klar, daß sich eine gewaltige Katastrophe ereignet hat und Ihr geht dieser natürlich auf den Grund. Logischerweise stellt Ihr nicht den einzigen lebendigen Charakter dar. Nach und nach trifft Ihr auf andere Spielfiguren, die Euch begleiten. Diese Hilfe nehmt Ihr natürlich dankend an, da nur ein regelmäßiger Tausch der handelnden Spielfiguren zur Lösung des Spiels beiträgt. So hat nur der kleine Arbeitsroboter, den Ihr mit einem Memory Chip aktiviert die Möglichkeit, sich in das hausinterne Computernetz einzuloggen. Kurze, aber heftige Filmsequenzen sorgen auf Eurer Flucht für eine

Es empfiehlt sich von Zeit zu Zeit die verfügbaren Charaktere auszutauschen, hier findet Ihr ein wichtiges Item nur, wenn der kleine Roboter seinen Arm ausfährt



René:

Overblood ist eine gekonnte Mischung aus Action und Adventure. Es wird neben dem Fortschreiten des

Spiels und dem Lösen der einzelnen Probleme und Rätsel ein ungeheuer dichter Spannungsbogen aufgebaut. Nicht nur der gruselige Soundtrack trägt hierzu bei. Die drei Perspektiven sowie die durchdachte Steuerung lassen einen die Handlung stets im Griff behalten, wobei vom Actiongehalt auf kras-

sere Splatterelemente verzichtet wurde. Dies wird zwar den einen oder anderen ein wenig enttäuschen, aber es ist eine Kunst Spannung à la Akte X ohne explizite Gewaltdarstellung aufzubauen. Und dieses Kunststück hat Overblood geschafft. Nur an der etwas ungenauen Kollisionsabfrage gab es etwas zu meckern in der 3D-Welt. Aber das konnten wir bei Tomb Raider ja auch verschmerzen. Fazit: Resident Evil Fans, die es verschmerzen können nicht eimerweise Blut zu sehen, werden hier Ihre wahre Freude dran haben.

zusätzliche Gänsehaut und zur Lösung des Spiels. Da Dutzende von teuflischen Fallen stets für ein schnelles Ende sorgen, solltet Ihr regelmäßig die Speicher-

option nutzen. Eine Memory Card kann hierbei mit bis zu vier Spielständen belegt werden.



Jeder Gegenstand, den Ihr aufstöbert, bringt Euch der Lösung ein Stück näher. Hier erfahrt Ihr gerade wichtige Paßwörter.



Sobald Ihr den Memory Chip habt, könnt Ihr den kleinen Roboter erwecken. Die Blechbüchse wird Euch so manchen guten Dienst erweisen

## TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: RIVERHILLSOFT  
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH  
ERSCHEINUNGSTERMIN: MAI  
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE  
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL  
LEVELS: 4  
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD  
CA. PREIS: 99,- DM  
MUSTER VON: ELECTRONIC ARTS







# MLC - Hard & Software

## 02841-94260

Händleranfragen erwünscht!

Im Ring 29, 47445 Moers

Fax: 02841 - 942623

Bestellannahme.: Mo - Fr: 10.00 - 20.00 Uhr

Sa: 10.00 - 14.00 Uhr

Ladenverkauf: MLC, Im Wallzentrum, 47441 Moers

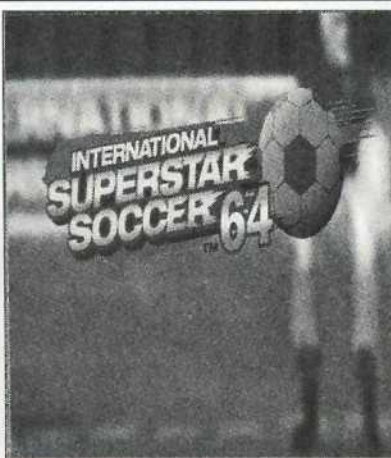
Nintendo 64 Games • Nintendo 64 Games • Nintendo 64 Games •



ab 06/97 .... **89.95**



ab 04/97 .... **89.95**



ab 05/97 .... **119.95**

Lastdozer (us) 179.95  
 FIFA Soccer 64 (dt) 119.95  
 Teomon (dt)\* 129.95  
 Mario 64 (dt) 199.95  
 Mario Kart 64 (us) 89.95  
 NBA Hang Time (dt)\* 189.95  
 NBA Hang Time (us) 129.95  
 Pilotwings 64 (dt) 189.95  
 V. Gretzky 3D Hockey (dt)\* 109.95  
 V. Gretzky 3D Hockey (us) 129.95  
 Star Wars (dt) 169.95  
 Starwing 64 (dt)\* 129.95  
 Turok (dt) 139.95



incl. 1Meg Memory Card **169.95**

**US/JP Adapter**

PREIS TIP: **49.95**

**1M Memory C.**

PREIS TIP: **39.95**

**5M Memory C.**

PREIS TIP: **74.95**

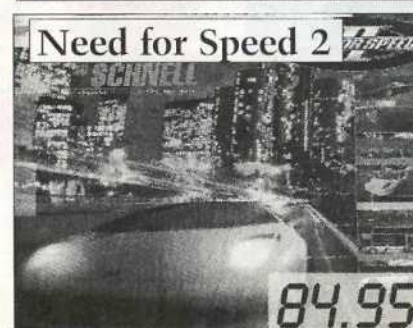
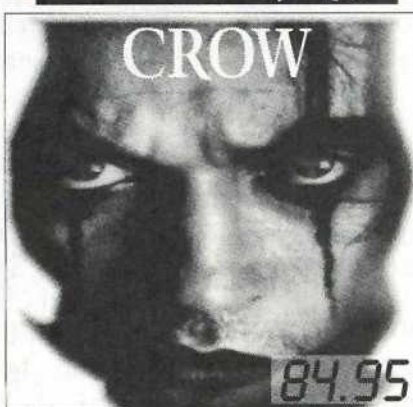
Playstation Games • Playstation Games • Playstation Games •

**Life Force: TENKA 99.95**

**Micro Machines V3 94.95**

**Syndicate Wars 84.95**

Adidas Power Soccer Internat. 94.95  
 Adventure of Lomax 84.95  
 Agile Warrior F111 84.95  
 Alien Trilogy 89.95  
 Alone in the Dark 2 99.95  
 Andreotti Racing 79.95  
 Baphomets Fluch 82.95  
 Batman Forever Coin-Op 84.95  
 Battle Arena Toshinden 2 99.00  
 Battle Stations 79.95  
 Bedlam 84.95  
 Big Hurt Baseball F. T. 84.95  
 Black Dawn 89.95  
 Blam! Mashinehead 84.95  
 Blazing Dragons 84.95  
 Broken Helix 94.95  
 Bubble Bobble 2 79.95  
 Bust a Move 2 69.95  
 Casper 89.95  
 Castlevania: The Bloodletting 94.95  
 Chronicles of the sword 84.95  
 Contra: Legacy of War !!! 94.95  
 Crash Bandicoot 99.95  
 Creation 79.95  
 Criticom 85.00  
 Crow: City of Angels !!! 84.95



Life Force: Tenka 99.95  
 Little Big Adventure 79.95  
 Lost Vikings 2 84.95  
 Magic Carpet 79.95  
 Magic the Gathering 84.95  
 Megaman X3 85.95  
 Micro Machines V3 94.95  
 Monopoly 84.95  
 Motor Toon 2 84.95  
 Namco Soccer Prime Goal 84.95  
 Nascar Racing 96 84.95  
 NBA Hangtime 85.95  
 NBA In the Zone 2 !!! 94.95  
 NBA Jam Extreme 84.95  
 NBA Jam Tournament Edition 59.95  
 NBA Live 97 84.95  
 NBA-In the Zone 59.95  
 Need for Speed 2 !!! 79.95  
 NFL Quarterback Club 97 84.95  
 NHL Hockey 97 84.95  
 NHL Powerplay Hockey '96 79.95  
 Novastorm 84.95  
 Onside Soccer 84.95  
 Pandemonium 79.95  
 Perfect Weapon !!!! 79.95  
 Pete Sampras Tennis 94.95  
 PGA Tour Golf 97 79.95  
 PO'ED 84.95  
 Porsche Challenge 79.95  
 Powerserve 99.00  
 Primal Rage 84.95  
 Pro Pinball The Web 84.95  
 Psychic Detective 74.95  
 Raging Skies 93.95  
 Resident Evil 84.95  
 Resident Evil 2 99.95  
 Ridge Racer Revolution 49.95  
 Riot 94.95  
 Risiko 84.95  
 Road Rage 89.95  
 Robo Pit 84.95  
 Sim City 2000 84.95  
 Soviet Strike 79.95  
 Space Hulk 79.95  
 Space Jam 84.95  
 Speed King 94.95  
 Spot goes to Hollywood !! 84.95  
 Stadt der verlorenen Kinder 94.95  
 Starfighter 3000 84.95  
 Streetfighter Alpha 2 85.95  
 Super Puzzle Fighter 2 69.95  
 Suikoden 94.95  
 Syndicate Wars !!! 84.95  
 Tekken 2 dt 99.95  
 Ten Pin Alley 84.95  
 The Devide: Enemies Within 89.95  
 The Raiden Project 85.00  
 Theme Park 79.95  
 Time Commando 79.95  
 Titan Wars 79.95  
 Top Gun Fire at Will 89.95  
 Tunnel B1 89.95  
 Twisted Metal 84.95  
 Victory Boxing 85.00  
 Virtual Golf 85.00  
 Virtual Tennis 84.95  
 VR Pool 84.95  
 War Hawk 84.95  
 Whizz 74.95  
 Wing Commander IV !!!! 84.95  
 Wipeout 2097 89.95  
 Worms 99.00  
 WWF: In your house 84.95  
 X-Com Terror from ... 84.95



## HOL DIR DEINE MULTINORM N64

incl. 1M Memory-Card + Multinorm Adapter

**518.95**

Finanzkauf **12 x 45.-**

Nintendo 64 Hardware • Nintendo 64 Hardware •

**N64 Trident Pad**



**49.95**

Trident Pro Pad 64.95  
 N64 Pad (Color) 54.95  
 Lenkrad + Pedale 149.95  
 Joypad Verlänger. 24.95  
 RF Modulator + Switch 44.95  
 N64 SVHS-Kabel 29.95  
 N64 Profes. AV-Kabel 24.95  
 N64 Antennenkabel 49.95  
 1Meg Memory Card 39.95  
 N64 Gamekiller Modul a. Anf  
 Multinorm Adapter 79.95

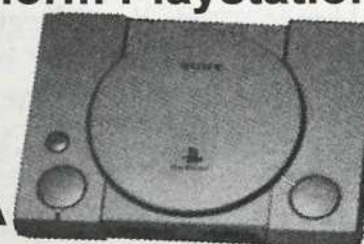
• Sony Playstation Grundgerät •

**Multinorm Playstation**

GER

JPN

USA



Barpreis: **369.95**

oder: **12 x 39.-**

• Playstation Hardware • Playstation Hardware •

**Station Pad A/F**



**29.95**

- 8 Fire Buttons  
 - Auto Fire Mode  
 - extra langes Kabel

**Predator Gun**



**69.95**

- für PSX + SAT  
 - Auto Fire Mode  
 - extra langes Kabel  
 - LED Shoot. Effect

Memory Card 24Meg 89.95  
 Memory Disk Drive 199.95  
 Org. Link Kabel 19.95  
 Org. HF-Adapter 49.95  
 Scart/RGB Kabel 24.95  
 Org. Controll Pad Sony 49.95  
 Org. Maus incl. Pad Sony 54.95  
 NeGcon Pad 79.95  
 Station Master Pad 39.95  
 Joypad Verlängerung 19.95  
 Steering Wheel 169.95  
 Per4mer Lenkrad 119.95  
 Mad Catz Lenkrad 139.95  
 PC-Link Paket 84.95  
 Org. Playstation Tasche 14.95  
 Tasche + Pad + MemCard 89.95  
 Gamebuster Mogell Modul 89.95  
 Gamekiller Mokelm.. Junior 54.95

**1MB Memory Card**

PREIS TIP: **29.95**

**8MB Memory Card**

PREIS TIP: **64.95**

**3D Sound Dimension**

240 Watt-Boxen ..... **89.95**

**PSX CD Leerhüllen**

20 STÜCK: **11.95**

**Multinorm Chip**

incl. farbiger Einbauanleitung



**39.95**

**PSX Infrarot Pad**



**79.95**

## PSX(N64)-ULTIMATE-VIDEO

Das ultimative Playstation Video. Ein Muß für jeden echten Konsolen-FREAK.  
 Demos, Screen-Shots, Neuvorstellung, Messe-News  
 Lösungen, Cheats, Hardwaretest's in Bild und Ton.

**29.95**





Ein Einblick in den kurzen Vorspann. Nicht nur Pac-Man kneift die Augen bei den Spielen



The Return of Ishtar bot schon lange vor Zelda Action-Adventure-Feeling

## Namco Museum Vol. 4

Auch auf der vierten Scheibe schwelgt Namco in Kindheitserinnerungen. Ob Ihr sie auf die Reise begleiten wollt, solltet Ihr Euch doch lieber genauer überlegen

### PLAYSTATION

Genre-Mix / 1-2 Spieler

**Z**u dem üblichen Museum, welches Euch mit Hintergrundinformationen versorgt, wurden diesmal fünf Spiele der Scheibe beigemischt. Stürzen wir uns gleich in Details: Pac-Land: Hier wird der zugkräftige Name des Run 'n Fress Hits mißbraucht, um einem Jump 'n Run seinen Namen zu geben. In üblicher Manier durchläuft Ihr Levels von links nach rechts, weicht Gegnern aus und sammelt Punkte. The Return of Ishtar stellt eine betagte Variante alter Spielehits dar. So könnte man beim ersten Blick schon von einer Mischung aus Soulblazer und dem legendären Zelda reden. Mit einer komplizierten Doppelsteuerung dürft Ihr Euch sogar zu zweit aufmachen, um die Welt vor dem

Untergang zu retten, wobei der Umfang des Adventures für viele Stunden Unterhaltung sorgt. Ordyne: Ein scheinbarer Vorläufer der Parodius Reihe. Ihr durchfliegt die Levels und ballert mehr oder weniger originelle Gegner vom Himmel, wobei man stets gierig Boni zum Aufpowern des Schiffs einsammelt. Genpai stellt einen Vertreter der Klasse Jump 'n Shoot dar. In unseren Breiten wird nur ein eingefleischter Megafreak dieses Spiel kennen. Aber in Anbetracht seines Alters gehört Genpai schon zu den besseren Spielen. Zum Standardgeklimber metzelt Ihr alle Arten von Monstern, nehmt Goodies auf und versucht bis zum Endgegner (einer megafiesen Hexe) durchzukommen. Assault: Als Panzer versucht Ihr Euch in dem futuristischen Szenario eines feindlichen Planeten. Um die Erde zu



Ordyne ist ein Vorläufer der Parodius-Spiele, ohne jedoch dessen Klasse zu erreichen



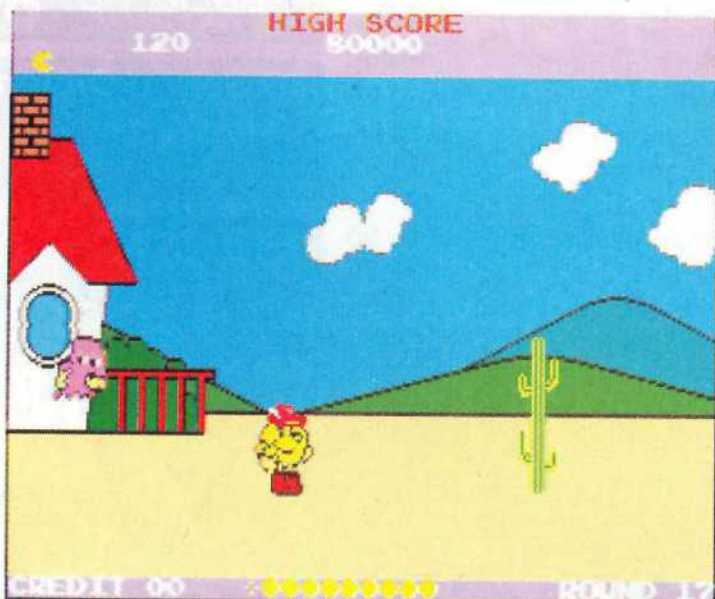
Assault bietet Balleraction der an alte 8Bit-Tage erinnert. Eure Mission lautet alles zu vernichten, was Euch vor das Rohr läuft

beschützen, dürft Ihr in den sich permanent drehenden Levels alle Gegner mit Eurer Photonenkanone plätten, wobei die Steuerung erst einmal erlernt werden will. Alle erreichten Highscores und Einstellungen, die Ihr Euch mühselig erarbeitet habt, dürft Ihr mal wieder bequem auf Memory Card abspeichern.



**Björn:** Wieder ein Sampler, der mich nicht vom Stuhl haut. Nach reichlichem Dauerzocken war ich von den Spielen ziemlich ent-

täuscht. Gut, Sammlungen älterer Titel sind Geschmackssache, aber wenigstens bei der Steuerung hätte man sich ein wenig Mühe geben können. Und da hat Namco diesmal wirklich nur Pflichtarbeit abgegeben. Pac-Land, Ordyne und Assault wird niemand länger als ein paar Minuten spielen. Entweder frustet der Schwierigkeitsgrad oder die mangelnde Spielbarkeit. Genpai scheint schon etwas interessanter, kommt hier doch die Abwechslung nicht zu kurz. Als kleine Perle möchte ich jedoch The Return of Ishtar bezeichnen. Sind Adventures auf der PS immer noch absolute Mangelware, so verkneift man sich die mangelnde Grafik des Oldies und zockt es mit Freuden. Fazit: Drei grotenschlechte Füller und ein Spiel mit "Naja"-Erlebnis stehen einem kleinen Hit gegenüber.



Pac-Land: Pac-Man goes Jump 'n Run? Neben der schlechten Lenkbarkeit frustriert zusätzlich der Schwierigkeitsgrad



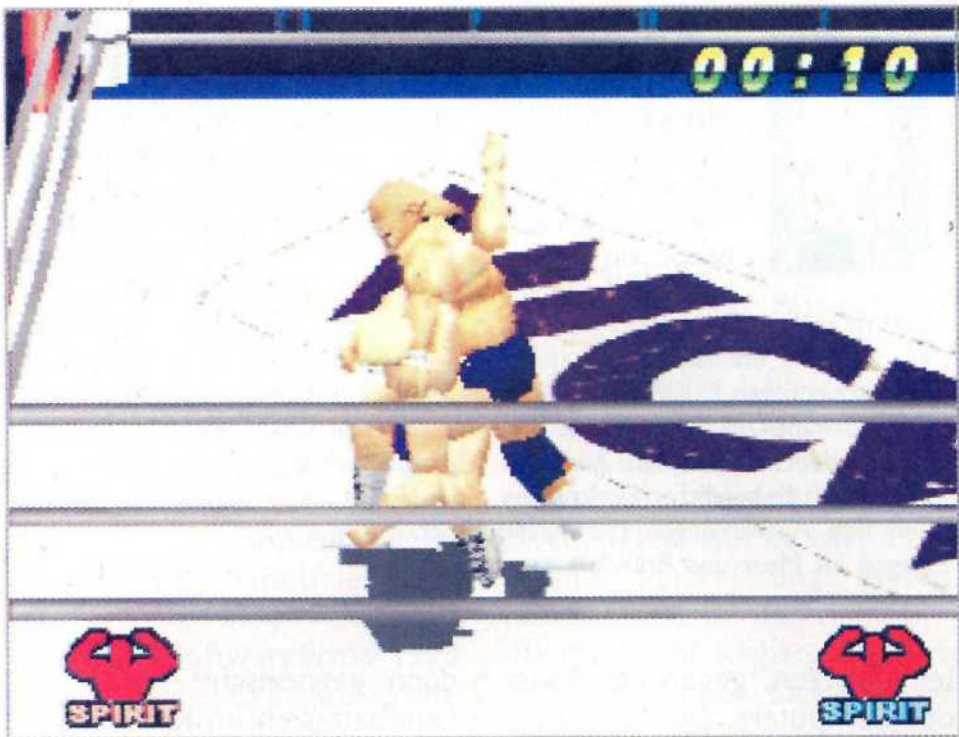
Genpai ist der typische Vertreter der Jump 'n Shoot Zunft. Ihr bahnt euch den Weg durch Heerscharen von Monstern

### TEST PLAYSTATION

**HERSTELLER:** NAMCO  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** MAI  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** KEINE  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** MITTEL BIS SCHWER  
**LEVELS:** 5 SPIELE  
**BESONDERHEITEN:** MEMORY CARD  
**CA. PREIS:** 89,-DM  
**MUSTER VON:** GALAXY 089/7605151

| schlecht     | mittel | gut | sehr gut | super |
|--------------|--------|-----|----------|-------|
| 30% GRAFIK   |        |     |          |       |
| 22% SOUND/FX |        |     |          |       |
| 50% FUN      |        |     |          |       |





Man hat den Eindruck live dabei zu sein: Lex Luger vermöbelt hier Ric Flair

## WCW vs the World

Die Superstars der WWF sind ja schon reichlich in Konsolenspielen vertreten. Aber jetzt wartet die WCW auf...

### PLAYSTATION

Beat 'em Up / 1-2 Spieler

Bei diesem Beat 'em Up stehen Euch 60 Wrestler aus sechs verschiedenen Organisationen zur Seite. Ganz in der Tradition von den beiden japanischen Toukon Retsuden Teilen tretet Ihr mit 15 Superstars der WCW an, um in zehn



**Björn:** Ha! Hier geht's ab. So eine reichliche Auswahl an Prügelfiguren habe ich bisher noch nicht zu Gesicht bekommen. Und das Schöne daran

ist, daß alle unterschiedlich reagieren. Zugegeben die Standardmoves ähneln sich zwangsläufig. Aber der Muskelberg Lex Luger ist bei weitem nicht so schnell wie der smarte Ric Flair, mit dem Aktionen vom obersten Ringseil auch besser gelingen. Das Erlernen der Griffe und Kombinationen geht übrigens recht flott. Der Sound dröhnt einem zusätzlichen die Ohren voll, während man seinem Opfer heftig die Schulter ausrenkt und unterstützt somit das Geschehen im Ring optimal. Gegen einen menschlichen Mitspieler anzutreten, macht noch einmal sowie Spaß. Und da ich Wrestlingfan bin und mir regelmäßig alles reinziehe, was das DSF so bietet, muß ich sagen, daß WCW vs the World zur Zeit die meisten Action für's Geld bietet. Und nicht nur Wrestlingfreaks sollten hier zugreifen.

verschiedenen Arenen für Umsatz im Krankenhaus zu sorgen. Im Gegensatz zu den beiden WWF Spielen auf den 32 Bittern klopft ihr nicht zweiseitig sondern dreidimensional auf Euer Gegenüber ein. Völlig frei dürft Ihr im Ring herumrennen und mit bis zu 40 verschiedenen Moves und Kombinationen den Gegner zum Aufgeben zwingen. Um etwas Abwechslung in den grauen Wrestlingalltag zu bringen, wurden dem Spiel mehrere unterschiedliche Spielmodi spendiert (Tournament, League Match, etc.) die erst einmal alle durchgezockt werden wollen. Da so ein Weg bis zum Championshipgürtel recht lange dauern kann, dürft Ihr Eure erspielten Stände und Rekorde einer Memory Card anvertrauen.

### TEST PLAYSTATION

**HERSTELLER:** THQ INC.  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM US  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** ERHÄLTICH  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** KEINE  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** EINFACH BIS SCHWER  
**LEVELS:** 60 WRESTLER  
**BESONDERHEITEN:** MEMORY CARD  
**CA. PREIS:** K. A.  
**MUSTER VON:** GAMES GARDEN 0911/7418185

|              | schlecht | mittel | gut | sehr gut | super |
|--------------|----------|--------|-----|----------|-------|
| 80% GRAFIK   |          |        |     |          |       |
| 79% SOUND/FX |          |        |     |          |       |
| 81% FUN      |          |        |     |          |       |

# Game It!

Titel des Monats  
Mai:  
**Dark Forces**  
79,95

Knallhart kalkuliert  
Unsere

## TOP 10

0180/522 5300  
Mo-Fr 7-19 h  
Sa 9-13 h  
0831/57 51 57  
Telefax: 0831/57 51 555  
Internet: http://www.gameit.de  
email: info@gameit.de  
T-Online: \*Gameit#  
Game It! - D-87488 Betzigau

Preise gelten meist für die deutsche Version incl. Eilservice  
d.h. am Lager vorrätige Spiele (das sind die Meisten) sind innerhalb von 1-2 Tagen beim Besteller. Ist ein Spiel noch nicht erschienen, dann wird es sofort nach Veröffentlichung versandt. Da sich eventuell bei der Bestellung genannte Termine durchaus verschieben können, empfehlen wir bei Vorbestellungen oder schriftlichen Bestellungen eine telefonische Nachfrage zur Klärung, wenn Unsicherheit über den Erscheinungstermin besteht.

Bei Nichtannahme berechnen wir DM 20,- als Schadensersatz  
Rücksendungen bitte mit uns vorher absprechen  
Nachnahmeversand: DM 9,90 + 3,- Postgebühr, ab DM 200,- frei  
Vorkasse / Scheck DM 6,90, ab DM 200,- frei

Preise Stand 13.4.97

\* = noch nicht verfügbar am 13.4.

N = Neu im Programm P = Preisänderung  
H = Hit, Supertitel

Für Österreich - Preise x 7,5 = ÖSch

Unsere österreichischen Kunden bestellen hier:

Game It! - A-6691 Jungholz - Tel. 05676/8372

Versand erfolgt mit österreichischer Post und wird in ÖSch bezahlt, Kosten wie in D.

|                   |         |
|-------------------|---------|
| Excalibur         | 89,95 N |
| Exhumed           | 79,95 N |
| Fifa 97           | 79,95   |
| NBA Live 97       | 79,95   |
| NHL Hockey 97     | 79,95   |
| Porsche Challenge | 79,95   |
| Resident Evil     | 79,95   |
| Syndicate Wars    | 79,95   |
| Tomb Raider       | 77,95   |
| WC 4              | 79,95   |

### SONY PSX

|                          |         |
|--------------------------|---------|
| 4-4-2 Fußball*           | 79,95   |
| A IV Global Evolution    | 89,95   |
| Adidas Power Soccer      | 89,95   |
| Agent Armstrong*         | 79,95 N |
| Agile Warrior F11        | 79,95   |
| Air Combat Platinum      | 39,95 N |
| Alien Trilogy            | 79,95   |
| Alone in the Dark 2*     | 94,95 N |
| Andreotti Racing         | 79,95   |
| Aquanaut's Holiday       | 89,95   |
| Assault Rigs             | 79,95   |
| Atari Greatest Hits      | 69,95 P |
| Ayrton Senna Kart Duel   | 84,95   |
| Baphomet's Fluch         | 79,95   |
| Batman Forever Coin-up   | 74,95   |
| Battle Arena Toshinden   | 39,95   |
| Battle Arena Toshinden 2 | 84,95   |
| Battle Sport*            | 74,95   |
| Battle Stations          | 77,95   |
| Bedlam                   | 84,95   |
| Black Dawn               | 79,95   |
| Blam! Machinehead        | 79,95   |

|                          |         |
|--------------------------|---------|
| King of Fighters         | 72,95 N |
| King's Field             | 69,95 P |
| Konami Open Golf         | 84,95 N |
| Krazy Ivan               | 77,95   |
| Last Dynasty*            | 84,95   |
| Legacy of Kain           | 74,95   |
| Little Big Adventure     | 77,95   |
| Lomax                    | 77,95   |
| Lost Vikings 2*          | 74,95   |
| Magic Carpet             | 79,95   |
| Magic the Gathering*     | 74,95   |
| Manic Karts              | 79,95   |
| Mechwarrior 2            | 84,95   |
| Megaman X3*              | 79,95   |
| Mickey's Wild Adventure  | 77,95   |
| Micro Machines V3*       | 89,95 N |
| Monopoly*                | 79,95 N |
| Monster Truck*           | 79,95 N |
| Motor Toon 2             | 77,95   |
| MTV's Aeon Flux*         | 79,95   |
| MTV's Slamscape          | 79,95   |
| Myst                     | 72,95   |
| Namco Museum Vol. 3      | 79,95   |
| Namco Soccer Primal Goal | 79,95   |
| Namco Tennis Smash Court | 77,95   |
| Nanotek Warrior*         | 79,95   |
| Nascar Racing 96*        | 84,95   |

|                            |         |
|----------------------------|---------|
| Ten Pin Alley*             | 79,95   |
| Tenka*                     | 84,95 N |
| The Devide: Enemies Within | 77,95   |
| The Raiden Project         | 79,95   |
| Theme Park                 | 79,95   |
| Thunderhawk 2- Firestorm   | 79,95   |
| Till                       | 69,95   |
| Time Commando              | 77,95   |
| Titan Wars*                | 79,95   |
| Tobal No. 1                | 79,95 P |
| Tomb Raider                | 77,95   |
| Top Gun                    | 79,95   |
| Total NBA                  | 84,95   |
| Tour NBA 97                | 72,95 P |
| Transport Tycoon           | 90,95   |
| Trash It!                  | 84,95 N |
| Tunnel B1                  | 84,95   |
| Twisted Metal              | 77,95   |
| Vandal Hearts*             | 89,95 N |
| Victory Boxing             | 77,95   |
| Viewpoint                  | 77,95   |
| Virtual Golf               | 79,95   |
| Virtual Tennis             | 74,95   |
| VR Baseball*               | 74,95   |
| VR Pool*                   | 74,95   |
| War Hawk                   | 79,95   |
| WC 3                       | 87,95   |
| WC 4*                      | 79,95   |
| Williams Arcade Greatest   | 54,95   |
| Wing Over*                 | 79,95 N |
| WipeOut                    | 39,95   |
| WipeOut 2097               | 84,95   |
| Worms                      | 84,95   |
| Wreckin' Crew*             | 89,95 N |
| WWF in your house          | 74,95   |
| WWF Wrestlingmania         | 59,95   |
| X-Com                      | 77,95   |
| X2*                        | 84,95   |
| Zero Devide                | 84,95   |

### Kundenservice groß geschrieben:

1. Bestellen Sie per Servicenummer 01805/225300
2. Versand im Sicherheitskarton (nicht bei CD Hüllen)
3. sofortige Weitergabe von Preissenkungen ☎

Mehr Infos zu unseren Leistungen im nächsten Monat...

|                         |         |
|-------------------------|---------|
| Blast Chamber           | 84,95   |
| Blazing Dragons         | 74,95   |
| Breakpoint Tennis       | 84,95   |
| Broken Helix*           | 89,95 N |
| Bubble Bobble           | 74,95   |
| Bubble Bobble 2*        | 72,95   |
| Bubsy 3D                | 89,95 N |
| Bust a Move 2           | 59,95   |
| Carnage Heart           | 94,95   |
| Casper                  | 79,95   |
| Cheesy                  | 84,95   |
| Chronicles of the Sword | 77,95   |
| Command & Conquer       | 84,95   |
| Contra                  | 89,95 N |
| Cool Boarders           | 77,95   |
| Crash Bandicoot         | 94,95   |
| Crow: City of Angles    | 74,95   |
| Crypt Killer            | 89,95 N |
| Cyberia                 | 79,95   |
| D                       | 24,95   |
| Dark Forces             | 79,95 N |
| Darklight Conflict*     | 79,95   |
| Darksiders              | 79,95   |
| Davis Cup Tennis        | 84,95 N |
| Deadly Skies            | 79,95 N |
| Descent                 | 79,95   |
| Descent 2               | 74,95   |
| Destruction Derby       | 39,95   |
| Destruction Derby 2     | 84,95   |

|                            |         |
|----------------------------|---------|
| NBA in the Zone 2          | 84,95 N |
| NBA Hangtime               | 84,95 P |
| NBA Live '97               | 79,95   |
| NBA Jam Extreme            | 74,95   |
| NBA Jam Tournament Edition | 59,95   |
| Need IV Speed 2            | 81,95   |
| NFL Game Day               | 84,95   |
| NFL Quarterback Club '97*  | 74,95   |

### www.gameit.de

alle Links zur Spielewelt

|                              |         |
|------------------------------|---------|
| NHL Face Off                 | 69,95 P |
| NHL Face Off 97              | 92,95   |
| NHL Hockey '97               | 79,95   |
| NHL Open Ice                 | 84,95 N |
| NHL Powerplay Hockey '96*    | 74,95   |
| Novastorm                    | 79,95   |
| Olympic Games                | 69,95   |
| Olympic Soccer               | 69,95   |
| Pandemonium                  | 74,95   |
| Penny Racers                 | 79,95   |
| Perfect Weapon               | 79,95   |
| PGA Tour Golf 97             | 79,95   |
| Player Manager               | 84,95 N |
| Poed                         | 79,95   |
| Porsche Challenge            | 79,95   |
| Power Move Pro Wrestling     | 84,95   |
| Power Rangers Pinball        | 89,95 N |
| Pro Pinball The Web          | 77,95   |
| Psychic Detective*           | 79,95   |
| Psychic Force*               | 74,95   |
| Raging Skies                 | 84,95   |
| Raven Project*               | 89,95 N |
| Rayman*                      | 84,95 N |
| Rebel Assault 2*             | 84,95 N |
| Resident Evil                | 79,95   |
| Return Fire                  | 84,95   |
| Revolution X                 | 59,95   |
| Ridge Racer                  | 39,95 P |
| Ridge Racer Revolution       | 84,95   |
| Riot*                        | 79,95 P |
| Rise 2                       | 59,95   |
| Risiko*                      | 79,95 N |
| Road Rage*                   | 82,95 N |
| Road Rash                    | 79,95   |
| Robo Pil*                    | 84,95 N |
| Robotron X                   | 89,95   |
| Sampras Extreme Tennis       | 89,95 N |
| Samurai Showdown             | 72,95 P |
| Sentient*                    | 84,95 N |
| Shellshock                   | 77,95   |
| Sim City 2000                | 79,95   |
| Skeleton Warrior             | 72,95   |
| Slam 'n' Jam                 | 74,95   |
| Soviet Strike                | 79,95   |
| Space Hulk                   | 79,95   |
| Space Jam                    | 74,95   |
| Speedster*                   | 79,95 N |
| Spot goes Hollywood          | 79,95   |
| Stadt der verlorenen Kinder  | 79,95 N |
| Starfighter 3000*            | 84,95 N |
| Star Gladiator               | 79,95   |
| Street Fighter: The Movie    | 59,95   |
| Street Racer                 | 84,95 N |
| Streetfighter Alpha          | 77,95   |
| Streetfighter Alpha 2        | 77,95   |
| Striker 96                   | 74,95   |
| Suikoden*                    | 89,95 N |
| Super Puzzle Fighter 2 Turbo | 62,95   |
| Syndicate Wars               | 79,95   |
| Tekken                       | 89,95   |
| Tekken 2                     | 89,95   |
| Tempest X3*                  | 74,95   |

### Zusammen gekauft = gespart

Crypt Killer oder

Lightgun

DM 129,95

|                             |         |
|-----------------------------|---------|
| Die Hard Trilogy            | 79,95   |
| Discworld                   | 79,95   |
| Disruptor                   | 49,95   |
| Dragonheart                 | 74,95   |
| Earthworm Jim 2             | 79,95   |
| Excalibur                   | 89,95 N |
| Extreme Games               | 79,95   |
| Extreme Games 2             | 79,95   |
| Extreme Pinball             | 79,95   |
| Fade to Black               | 79,95   |
| Fifa 96                     | 49,95   |
| Fifa 97                     | 79,95   |
| Fifa 98                     | 74,95   |
| Floating Runner             | 84,95 N |
| Flottenmanöver*             | 79,95 N |
| Formel 1                    | 89,95   |
| Galaxian 3                  | 77,95   |
| Galaxy Fight                | 79,95   |
| Grid Run                    | 79,95   |
| Gunship                     | 84,95   |
| Heavens Gate                | 79,95 N |
| Hexen                       | 84,95 N |
| Hi-Octane                   | 79,95   |
| Hyper Final Match Tennis    | 79,95   |
| Impact Racing               | 79,95   |
| In the Hunt                 | 84,95 N |
| Independence Day*           | 79,95   |
| International Moto X        | 79,95   |
| Int. Super Soccer Deluxe    | 79,95 N |
| International Track & Field | 87,95 N |
| Iron & Blood                | 74,95   |
| Iron Man/XO                 | 74,95   |
| Isnograd*                   | 84,95   |
| Jet Rider                   | 74,95   |
| John Madden NFL 97          | 79,95   |
| Jumping Flash 2             | 82,95   |
| Jupiter Strike              | 54,95   |
| Killing Zone                | 74,95   |

### PSX HARDWARE

|                                 |         |
|---------------------------------|---------|
| Analog Joystick                 | 99,95   |
| Control Station AF              | 39,95   |
| Controller Sony                 | 37,95 P |
| Euro-Scart Kabel                | 64,95   |
| Gamebuster Modul                | 79,95   |
| Gamekiller Modul                | 49,95   |
| HF Adapter                      | 39,95   |
| Lenkrad mit Pedal               | 99,95   |
| Lenkrad o. Pedal Konami         | 69,95 N |
| Link Kabel                      | 39,95   |
| Memory Card Sony                | 34,95 P |
| Memory Card 120 Slot            | 59,95   |
| Memory Card 360 Slot            | 79,95   |
| Mouse                           | 47,95   |
| Multi Tap                       | 54,95   |
| Namco Arcade Joystick           | 94,95 N |
| neGoon                          | 69,95   |
| PC-Link Paket                   | 69,95   |
| Playstation                     | 289,95  |
| Playstation Tasche              | 74,95 P |
| incl. Memory Card u. Controller |         |
| Predator Lichtpistole           | 59,95   |
| Pro Pad                         | 29,95   |
| RGB Kabel                       | 29,95   |
| Spec. ASCII Pad                 | 54,95   |
| Spec. Joystick                  | 94,95   |

### LADENGESCHÄFTE

Ladenpreise können abweichen!

### Böblingen:

Poststr. 36

neue Adresse!

Ab sofort im  
Kino!

### Kempten:

In der Brandstatt 6





# Battlestations

Flottenmanöver auf der PS. Statt klassischen Papier- und Bleistiftgefechten sorgt Electronic Arts für actiongeladene Hochseeschlachten

## PLAYSTATION

Strategiespiel / 1-2 Spieler

**B**evor Ihr Euch in virtuelle Seeschlachten stürzt, habt Ihr die Wahl zwischen Arcade- und Campaign-Modus. Ersterer bietet Euch eine actiongeladene

"Schiff gegen Schiff"-Variante, deren Ziel es ist, nach zahlreichen Gefechten den Rang eines Flotten-Admirals zu erreichen. Rundenweise geht es im Kampfmodus mit einem der acht möglichen Schiffstypen (Schlachtschiff, U-Boot etc.), die nur so vor Waffen und Spezialfähigkeiten



**Georg:** Wie zu erwarten, fällt das klassische "Felderraten" bei Schiffeversenken klar einer actiongeladenen Shoot 'em Up-Variante zum Opfer.

Dies ist auch gut so, denn EA versteht es, die acht Schiffstypen mit ihren unterschiedlichen Offensiv- und Defensivwaffen in Szene zu setzen. Neben dem realistischen Aussehen haben auch die herrlichen Explosionen und ihre Auswirkungen (Schiffsteile fliegen ins Meer und Brände entste-

hen) für einen positiven Eindruck gesorgt. Die Steuerung selbst ist ein bißchen hakelig, aber nach einigen Gefechten fällt es z.B. nicht mehr schwer, gegnerischen Torpedos auszuweichen. Der anfängliche Spielspaß im Arcade-Modus ist leider schon nach einigen Stunden etwas verflogen, da der Spieler kaum mehr gefordert wird. Ganz im Gegensatz dazu sind die zehn Missionen, die durch die geschickten CPU-Gegner dem Zocker einiges abverlangen und der Zwei-Spieler-Modus, der in beiden Varianten für richtig Laune sorgt.

ten strotzen, gegen die Boote des Computers. Die Campaign-Variante hingegen besteht aus zehn Missionen, die immer andere Missionsziele (Hafen-eroberung, Zerstörung von Industrieanlagen etc.), Flottenverbände und geographische Locations bieten. Hier müßt Ihr Eure begrenzte Schiffsanzahl geschickt einsetzen, um die fünf verschiedenartig agierenden Kommandeure zu besiegen. Auf der strategischen Karte bewegt Ihr Eure Verbände, um

dann gegnerische Schiffe und Landbatterien im Kampfmodus zu vernichten.

## TEST PLAYSTATION

**HERSTELLER:** ELECTRONIC ARTS  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** ERHÄLTlich  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** KEINE  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** MITTEL BIS SCHWER  
**LEVELS:** 10 SCENARIEN + ACTIONMODUS  
**BESONDERHEITEN:** MEMORY CARD  
**CA. PREIS:** 99,- DM  
**MUSTER VON:** ELECTRONIC ARTS



**Feuer frei: zwei Kreuzer beharken sich mit Cruise-Missiles und den zwei Hauptgeschützen**

# Dark Forces

Die Welt im Star Wars-Fieber - bevor der Sci-Fi-Kult sein Comeback auf der Leinwand feiert, dürfen sich die Zocker schon 'mal auf dem Videoscreen aufwärmen. Nach Rebel Assault II kämpfen die Rebellen nun im Ego-Shooter weiter

## PLAYSTATION

Shoot 'em Up / 1 Spieler

**D**ie dunklen Mächte schicken sich erneut an, sich im Universum breitzumachen. Klar, daß die Rebellen einen fähigen Mann brauchen, um das Imperium in seine Schran-

ken zu weisen. Und Ihr seid es: Kyle Katarn, ein Saboteur und Einzelkämpfer im Dienste der Allianz. Von dieser werdet Ihr beauftragt, einzelne Missionen zu erfüllen, wie zum Beispiel die Beschaffung der Pläne des Todessterns oder das Auffinden eines Waffentechnikers des Imperiums. Ganz im Stile



**Björn:** Der Name LucasArts stand in der Vergangenheit eigentlich immer für hochwertige Games, ob nun von spielerischer oder technischer Seite

her. Doch bei Dark Forces scheint es, als hätte man sich zu sehr auf den Namen Star Wars als Zugpferd verlassen. Die Grafik bietet nämlich höchstens Durchschnittsniveau. Bei mehr als drei Gegnern im Sichtfeld stellt sich bereits merkliches Ruckeln ein.

Gerade in diesem Genre lockt man damit keinen Hund mehr hinter dem Ofen hervor. Der Grund, weshalb bei Dark Forces doch etwas Atmosphäre aufkommt, ist die stimmige Musik, die dem Filmscore nachempfunden ist und sich je nach Situation anpaßt. Weiterhin positiv fällt das Leveldesign auf, das die Schauplätze authentisch erscheinen läßt. Dennoch, zur vollen Begeisterung fehlt Dark Forces doch einiges. Nur für absolute Star Wars- oder Ego Shooter-Fans zu empfehlen, denen gar nichts durch die Lappen gehen darf.

bekannter Ego-Shooter wie "Dumpf" bewegt Ihr Euch durch die Szenarien, ballert Storm Troopers und ähnliches ab (wobei man allerdings Zielhilfe vom Computer hat) und betätigt Schalter. Ebenso sammelt Ihr Shield- oder Energieboni und Extrawaffen inklusive deren Munition ein. Nach manchen Missionen werden animierte Sequenzen eingeblendet, die die Aktionen der Rebellen und des Imperiums zeigen. Nach erfolgreichem Abschluß des Levels darf ein

Passwort notiert oder das Spiel auf Memory Card gespeichert werden.

## TEST PLAYSTATION

**HERSTELLER:** LUCAS ARTS  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM USA  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** ERHÄLTlich  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** KEINE  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** LEICHT BIS SCHWER  
**LEVELS:** 7  
**BESONDERHEITEN:** PASSWORT  
**CA. PREIS:** 99,- DM  
**MUSTER VON:** GAMES GARDEN 0911/7418185



**Die Gegner, vom Storm Trooper bis zu Boba Fett, stammen alle aus den Star Wars-Filmen**



# Puzzle Bobble 3

In Fernost erhältlich: Die dritte Auflage von Taitos Blasen-Ballerei

**SATURN**

Flipper / 1-2 Spieler

**B**ranchen-Veteran Taito löste bereits Ende der siebziger Jahre durch Space Invaders eine Videospiel-Hysterie aus. Mit Puzzle Bobble (auch unter Bust-A-Move bekannt) feierte die Softwarefirma 1995 einen weiteren Erfolg. Das sim-

ple Spielprinzip dürfte bekannt sein. Mittels einer Blasen-Kanone müßt Ihr versuchen, verschiedenfarbige Blasengebilde komplett abzuräumen, bevor sie den unteren Bildschirmrand erreichen. Gegenüber dem zweiten Teil, gibt es eine interessante Veränderung. Blasen, die die Decke berühren, bleiben diesmal nicht kleben, sondern prallen wieder ab. Des weiteren



**Ulf:** Ein Rekord dürfte Puzzle Bobble 3 gewiß sein. Kein anderes Geschicklichkeitsspiel dürfte mehr Levels zu bieten haben. Alleine um

die von japanischen Spielern erstellten Bilder im Collection-Modus alle durchzuspielen, sind mehrere Nachtschichten vonnöten. Überhaupt zeichnet sich der dritte Teil vor allem durch Quantität aus. Neue Spezial-Bälle und Spielmodi bieten noch mehr Abwechslung

und Levels als der zweite Teil. Unverständlich finde ich jedoch, daß diesmal die Editor-Option gänzlich fehlt, in der man seine eigenen Levels kreieren konnte. Dafür wartet Teil 3 mit einer kleinen, aber feinen Erneuerung auf. Da die Blase diesmal von der Decke abprallt, statt einfach klebenzubleiben, ergeben sich einige neue taktische Möglichkeiten. So kann man beispielsweise eine falsche Blase durch einen graden Schuß sofort wieder vom Screen befördern. Das alles summiert sich zu einem noch höheren Suchtfaktor.



Durch neue Spezial-Blasen und das Abprallen von Blasen an den Decken, erhöht sich die Spielkultur noch ein wenig

stehen völlig neue Charaktere mit unterschiedlichen Offensivfähigkeiten zur Verfügung (Im 2-Spieler-Modus werden bei gelungenen Kombinationen unterschiedliche Blasen-Arten zum Gegner katapultiert). Last but not least dürft Ihr im Collection-Modus unzählige Levels zocken, die japanische Zocker im Editor-Modus aus Teil 2 erstellt haben.

## TEST SATURN

**HERSTELLER:** TAITO  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM JAPAN  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** K.A.  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** PS  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** LEICHT BIS SCHWER  
**LEVELS:** 300+  
**BESONDERHEITEN:** BACKUP-BOOSTER  
**CA. PREIS:** K.A.  
**MUSTER VON:** GAMES GARDEN 0911/7418185



Ladenlokal

45131

Essen

Rüttenscheider Str. 181

Tel. 0201 / 777225

Ladenpreise können abweichen



Ladenlokal

40211

Düsseldorf

Kölner Str. 25

Tel. 0211 / 1649409

Ladenpreise können abweichen

## SONY PLAYSTATION

|                       |        |                        |        |
|-----------------------|--------|------------------------|--------|
| Sony Playstation dt.  | 299,-  | The Crow dt.           | 89,90  |
| Pad                   | 44,90  | Supers.Soccer Del. dt. | 89,90  |
| Padverlängerung       | 24,90  | Tomb Raider dt.        | 89,90  |
| Negcon dt.            | 89,90  | Wing Com. 4 dt.        | 99,90  |
| Memorycard            | 39,90  | Little Big Adv. dt.    | 89,90  |
| Memorycard 360        | 99,90  | Saikoden dt.           | 99,90  |
| Link-Kabel            | 39,90  | Fifa Soccer 97dt.      | 89,90  |
| RGB-Kabel             | 39,90  | Crusader dt.           | 89,90  |
| Gamebuster dt.        | 89,90  | Warhammer dt.          | 89,90  |
| Lenkrad + Pedale      | 149,90 | V. Boxing dt.          | 89,90  |
| Porsche Challenge dt. | 79,90  | Spider dt.             | 89,90  |
| Destruc. Derby 2 dt.  | 99,90  | NBA 97dt.              | 89,90  |
| Rebel Assault dt.     | 99,90  | Comand&Conq. dt.       | 99,90  |
| Pandemonium dt.       | 89,90  | Micro Mach. 3 dt.      | 99,90  |
| Exhumed dt.           | 89,90  | Stretracer dt.         | 79,90  |
| NBA in the Zone 2 dt. | 99,90  | WWF i. y. House dt.    | 89,90  |
| X-COM 2 dt.           | 89,90  | Tekken 2 dt.           | 109,90 |
| Contra dt.            | 89,90  | Hexen dt.              | 89,90  |
| FORMEL 1 dt.          | 109,90 | Player Manager dt.     | 89,90  |
| Need for Speed 2 dt.  | 89,90  | Disruptor dt.          | 89,90  |
| Street Fighter A. 2   | 89,90  | Twisted Metal 2 dt.    | 89,90  |
| Resident Evil PAL     | 89,90  | Wipeout 2097 dt.       | 99,90  |
| Soviet Strike dt.     | 89,90  | Total NBA 97 dt.       | 79,90  |
| Baphomets Fluch dt.   | 89,90  | Stadt d. v. Kinder dt. | 89,90  |
| Black Dawn dt.        | 89,90  | Legacy of Kain dt.     | 89,90  |
| 2 Xtreme dt.          | 79,90  | Hardcore 4x4 dt.       | 89,90  |
| NHL 97 dt.            | 89,90  | Excalibur dt.          | 99,90  |
| Star Gladiator dt.    | 89,90  | Vandal Hearts dt.      | 99,90  |
| A-Train dt.           | 79,90  |                        |        |
| Jet Rider dt.         | 79,90  |                        |        |
| Mechwarrior 2 dt.     | 89,90  |                        |        |
| Crash Bandicoot dt.   | 109,90 |                        |        |
| Tenka dt.             | 99,90  |                        |        |
| Decent 2 dt.          | 89,90  |                        |        |
| Soulblade dt.         | 99,90  |                        |        |
| Rage Racer dt.        | 99,90  |                        |        |

NEU NEU NEU NEU NEU NEU

**PowerStation**

132 Seiten Lösungen,  
Tips, Tricks und Cheats  
zu aktuellen Playstation Spielen  
Jetzt testen  
**17.50 DM**

## N 64

|                     |        |
|---------------------|--------|
| N 64 dt.            | 399,-  |
| Mario 64 dt.        | 99,90  |
| Pilot Wings 64 dt.  | 119,90 |
| Pad dt.             | 59,90  |
| Turok engl. Pal     | 149,90 |
| Superstar Socc. dt. | 139,90 |
| Wave Race 64 dt.    | 99,90  |
| Fifa Soccer 64 dt.  | 129,90 |
| Shadow Empire dt.   | 139,90 |
| Memory Card Plus    | 59,90  |
| Gretzky Hockey dt.  | 139,90 |
| Goemon dt.          | 139,90 |
| Mariokart 64 dt.    | 99,90  |

Diverse PAL Spiele aus England  
lieferbar !!!

## N 64 Official Magazine

Monatlich neu !!!

Ausführliche Tests, Tips,  
Tricks und News zur  
N64. Das Magazine

ist in engl.

**12.50 DM**

## Sony Magazine

Sofort lieferbar, monatlich neu

Sony Official Magazine  
inkl. Demo CD (PAL)

Das Magazine ist in englisch

Jetzt bestellen zum Preis

von

**24.90 DM**

zzgl. Versandk. 9,- DM

SEGA SATURN und Spiele

lieferbar !!!

## DOUBLE-T ARCADE STORE

VERSAND UND LADENLOKAL

Obere Badersgasse 4

97769 Bad Brückenau

Tel.: 0 97 41/39 77

Fax: 0 97 41/39 77

Öffnungszeiten:

Mo-Do 10.00-21.00

Fr 10.00-19.00

Sa 10.00-15.00

NUR LADENLOKAL

Fenitzerplatz 4

90 489 Nürnberg

Bestellungen außerhalb der Geschäftszeiten bis 23.30 Uhr

Tel.: 01 72 - 8 30 45 94

## SEGA SATURN

|                             |        |
|-----------------------------|--------|
| Grundgerät inkl. Scartkabel | 399,00 |
| Netzteil + Joypad           | 44,95  |
| Joypad                      | 49,90  |
| Game Buster                 | 89,90  |
| Cobra/Predator Gun          | 79,90  |
| Andretti Racing             | 99,90  |
| Command & Conquer           | 99,90  |
| Dark Savior                 | 94,90  |
| Daytona Champion Edition    | 99,90  |
| Die Hard Arcade             | 99,90  |
| Dragon Heart                | 89,90  |
| FIFA Soccer 97              | 99,90  |
| Fighters Megamix            | 99,90  |
| Fighting Vipers             | 99,90  |
| Hardcore 4x4                | 94,90  |
| Lost Vikings 2              | 89,90  |
| Manx TT                     | 99,90  |
| Sovjet Strike               | 89,90  |
| Spot goes to Hollywood      | 99,90  |
| The Crow - City of Angel    | 89,90  |
| Tomb Raider                 | 94,90  |
| Tunnel B1                   | 99,90  |
| Virtu Cop 2                 | 99,90  |
| Wave Race 64                | 99,90  |
| WWF in your House           | 89,90  |

### LIEFERBEDINGUNGEN:

- Preisänderungen, Irrtümer und Druckfehler vorbehalten
- Versandkosten per Nachnahme mit UPS/Post ca. 12,-
- Ab 300,- (nur Software) portofrei

## SONY PLAYSTATION

|                                                  |       |
|--------------------------------------------------|-------|
| Grundgerät inkl. Scart-Kabel Joypad plus Demo CD | 299,- |
| Grundgerät + Universalumbau (PAL/NTSC)           | 379,- |
| Universalumbau (PAL/NTSC)                        | 89,90 |
| Memory Card (120 Blocks)                         | 79,90 |
| Just! a Pad                                      | 39,90 |
| Cobra/Predator-Gun                               | 79,90 |
| Carnage Heart                                    | 89,90 |
| Stadt der verlorenen Kinder                      | 99,90 |
| Dragonheart                                      | 89,90 |
| Exhumed                                          | 89,90 |
| Hardcore 4x4                                     | 84,90 |
| Hexen                                            | 99,90 |
| Lifeforce Tenka                                  | 89,90 |
| MicroMachines 3                                  | 99,90 |
| Monster Trucks                                   | 99,90 |
| NBA Live 97                                      | 89,90 |
| Need for Speed 2                                 | 89,90 |
| Porsche Challenge                                | 89,90 |
| Samurai Showdown                                 | 89,90 |
| Sentient                                         | 99,90 |
| Speedster                                        | 89,90 |
| Spider                                           | 99,90 |
| Wing Commander 4                                 | 99,90 |
| Vipe Out 2097                                    | 89,90 |

## NINTENDO 64

|                              |             |
|------------------------------|-------------|
| Grundgerät inkl. Control Pad | 399,-       |
| 3D Control Pad               | 59,-        |
| Control Pad Verlängerung     | 19,90       |
| Memory Card (1 MB)           | 69,90       |
| Antennenkabel                | 49,90       |
| Universal-Adapter (PAL/NTSC) | 89,90       |
| RGB-Kabel                    | 39,90       |
| Blast Corps (us)             | auf Anfrage |
| Crusin USA                   | 139,90      |
| Goemon                       | 139,90      |
| Int. Super Star Soccer       | 139,90      |
| King of Baseball (us)        | 199,90      |
| Mario Kart (us)              | 199,90      |
| NBA Hany Time                | 139,90      |
| Perfect Striker (jp)         | 219,90      |
| Pilot Wings 64               | 129,90      |
| Shadows of the Empire        | 139,90      |
| Star Fox (jp)                | auf Anfrage |
| Super Mario 64 Spieleberater | 29,90       |
| Super Mario 64               | 99,90       |
| Turok Dinosaur Hunter        | 149,90      |
| Wargods (us)                 | auf Anfrage |
| Wave Race 64                 | 99,90       |
| Wayne Gretzky 3D Hockey      | 139,90      |

### LIEFERBEDINGUNGEN:

- Preisänderungen, Irrtümer und Druckfehler vorbehalten
- Bei uns auch US-AP-Importwaren
- Handelsanfragen erwünscht

# 0201 / 777235

Händleranfragen unter Fax 0201 / 777236

Irrtümer, Preisänderungen vorbehalten. Versandkosten 10,90 DM





Die Steuerung durch die Kampf- und Aktionsmenüs ist denkbar einfach und intuitiv gehalten



Das Automapping ist eine wichtige Sache, die bei Action-Adventures und Rollenspielen nur allzugern vergessen wird

# Shining the Holy Ark



Segas neuester Sproß der Shining-Reihe präsentiert sich in völlig neuem Blickwinkel: Durch seine Ego-Perspektive erinnert dieses Action-Adventure eher an die Klassiker wie Wizardry als an ein typisches Shining-Epos

## SATURN

Rollenspiel / 1 Spieler

Es gibt nicht viele Firmen, die es geschafft haben, aus einem gutem Erstling eine erfolgreiche Serie zu kreieren. Sega gehört mit der Shining-Serie ohne Frage dazu. Um so mehr überrascht es, daß die Entwickler von der gewohnten und erfolgreichen Isometrie abweichen und ihr neuestes Werk in einer gerenderten Ego-Perspektive präsentieren. Wie auch bei den Vorgängern wartet Shining the Holy Ark mit einer komplexen Story auf: Ein Verbrecher namens Rodi hat sich in einer Mine verschanzt und nur drei Helden, welche natürlich Eure Party bilden, schaffen es, zu dem Gesetzlosen durchzudringen. Bei dem folgenden magischen Kampf stürzt allerdings die

Höhle ein und alle Vier ringen mit dem Tod. Als jedoch die Lebensgeister wieder in die leblosen Körper zurückkehren wollen, passiert etwas außergewöhnliches: der Geist eines der Helden übernimmt den Körper des verbrecherischen Rodi. Und damit das Chaos richtig perfekt ist, kann sich keiner an das erinnern, was vorher gewesen ist. So gilt es natürlich herauszufinden, wer Ihr seid und was Rodi, der nun zu Eurer Party gehört, mit einer mystischen Figur namens Sabato zu tun hat. Bei Eurer Suche nach den Antworten wandert Ihr durch monsterverseuchte Dungeons, sucht in den Dörfern Rat und Erholung, betreibt einen Waffen- und Itemhandel und erfüllt kleinere Missionen, für die Ihr als Dank meist wichtige Tips bekommt oder eine Fee sich Eurer Party anschließt. Diese



**René:** Was Sega hier zeigt, kann sich sehen lassen. Shining the Holy Ark überzeugt durch seine versierte Umsetzung. Um einmal die offensichtlichen Punkte aufzuzählen: Die effektvolle und saubere Rendergrafik, die aber längst nicht mehr so kindlich wirkt wie bei den Vorgängern, gehört ebenso dazu wie die von Segas Action-Adventures schon fast gewohnte interessante und komplexe Handlung. Besonders die kleinen Missionen schaffen es immer wieder, Euch vom eigentlichen Thema abzulenken und Euch trotzdem dem Ziel ein Stück

näher zu bringen - Langzeitmotivation ist hier garantiert nicht nur ein Begriff! Das einzige Problem ist, daß das Game mitunter ziemlich kampflastig ist. Da Ihr die Gegner nicht seht, könnt Ihr ihnen im Zweifelsfall auch nicht ausweichen. Mir haben es besonders die kleinen Details angetan, die die Handlung auflockern sollen und eine gelöste Atmosphäre prägen. Sucht Ihr zum Beispiel bei einem Felsen nach brauchbaren Items, so kann es vorkommen, daß Ihr einen Igel aufschreckt, der dann eilig das Weite sucht. Alles in allem erhaltet Ihr mit Shining the Holy Ark ein Action-Adventure in der Premium-Klasse, das allemal seinen Hunni wert ist!

kleinen Wesen könnt Ihr zu Beginn eines Kampfes auf Eure Gegner loslassen - sie können später fast die gesamten Feinde vernichten, bevor Ihr selbst Euren ersten Hieb gelandet hat. Dafür fordern sie allerdings auch ihren Anteil an den resultierenden Erfahrungspunkten und dem erbeuteten Gold.



Vor jedem Kampf können auf Knopfdruck die Feen auf die Gegner losgelassen werden - sie können Euch viel Arbeit abnehmen



Da sich Eure Party an vielen Stellen ausruhen und regenerieren kann, braucht Ihr mit Euren Magiepunkten auch nicht sparsam umgehen



Der König von Enrich ist von einem dunklen Dämon besessen und kann nur durch einen bestimmten Zauber davon befreit werden



Die Monster in den Dungeons gehen mit Magie auch nicht gerade zimperlich um, oft genug könnt Ihr Euch nur durch Heilzauber über Wasser halten

## TEST SATURN

**HERSTELLER:** SEGA  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM USA  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** 19. JUNI  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** KEINE  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** SCHWER  
**LEVELS:** ENTFÄLLT  
**BESONDERHEITEN:** KEINE  
**CA. PREIS:** 99,- DM  
**MUSTER VON:** SEGA





# Pinball Graffiti

Noch'n Flipper, diesmal aber mit einer Reihe von neuen Features

## SATURN

Flipper / 1-2 Spieler

Was hat es auf sich mit dem Flipper von Victor, der sich rühmt, die erste wahre 32-Bit Flipper-Simulation zu sein? Als ersten Unterschied bietet Pinball Graffiti statt einer Digi-Optik eine komplette Polygongrafik. Dadurch sind Spiele-

reien mit der Perspektive kein Problem. Neben normalen Ansichten (Schräg, Vogel-Perspektive) dürft Ihr eine Lupe einstellen, die das Geschehen automatisch heranzoomt, wenn die Kugel sich auf der oberen Spielfläche befindet. Als Gag dürft Ihr außerdem das Geschehen aus der Ball-Kamera verfolgen. Drei Flippertische mit dem üblichen Schnickschnack (La-



**Ulf:** Löblich, daß die Designer sich bei dieser Flipper-Simulation einmal etwas einfallen ließen, wobei einige Ideen jedoch nutzlos

Beiwerk darstellen. So ist die Ball-Perspektive beispielsweise fast unspielbar, zumal das Ballheraus-schießen ohne die nötige Energieanzeige zum Glückspiel gerät. Bemerkenswerter ist der RPG-Modus (inklusive einem peinlichen Basketballspiel), der durch vielfäl-

tige Möglichkeiten durchaus motiviert. Und wie flippert sich das Ganze? Im Prinzip gut. Die Ballphysik ist realistisch, die Flippertische bieten genügend Abwechslung (Nur Card Master ist nicht ganz so prickelnd) und der technische Polygon-Rahmen stimmt. Ein paar Schönheitsfehler gibt es dennoch: Die Proportionen von Ball und Flipperfinger stimmen nicht, gezielte Schüsse fallen recht schwer, manchmal verschwindet ein Teil der Flipperfinger am unteren Bildschirmrand und warum gibt es nur einen 2-Spieler-Modus?



Auf Wunsch wird eine Zoom-Perspektive eingeblendet, wenn die Kugel sich am oberen Flippertisch befindet

nes, Bumber, Holes, bis zu vier Flipperfinger) stehen zur Auswahl und dürfen wahlweise alleine oder zu zweit gezockt werden. Wer die besondere Herausforderung sucht, sollte im Story Modus eine Flipper-Karriere starten. In RPG-Manier müßt Ihr hier reisen, Erfahrungspunkte sammeln, Items einsetzen und natürlich an Turnieren teilnehmen.

## TEST SATURN

**HERSTELLER:** VICTOR  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM DEUTSCH  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** ERHÄLTlich  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:**  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** MITTEL BIS SCHWER  
**LEVELS:** 3 FLIPPER  
**BESONDERHEITEN:** BACKUP-BOOSTER  
**CA. PREIS:** 99,- DM  
**MUSTER VON:** GAMES GARDEN 0911/7418185

| schlecht | mittel | gut | sehr gut | super |
|----------|--------|-----|----------|-------|
| 67%      |        |     |          |       |
| 65%      |        |     |          |       |
| 74%      |        |     |          |       |

Call 05621 / 71944 **Händleranfragen erwünscht** Fax 05621 / 5834

**NEU...NEU...ANKAUF VON GEBRAUCHTSPIELEN + KONSOLEN...NEU...NEU**

**NINTENDO 64 DM 399,-**

Turok, Goemon 5, Golden Eye, FIFA 64,

Starwars, Int. Superstar Soccer, Wave Race,

Pilotwings, Blast Corpse, Star Fox 64,

Mario Kart, Mario

...ab DM 99,-

Memory Card DM 49,-  
Multi Adapter DM 79,-  
Multinorm Umbau ...call  
Joypad, farbig DM 59,-  
Joypadverlängerung DM 25,-  
Action Replay DM 89,-

Aktuelle Gebrauchtspiele call !!!

**Low Budget Sonderangebote**

Konsolen ab DM 189,-

Spiele ab DM 20,-

**BrainStorm**

HOME ENTERTAINMENT

**in Bad Wildungen  
Chicken Games**

Kornstr. 32

34537 Bad Wildungen

The Gamestore for all systems  
supported by BrainStorm

**TOPAUSWAHL**

**PSX und SATURN**

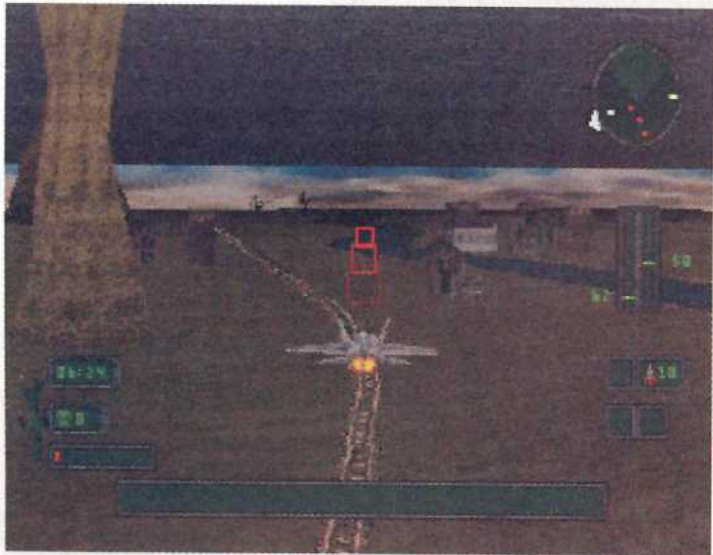
**US + Japan - Games!!**

PLAYSTATION SOFTWARE:

|                              |       |
|------------------------------|-------|
| Battle Arena Toshinden 3 jp. | 99,-  |
| Broken Helix                 | 89,-  |
| Cool Boarders                | 89,-  |
| DarkLight Conflict           | 89,-  |
| Dark Forces                  | 85,-  |
| Destruction Derby 2          | 85,-  |
| Independence Day             | 89,-  |
| Int. Superstar Soccer        | 85,-  |
| Kings Field 2                | 85,-  |
| Legacy of Kain               | 79,-  |
| Mechwarrior 2                | 89,-  |
| Micro Machines V3            | 109,- |
| Nascar Racing                | 89,-  |
| NBA Live 97                  | 89,-  |
| Porsche Challenge            | 85,-  |
| Rage Racer jp.               | 119,- |
| Samurai Showdown             | 79,-  |
| Soul Blade                   | 109,- |
| Suikoden                     | 89,-  |
| The Crow, City of Angels     | 85,-  |
| Twisted Metal 2              | 89,-  |
| Wing Commander 4             | 89,-  |
| Joypadverlängerung           | 25,-  |
| Memory Card                  | 39,-  |
| Logic Super Turbo Pad        | 29,-  |
| Link Kabel                   | 29,-  |
| Antennen Adapter             | 59,-  |

Brainstorm - Home Entertainment Gut Elim 3 34537 Bad Wildungen / Lieferbedingungen: Versandkosten DM12,- / Vorkasse oder Nachnahme  
Annahmeverweigerung DM 30,- / Irrtümer sowie Preisänderungen vorbehalten / Umtausch nur bei Falschlieferrung / Beschädigungen auf dem  
Transportweg sind umgehend bei der Versandfirma zu reklamieren / Wir haften nicht für Inkompatibilität / Auf Importprodukte keine Garantie /  
RECHNER BANK KASSEL PLZ 52000000 Kto. Nr. 374478400





Dicht über der Erdoberfläche befinden sich viele Power Ups, die Ihr taktisch klug einsetzen solltet



Im 2-Spieler-Modus dürft Ihr wahlweise zusammen oder gegeneinander antreten



Die FMV-Sequenzen füllen den halben Bildschirm aus und zeigen Euch noch einmal die spektakulärsten Szenen aus dem Film

# Independence Day

Erst der Kassenknüller, dann das Verkaufsvideo und schließlich nun das passende Videospiel rund um Roland Emmerichs Oscar gekröntes Alien-Spektakel

## SATURN

Shoot 'em Up / 1-2 Spieler

**A**lleine in Deutschland wollten fast zehn Millionen Menschen Roland Emmerichs eindrucksvolle Special Effect-Orgie, für die der Film auch den Oscar bekam, sehen. Dadurch erreichte der gebür-



**Ulf:** Erfreulicherweise müßt Ihr nicht stundenlang im Handbuch wälzen oder stundenlang Flugstunden absolvieren, ehe Ihr den virtuellen

Kampfjet einigermaßen beherrscht, denn das Gameplay von ID4 wurde erfreulich kompakt gestaltet und stark auf Action getrimmt. Durch zahlreiche Power Ups, unterschiedliche Missionen und einige Extra-Features, wie beispielsweise Bonus-Levels kommt dennoch die Abwechslung nicht zu kurz. Weitere Pluspunkte sind der einwandfreie Split-Screen, wodurch gleich zwei Piloten zeigen können, was in ihnen steckt sowie die gelungene Atmosphäre durch FMV-Sequenzen und original Soundtrack. Die ganzen Zutaten ergeben zwar keine spielerische Offenbarung, kurzweiliger Ballerspaß bietet ID4 jedoch allemal, zumal auch der Umfang stimmt und die Grafik durch zahlreiche Bodenobjekte streckenweise überzeugt.

tige Schwabe die Liga der First Class Regisseure und der Film einen der vorderen Top Ten-Plätze der erfolgreichsten Kinohits aller Zeiten. Bei der Videospiel-Version mimit Ihr nun einen Elite-Piloten, der zusammen mit seinem Wingman Steve Hiller die weltweite Alien-Seuche bekämpft. Im Gegensatz zum Zelluloid-Vorbild wurde das Schutzschildsystem der Aggressoren frühzeitig außer Kraft gesetzt, so daß der Großteil der Metropolen noch nicht in Schutt und Asche gelegt wurde. Dennoch müßt Ihr Euch aber beeilen, bevor die gigantischen Weltraumschüsseln ihren Superlaser ein-

setzen können. Nach einem knappen Briefing, in dem Ihr auch nähere Infos zu allen Flugobjekten abrufen könnt, geht es gleich zum Grand Canyon, wo das erste Raumschiff die Naturschätze bedroht. Mittels geschickter Manöver und Waffengewalt (MG, Missiles) müßt Ihr zunächst sämtliche Waffensstellungen vernichten, ehe Ihr durch einen plazierten Missileschuß den Superlaser und



Die Grafik ist zwar nicht sonderlich farbenprächtig, die zahlreichen Polygon-Objekte am Boden sehen dennoch beeindruckend aus



Hauptziel erfaßt: Mit einem gezielten Missile-Beschuß könnt Ihr nun das gesamte Raumschiff vernichten

## TEST SATURN

**HERSTELLER:** RADICAL ENTERTAINMENT/FOX INTERACTIVE  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM USA  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** MAI  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** PS  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** MITTEL BIS SCHWER  
**LEVELS:** 12+  
**BESONDERHEITEN:** BACKUP-BOOSTER  
**CA. PREIS:** 99,- DM  
**MUSTER VON:** GAMES GARDEN 0911/7418185

|          |        |     |          |       |
|----------|--------|-----|----------|-------|
| schlecht | mittel | gut | sehr gut | super |
| 72%      |        |     |          |       |
| GRAFIK   |        |     |          |       |
| 67%      |        |     |          |       |
| SOUND/FX |        |     |          |       |
| 72%      |        |     |          |       |
| FUN      |        |     |          |       |





Wenn Ihr fünf Kohlköpfe versenkt, wird Euer Energievorrat etwas aufgefrischt

# Mole Mania

Neue Grübeleien für Nintendos Kleinsten mit einem Maulwurf als Titelhelden

## GAME BOY

Denkspiel / 1 Spieler

Herzzerreißend: Der Maulwurf-Daddy Muddy wird gewaltsam von seiner Angetrauten und seinen sieben Kinder getrennt. Schuld daran ist der fiese Gärtner Jinbe, der im gleichnamigen Land auf ihn wartet. Die beschwerliche Reise durch den großen Garten ent-



**Ulf:** Der Software-Ausstoß für den beliebtesten Handheld ist zwar überschaubar geworden, die Qualität der Nintendo-

Produkte befindet sich aber immer noch auf hohem Niveau. Mole Mania stellt dabei ein typisches Nintendo-Produkt dar. Ein durchdachtes Gameplay mit einem Schuß Genialität sowie eine familiengerechte Aufmachung mit der typischen Nintendo-Süße. Letztere täuscht anfangs darüber hinweg, daß es sich um eine beinharte Denkspiel-Nuß handelt. Jeder Abschnitt erfordert ein äußerst planvolles Vorgehen, das viel Gehirnschmalz und Geschick gleichermaßen voraussetzt und in höheren Levels keine Fehler mehr verzeiht. Die Idee mit den zwei Spielebenen ist allein schon exzellent, zusammen mit den Boxxle-Einlagen jedoch einfach genial. Abgerundet durch den witzigen 2-Spieler-Modus, Bonusrunden und der eingebauten Batterie, lautet mein Urteil daher: zugreifen!

puppt sich für den sympathischen Blindgänger schon bald als harte Probe für seine grauen Gehirnzellen. In jedem bildschirmgroßen Abschnitt müßt Ihr mittels einer schwarzen Kugel versuchen, die störende Mauer vor dem Ausgang zu beseitigen. Die Knochelei wird dabei auf zwei Spielebenen ausgetragen, zwischen denen Ihr ständig hin und herspringen müßt, um voranzukommen: auf der Oberwelt sowie im Erdreich. Oberhalb der Erde müßt Ihr zudem in schönster Boxxle-Manier Fässer oder Gewichte verrücken, um beispielsweise störende Löcher zu stopfen oder alle Aggressoren außer Gefecht zu setzen. Wollt Ihr jeden der insgesamt acht Levels mit 100 Punkten bestehen, müßt Ihr zudem alle Extra-Items (Karte, Locator) einsammeln, die Bonus-Runde lösen, den Endgegner besiegen sowie 20 Kohlköpfe versenken, wodurch Ihr auch Lebensenergie erhaltet.

## TEST GAME BOY

**HERSTELLER:** NINTENDO  
**DATENTRÄGER:** 1 MBIT-MODUL DEUTSCH  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** ERHÄLTICH  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** KEINE  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** SCHWER  
**LEVELS:** 175+  
**BESONDERHEITEN:** SUPER GB, DIALOG-KABEL, BATTERIE  
**CA. PREIS:** 69,- DM  
**MUSTER VON:** THEO KRANZ 0931/571601



# Magic

## Computer- & Videospiele Versand

Entertainment

Sie können telefonisch bestellen von: Mo-Fr 10-20h, Sa 10-16h

**Bestelltelefon: (0 61 84) 6 27 88**

Bestellfax: (0 61 84) 6 27 86

E-Mail: magic@cwv.de

Adresse: Hanauerstraße 26, 63505 Langenselbold

### Versandbedingungen:

Nachnahme DM 9,90 - DM 3,- NN-Gebühr o. Vorkasse DM 6,90 Eurocheck bis DM 400  
Versandkostenfrei ab Warenwert DM 200. Keine Auslandslieferungen!  
Bei Nichtannahme bestellter Ware berechnen wir DM 20,- Pauschal.  
Keine unangeforderten Rücksendungen. Unfreie Pakete werden nicht angenommen.  
Versionen: DV-komplett deutsch; DE-deutsche Anleitung; EV-englische Version  
Alle Komplettlösungen von Hint Shop erhältlich! Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen. Keine Haftung für Irrtümer und Druckfehler.  
HANDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!!! Bitte nur mit schriftlichem Gewerbenachweis!

### Sony Playstation

|                                        |                  |
|----------------------------------------|------------------|
| Playstation Konsole PAL                | DV 289,00        |
| PSX Konsole umgebaut                   | DV 389,00        |
| <b>PSX Umbau</b>                       | <b>DV 100,00</b> |
| PSX Analog Joystk. Sony                | DV 119,95        |
| PSX Bag incl. Controller & Memory Card | DV 74,95         |
| PSX Control Pad Farbig                 | DV 34,95         |
| PSX Control Pad Sony                   | DV 39,95         |
| PSX Game Buster                        | DV 89,95         |
| PSX HF-Adapter Sony                    | DV 44,95         |
| PSX Infrarot Joypad                    | DV 69,95         |
| PSX Joypadverlängerung                 | DV 19,95         |
| PSX Link Kabel Sony                    | DV 44,95         |
| PSX Link Kabel                         | US 34,95         |
| PSX Mad Catz Lenkrad mit Gas & Bremse  | US 139,95        |
| PSX Mem. Card 24 Meg                   | DV 89,95         |
| PSX Memory Card Sony                   | DV 34,95         |
| PSX Mouse Sony                         | DV 54,95         |
| PSX Multi-Tap Sony                     | DV 59,95         |
| PSX Namco A.Com.Stick                  | DV 99,95         |
| PSX NeGcon Pad Sony                    | DV 79,95         |
| PSX Predator Gun                       | DA 69,95         |
| PSX PC Link                            | DA 79,95         |
| PSX RGB Kabel                          | DV 29,95         |
| PSXSpec.ASCII Pad Sony                 | DV 59,95         |

### Sony Playstation

|                             |                  |
|-----------------------------|------------------|
| Jet Rider                   | DA 84,95         |
| John Madden NFL '97         | DA 84,95         |
| King of Fighters            | DA 74,95         |
| <b>Kings Field</b>          | <b>DV 74,95</b>  |
| Last Dynasty                | DA *89,95        |
| <b>Legacy of Kain</b>       | <b>DV 84,95</b>  |
| <b>Lethal Enforcers</b>     | <b>DA *94,95</b> |
| <b>Little Big Adventure</b> | <b>DV 84,95</b>  |
| Lost Vikings 2              | DV *84,95        |
| Magic the Gathering         | DV *84,95        |
| Manic Karts                 | DA *84,95        |
| Mass Destruction            | DA *84,95        |
| <b>Mechwarrior 2</b>        | <b>DA 89,95</b>  |
| Mega Man X3                 | DA *84,95        |
| Mickey's Wild Adventure     | DA 84,95         |
| <b>Micro Machines V.3</b>   | <b>DA 94,95</b>  |
| Midnight Run                | DA *94,95        |
| Monster Truck               | DA *94,95        |
| Myst                        | DV 84,95         |
| Namco Museum Vol. 1         | DA 94,95         |
| Namco Museum Vol. 2         | DA 84,95         |
| Namco Museum Vol. 3         | DA 84,95         |
| Nanotek Warrior             | DA *84,95        |
| <b>Nascar Racing '96</b>    | <b>DA *89,95</b> |
| NBA Hangtime                | DA *94,95        |
| NBA In the Zone 2           | DA 94,95         |
| NBA Jam Extreme             | DV 84,95         |
| <b>NBA Live '97</b>         | <b>DA 84,95</b>  |

### Sony Playstation

|                         |                 |
|-------------------------|-----------------|
| Tomb Raider Lösungsheft | DV 24,80        |
| Top Gun: Fire at Will   | DA 94,95        |
| <b>Total NBA '97</b>    | <b>DA 74,95</b> |
| Toukon Retsouden 2      | JP 139,95       |
| Track & Field           | DV 94,95        |
| Transport Tycoon        | DV * a.A.       |
| Trash It                | DA *94,95       |
| Tunnel B1               | DA 88,95        |
| <b>Twisted Metal 2</b>  | <b>DA 84,95</b> |

## Vandal Hearts

### DA \*94,95

|                               |                   |
|-------------------------------|-------------------|
| Victory Boxing                | DA 84,95          |
| Virtual Baseball              | DA *84,95         |
| Virtual Pool                  | DA *84,95         |
| Virtual Tennis                | DA *84,95         |
| <b>Warhammer: Im Schatten</b> | <b>DV 84,95</b>   |
| Wing Commander 3              | DV 94,95          |
| <b>Wing Commander IV</b>      | <b>DV * 84,95</b> |
| Wing Over                     | DA *84,95         |
| Williams Arcade Greatest      | DA 64,95          |
| WipEout 2097                  | DA 94,95          |
| Wrecking Crew                 | DA *94,95         |
| WWF In your House             | DA 84,95          |
| X-Men Children of t. Atom     | DA *94,95         |

### Sony Playstation Games

|                                  |                  |
|----------------------------------|------------------|
| 4-4-2 Fußball                    | DA *84,95        |
| <b>A IV Evolution Global</b>     | <b>DV 94,95</b>  |
| Actua Golf                       | DA 84,95         |
| Actua Golf 2                     | DA *89,95        |
| <b>Adidas P.S. International</b> | <b>DA 94,95</b>  |
| <b>Agent Armstrong</b>           | <b>DV *84,95</b> |
| All Star Baseball                | DA *84,95        |
| Alone in the Dark 2              | DA 99,95         |
| Andretti Racing                  | DV 84,95         |

|                                 |                  |
|---------------------------------|------------------|
| Atari Greatest Hits             | DA *69,95        |
| Ayrton Senna Kart Duel          | DA 89,95         |
| Ball Blazer Champion            | DA *89,95        |
| <b>Baphomets Fluch</b>          | <b>DV 84,95</b>  |
| <b>Battle Arena Toshinden 3</b> | <b>JP 149,95</b> |
| Battle Sport                    | DA *84,95        |
| Battle Stations                 | DA 84,95         |
| Batman Forever Coin-Up          | DA 84,95         |
| Bedlam                          | DA *94,95        |
| <b>Black Dawn</b>               | <b>DA 84,95</b>  |
| <b>Blazing Dragons</b>          | <b>DV 84,95</b>  |
| Broken Helix                    | DA *94,95        |
| Bubble Bobble 2                 | DA *79,95        |
| Bubsy 3D                        | DA *94,95        |
| Carnage Heart                   | DA *74,95        |
| Casper                          | DV 89,95         |
| <b>City of Lost Children</b>    | <b>DV *84,95</b> |
| <b>Command &amp; Conquer</b>    | <b>DV 99,95</b>  |
| Constructor                     | DV *84,95        |
| <b>Contra (Probotector)</b>     | <b>DA 94,95</b>  |
| <b>Cool Boarders</b>            | <b>DA 84,95</b>  |
| <b>Crash Bandicoot</b>          | <b>DA 99,95</b>  |
| Creation                        | DV *84,95        |
| <b>Crow: City of Angels</b>     | <b>DV 84,95</b>  |
| <b>Crypt Killer</b>             | <b>DA *94,95</b> |

## Dark Forces

### DA \*89,95

|                                  |                  |
|----------------------------------|------------------|
| Darklight Conflict               | DV *84,95        |
| Deadly Skies                     | DV *84,95        |
| Deathdrome                       | DV *84,95        |
| Descent 2                        | DA 84,95         |
| <b>Destruction Derby 2</b>       | <b>DA 94,95</b>  |
| Discworld                        | DV 84,95         |
| Dragonheart: Fire & Steel        | DV 84,95         |
| Dungeon Keeper                   | DV *84,95        |
| Earthworm Jim 2                  | DA 84,95         |
| Excalibur 2555                   | DV 94,95         |
| Exhumed                          | DV 84,95         |
| <b>2 Extreme (Extr. Game 2)</b>  | <b>DA 74,95</b>  |
| <b>FIFA 97</b>                   | <b>DV 79,95</b>  |
| <b>Final Fantasy 7</b>           | <b>JP 179,95</b> |
| Firo & Klawd                     | DA 84,95         |
| <b>Formel 1</b>                  | <b>DV 99,95</b>  |
| Gex                              | DA 84,95         |
| Grid Run                         | DA *84,95        |
| Heavens Gate                     | DA *84,95        |
| Hexen                            | DA 94,95         |
| Horned Owl                       | US 109,95        |
| Independence Day                 | DV *84,95        |
| International Moto X             | DA 84,95         |
| <b>Int.Sp.Star Soccer Deluxe</b> | <b>DA 84,95</b>  |
| Isnogud                          | DA *89,95        |

## Need IV Speed 2

### DA \* 84,95

|                             |                  |
|-----------------------------|------------------|
| NFL Quarterback Club '97    | DA 84,95         |
| <b>NHL Face Off '97</b>     | <b>DA 74,95</b>  |
| <b>NHL Hockey '97</b>       | <b>DA 84,95</b>  |
| NHL Open Ice                | DA *94,95        |
| <b>NHL Powerplay Hockey</b> | <b>DA *79,95</b> |
| Overblood                   | DA *84,95        |
| <b>Pandemonium</b>          | <b>DA 84,95</b>  |

## Panzer General 2

### DA \* 84,95

|                              |                  |
|------------------------------|------------------|
| <b>Das Strategie Bundle:</b> |                  |
| <b>Perfect Weapon</b>        | <b>DV *84,95</b> |
| PGA Tour Golf '97            | DA 84,95         |
| Phantastic 4                 | DA *84,95        |
| Player Manager               | DA 89,95         |

## Porsche Challenge

### DA 74,95

|                             |                  |
|-----------------------------|------------------|
| Power Move Pro Wrestling    | DV 89,95         |
| Power Rangers Pinball       | DA *94,95        |
| Project X 2                 | DA 89,95         |
| Pro Pinball The Web         | DA 84,95         |
| Psychic Force               | DA *84,95        |
| <b>Rage Racer (R. R. 3)</b> | <b>DA *99,95</b> |
| Raven Project               | DA *94,95        |
| Rayman                      | DA 84,95         |

## Rebel Assault 2

### DA \*99,95

|                                  |                  |
|----------------------------------|------------------|
| Resident Evil                    | DV 84,95         |
| Return Fire                      | DA 84,95         |
| Riot                             | DA *84,95        |
| Road Rage                        | DA *94,95        |
| Robotron X                       | DA 94,95         |
| <b>Samurai Extreme Tennis</b>    | <b>DA 94,95</b>  |
| <b>Samurai Showdown 3</b>        | <b>DA 74,95</b>  |
| Sentient                         | DV *94,95        |
| <b>Sim City 2000</b>             | <b>DV 84,95</b>  |
| <b>Soul Blade</b>                | <b>DV *99,95</b> |
| Soviet Strike                    | DV 84,95         |
| <b>Space Jam</b>                 | <b>DA 84,95</b>  |
| <b>Spider</b>                    | <b>DA 84,95</b>  |
| <b>Spot goes to Hollywood</b>    | <b>DV 84,95</b>  |
| <b>Star Gladiator</b>            | <b>DA 84,95</b>  |
| <b>Streetfighter Alpha 2</b>     | <b>DA 84,95</b>  |
| Street Racer                     | DV 84,95         |
| Suikoden                         | DA 94,95         |
| <b>Super Pang Collection</b>     | <b>DA *84,95</b> |
| <b>Super Puzzle Fighter 2 T.</b> | <b>DA *69,95</b> |
| <b>Syndicate Wars</b>            | <b>DV *84,95</b> |
| <b>Tekken 2</b>                  | <b>DA 99,95</b>  |
| Ten Pin Alley                    | DA *84,95        |

## Tenka (Lifeforce)

### DA \*94,95

|                              |                   |
|------------------------------|-------------------|
| The Divide: Enemy Within     | DA *84,95         |
| The Incredible Hulk          | DA 84,95          |
| Tilt                         | DA 79,95          |
| <b>Time Crisis &amp; Gun</b> | <b>JP *199,95</b> |
| Theme Park                   | DV 84,95          |
| Time Commando                | DV 84,95          |
| <b>Tomb Raider</b>           | <b>DV 84,95</b>   |

### SONDERANGEBOTE!!

|                           |                 |
|---------------------------|-----------------|
| Air Combat                | DV 44,95        |
| Alien Trilogy             | DV *44,95       |
| Battle Arena Toshinden    | DV 44,95        |
| Bust a Move 2: The Arcade | DA *44,95       |
| <b>Chessmaster 3-D</b>    | <b>DA 49,95</b> |
| Cyberia                   | DA 44,95        |
| D                         | DV 44,95        |
| Descent 1                 | DA 44,95        |
| Destruction Derby 1       | DA 44,95        |
| <b>Disruptor</b>          | <b>DA 59,95</b> |
| Fade to Black             | DA 44,95        |
| FIFA Soccer '96           | DV 44,95        |
| Iron Man / XO             | DA 44,95        |
| Iron & Blood              | DA 44,95        |
| Killing Zone              | DA 44,95        |
| NBA Jam Tourn. Edition    | DA 44,95        |
| Need for Speed 1          | DV 44,95        |
| PGA Tour Golf '96         | DA 44,95        |
| Poéd                      | DA 59,95        |
| <b>Reloaded</b>           | <b>DA 69,95</b> |
| Revolution X              | DA 44,95        |
| Ridge Racer               | DV 44,95        |
| Road Rash                 | DA 44,95        |
| <b>Supersonic Racers</b>  | <b>DA 49,95</b> |
| Tekken 1                  | DV 44,95        |
| WipEout                   | DV 44,95        |
| <b>Worms</b>              | <b>DV 59,95</b> |
| WWF Wrestlemania          | DA 44,95        |

Wir führen auch PC CD-ROM  
SNES, GAME BOY, SATURN  
SPIELE & ZUBEHÖR!

### NINTENDO 64

|                        |           |
|------------------------|-----------|
| N64 Konsole Pal        | DV 399,00 |
| N64 Controller Grau    | DV 59,95  |
| N64 Joypadverlängerung | DV 19,95  |
| N64 Antennenkabel      | DV 49,95  |
| N64 Memory Card 1 MB   | DV 39,95  |
| N64 Memory Card 5 MB   | DV 69,95  |
| N64 NTSC-Adapter       | DV *39,95 |

### NINTENDO 64 Games

|                             |            |
|-----------------------------|------------|
| Cruisin' USA                | US 159,95  |
| FIFA 64                     | DV 129,95  |
| Goemon 5                    | DV *139,95 |
| Int. Superstar Soccer       | DA *139,95 |
| NBA Hangtime                | DA *139,95 |
| Pilotwings 64               | DV 119,95  |
| Star Fox                    | JP *199,95 |
| Star Wars: Shadow of the E. | DV 139,95  |
| Super Mario 64              | DV 99,95   |
| Super Mario 64 Spielber.    | DV *24,80  |
| Super Mario Kart 64         | DV *119,95 |
| Turok                       | DV 139,95  |
| Turok Pal                   | EV 149,95  |
| Wave Race 64                | DV *99,95  |
| Wayne Gretzky's 3D Hock.    | DA *139,95 |

\*Spiele waren bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar!

**HÄNDLERANFRAGEN  
ERWÜNSCHT!!**  
Bitte nur mit schriftlichem  
Gewerbenachweis.

**Magic Entertainment Center**  
47198 Duisburg-Homburg  
Moerserstr.61  
Öffnungszeiten: Mo-Sa 11-21 h

**Generation X**  
63505 Langenselbold  
Hanauerstraße 26  
Öffnungszeiten: Mo-Fr 10-20, Sa 10-16 h

**Magic Entertainment Center**  
46145 Oberhausen-Sterkrade  
Steinbrinkstraße 255  
Öffnungszeiten: Mo-Sa 11-20 h

**Bits 'n Bytes**  
63454 Hanau-Kesselstadt  
Kurt-Schumacher-Platz 4  
Öffnungszeiten: Mo-Fr 10-20 h, Sa 10-16 h

LADENVERKAUF  
PREISE VARIIEREN



# DIE BESTEN VIDEOSPIELE

AM2 Beat 'em Up 93%

## FIGHTERS MEGAMIX

Saturn (Mega Fun 03/97 S. 70)

Two in One: Virtua Fighter 2 und Fighting Vipers auf einer CD ROM. Garniert wird das Ganze durch neue Special Moves, die Fluchtmöglichkeit in die dritte Dimension sowie eine ganze Riege von interessanten, versteckten Charakteren.

Electronic Arts American Football 90%

## Madden '97

PlayStation (Mega Fun 10/96 S. 64)

Perfekter 32 Bit-Einstand: Übersichtlich und ansprechend gestaltete Grafik, intelligent agierende Computergegner, opulenter Strategieteil sowie eine optimale Spielbarkeit - makellos!

Nintendo Rennspiel 93%

## Wave Race 64

Nintendo 64 (Mega Fun 03/97 S. 66)

Hochgradig motivierendes Water Bike Rennen mit insgesamt acht abwechslungsreichen Strecken. Die Steuerung vermittelt ein tolles Fahrgefühl und bietet zudem vielfältige Möglichkeiten und Gags. Eine Luxus-Optik mit aufwendigen Effekten sowie ein genialer Zwei-Spieler-Modus runden das feucht-fröhliche Rennvergnügen ab.

Eidos Action-Adventure 92%

## Tomb Raider

PlayStation (Mega Fun 12/96 S. 44)

Eidos' Mammutwerk läßt den Abenteurer in einem kompletten 3D-Environment völlige Bewegungsfreiheit. Gigantische Levels, vielfältige Aktionsmöglichkeiten und eine bisher unerreichte "Indiana Jones"-Atmosphäre sorgen für durchzockte Nächte.

Psygnosis Denkspiel 87%

## Lemmings 2

Super Nintendo (Mega Fun 11/94 S. 94)

Die haarsträubende Dummheit der Nager gepaart mit Todesmut, sowie das ausgesprochen hinterlistige Leveldesign und die Masse an Charakteren garantieren Denkspiel-Fans erneut allerhöchsten Spielspaß.

Squaresoft Rollenspiel 91%

## Final Fantasy III

Super Nintendo (Mega Fun 12/94 S. 94)

Unheimlich komplex, atmosphärisch sehr gut in Szene gesetzt, benutzerfreundlich und technisch voll auf der Höhe, das sind die Rollenspiele wie wir sie lieben.

Nintendo Jump'n Shoot 92%

## Super Metroid

Super Nintendo (Sonderheft 1/94 S. 4)

Innovative Extras, tadellose Spielbarkeit, intelligentes Leveldesign, 24 Megs Umfang, da kann man über die nicht so berauschende Grafik locker hinwegsehen. Metroid ist selbst auf 16 Bit noch Kult.



Konami Fußball 92%

## International

## Superstar Soccer 64

Nintendo 64 (Mega Fun 6/97 S. 62)

Sensationelle N64-Version des Fußball-Klassikers. Die detailverliebten Motion Capture-Animationen, die ausgeklügelte Steuerung und die unglaubliche Spieltiefe suchen momentan ihresgleichen. Der digitale Traum eines jeden Fußball-Liebhabers!

Electronic Arts Golf 90%

## PGA Tour Golf III

Mega Drive (Mega Fun 12/94 S. 120)

Digi-Grafik, komfortable und vor allem realistische Steuerung, unübertroffene Optionsvielfalt, ein fordernder Liga-Modus, schlicht und einfach Golf in Perfektion, natürlich von EA.

Codemasters Tennis 86%

## Sampras Extreme Tennis

PlayStation (Mega Fun 08/96 S. 42)

Detailverliebte Tennis-Simulation mit originellen FMV-Sequenzen und einer Zuschauerkulisse, die individuell auf die Ballwechsel reagiert. Die gefühlvolle Steuerung erlaubt Ballwechsel vom aggressiven Serve & Volley bis hin zum spannenden Grundlinienspiel.

Virgin Eishockey 90%

## NHL Powerplay '96

Saturn (Mega Fun 09/96 S.72)

Aufwendige Polygon-Grafik, optimale Spielbarkeit mit vielfältigen Aktionsmöglichkeiten, intelligent aufspielende Computergegner und eine packende Rasan - das Parade-CD ROM dringt in EAs langjährigen Hoheitsbereich ein!

Konami Basketball 90%

## NBA In the Zone 2

PlayStation (Mega Fun 2/97 S.36)

Beim zweiten Teil der Korbwerferei machten die Fernöstler nahezu alles richtig. Intelligent agierende CPU-Spieler, eine durchdachte und leicht zu erlernende Steuerung sowie nahezu verschwenderische Motion Capture-Animationen unterstreichen den hohen Realismus - Nippon-Basketball vom allerfeinsten.

Acclaim Ego-Shooter 93%

## Turok Dinosaur Hunter

Nintendo 64 (Mega Fun 03/97 S. 62)

Iguanas Ego-Shooter setzt neue Maßstäbe. Kein anderer Genre-Vertreter bietet derart umfassende Levels, ein reichhaltigeres Waffenarsenal oder eine vergleichbar ausgefeilte Grafik. Die Endgegner-Fights sind zudem absolut spektakulär und die treibenden Percussion-Klänge in CD-Qualität untermalen das bleihaltige Geschehen nahezu perfekt.

Virgin Strategie/Simulation 90%

## Command & Conquer

PlayStation/Saturn (Mega Fun 1/97 S. 36)

Echtzeit-Strategie gepaart mit fesselnden Missionen - C&C besticht durch einfache Bedienung, eine ausgefeilte künstliche Intelligenz des Gegners, gigantische Motivation und dem Bewußtsein, als Böser einen unsauberen Krieg zu führen - ein hoher Suchfaktor ist garantiert.

Acclaim Fun Sports 86%

## NBA Jam Extreme

PlayStation (Mega Fun 1/97 S. 66)

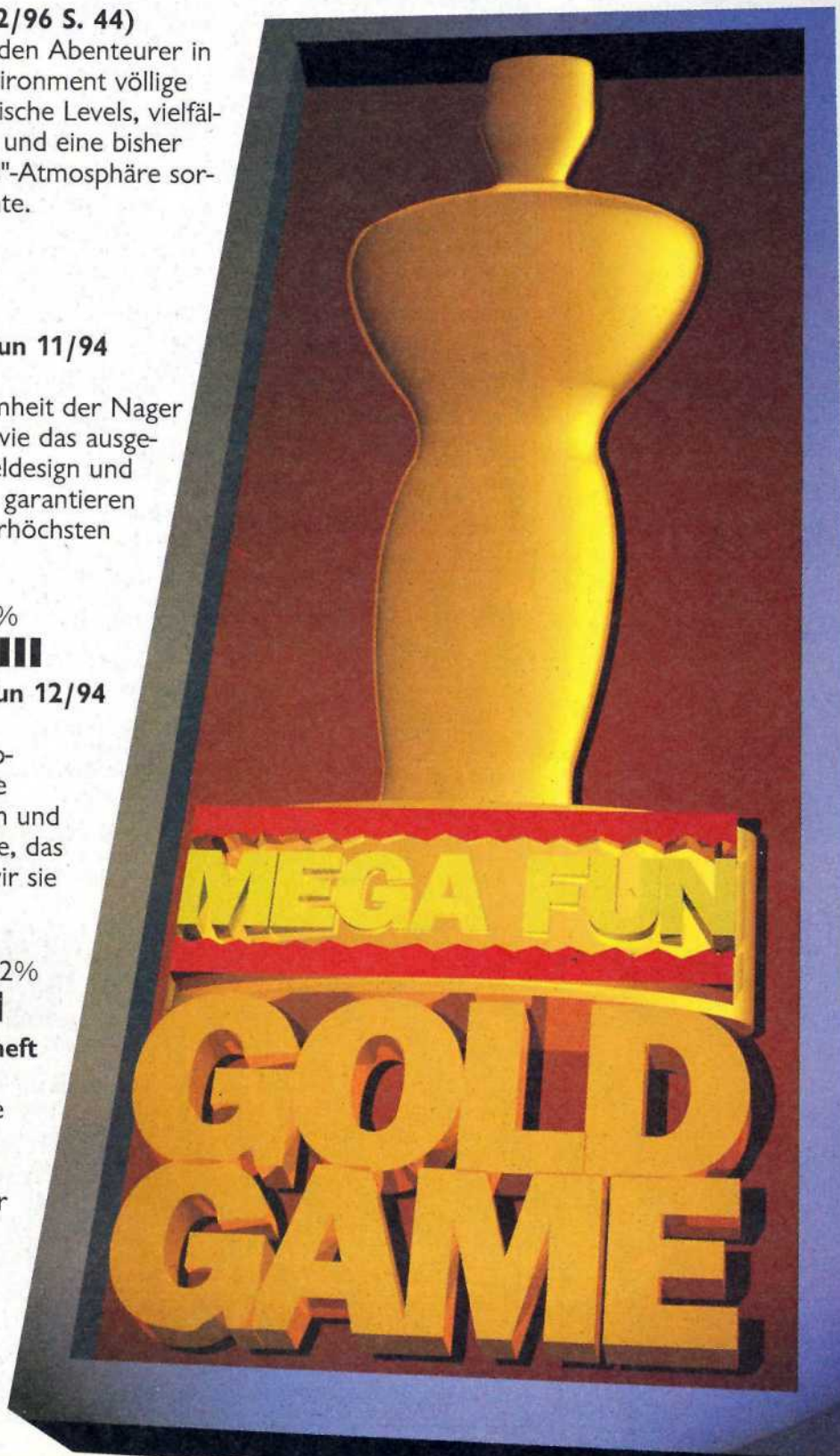
Midways Basketball-Klassiker überzeugt auch im Polygon-Gewand auf ganzer Linie. Spektakuläre Dunks, eine coole Sounduntermalung sowie der gewohnt unkomplizierte, aber fesselnde Spielverlauf lassen vor allem bei mehreren Mitspielern kein Auge trocken.

Nintendo Jump'n Run 95%

## Super Mario 64

Nintendo 64 (Mega Fun 03/97 S. 36)

Miyamotos neuester Mario-Geniestreich definiert das Jump'n Run-Genre völlig neu. Noch nie gab es derart faszinierende 3D-Environments mit völliger Bewegungsfreiheit auf dem Screen zu sehen. Die 3D-Levels strotzen zudem vor Spielwitz und Einfallsreichtum - wochenlange Suchtgefahr!





# SEGA MAGAZIN:

## Damit Du immer

## im Spiel bleibst!



100 % SEGA in SEGA MAGAZIN. Wir testen für Euch alle Spieleneuerscheinungen aller SEGA-Systeme.

Wer die obige Ausgabe des Sega Magazins noch haben will, sollte schnell zuschlagen, denn ab 14. Mai gibt es schon die Nummer 6/97 im Zeitschriftenhandel! Das Highlight der Juni-Ausgabe ist ein

vierseitiger Bericht zum Thema **Panzer Dragoon RPG**, in dem alle Fakten über die Hithoffnung des Jahres zu erfahren sind.

Neben den ersten Tests der PAL-Versionen von **Bomberman**, **NBA Live '97**, **Andretti Racing** oder **Fighters Megamix** gibt außerdem Previews zu Hits wie **Project Sonic** oder **Last Bronx**.

Nicht zu vergessen 32 Seiten Tips & Tricks mit Komplettlösungen zu allen Top-Spielen.

Der Preis? Über 100 Seiten für unschlagbare 5,80 DM.

**COMPUTEC**  
VERLAG

Deutschlands großer Fachverlag für Computer- und Videospielmagazine.

### JEDEN MONAT NEU IM ZEITSCHRIFTENHANDEL!



## Zubehör-Special

# Neues Zubehör braucht das Land!

Nach einem guten halben Jahr Pause melden wir uns wieder direkt von der Peripherie-Front, um über sämtliche Neuheiten für alle NG-Konsolen zu berichten. Leider gibt es für das Nintendo 64 noch nicht allzu viel Zubehör, was auch sicherlich daran liegt, daß man das Joypad im Prinzip kaum verbessern kann. Bei der Wertung haben wir uns für die gängigen Funkategorien entschieden (schlecht bis super). Lediglich bei der Ausstattung reicht die Skala nur von "ausreichend" (nur Grundfunktionen) bis hin zu "super". Die Geräte sind unter anderem beziehbar bei Theo Kranz Games (0931/571601)



## Edge Control Pad

**PS/Edge Games/34,95 DM**

Lediglich zwei ergonomische (!) Einkerbungen an der Rückseite und die Farbe unterscheiden dieses Pad vom Original. Die Verarbeitung geht noch in Ordnung, doch das Kabel ist entschieden zu kurz geraten.

**Verarbeitung: durchschnittlich**  
**Ausstattung: ausreichend**  
**Wertung: ausreichend**



## Hyper Controller

**SAT/Blaze/29,95 DM**

Es handelt sich hierbei um einen Nachbau der japanischen Ausführung von Segas Original-Pad, jedoch mit einer zusätzlichen Slow Motion- und Dauerfeuer-Funktion. Die Verarbeitung ist erfreulich solide, was man bei dem günstigen Preis nicht unbedingt erwarten kann. Einziges kleines Manko: Das Kabel ist fast ein Meter kürzer als beim Sega Pad.

**Verarbeitung: sehr gut**  
**Ausstattung: durchschnittlich**  
**Wertung: sehr gut**



## Infrared Control Pad

**SAT/Sega/129,95 DM**

OK, der Preis mag zwar happig sein, dafür erhaltet Ihr aber zwei sehr gut verarbeitete Pads im handlichen Japan-Design sowie einen Empfänger mit einer Reichweite von 5 Metern. Garniert mit einer Dauerfeuerfunktion rechtfertigt das Infrarot-Pad den hohen Verkaufspreis.

**Verarbeitung: sehr gut**  
**Ausstattung: durchschnittlich**  
**Wertung: sehr gut**



## Just! a Pad SS

**SAT/Just! a Pad/29,95 DM**

Die Firma mit dem eigenwilligen Namen stattete das Saturn-Pad mit acht mehrstufigen Dauerfunktionen aus. Trotz der Größe liegt das Pad immer noch gut in der Hand und wurde sehr gut verarbeitet. Insofern ist es wirklich ein Jammer, daß das viel zu kurz geratene Kabel (1,5 Meter!) den Gesamteindruck erheblich schmälert.

**Verarbeitung: sehr gut**  
**Ausstattung: gut**  
**Wertung: durchschnittlich**



## Hyper Controller

**PS/Blaze/44,95 DM**

Bringt Farbe ins Spiel! Das PS-Pad gibt es in acht verschiedenen Farben (matt oder transparent), wobei die graue Version nur mit 39,95 DM zu Buche schlägt. Gegenüber dem Sony-Pad bietet die Blaze-Version noch eine Slow Motion- und Dauerfeuer-Funktion. Das Kabel ist dafür gut 40 Zentimeter kürzer.

**Verarbeitung: gut**  
**Ausstattung: durchschnittlich**  
**Wertung: gut**



## VFRI X-Cellerator

**SAT & PS/Blaze/159,95 DM**

Einer für alle: Dank austauschbarem Kabel könnt Ihr dieses Lenkrad, das vom Design stark an den original Sega Arcade Racer erinnert, an Saturn und PlayStation anschließen. Die Ausstattung umfaßt zwei Pedale, sowie alle Knöpfe, die sich durch einen sauberen Klick-Ton bemerkbar machen und sinnvoll angeordnet sind. Saugnäpfe sorgen für einen festen Halt. Luxus wie beim Mad Catz (Gangschaltungsknüppel, Extra-Richtungskreuz) gibt es nicht. Die beiden Pedale wurden etwas zu klein gestaltet, ansonsten aber eine runde Sache.

**Verarbeitung: gut**  
**Ausstattung: gut**  
**Wertung: gut**



## Memory Card IMB

**PS/Access Line/49,95 DM**

Viel läßt sich über diese Memory Card nicht sagen. Sieht so aus wie die Sony MC, bietet den selben Speicherumfang und verrichtet seine Arbeit ohne böse Überraschungen.

**Verarbeitung: gut**  
**Ausstattung: -**  
**Wertung: gut**





## Fighting Commander Station

**PS/Hori/49,95 DM**

Eine gute Idee: Durch das 2-Way-Konzept könnt Ihr zwischen zwei Tasten-Anordnungen hin- und herschalten. Normal oder Beat 'em Up-Modus, wo die Tasten Street Fighter-mäßig aufgebaut sind. Da die Verarbeitung keinen Schwachpunkt aufweist und das Kabel lang genug ist, kann man dieses Pad uneingeschränkt empfehlen.

**Verarbeitung: sehr gut**  
**Ausstattung: ausreichend**  
**Wertung: sehr gut**



## Infra Red Controller

**PS/Blaze/79,95 DM**

Durch jeweils zwei kleine AAA-Batterien sind die beiden Infrarot-Pads nicht größer als das Original-Pad und zudem nur unmerklicher schwerer. An der Verarbeitung wurde glücklicherweise nicht gespart, dafür aber an der Ausstattung, die sich nur auf die Grundfunktionen beschränkt. Schade, daß die Reichweite gerade einmal drei Meter beträgt. Das Preis/Leistungsverhältnis ist aber auf jeden Fall erstklassig.

**Verarbeitung: gut**  
**Ausstattung: ausreichend**  
**Wertung: sehr gut**



## Fighting Stick PS/SS

**PS/Hori/99,95 DM**

Der Aufbau ist identisch zum Blaze-Stick, jedoch mit dem Unterschied, daß Ihr die Turbo-Funktion für jede Taste einzeln definieren dürft. Die Spielbarkeit ist durch solide verarbeitete Aktionsknöpfe und einem Kugel-Stick noch eine Idee besser gelungen. Dafür müßt Ihr aber auch gleich 30 Steine mehr löhnen und seid an die PS gebunden. Exakt dasselbe Gerät gibt es auch für den Saturn.

**Verarbeitung: sehr gut**  
**Ausstattung: gut**  
**Wertung: sehr gut**



## Turbo Station Deluxe

**PS/Hori/59,95 DM**

Für nur zehn Mark mehr gibt es von der selben Firma reichlich Ausstattung: Slow Motion, individuell einstellbares Dauerfeuer für sämtliche Tasten sowie zwei Extra-L1 und R1-Tasten für den perfekten Beat 'em Up-Genuß. Zusammen mit den bekannten Tugenden und dem erfreulich günstigen Preis eine tolle Sache.

**Verarbeitung: sehr gut**  
**Ausstattung: sehr gut**  
**Wertung: super**



## Infra Red Controller

**SAT/Blaze/89,95 DM**

Der Preis ist verlockend, das Infrarot-Duo-Pad hat jedoch seine Schwächen. Die Knöpfe sind wackelig, das steife Steuerkreuz läßt sich nicht optimal in jede Richtung lenken und aufgrund der Batterien (jeweils zwei AA-Batterien) liegt das Pad nicht mehr ganz so optimal in der Hand. Weiteres Manko: Die Reichweite endet bei gerade einmal drei Metern. Einzige Ausstattung: Dauerfeuer.

**Verarbeitung: durchschnittlich**  
**Ausstattung: durchschnittlich**  
**Wertung: gut**



## Table Top Joyboard

**PS/Just! a Pad/59,95 DM**

Das Plastikmonster mit den kunterbunten Knöpfen weist diverse Funktionen auf: Slow Motion, Dauerfeuer für alle Knöpfe. Außerdem könnt Ihr das Feld mit den Knöpfen um 180 Grad drehen. Die Saugnapfe können nicht verhindern, daß das Leichtgewicht dennoch wegrutscht. Den größten Schwachpunkt stellt jedoch der lasche Joystick dar, der nicht sonderlich präzise arbeitet.

**Verarbeitung: durchschnittlich**  
**Ausstattung: sehr gut**  
**Wertung: ausreichend**



## Memory Card Plus

**N64/Dataflash/69,95 DM**

Der renommierte Peripherie-Hersteller liefert eine gewohnt gute Arbeit ab. Auf dem 1MB Speicherplatz könnt Ihr ohne Probleme und größere Suchereien Eure Spielstände verewigen (kein Umschalten zwischen den einzelnen Bänken). Wer noch mehr Speicherplatz benötigt, sollte sich die 5MB-Version für 99,95 DM zulegen.

**Verarbeitung: sehr gut**  
**Ausstattung: -**  
**Wertung: sehr gut**



## N64 Memory Card IMB

**N64/Blaze/49,95 DM**

Für den selben Preis des Controller Packs erhaltet Ihr den vierfachen Speicherplatz. Es stehen Euch dabei vier Slots zur Verfügung, die Ihr mittels zwei Tasten direkt anwählt. Das gute Stück gibt es unter anderem auch in einer transparenten Ausführung; außerdem muckte es während unserer Testphase nicht auf.

**Verarbeitung: sehr gut**  
**Ausstattung: -**  
**Wertung: sehr gut**



## PlayStation Memory Card IMB

**PS/Blaze/39,95 DM**

Das 10 DM günstigere Pendant zum Original bringt Farbe ins Spiel (acht Ausführungen, inklusive einer transparenten MC). Es stört etwas, daß man die MC mehrfach formatieren muß, bis sie einsatzfähig ist. Dafür treten danach keine Probleme mehr auf.

**Verarbeitung: sehr gut**  
**Ausstattung: -**  
**Wertung: sehr gut**





## Namco Arcade Stick

**PS/Namco/119,95 DM**

Speziell für Prügelspiele wurde dieses mächtige Joyboard entwickelt. Namco verwendete dafür nur erlesene Materialien. Der präzise Kugelstick, die extragroßen Knöpfe und die schwere Bauweise mit einem Metallboden vermitteln das perfekte Arcade-Feeling. Für Beat 'em Ups gibt es momentan keinen besseren Controller. Bei Spielen, die auch den Einsatz der beiden L- und R-Tasten erfordern, ist das Joyboard hingegen ungeeignet.

**Verarbeitung: super**  
**Ausstattung: ausreichend**  
**Wertung: gut**



## Saturn Multi-Tap

**SAT/Blaze/79,95 DM**

Durch diese Weiche dürfen bis zu sechs Spieler gleichzeitig die Joypads schwingen, sie gehört somit zur Grundausstattung einer zünftigen Bomberman-Session. Leider hat es die Firma Blaze nicht geschafft, den Preis des original Sega Multi-Tap zu unterbieten, so daß Ihr die Wahl zwischen den beiden gleichwertigen Geräten habt.

**Verarbeitung: gut**  
**Ausstattung: -**  
**Wertung: gut**



## Saturn Memory Card

**SAT/Blaze/79,95 DM**

Da der interne Speicherplatz des Saturns nicht gerade viel hergibt, kommen Profi-Zocker an einer Memory Card nicht vorbei. Mit 8MB bietet dieses Gerät 32 mal mehr Speicherplatz als der Backup-Booster. Dank Speicherverwaltung und einem "Direct Save"-System bietet die Memory Card eine komfortable Handhabung.

**Verarbeitung: gut**  
**Ausstattung: -**  
**Wertung: gut**



## Blaze Arcade Stick

**PS & SAT/Blaze/69,95 DM**

Der Testsieger! Die Verarbeitung ist zwar nicht ganz so perfekt wie beim Namco Arcade Stick (die Tasten sind etwas schwammig), dafür wurden aber die Knöpfe besser angeordnet, so daß man damit auch andere Spielgattungen wunderbar genießen kann. Hinzu kommt ein guter Stick, eine Dauerfeuer-Funktion sowie Anschlußmöglichkeiten für den Saturn und die PlayStation. Dies alles kriegt man zu einem sensationell günstigen Preis.

**Verarbeitung: sehr gut**  
**Ausstattung: durchschnittlich**  
**Wertung: super**



## Innovation Memory Card Plus

**N64/Innovation/34,95 DM**

Vorsicht! Hinter dem erfreulich günstigen Preis versteckt sich Ramsch. Sobald Ihr Euren Spielstand gesichert habt und danach das N64 abschaltet, kann es schnell passieren, daß der Spielstand flöten geht (Tip: vorher "Reset" drücken). Kein Wunder, daß Händler über hohe Rücklaufquoten klagen. Zum schlechten Eindruck paßt, daß die Packungsbeilage die Speicherkapazität verschweigt.

**Verarbeitung: gut**  
**Ausstattung: -**  
**Wertung: schlecht**



## PlayStation Memory Card 8MB

**PS/Blaze/89,95 DM**

Gut 120 Spielstände lassen sich auf der 8MB starken Memory Card verewigen. Sie bietet somit den achtfachen Speicherplatz des Originals. Durch einen kleinen Knopf und einer LED-Anzeige könnt Ihr zwischen den einzelnen Bänken bequem hin und herspringen (schreibt auf, wo Ihr welchen Spielstand abgelegt habt!). Nachdem Ihr die MC mehrfach formatiert habt, verrichtet sie brav ihren Dienst.

**Verarbeitung: sehr gut**  
**Ausstattung: -**  
**Wertung: sehr gut**



## Hyperblaster

**PS/Konami/69,95 DM**

Konamis Wumme im futuristischen Design überzeugt durch eine hohe Zielpräzision sowie tadellose Verarbeitung, und wird deshalb in der Redaktion sehr geschätzt. Leider verzichtete Konami auf Sonderfunktionen, wie beispielsweise "Auto-Reload".

**Verarbeitung: sehr gut**  
**Ausstattung: ausreichend**  
**Wertung: sehr gut**

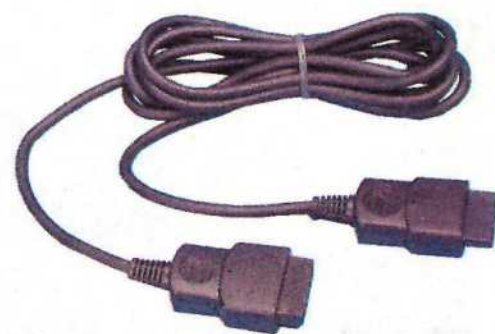


## Top Gun Fighter

**PS/Naki/54,95 DM**

Durch das Colt-Design kommt bei dieser Lightgun echtes Western-Feeling auf. Das Leichtgewicht wirkt von der Verarbeitung her ein wenig zerbrechlich. Beim Zielen stört es ein bißchen, daß man das Handgelenk etwas abknicken muß. Dafür verwöhnt der Colt die Spieler mit einem sehr langen Kabel.

**Verarbeitung: durchschnittlich**  
**Ausstattung: ausreichend**  
**Wertung: gut**



## Ultra 64 X-Tender

**N64/Blaze/24,95 DM**

Wer vor der Flimmerkiste mehr Spielraum genießen oder einfach seine Augen schonen möchte, erhält durch dieses Verlängerungskabel zwei zusätzliche Meter für sein Joypad. Zum Preis von 19,95 DM gibt es das entsprechende Kabel auch für den Saturn und die PlayStation.

**Verarbeitung: sehr gut**  
**Ausstattung: -**  
**Wertung: gut**



# mehr power

mit

game<sup>tm</sup>  
buster

für saturn<sup>tm</sup> oder playstation<sup>tm</sup>

higher faster  
harder  
better more  
live forever skip levels

game<sup>tm</sup>  
buster

legt die power in deine hände

- länger leben, härter schlagen, schneller rennen, höher springen

Gamebuster hat hunderte von eingebauten cheats für die neuesten games und für die besten der restlichen games  
Gamebuster (saturn)- 16 mal größeren speicher als der saturn selbst  
Gamebuster (playstation)- kopiert 10 mal mehr spielstände auf die memory-card  
Gamebuster erhältliches PC-link für die verbindung mit einem PC. ein muß für jeden hacker  
Gamebuster deutscher menüführung und deutscher anleitung. GAMEBUSTER support: unterstützung  
Gamebuster sprachcomputer-hotline und internet-sites für alle cheats, tips & tricks usw.  
Gamebuster eigene neue codes hinzu, für neue und bestehende games

preis dm 99,-

erhältlich in

gut sortierten computer- & video-fachgeschäften

bestellt beim exklusiv-distributor: **DATAFLASH**

DATAFLASH GmbH, Wassenbergstr. 34, 46446 Emmerich

0226 22/6 85 45, Fax: 0 28 22/6 85 47. Website and Email <http://www.dataflash.com>

Preis DM 10



SATURN IS A TRADEMARK OF SEGA ENTERPRISE LTD. PLAYSTATION IS A TRADEMARK OF SONY INC.

PLAY + SAT 3





# BORSE-SCREEN

## NES

**PlayStation-Spiele** auch US + jp., bezahle ca. 25 DM - 35 DM. Auch große Mengen! Tel. 06188/82266 (Pino verl.)

## JAGUAR

**Verkaufe** Atari Jaguar - 64-Bit Konsole, 1 Joypad, 1 Spiel (Cybermorph) für 79 DM, mit 2. Joypad = zusammen 95 DM. Alles ungebraucht und originalverpackt - neu. Tel. 08552/3234 oder 0172/9183533

**Suche** Atari Jaguar-Spiele sowie Jaguar CD-ROM mit Spielen. Suche außerdem Lynx mit Spielen sowie N64-Spiele. Tel. 02156/77827 (Ralf)

## 3DO

**Verkaufe** 3DO F-10 mit Video CD-Adapter, 2 Pads, 2 Infrarot Pads, 7 Spiele, 1 Video CD + 1 Photo CD für VB 600 DM. Tel. 06269/8081

## NEO GEO

**Verkaufe** Neo Geo CD Double Speed mit 7 Spielen (Samurai Shodown 4+2, King of Fighters '96 u.a.). Preis VB. Tel. 0941/49548, Hans.

**Neo Geo CD Pal**, Joyboard, Joypad + 11 Spiele (Pulstar, Viewpoint, Top Hunter usw.), komplett m. Anleitungen + Neo Geo Clubheft Nr.3 (limitiert), alles sehr guter Zustand für 680 DM. Kaufe u. verkaufe auch MAK-Platinen u. aktuelle Neo Geo CD-Spiele. Tel. 040/60911043, Fax 040/60911041. P.S.: Wer hat Aerofighters 3?

**Suche** div. Neo Geo-Module, z.B. Ninja Commando, King of Fighters 95/96, Sengoku II, Last Resort, Robo Army, Samurai Sh. 2+3 usw. Verk. und tausche auch. Habe circa 30 Mod. Suche 3DO Grundgerät. Tausche u. verk. auch Sega Saturn-Spiele. Verk. Neo Geo Grundgerät, Preis VB. Tel. 08431/41991 od. 2564

## GAME BOY

**Verkaufe** Donkey Kong, Aladdin, Mario Land 3, Ferrari GP, Snoopy, Bugs Bunny, Basketball, Jurassic Park, je 35 DM, auch 15 weitere Spiele zu verkaufen. Tel. 039399/81267 (Rispe)

**Suche** Nintendo 64 mit Spielen und Neuheiten für Nintendo 64 (Pal). Tausche auch. Kaufe Sammlungen für GB, SNES, Sony PS. Tel. 0641/970424, Kirsten

**Verkaufe** Game Boy mit 5 Spielen (Tetris, Buraifighter, Bad 'n' Rad, Dynablast, Gargoyle's Quest) und Link-Kabel für 90 DM (alles noch gut erhalten!). Tel. 089/7593323 (Alex)

**Suche** GB mit Spielen. Suche auch Modulsammlungen + Konsolen für SNES, NES, Nintendo 64 + PS. Bitte meldet Euch unter: Tel. 0641/970424, Kirsten

**Suche** Games für Game Boy und Game Gear. Zahle 10-20 DM (searching: GG Aleste, Sonic III, Donald Duck, Mickey Mouse, F1 Grand Prix, Tennis, Stargate und alles andere). Verk. für Game Boy: Fortress of

Fear, Beat 'em Up u. Link-Kabel. Tel. 0171/2105010

## MEGA DRIVE

**Verkaufe** Mega Drive II-Konsole, 4 Pads (2x Pro Pad), Verl.-Kabel für 80 DM. NHL Hockey '96 50 DM und PGA Tour Golf III 50 DM. Tel. 08821/57648, Chris

**V.K.** 3DO, MD II, 32X mit insgesamt 26 Spielen. 2 MD-Pads, 1 3DO-Pad, 1 3DO-Stick. Alles 100% O.K.. Nur komplett! Für 500-550 DM zu verkaufen. Los, greif zu! Tel. 05722/27374, von 15-20 Uhr!

**Verkaufe** Mega Man Wily Wars 20 DM, Syndicate 20 DM, Lawnmower Man 15 DM, Time Gal CD 10 DM, Snatcher CD 30 DM, Sega Game Guide 10 DM, zusammen: 100 DM. Verkäufe für Saturn: Voyager Pad 20 DM. Tausche auch Saturn-Spiele. Suche: Sonic 3D, V-Cop II, SWS '97, NHL Powerplay... Tel. 02237/8905

**Suche** für Mega CD das Spiel Sega Classics und Mega Drive: EL Viento. Außerdem noch die MAK Spielhallen-Konsole + Shadow Dancer-Platine. Zahle dafür sehr gut. Bitte ab 15 Uhr unter Tel. 02761/66267, nach Taso fragen.

**Verk.** MD II mit Pad u. Joystick, 10 Spielen und 32X mit 5 Spielen. NP 900 DM für nur 390 DM!!! Tel. 04946/8112 (ab 17 Uhr)

## SUPER NINTENDO

**Und auch heute** verkaufe, tausche und suche ich (fast) alles, was für N64, PlayStation und Super Nintendo zu haben ist. Heute (12.3.97) habe ich 27 Spiele für je 15-60 DM. Suche natürlich immer noch welche. Tel. 0641/84130, Stephan (ab 14 Uhr)

**Suche** SNES mit mindestens 10 Spielen bis ca. 300 DM. PlayStation mit mindestens 4 Spielen bis ca. 350 DM. Game Boy mit mindestens 7 Spielen bis ca. 100 DM. Kaufe Spiele auch einzeln. NES-Spiele bis 100 DM gesucht. Tel. 05621/2231

**Tausche/verkaufe** über 20 Spiele, z.B. Axel, Airdiver, Starwing, Phalanx, Hulk, Wing Commander, Ultima (US), Final Fight II (US), Battleship, Battle Tank I, Terminator I+II, Legend, Sunsetriders, Lethal Weapon, versch. Kartespiele, Blackhawk, Probotector, 2 Programmpads. Tel. 02501/58613

**Verkaufe** Super Nintendo mit 9 Spielen, z.B. Super Metroid, Super Mario Allstars, Earthworm Jim usw. gegen Gebot. Tel. 86526/02831, ab 15 Uhr (Andreas)

**Verkaufe** SNES, 3 Controller, 6 Spieler-Adapter, Japan/US-Modul-Adapter, 10 Spiele, Game Boy mit 7 Spielen gratis. Nur komplett für VB 500 DM. Tel. 05251/409706 (Sebastian)

**Verk.** SNES mit 7 Spielen für 270 DM. Alles ist 100% O.K.! Tel. 0221/550-9451

**Verkaufe** SNES mit 18 Spielen wie zum Beispiel Mario World, Mario Kart, Super Street Fighter 2, Sim City 2000, Donkey Kong 1,2, Aladdin u.n.v., alle ohne Verpackung, aber mit Anleitung für 550 DM. Tel. 06206/59438 oder 0621/784677 (verlangt nach Danny)

**Verk.** SNES mit 4 Pads, 1x 5 Spieler-Adapter und 18 Spielen m. Verpackung, z.B. Super Metroid, Super Turrican, Zelda, Super Mario World 2 (alles Pal) usw... VB 650 DM. Tel. 089/6887842, ab 20 Uhr

**Verk.** SNES + 2 Pads mit 13 Spielen, z.B.: DK 2+3, Beat 'em Up, S.o.M., Zelda usw. und mit Super Game Boy. Mit 7 Spielen, z.B. Zelda,... und einem GB. Nur komplett für 460 DM. Tel. 0821/607392 (Sebastian), von 13.30-15 Uhr (Dienstag 16-16.30 Uhr)

**Verk.** SNES mit 9 Spielen, z.B. Donkey Kong Country, Beat 'em Up, Bubsy usw. für 500 DM und NES-Spiele Mario u. Yoshi und Mega Man für 50 DM. Verkäufe nicht einzelne Spiele. Tel. 036924/42970

**Verkaufe** SNES mit 2 Pads und 3 Spielen (Secret of Evermore, Theme Park, Terranigma). Verkäufe auch einzeln, Preis nach Vereinbarung (ca. 200 DM). Tel. 03431/613094, fragt nach Jens, ab 18-20 Uhr.

**Wanted!** Neuheiten, Modulsammlungen, Konsolen + Zubehör für SNES, GB, Sony PlayStation usw. Bitte meldet Euch unter Tel. 0641/970436 oder 9709787, Monika

**Verkaufe** SNES, NES, Game Boy Konsolen und Spiele. Tel. 02351/78095 (Gregor)

**Suche** günstiges SNES mit Spielen sowie günstigen Game Boy mit Spielen. Verk. für Mega Drive Prügelspiel für 70 DM. Für PS: Cybersled 30 DM, Toshinden II 40 DM, Novastorm 440 DM. Sega Saturn: Daytona USA 40 DM, FIFA Soccer '96 45 DM. Angebote an: Tobias Ruppert, Mainau B2, 97199 Ochsenfurt

**Kaufe** Neuheiten für SNES, NES, GB + Sony PS. Suche auch Konsolen + Spiele-sammlungen für Nintendo, Sony PS + Sega. Auch ganze Sammlungen kein Problem! Tel. 0641/970436, Monika

**Tausche-verkaufe** SNES-Spiele. Verkäufe Sega Mega Drive mit 2 Spielen - 120 DM. Tel. 06441/24263, ab 12 Uhr

**Viele Super Nintendo-Spiele** zwischen 35 DM und 50 DM zu verkaufen. Tel. 07587/761

**Verkaufe** SNES-Spiele mit Verpackung und dt. Anleitung: Super Street Fighter 2 69 DM, Street Fighter 2 29 DM, Fun 'n' Games 39 DM, Pop 'n' Twin Bee 29 DM, Batman Returns 49 DM, Wario's Woods 49 DM. Für Game Boy: Donkey Kong Land 39 DM, Quarth 29 DM, Marble Madness 19 DM. Tel. 089/3211558, ab 18 Uhr

## NINTENDO 64

**Kaufe** aktuelle Games für N64, PS, Saturn! Die Spiele sollten Handbuch, Hülle und eine CD im sehr guten Zustand enthalten! Kaufe auch Import V. und Konsolen! Bezahle für PS, Saturn und N64 (Pal) je 220 DM. Bezahle für aktuelle PS- und SAT-Spiele bis 45 DM, für ältere bis 30 DM, Import 10 DM mehr. Bezahle für aktuelle N64-Spiele bis 60 DM, ältere 40 DM, Import je 20 DM mehr. Tel. & Fax 069/282156, bis bald!

**Verkaufe:** N64-Spiele: Mario 64 (70 DM), Turok (100 DM), WG's 3D Hockey (80

DM), alle Spiele US und 100% in Ordnung. Tel. 07667/80690

**Tausche** N64- und PS-Spiele, auch das eine gegen das andere (nur Pal). Tel. 06332/12725 oder 06341/33306

**Tausche** 3 PS-Spiele gegen N64-Spiel. Tausche auch N64-Spiele. Kaufe auch Saturn oder 3DO. Suche Performer für N64. Tel. 02484/554, Joerg. Nur Japan + US N64-Spiele.

**Und auch heute** verkaufe, tausche und suche ich (fast) alles, was für N64, PlayStation und Super Nintendo zu haben ist. Heute (12.3.97) habe ich 27 Spiele für je 15-60 DM. Suche natürlich immer noch welche. Tel. 0641/84130, Stephan (ab 14 Uhr)

**Suche** Nintendo 64 mit Spielen. Suche auch Neuheiten + Sammlungen mit Konsole für SNES, NES + GB. Bitte meldet Euch unter Tel. 0641/970424, Kirsten

**Tausche** N64-Spiele. Nur jp. und US. Suche Saturn oder Neo Geo. Tausche 3 PS-Spiele gegen SNES oder SMD usw. Tel. 02484/554, Joerg verlangen.

**Turok**, uncut, Pal, neu für 130 DM zu verkaufen; Super Mario 64 (neuwertig) für 75 DM abzugeben (auch Pal). Außerdem verkaufe ich diverse PS-Titel günstig. Tel. 05222/72213 (ab 15.30 Uhr, Mario)

**Nintendo 64!!!** US/jp. mit RGB-Booster-Umbau und Spannungsumwandler. 1A Spitzenbild. Mit Mario 64 und Wave Race abzugeben! Alles zusammen nur 759 DM (NP 1200 DM). Tel. 0241/537260, ab 18.20 Uhr

**Tausche/kaufe/verk.** Nintendo 64-Spiele (US/jp/dt/HK). Suche dringend: Mystical Ninja (Goemon) dt., Turok (dt/US) evtl. and. Habe: Killer Instinct Gold (US) 120 DM, Cruis'n USA 100 DM (HK), Mario 64 (jp) 60 DM, Pilotwings (jp) 80 DM. Per Nachnahme. Tel. 030/3961472

**Verkaufe + kaufe** N64 u. PS-Spiele, z.B. Mario Kart 64 jp. 99 DM! usw. Alles Top Zustand! Suche alle Neuheiten zu fairen Preisen! Tel. 04931/15648, Holger. 3 MCDs + 1 MD-Spiel 30 DM!

**Kaufe, tausche** Spiele für Nintendo 64 + PS. Kaufe auch ganze Spielesammlungen für alle Systeme von Nintendo, Sega + Sony. Tel. 0641/970424, Monika

**Verkaufe** Nintendo 64 US-Konsole Spiele Cruis'n USA, Killer Instinct Gold, 2 Memory Cards 32 KByte und 128 KByte. Mit Spannungsumwandler. Nur komplett. Tel. 089/3138254 mit Anrufbeantworter / VHB

**Suche** für Nintendo 64: Wave Race 64, Pilotwings 64, Turok, International Superstar Soccer und alle Neuheiten. Suche alte "Game & Watch"-LCD-Spiele von Nintendo. Sofort anrufen! Tel. 0171/2105010 (Pal only!)

**Kaufe/tausche** Spiele für PlayStation, N64 + Saturn (auch Sammlungen mit Konsole). Suche auch Neo Geo-CD oder Turbo Duo mit Spielen. Tel. 04774/991104, Rainer







## BITTE BEACHTEN !

Wir behalten uns vor, Kleinanzeigen zu kürzen, aus Platzgründen in die nächste Ausgabe zu verschieben, sowie Kleinanzeigen, die offensichtlich keine seriösen Absichten beinhalten oder nicht mit vollständiger Adresse versehen sind, abzulehnen. Desweiteren behalten wir uns vor, Kleinanzeigen aus urheberrechtlichen Gründen abzulehnen. Im Börsenteil werden nur private Kleinanzeigen veröffentlicht. Anzeigen, die den Anschein einer gewerblichen Tätigkeit haben, werden nicht abgedruckt. Auch Verlosungs- oder Verschenkaktionen an den x-ten Einsender werden nicht mehr bearbeitet. Außerdem dürfen wir leider aus rechtlichen Gründen keine indizierten Spiele in die Börse aufnehmen.

1200, NP über 2000 DM. Spiele: Power Soccer, RRR, X-Com, Destruction Derby 2, F1, C & C, Toshinden 2, FIFA 97, Soviet Strike, Krazy Ivan, Thunderhawk 2, Time Commando, A-Train, Warhammer, Tekken 2, Baphomets Fluch. Nur komplett abzugeben. Tel. 0172/346311, nach Marcel fragen (20-22 Uhr)

**Kaufe, tausche, verkaufe** Games für PS (Pal). Habe: Soviet Strike, NHL Face Off, Fade to Black, Myst u.a.! Suche: NeGcon-Pad, Rage Racer, Rebel Assault II, Area 51 (Predator Gun), C & C, Crash Bandicoot, Formel 1, Genre-Mix-Spiel, Tomb Raider, Bust-A-Move II, Contra - Legacy of Kain, Project X2, Cool Boarders, Resident Evil, Return Fire, RRR, Road Rash, Porsche Challenge, Sim City 2000 ... also gleich anrufen, wenn Du tauschen oder verkaufen möchtest. 100% zuverlässig! Tel. 0171/2105010

**Verk./tausche:** NFL Game Day, NBA Live '96, Vampire Hunter jp., Final Match Tennis jp., Raiden Project jp., je 50 DM; Olympic Soccer, Sampras Tennis, Rage Racer jp., Fatal Fury Real Bout jp., Soul Edge jp., Baphomets Fluch, Star Gladiator US, Crusader - No Remorse US, NHL '97 US, NBA In the Zone 2 US, Suikoden US, NBA Live '97 US, Command & Conquer, Blam! Machinehead, A-Train, je 60 DM; oder tausche gegen WO 2097, Crash Bandicoot, Tunnel B1, DD 2, Spider usw. Ruft an!!! Tel. 02236/40793 (David). Ab 14 Uhr!

**Verkaufe/tausche/kaufe** PS und N64-Spiele. Habe für PS z.B.: DD 2, FIFA '97, Soul Edge, Sim City 2000, C & C, Soviet Strike, ... Suche z.B.: Micro Machines v3, WC 2, Monster Trucks, Toukon Tetsuden 2, ... Suche noch dt. N64 Konsole. Verkäufe auch Zeitschriften. Tel. 02551/80842, 15-21 Uhr

**Tausche/verkaufe** Tomb Raider (60 DM), B.A. Toshinden 2 (60 DM), Tekken 1 (50 DM), The Need for Speed 1 (60 DM), Rayman (40 DM), NHL Face Off (60 DM)! Verk. VHS-Kinofilme, Musik-MCs und CDs! Liste gegen 3 DM Rückporto an: Michael Schmidt, Paul-Taubadel-Str. 32, 02827 Görlitz. Verk. Komplettlösungen von PS-Spielen!

**Verkaufe:** PlayStation m. 5 Demo CDs u. Shoot 'em Up für 300 DM. Außerdem: Ridge Racer 1 25 DM, Air Combat 25 DM, zusammen für 340 DM. Alle Spiele mit Anleitung u. Verpackung, Pal und ohne Kratzer. PlayStation 100%ig O.K. u. neuwertig. Weiterhin zu verk.: MD 1 m. 2 Joysticks, 2 Controller u. 2 Spielen für 100 DM. Tausche gegen N64-Spiele. Tel. 02721/941133

**Kopiere** Euch auf Eure Memory Card Soul Edge mit Han, Myong + allen Waffen; Resident Evil mit allem, was man sich erkämpfen kann; Tomb Raider alle Waffen + alle Levels; Tekken 2 alle Fighter; für nur 5 DM + 3 DM Rückporto. Mike Ludewig, Ekkehardstr. 24, 88046 Friedrichshafen

**Billig ohne Ende!** Verk. PS, 2 Pads, NeGcon, 15 Block u. 120 Block MC, Game Buster + 14 Spiele, z.B. F1, Tekken 2, Twi-

sted Metal 2, BAT 2, Resident Evil, FIFA 97, Blood Omen, Alien Trilogy, Baphomets Fluch, VB 1050 DM (NP über 200 DM). Tel. 02151/797163, ab 11 Uhr (nach Daniel fragen)

**VK-tausche** PS-Games! Habe: Soul Edge (jp), Rage Racer (jp), Tobal No. 1 mit Final Fantasy Demo (jp), C & C (Pal), Pandemonium (US). Suche: Mad Catz. Kopiere Spielstände von Soul Edge, Rage Racer usw. Tel. 07940/55944, Janni

**Tausche/verkaufe** Tomb Raider (60 DM), Int. Track & Field (60 DM), Baphomets Fluch (60 DM), Total NBA '96 (60 DM), B.A. Toshinden 2 (60 DM), Rayman (60 DM). Verk. VHS-Kinofilme, Musik-MCs und CDs! Verkäufe Videospielzeitschriften. Versandlisten 1-5 gegen 3 DM Rückporto anfordern bei: M. Schmidt, Paul-Taubadel-Str. 32, 02827 Görlitz. Tel. 03581/731102

**Verkaufe** PlayStation-Spiele: Extreme Games (40 DM), Addidas Power Soccer (50 DM), Wing Commander 3 (4 CDs, 60 DM). Außerdem verschiedene Demos (Tekken 2, F1, Alien Trilogy, Tomb Raider, Fade to Black, Porsche Challenge, 2Xtreme usw.). Jedes Demo nur 5 DM. Tel. 089/7593323 (Alex)

**Tausche** Command & Conquer + 4 Demo CDs gegen Legacy of Kain, Resident Evil + Street Fighter Alpha 2 gegen The Crow!!! Tel. 0721/9553100 (Arthur)

**Verkaufe:** Tomb Raider 70 DM, Sampras Tennis 60 DM, Gunship 40 DM, Alien Trilogy 40 DM, Need for Speed 40 DM. Alle gut erhalten mit Anleitung. Tel. 06732/4257

**Verkaufe** PlayStation-Spiele zwischen 55 DM und 65 DM, z.B. Baphomets Fluch, Star Gladiator, Soviet Strike, Res. Ev., Crash Bandicoot, Genre-Mix-Spiel, F1, Descent, Shells-hock, Wing Comm. 3, Starblade Alpha, Kileak, World Cup Golf und viele andere. Tel. 07587/761

**Verk.** Adventure of Lomax (US) 32 DM, Sexy Parodius (jp) 32 DM, beide zusammen nur 59 DM, auch Tausch 2 zu 1 möglich, z.B. gegen Resident Evil oder RRR. Tel. 03834/811747, tgl. zw. 17.30-19.30 Uhr (Ronny)

**Verkaufe, kaufe, tausche** ständig PlayStation-Spiele. Suche: Legacy of Kain, Jet Rider, Lost Vikings 2 und andere. Habe: Tomb Raider, Resident Evil, Command & Conquer und viele mehr. Tel. 09082/1201 (Marius)

**Verkaufe** PS-Spiele Toshinden 1, Destruction Derby 1, Alien Trilogy plus Cheats für die drei Spiele (nur zusammen) für 135 DM. Andreas Köhler, Kaltenbronn 10, 9155 Feuchtwangen

**Verk.** Tekken 2 (jp) 40 DM, Ad. of Lomax (US) 29 Uhr, Sexy Parodius (jp) 39 DM, auch Tausch 3 zu 1 z.B. gegen Policenauts (jp) oder Resident Evil, für SNES Romancing Saga 3 50 DM. Tel. 03834/811747 (Ronny)

## Inserentenverzeichnis

|                               |                |
|-------------------------------|----------------|
| Bachler .....                 | 25             |
| Brainstorm .....              | 85             |
| Codemasters .....             | U4             |
| Computec Verlag .....         | 36, 59, 75, 89 |
| Computertreff Kudak .....     | 9              |
| Corner .....                  | 97             |
| Cross .....                   | 41             |
| Dataflash .....               | 93             |
| Double T - Arcade Store ..... | 83             |
| Electronic Arts .....         | 69, 71         |
| Game It .....                 | 81             |
| Gamers Point .....            | 73             |
| Gamestore .....               | 83             |
| Konami .....                  | U2, 33         |
| Lucas Arts .....              | 11             |
| M.C. Game .....               | 29             |
| Magic .....                   | 87             |
| Miekronik .....               | 27             |
| MLC .....                     | 79             |
| Nintendo .....                | 17             |
| Psygnosis .....               | 65, U3         |
| Sony .....                    | 13, 15         |
| Theo Kranz Versand .....      | 5              |
| Wial .....                    | 7              |
| Wolf Soft .....               | 75             |
| World of Games .....          | 75             |

**Suche** Tauschpartner für PS und N64-Spiele. Habe und suche neue Spiele. Tel. 07354/1487, ab 17 Uhr

**Verk.** Track & Field, WipEout 2097, FIFA '97, Tomb Raider, Need for Speed, Beat 'em Up. Suche: D, Tekken 1+2. Tel. 08581/8864 oder 08583/1442

**Suche:** Theme Park. Biete: Destruction Derby 2. Tel. 0177/2276929, verlangt nach Guido.

**Verkaufe:** Sony PS (Pal), 3 Spiele: DD 2, Baphomets Fluch, 2 Demos, RFU-Adapter, M-Card, NeGcon, Gesamtpreis: 400 DM. Tel. 089/7148362, ab 18-20 Uhr (Mike)

**PlayStation + Pad**, 6 Monate alt + 4 Spiele 450 DM. Tel. 07195/65462

**Verk.** PS mit 1 Controller, Twisted Metal, Blam! Machinehead und Demo CD für 250 DM, alles nur 2 Monate alt! Tel. 08341/5155

**Suche** X-Com I für PS. Nur deutsche Version, zahle 100 DM, egal ob neu oder gebraucht! Tel. 09365/89527 (Joe), ab 22 Uhr!

**Hilfe!** Suche Paßwörter oder Lösungen für Command & Conquer, zahle 10 DM (komplett). Tel. 05941/8966, ab 17 Uhr

**Verk.** Command & Conquer (PS), neu, original eingeschweißt, VB 80 DM. Tel. 06053/3614

**Verkaufe** PS-Spiele: Destruction Derby II, Terror from the Deep, für je 80 DM. Tel. 06681/1325

**Verkaufe** für PS: Soul Edge (jp) 65 DM, Genre-Mix-Spiel (US) 60 DM, Soviet Strike (US) 50 DM u.a. Tel. 02161/207207

**Verkaufe/tausche** PlayStation-Spiele: Tomb Raider 60 DM, Sim City 2000 60 DM, Command & Conquer 60 DM. Tel. 0234/461318, ab 16 Uhr

## VERSCHIEDENES

**Kaufe** aktuelle Games für N64, PS, Saturn! Die Spiele sollten Handbuch, Hülle und eine CD im sehr guten Zustand enthalten! Kaufe auch Import V. und Konsolen! Bezahle für PS, Saturn und N64 (Pal) je 220 DM. Bezahle für aktuelle PS- und SAT-Spiele bis 45 DM, für ältere bis 30 DM, Import 10 DM mehr. Bezahle für aktuelle N64-Spiele bis 60 DM, ältere 40 DM, Import je 20 DM mehr. Tel. & Fax 069/282156, bis bald!

**Verkaufe + kaufe** N64 u. PS-Spiele, z.B. Mario Kart 64 jp. 99 DM! usw. Alles Top Zustand! Suche alle Neuheiten zu fairen Preisen! Tel. 04931/15648, Holger. 3 MCDs + 1 MD-Spiel 30 DM!

**Verkaufe:** PS, 2 Controller, 360 Block Speicherkarte, 11 Demo CD + 16 Spiele für nur 1200, NP über 2000 DM. Spiele: Power Soccer, RRR, X-Com, Destruction Derby 2, F1, C & C, Toshinden 2, FIFA 97, Soviet Strike, Krazy Ivan, Thunderhawk 2, Time Commando, A-Train, Warhammer, Tekken 2, Baphomets Fluch. Nur komplett abzugeben. Tel. 0172/346311, nach Marcel fragen (20-22 Uhr)

**Verkaufe** PS-Spiele, z.B.: Rage Racer, Soul Blade, DD 2, Raystorm, Cryptkiller, NBA Live '97, In the Zone, alles jp. und US, 50-60 DM. Multinormumbau 70 DM mit Funktionsgarantie! Tel. 0172/7427180, ab 18 Uhr. Suche/verkaufe auch N64-Games + Konsole! Habe alles, einfach anrufen!

**Telematch-Hefte gesucht.** ganze Sammlung oder Einzelhefte. Suche außerdem Philips



G7400 Konsole u. Spiele sowie Atari 2600 Spiele von Quelle, Starsoft, Bomb, ITT, Tigervision, Xonox, Carrere u. Gakken. Tel. 02156/77827

**Verk.** Spiele für SAT, PS, SNES, MD. Kaufe Spiele für SAT, PS, SNES. Suche N64 (deutsche Version). Tel. 04443/2987, ab 18 Uhr

**Verk.** Turok (Pal) unzensurierte Version mit Menschen usw. für 100 DM, Formel 1 dt. PS 60 DM. Tel. 07123/4931 (Matthias)

**Verkaufe** ständig Sony, Nintendo und Sega-Spiele. Soul Edge 60 DM, Feda 30 DM, Super Bikuriman 30 DM, Tobal No. 1 60 DM, Panzer Dragoon 2 30 DM, Rage Racer 60 DM u.v.m. Suche Neuheiten und Importspele (jp) für Sega Saturn und Sony PlayStation evtl. Nintendo 64. Einfach anrufen. Tel. 0251/212846

**Final Fantasy VII (jp)**, Fighters Megamix (jp), Super Street Fighter 2 Turbo 3DO, Samurai Shodown 3DO, Bushido Blade PS, WipEout SAT, X-Mas Nights, Space Hulk 3DO, Parodius, Victory Goal, Gex 3DO, Virtual On, Greatest Nine, NHL Powerplay '96, Quarentine 3DO, Feda, Tomb Raider PS u.v.m. Tel. 0251/212846

**Ich verkaufe** Mega D. 2 u. Mega CD 2 mit 2 joypads u. 11 Spiele, 5 MD, 6 CD-Sp. (Jump 'n Run, 3D, Autorennen, Flugsimulation, Abenteuer, Superhelden u. Ballerspiel), Top Zustand! 1,5 J. alt, alles zusammen für 290 DM. Tel. 05223/15031, werktags ab 16.30 Uhr erreichbar.

**Verkaufe** PS- und SAT-Spiele! Alte und neue Titel zwischen 40 DM und 70 DM, z.B. Command & Conquer, Need for Speed, WipEout II, Fighting Vipers, Shining Wisdom usw. (alle Pal). Suche für PS: Rage Racer, Discworld II, Wing Commander IV, Suikoden, Rayman II, Toshinden III usw. Für

SAT: Daytona II, Sonic 3D, Lunar - Silver Star Story usw. Für N64: Turok, KI Gold, Star Fox 64 usw. Tausche auch eventuell (auch später noch)! Ruft an! Tel. 05241/460370, Marcello

**Philips G7000/7400 Konsole** und Spielmodule gesucht. Suche außerdem alles für MB Vectrex und CBS Colecovision. Verkäufe Saba Videoplay-Konsole. Tel. 02156/77827 (Ralf)

**Tausche:** SAT, Worldwide Soccer '97, Mystaria, Virtua Fighter Kids, Christmas Nights, M.D. Phantasy Star IV. Suche für SAT, SNES, Story of Thor, Dark Savior, Shining Wisdom, G. Heroes, Sonic, Tomb Raider, The Horde. Für SNES suche Terranigma, Lufia II. Nur dt. V. Tel. 03831/494203

**Verkaufe:** MD mit 29 Spielen, z.B.: WWF Raw, Tiny Toon, Michael Jackson's Moonwalker, König der Löwen, The Story of Thor, Shining Force I, zum Preis 300 DM. Suche für PlayStation: Chronicles of the Sword, Bitte günstig. Tel. 0171/8416204, ab 3 Uhr

**Verkaufe + kaufe** Spiele + Hardware für Turbo Duo/PC-Engine. Tel. 02374/850355, ab 17 Uhr

**Verk./tausche** WC III 50 DM, Predator Gun, neu, für 50 DM (SAT/PS kompatibel), Tomb Raider 60 DM, Super Mario 64 dt. für 80 DM, alle Produkte 100% O.K. und Verpackung und 1 Demo CD gratis pro Spiel. Tel. 08654/3810, ab 19 Uhr

**Kaufe/tausche/verkaufe** Saturn und PS-Spiele. Suche Nintendo 64; PC-Engine; Multinorm PS + Spiele. Suche Rage Racer, Soul Edge, Time Crisis, Gradius, Virtua Cop II + Mega Drive Klassiker wie z.B. Darien II, Aeroblasters, Glaylanar Sokoban, Hellfire,

Gairy, Gynouy Uusha Aleste, Elemental Munster, New Zealand Story. Tel. 04962/5190 (Jörg)

**Kaufe, verkaufe, tausche** Spiele, Konsolen für alle möglichen Systeme. Verkäufe Vectrex, Atari 7800, PC-Engine-Spiele usw. Kaufe und tausche auch ganze Sammlungen. Tel. 089/1403732

**Verk.** MD, MCD, 32X + 9 Spiele, z.B. 3D-Shooter für 300 DM. Verk. für Saturn MPEG-Modul + F. Gump CD für 200 DM oder tausche gegen 2-3 Spiele, z.B. V.F. II, V. Cop II, S. Rally, Bomberman, Alien Trilogy, Command & Conquer, Worldwide Soccer '97, NHL, NBA Live, Genre-Mix-Spiele, Nights... Tel. 02323/43964

**V.K.** 3DO, MD II, MCD II, 32X mit insgesamt 26 Spielen, 2 MD Pads, 1 3DO Pad, 1 3DO-Stick, alles 100% O.K., nur komplett! Für 500-550 DM zu verkaufen. Los greif' zu!! Tel. 05722/27374, von 15-20 Uhr!

**Verkauf/Kauf/Tausch** von Konsolen + Sammlungen. Habe N64, PS, Saturn, PC-Engine etc. Verkäufe Perfect Striker. Tausch PS. Habe Destruction Derby 2, Parodius. Suche Soul Edge, Rage Racer + PlayStation (jp) + Saturn (Multi) + Turbo Duo (Multi). Tel. 04962/5655; e-mail: FRANKHOEFS@t-online.de

**Verk.** MD + Sammlung (viele RPGs Raritäten) sowie Jump 'n Runs Sonic III, Alex Kid, Mickey Maus, Flipper usw. Tausche auch gegen SNES, PS, SAT-Spiele, vorrangig RPGs, aber auch andere. Habe auch Master Converter mit 6 RPGs. Tel. 03332/412451, Frank

**Suche** Videospiele aller Art günstig für folgende Konsolen zu kaufen: Sony PlayStation, SNES, Nintendo 64, Sega Saturn und Sega Mega Drive. Schickt Eure Listen mit

Preisvorstellung also schnell an: Thomas Stoll, Otto-Suhr-Allee 122, 10585 Berlin. (Verkaufe/tausche auch MD & SNES-Spiele. Liste gegen 1 DM Rückporto)

**Suche, kaufe, tausche u. verk.** Spiele für PlayStation, GB, Neo Geo CD u. GG. Suche Sammlungen SNES, GB, MS, N64, -PC-Engine- Ebenso: RGB Monitor. Tel. 08251/3217 (Markus)

**Verk.** Saturn + 3 Spiele und 1 Demo CD (Sega Rally, Tomb Raider, FIFA '96). Alles 100% O.K. und zus. nur 350 DM. Tel. 06103/71909 (Dennis)

**Verkaufe + kaufe** N64 u. PS-Spiele, z.B. Mario Kart 64 jp. 99 DM! usw. Alles Top Zustand! Suche alle Neuheiten zu fairen Preisen! Tel. 04931/15648, Holger. 3 MCDs + 1 MD-Spiel 30 DM!

**Verkaufe** ca. 150 Videospiele der Systeme: SNES, PlayStation, Saturn, Mega Drive und 3 DO. Spiele schon ab 20 DM. Habe z.B. Rollenspiele, Jump 'n Runs, Sportspiele, Actionspiele, Kinderspiele usw. Tausche evtl. auch. Suche vor allem Nintendo 64-Spiele und PS-Spiele. Ruft an! Tel. 030/3418661 (Listen vorhanden!)

**Verkaufe** ca. 200 Spiele für PlayStation u. SNES, z.B. DKC 3, Schlümpfe 2, Olympic Summer Games, BAT 3, NHL '97 Face Off usw., ab 25 DM. Liste gegen 1 DM Rückporto: A. Steinbach, Senftenberger Ring 52 a, 13435 Berlin

**Achtung!! Aufgepaßt!!** Verkäufe MB-Vectrex + 42 eingebaute Spiele und Demos (u.a. Pole Position, Fortress of Narzod, Vector Vaders (1996), Patriots (1996), Dark Tower (Rollen- und Adventurespiel der "ersten Stunde"). Nur bei mir! Tel. 06431/3553

## SONY PLAYSTATION:

|                            |    |        |
|----------------------------|----|--------|
| Sony Playstation Konsole   | DV | 289,95 |
| NeGCon                     | DV | 84,95  |
| A-Train                    | DV | 94,95  |
| Actua Golf                 | DV | 84,95  |
| Adventures of Lomax        | DV | 89,95  |
| Alone in the Dark 2        | DV | 69,95  |
| Alien Trilogy              | DV | 89,95  |
| Andretti Racing            | US | 49,95  |
| Andretti Racing            | DV | 84,95  |
| Ballblazer Champions       | US | 109,95 |
| Baphomet's Fluch           | DV | 89,95  |
| Battle Stations            | DV | 89,95  |
| Beyond the Beyond          | US | 104,95 |
| Black Dawn                 | DV | 89,95  |
| Blam! Machine Head         | DV | 69,95  |
| Bushido Blade              | JP | 139,95 |
| Bust A-Move 2              | DV | 74,95  |
| Chess Master 3D            | DV | 64,95  |
| Choro Q 2 (Penny Racers 2) | JP | 139,95 |
| Chronicles of the Sword    | DV | 89,95  |
| Command & Conquer          | DV | 99,95  |
| Contra                     | DV | 89,95  |
| Cool Boarders              | DV | 89,95  |
| Crash Bandicoot            | DV | 99,95  |
| Crusader                   | DV | 84,95  |
| Daviscup Tennis            | DV | 84,95  |
| Descent                    | DV | 49,95  |
| Descent 2                  | DV | 84,95  |
| Destruction Derby 2        | DV | 94,95  |
| Discworld                  | DV | 84,95  |
| Disruptor                  | DV | 79,95  |
| Dracula X                  | JP | 139,95 |
| Dragonheart                | DV | 89,95  |
| Earthworm Jim 2            | DV | 89,95  |
| Epidemic                   | DV | 84,95  |
| Excalibur                  | DV | 89,95  |
| Exhumed                    | DV | 84,95  |
| Extreme Games 2            | DV | 84,95  |
| Extreme Games 2            | US | 59,95  |
| F1                         | DV | 99,95  |
| Fade to Black              | DA | 84,95  |
| FIFA Soccer 97             | DV | 84,95  |
| Firo & Klawd               | DV | 89,95  |
| Hardcore 4x4               | DV | 89,95  |

# M.C. GAME

Telefon: 05 21/6 42 34

|                            |    |        |
|----------------------------|----|--------|
| Hexen                      | DV | 89,95  |
| Independence Day           | US | 109,95 |
| Jet Rider                  | DV | 84,95  |
| Kings Field                | DV | 84,95  |
| Kings Field 2              | US | 109,95 |
| Legacy of Kain             | DV | 84,95  |
| Little Big Adventure       | DV | 84,95  |
| Madden 97                  | DV | 84,95  |
| Mechwarrior 2              | DV | 89,95  |
| Micro Machines 3           | DV | 94,95  |
| Moto X                     | DV | 84,95  |
| Motortoon Grand Prix 2     | DV | 94,95  |
| Myst                       | DV | 89,95  |
| Namco Museum Vol. 1        | DV | 94,95  |
| Namco Museum Vol. 2        | DV | 84,95  |
| Namco Museum Vol. 3        | DV | 89,95  |
| Namco Museum Vol. 5        | JP | 139,95 |
| NBA in the Zone 2          | DV | 89,95  |
| NBA Live 97                | DV | 84,95  |
| Need for Speed             | DV | 84,95  |
| Need for Speed 2           | DV | 89,95  |
| NHL Face Off 97            | DV | 84,95  |
| NFL Quarterback Club97     | DV | 84,95  |
| NHL 97                     | DV | 84,95  |
| NHL Power Play Hockey 97   | US | 89,95  |
| Olympic Games              | DV | 84,95  |
| Olympic Soccer             | DV | 84,95  |
| Onside Soccer              | DV | 89,95  |
| Pandemonium                | DV | 89,95  |
| Parodius - Forever with me | JP | 129,95 |
| Penny Racers               | DV | 84,95  |
| Perfect Weapon             | US | 109,95 |
| Persona                    | US | 109,95 |
| Pete Sampras Extr. Tennis  | DV | 84,95  |
| PGA Tour Golf 97           | DV | 84,95  |
| Player Manager             | DV | 89,95  |
| Porsche Challenge          | DV | 84,95  |
| Power Move Wrestling       | DV | 89,95  |
| Rage Racer                 | DV | 89,95  |

|                        |    |        |
|------------------------|----|--------|
| Raiden DX              | JP | 144,95 |
| Raging Skies           | DV | 94,95  |
| Rally Cross            | US | 119,95 |
| Ray Storm              | JP | 139,95 |
| Resident Evil          | DV | 89,95  |
| Return Fire            | DV | 84,95  |
| Ridge Racer Revolution | DV | 94,95  |
| Road Rash              | DV | 84,95  |
| Samurai Shodown 3      | DV | 84,95  |
| Sangoku Musou          | JP | 139,95 |
| Sim City 2000          | DV | 89,95  |
| Shellshock             | DV | 64,95  |
| Soccer 97              | DV | 94,95  |
| Soul Blade             | US | 109,95 |
| Soviet Strike          | DV | 84,95  |
| Spider                 | US | 109,95 |
| Spot goes to Hollywood | DV | 89,95  |
| Star Gladiators        | DV | 89,95  |
| Street Fighter Alpha 2 | DV | 89,95  |
| Suikoden               | DV | 94,95  |
| Supersonic Racers      | DV | 79,95  |
| Superstar Soccer       | DV | 84,95  |
| Street Racer           | DV | 94,95  |
| Tecmo's Deception      | US | 109,95 |
| Tekken 2               | DV | 99,95  |
| Tempest X              | DV | 89,95  |
| The Crow               | DV | 89,95  |
| Theme Park             | DV | 84,95  |
| Tilt                   | DV | 89,95  |
| Tobal No.1             | DV | 89,95  |
| Total NBA 97           | DV | 84,95  |
| Tomb Raider            | DV | 89,95  |
| Toshinden III          | JP | 144,95 |
| Toukon Retsuden 2      | JP | 139,95 |
| Trilogy                | DV | 89,95  |
| True Pinball           | DV | 69,95  |
| Tunnel B1              | DV | 84,95  |
| Twisted Metal 2        | DV | 89,95  |
| Vandal Hearts          | US | 99,95  |
| Victory Boxing         | DV | 89,95  |

|                      |    |        |
|----------------------|----|--------|
| Virtual Pool         | US | 109,95 |
| WCW vs the World     | US | 109,95 |
| Williams Arcade Hits | DV | 69,95  |
| Wing Commander 3     | DV | 89,95  |
| WipEout 2097         | DV | 94,95  |
| Worms                | DV | 59,95  |
| WWF in your House    | DV | 89,95  |
| X-Com 2              | DV | 89,95  |

## SEGA SATURN:

|                             |    |        |
|-----------------------------|----|--------|
| Sega Saturn Konsole         | DV | 399,95 |
| Bug Too                     | DV | 89,95  |
| Crusader                    | DV | 89,95  |
| Dark Savior                 | DV | 89,95  |
| Die Hard Arcade             | DV | 94,95  |
| Dragon Force                | US | 109,95 |
| Elevator Action 2           | JP | 109,95 |
| FIFA Soccer 97              | DV | 89,95  |
| Fighters Mega Mix           | DV | i.V.   |
| Hexen                       | DV | 84,95  |
| Iron Storm                  | US | 109,95 |
| Langrisser III              | JP | 109,95 |
| Manx TT                     | DV | 89,95  |
| Mechwarrior 2               | US | 119,95 |
| Metal Slug                  | JP | 119,95 |
| NBA Live 97                 | DV | 84,95  |
| NHL 97                      | DV | 89,95  |
| Ogre Battle                 | JP | 69,95  |
| PTO II                      | US | 109,95 |
| Pinball Graffiti            | DV | 89,95  |
| Puzzle Bobble 3             | JP | 109,95 |
| Sea Bass Fishing            | DV | 59,95  |
| Sonic 3D Blast              | DV | 99,95  |
| Soviet Strike               | DV | 89,95  |
| The Crow                    | DV | 89,95  |
| Three Dirty Dwarves         | DV | 89,95  |
| World Adv. Military Comm. 2 | JP | 49,95  |
| World Adv. Military Comm. 3 | JP | 119,95 |

## SUPER NINTENDO:

|              |    |        |
|--------------|----|--------|
| Civilization | US | 129,95 |
| Lufia 2      | DV | 109,95 |

# M.C. GAME

Ihr PC- und Videospiel-Spezialist  
Detmolder Straße 68 • 33604 Bielefeld  
Telefon: 05 21/ 6 42 34 • Fax: 05 21/ 6 42 35

Wir haben auch  
eine Riesenauswahl an  
PC-CD Rom Spiele

Fordern Sie unsere Preisliste an! Versand per UPS (auf Wunsch auch per Post) • Porto + Verpackung + Nachnahmegebühr DM 12,-.  
Ab DM 300,- versandkostenfrei. Ankauf und Tausch von gebrauchten Spielen



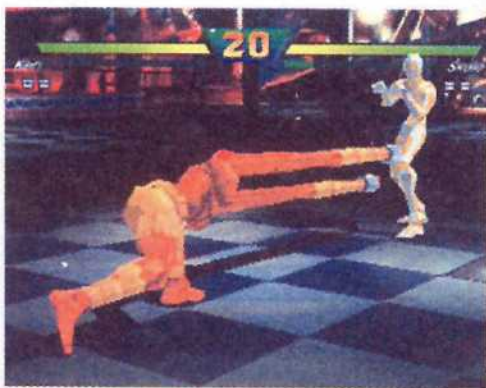
# MEGA FUN

## DAS LEST IHR IN DER NÄCHSTEN

Nintendo 64

### Starfox 64

In Japan ist endlich die Fortsetzung des legendären Weltraumshooters rund um Fox McCloud erschienen. Die ersten sensationellen Bilder und heißen Facts lassen den Verdacht aufkommen, daß dieser Shooter neue Maßstäbe setzen wird. In einem extralangen Preview erfahrt Ihr alles Wissenswerte.



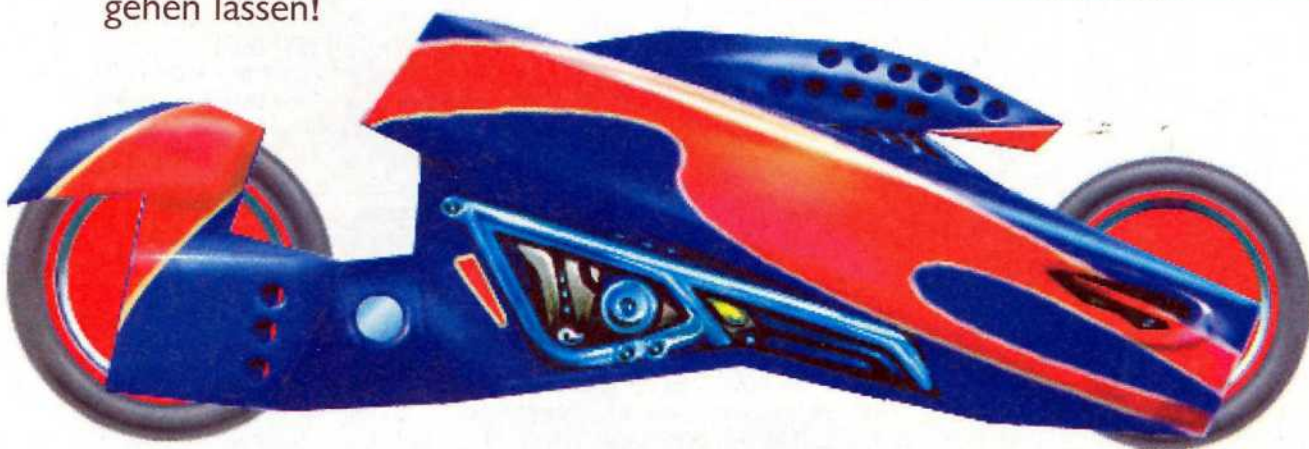
PlayStation

### Street Fighter EX

Street Fighter EX goes Polygon! Endlich dürfen sich Ken & Co. in einem dreidimensionalen Outfit gegenseitig auf die Rübe hauen. Nächste Ausgabe erfahrt Ihr, was sich außer der neuen Grafik getan hat und was die PS-Version für zusätzliche Extras gegenüber dem Arcade-Original bietet.

### Probe Special

Yes! Die Edel-Programmierschmiede Probe Entertainment öffnet für eine Handvoll Redakteure ihre Pforten, um ihre neuesten Geniestreiche zu präsentieren. Mit von der Partie der sensationelle Racer Extreme G, Batman & Robin, die Kloppelei Fantastic Four sowie einige weitere potentielle Tophits - das dürft Ihr Euch nicht entgehen lassen!



Mega Fun 7/97 erscheint am **4. Juni 1997**

### Impressum Mega Fun

**Anschrift des Verlages:**  
Computec Verlag GmbH & Co. KG  
Innere Cramer-Klett-Straße 6  
90 403 Nürnberg  
Telefon 09 11 / 53 25 0

**Anschrift der Redaktion:**  
Redaktion Mega Fun  
Pleicherschulgasse 2  
97 070 Würzburg  
Telefon 09 31 / 15 51 8  
Telefax 09 31 / 15 51 9

**Geschäftsführer:**  
Adolf Silbermann

**Chefredakteur:**  
Christian Geltenpoth

**Stellvertretender Chefredakteur:**  
Uwe Kraft

**Textkorrektur:**  
Uwe Kraft, Silke Schneider, Sandrie Souleiman,  
**Redaktion:**  
Uwe Kraft, Ulf Schneider

**Hotline - Mega Fun:**  
Sonntag, den 4. Mai 97, 14 - 18 Uhr  
Tel: 09 31 / 15 51 8

**Wir weisen darauf hin, daß der Verlag leider keine Tips & Tricks/Fragen zu einzelnen Spielen beantworten kann; bitte wenden Sie sich hierzu an die im Heft (Next Level Seite 2)/auf der Originalverpackung angegebenen Hersteller.**

**Freie Mitarbeiter:**  
Georg Döller, Frank Fischer, Björn Harhausen,  
Guido Hofmann, Christoph Pütz, René Schneider,  
Gerd Sebök, Sandrie Souleiman

**Layout:**  
Uwe Kraft, Silke Schneider, Gerd Sebök

**Rendering des Mega Fun-Logos:**  
Binärdesign, Würzburg

**Konzeption und Gestaltung der Eigenanzeigen:**  
Stefanie Geltenpoth

**Vertrieb:** Gong Verlag GmbH

**Vertriebsleiter:** Roland Bollendorff

**Anzeigenverkauf:**  
Computec Verlagsbüro Nürnberg  
Roonstr. 21, 90 429 Nürnberg

Telefax 09 11 / 28 72-200  
Telefon 09 11 / 28 72-100

**Anzeigenverkauf:**  
Thorsten Szameitat 09 11 / 28 72-141  
Wolfgang Menne 09 11 / 28 72-144

**Disposition:**  
Tanja Kaiser 09 11 / 28 72-140

Computec Verlagsbüro Duisburg  
Falkstraße 73-74, 47 058 Duisburg  
Telefax 02 03 / 3 05 11 555  
Telefon 02 03 / 3 05 11-11

**Anzeigenverkauf:**  
Thomas Kammer 02 03 / 3 05 11-551  
Oliver Diemers 02 03 / 3 05 11-554  
Thomas Diel 02 03 / 3 05 11-552

**Disposition:**  
Gisela Borsch 02 03 / 3 05 11-553

**Verantwortlich für den Anzeigenteil:**  
Thomas Kammer, Thorsten Szameitat

**Druck:** Christian Heckel GmbH, Nürnberg

**Titel:** Nintendo

**Abonnement:**  
Mega Fun kostet im Jahres-Abonnement DM 62,-.  
Ein Abonnement gilt mindestens für ein Jahr.  
Fragen zum Abonnement: Tel. 09 11 / 53 25 179

Heftnachbestellungen (können nur per Vorkasse, V-Scheck oder bar, erfolgen; es können jeweils nur die letzten drei Ausgaben geliefert werden)

Bitte wenden Sie sich nur schriftlich an:  
CP Verlag & Agentur GmbH  
Leserservice  
Roonstr. 21  
90 429 Nürnberg

**Manuskripte:**  
Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

**Urheberrecht:**  
Alle in Mega Fun veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen, schriftlichen Genehmigung des Verlages.

ISSN 0946-6282

Wir bedanken uns ganz herzlich für die freundliche Unterstützung bei: Acclaim, CIC Interact., Electronic Arts, Galaxy, Konami, Theo Kranz Versand, Laguna, Klaus Lönhoff, Microprose Nintendo, Nova, Sony Interact. Europe, Sega, Virgin

Einem Teil der Auflage liegt eine Beilage des Computec Verlages bei.



Die Nationalelf ist der  
Traum jedes Fußballers.

## adidas Power Soccer International '97

ist unser Traum vom  
perfekten Fußballspiel.

Sind Sie gut genug für  
unsere Elf?



adidas  
**power  
SOCCER**  
international '97

Pure Freude. Pure Klasse. Purer Spaß.



**"WIR KÖNNEN JEDERZEIT  
AUFHÖREN.  
MORGEN? KEIN PROBLEM."**



"Es setzt neue  
Maßstäbe in Sachen  
Fun-Racer" - DAS OFFIZIELLE  
PLAYSTATION MAGAZIN

1,9 Offizielle Playstation Magazin  
90% Mega Fun Gold Award  
10/10 Fun Generation



**"UPPS...DAS HABEN  
WIR GESTERN.  
SCHON GESAGT!"**

DAS ULTIMATIVE MULTI-PLAYER RENNPIEL

KOPFVERDREHENDE 3D-STRECKEN. 32 FAHRZEUGE. UNGEHEURE MENGEN  
AN WAFFEN. ANFANGEN IST LEICHT. AUFHÖREN IST SCHWER.



Codemasters  
pure gameplay

[www.codemasters.com](http://www.codemasters.com)

HALSBRECHERICHES RENNPIEL FÜR 1-8 SÜCHTIGE

**V3**